

# **Руководство пользователя для приложения «Flag Connection»**

**V 1.0**

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАР-  
СТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВА-  
НИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«МИСИС»

Институт информационных технологий и компьютерных наук  
Кафедра инженерной кибернетики

# Оглавление

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРИЛОЖЕНИИ «Flag Connection» .....	3
ОПИСАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ .....	3
ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНЫМ И АППАРАТНЫМ СРЕДСТВАМ .....	3
РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ «Flag Connection» .....	4
ЗАПУСК ПРИЛОЖЕНИЯ .....	4
ГЛАВНЫЕ ОКНА ПРИЛОЖЕНИЯ .....	5
ОБЩЕНИЕ .....	7
ЧАСТОЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ .....	9

## ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРИЛОЖЕНИИ «Flag Connection»

### ОПИСАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

---

**Flag Connection** – это консольное клиент-серверное приложение для компьютеров, которое позволяет пользователям оперативно обмениваться информацией с помощью флагов – сообщений, которые нельзя изменить.

### ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНЫМ И АППАРАТНЫМ СРЕДСТВАМ

---

Приложение предназначено для работы на компьютерах под управлением таких операционных систем, как Windows, Mac OS, Linux.

## РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ «Flag Connection»

### ЗАПУСК ПРИЛОЖЕНИЯ

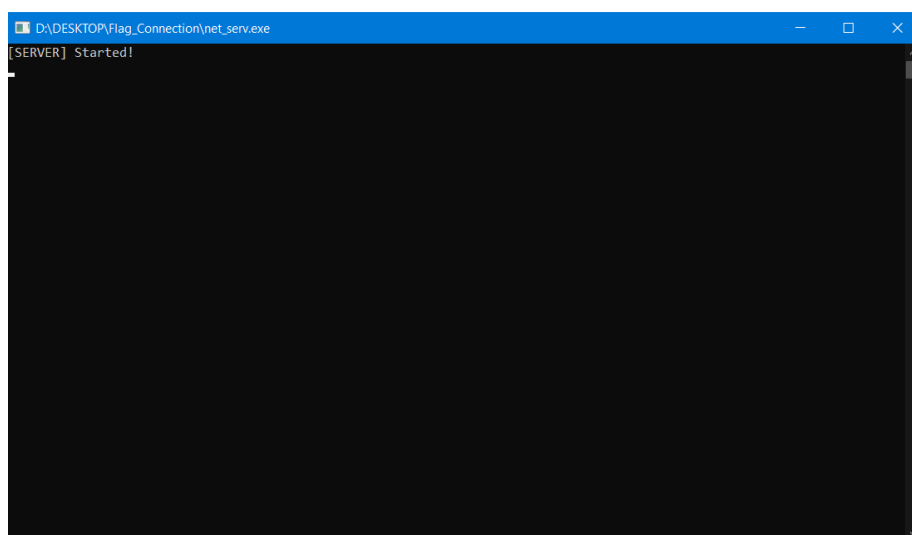
Продукт Flag Connection состоит из двух приложений: приложение-клиент и приложение-сервер.

Приложение-клиент используется для подключения к серверу и непосредственному общению с другими пользователями, подключенными к тому же серверу, что и вы.

Приложение-сервер используется для запуска сервера, который осуществляет соединение пользователей, желающих общаться. С помощью приложения-сервера нельзя общаться с пользователями.

