Цель игры: развлечь пользователя и развить его реакцию.

Будет создано стартовое окно и финальное окно. Результаты игроков будут записываться в базу данных и выводиться на экран при запросе.

Игра будет состоять из множества уровней, на каждом из которых змейка будет увеличиваться в размере.

Спрайты будут использоваться для создания нескольких подобных объектов (яблоки, при собирании которых змейка будет расти).

Движение змейки будет анимированным.