



Артём Глебов

Веб-разработчик

Почта
artem.glebov2004@yandex.ru

Телефон
[+7 917 512 51 45](tel:+79175125145)

GitHub
[Профиль](#)

Образование

Сентябрь 2020 - Август 2024

Учебное заведение: Колледж малого бизнеса №4

Год окончания: 2024

Факультет: Прикладная информатика (по отраслям)

Специальность: Программист

Форма обучения: Очная

Языки

Английский



B1 - Средний

Веб-разработка

Сентябрь 2022 - 2024

Я - студент с ярким опытом веб-разработки, который безумно увлечен созданием интерактивных пользовательских интерфейсов. Мой набор инструментов обширен и включает в себя такие технологии, как GitHub, React JS, JavaScript, Figma, Tailwind, HTML/CSS, SCSS и Vite.

В течение 3 месяцев я также имел уникальную возможность стажироваться на должности React разработчика. Этот опыт был невероятно ценен, позволив мне погрузиться в профессиональную среду разработки, работать в команде и применять свои знания React JS на практике. Во время стажировки я стал более уверенным в использовании этой библиотеки и обрел ценные навыки в разработке сложных компонентов и управлении состоянием приложения.

Я нацелен на развитие своей карьеры и готов принимать новые вызовы, чтобы продолжать приносить современные и инновационные решения в мир веб-разработки.

Навыки

1. HTML: Знание основных тегов и структуры веб-страницы. Умение создавать семантически верную и доступную разметку.
2. CSS: Понимание каскадных таблиц стилей и основных свойств для стилизации элементов. Умение создавать привлекательные и отзывчивые веб-страницы.
3. JavaScript: Базовые знания языка программирования JavaScript, включая переменные, операторы, функции, циклы и условия.
4. React JS: Опыт работы с библиотекой React для создания интерактивных пользовательских интерфейсов. Знание основных компонентов и жизненного цикла React.
5. Vite: Опыт использования инструмента Vite для быстрой разработки и сборки проектов.
6. SCSS: Знание препроцессора SCSS (Sass) для упрощения стилизации и организации кода.
7. Tailwind CSS: Опыт работы с CSS-фреймворком Tailwind для быстрого создания пользовательских интерфейсов.
8. Figma: Опыт работы с инструментом Figma для дизайна и прототипирования интерфейсов.
9. Git: Знание системы контроля версий Git для управления и отслеживания изменений в коде.