#### Запуск сервера

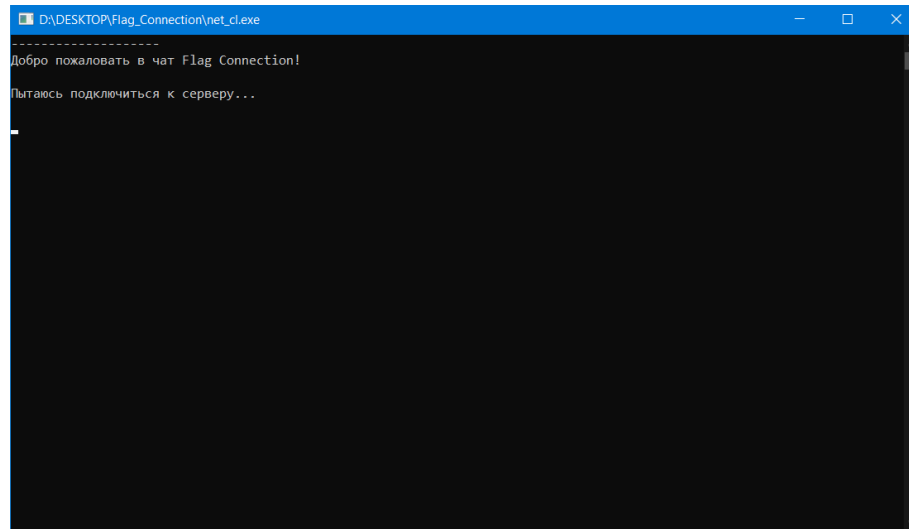
Для запуска сервера перейдите в папку «Flag\_Connection». нажмите на файл «net\_serv.exe». После нажатия на этот файл сервер будет запущен и откроется окно(консоль) (*Рисунок 1*).



*Рисунок 1. Запуск сервера*

## Запуск клиента

Для запуска клиента перейдите в папку «Flag\_Connection». нажмите на файл «net\_cl.exe». После нажатия на этот файл клиент будет запущен и откроется окно(консоль) (*Рисунок 2*).



*Рисунок 2. Запуск клиента*

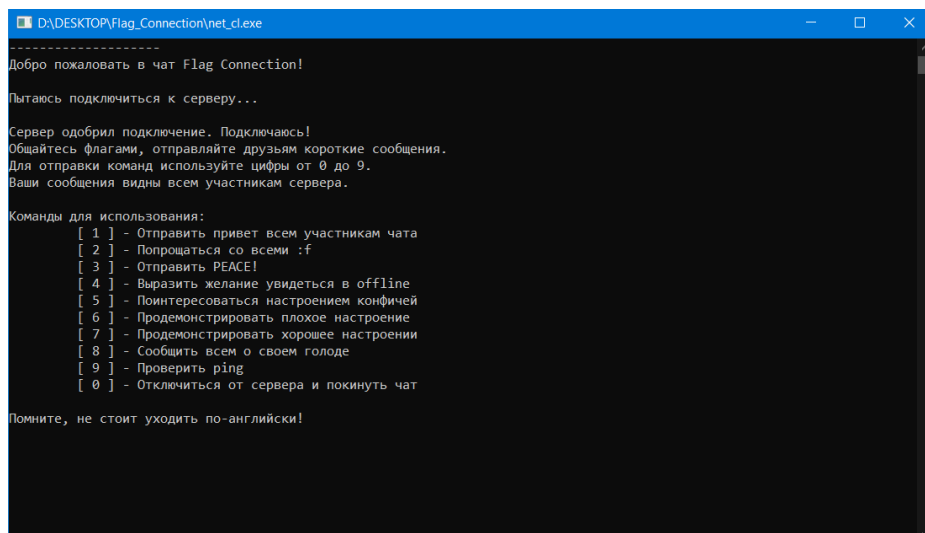
## ГЛАВНЫЕ ОКНА ПРИЛОЖЕНИЯ

---

### Приложение-клиент

Для того чтобы приступить к работе с приложением, пользователю необходимо подключиться к серверу. Подключение к серверу – операция автоматическая, время выполнения которой не превышает 1 минуты, в зависимости от скорости интернет соединения.

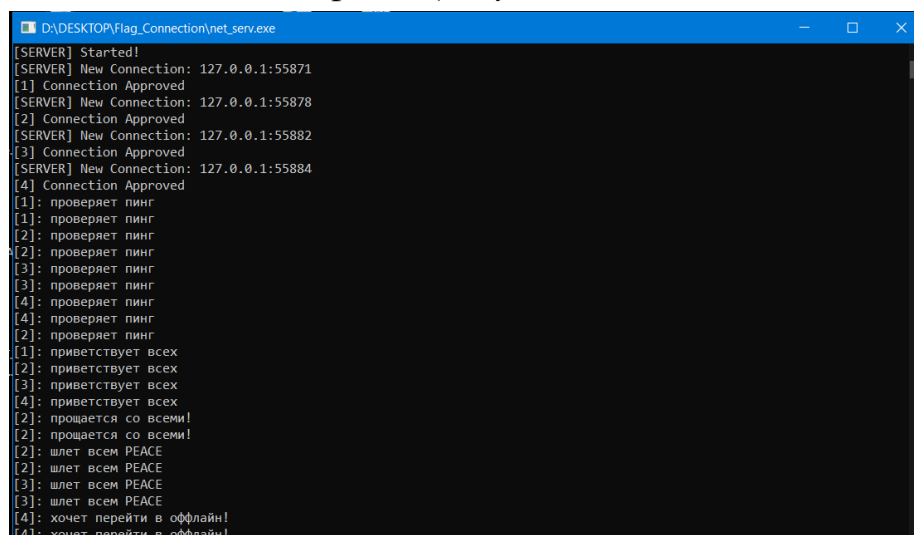
После подключения к серверу пользователь увидит главное окно приложения-клиента (*Рисунок 3*).



*Рисунок 3. Главное окно приложения-клиента*

## Приложение-сервер

На главном окне приложения-сервера видны все действия клиентов, подключенных к этому серверу: запросы на подключение, непосредственное отключение, все посылаемые флаги (*Рисунок 4*).



*Рисунок 4. Главное окно приложения-сервера.*

## ОБЩЕНИЕ

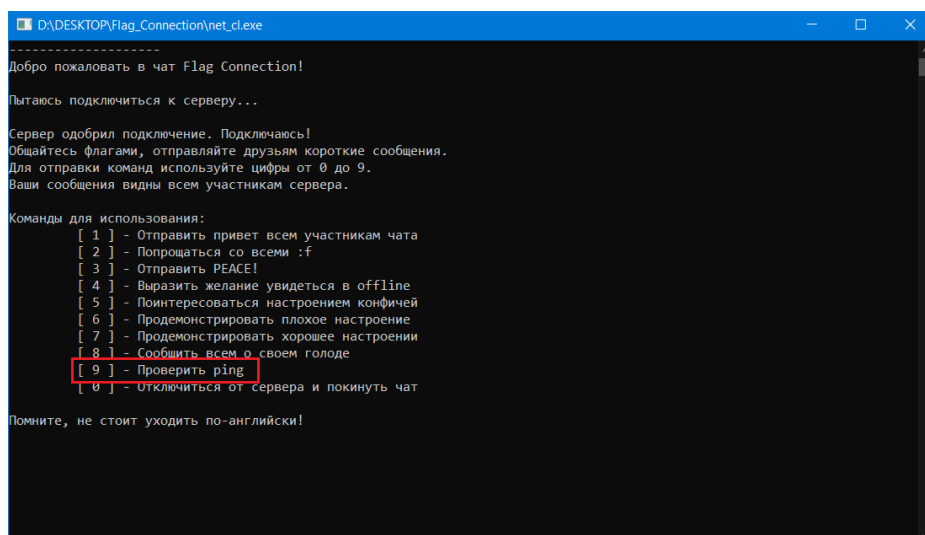
---

Общение между клиентами осуществляется с помощью приложения-клиента после успешного подключения к серверу. Помимо чтения флагов от других участников сети пользователю доступен следующий функционал:

- 1) Проверить качество соединения с сервером
- 2) Отключиться от сервера
- 3) Отправить флаг в общий чат

### Проверка качества соединения с сервером

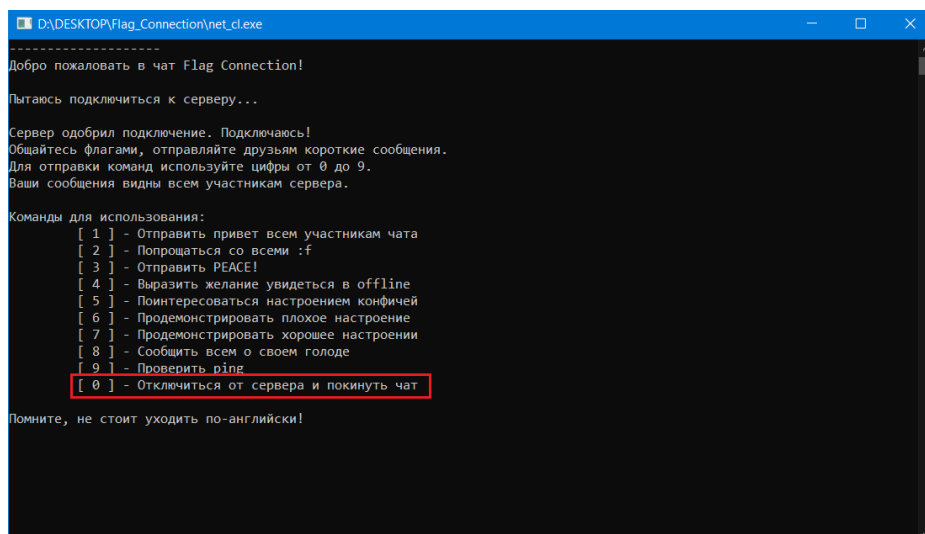
Для проверки качества соединения с сервером нажмите на кнопку «9» на клавиатуре. После чего в чате будет выведен пинг (*Рисунок 5*) – параметр, характеризующий качество соединения. Чем меньше значения пинга – тем лучше соединение с сервером.



*Рисунок 5. Проверка качества соединения.*

## Отключение от сервера

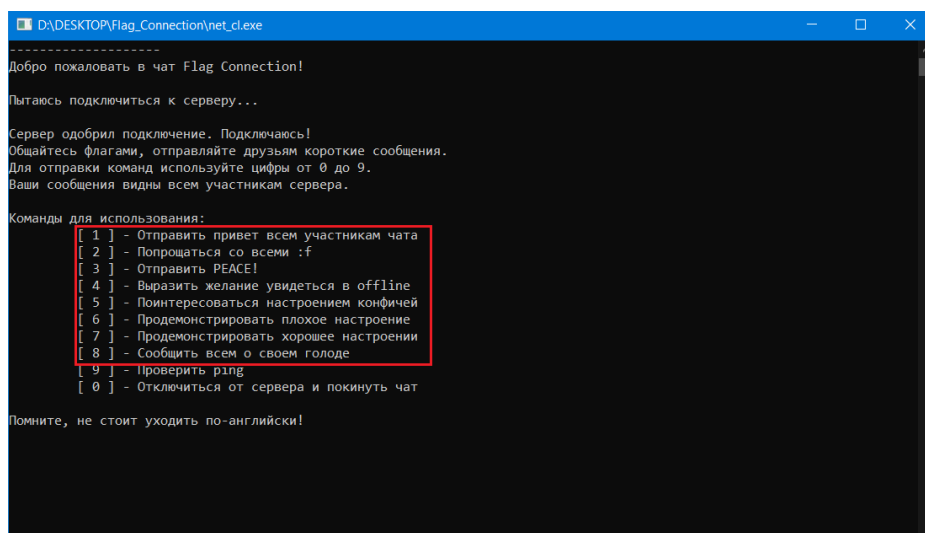
Отключиться от сервера можно закрыв окно приложения-клиента, либо нажав на кнопку «0» (ноль) на клавиатуре (*Рисунок 6*).



*Рисунок 6. Команда отключения от сервера.*

## Отправка флагов

Отправка флагов осуществляется с помощью кнопок на клавиатуре от «0» до «8» включительно. Флаги, отправленные в чат (*Рисунок 7*) будут видны всем пользователям, подключенным к одному серверу.



*Рисунок 7. Команды отправки флагов.*



## ЧАСТОЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

1. Если я отправляю флаги в чат, это видят все?

**Ответ:** да, все отправленные вами флаги видны всем пользователям, подключенным к тому серверу, к какому и вы.

2. У меня не работает кнопка «0» на клавиатуре. Как я могу закрыть приложение-клиент?

**Ответ:** нажмите на красный крестик, расположенный в правом верхнем углу окна приложения-клиента

3. Во время общения с друзьями я очень часто вижу флаги «Эй, все, давайте встретимся в жизни!». К чему это?

**Ответ:** скорее всего, ваши друзья хотят встретиться и поговорить вживую, не забывайте про реальный мир.

Приятного пользования!