МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «МИСИС»

Институт информационных технологий и компьютерных наук

Кафедра инженерной кибернетики

Руководство пользователя для приложения «Flag Connection»

V 1.0

Оглавление

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРИЛОЖЕНИИ «Flag Connection»	3
ОПИСАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ	
ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНЫМ И АППАРАТНЫМ СРЕДСТВАМ	
РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ «Flag Connection»	
ЗАПУСК ПРИЛОЖЕНИЯ	
ГЛАВНЫЕ ОКНА ПРИЛОЖЕНИЯ	
ОБЩЕНИЕ	
YACTO3A // ARAEMHE ROUPOCH	
MACTURALIANACIVINIC NUTICUL NI	

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРИЛОЖЕНИИ «Flag Connection»

ОПИСАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Flag Connection — это консольное клиент-серверное приложение для компьютеров, которое позволяет пользователям оперативно обмениваться информацией с помощью флагов — сообщений, которые нельзя изменить.

ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНЫМ И АППАРАТНЫМ СРЕДСТВАМ

Приложение предназначено для работы на компьютерах под управлением таких операционных систем, как Windows, Mac OS, Linux.

РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ «Flag Connection»

ЗАПУСК ПРИЛОЖЕНИЯ

Продукт Flag Connection состоит из двух приложений: приложение-клиент и приложение-сервер.

Приложение-клиент используется для подключения к серверу и непосредственному общению с другими пользователями, подключенными к тому же серверу, что и вы.

Приложение-сервер используется для запуска сервера, который осуществляет соединение пользователей, желающих общаться. С помощью приложениясервера нельзя общаться с пользователями.

Запуск сервера

Для запуска сервера перейдите в папку «Flag_Connection». нажмите на файл «net_serv.exe». После нажатия на этот файл сервер будет запущен и откроется окно(консоль) ($Pucyhok\ 1$).

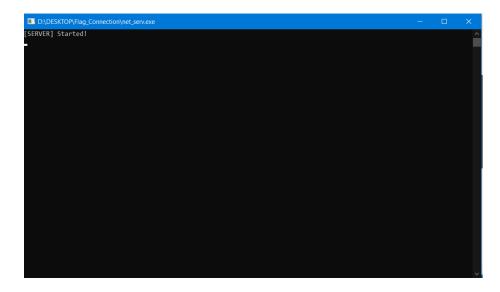


Рисунок 1. Запуск сервера

Запуск клиента

Для запуска клиента перейдите в папку «Flag_Connection». нажмите на файл «net_cl.exe». После нажатия на этот файл клиент будет запущен и откроется окно(консоль) (*Pucyнок 2*).

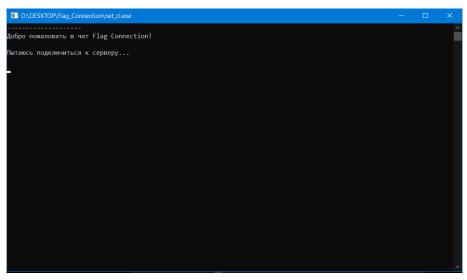


Рисунок 2. Запуск клиента

ГЛАВНЫЕ ОКНА ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение-клиент

Для того чтобы приступить к работе с приложением, пользователю необходимо подключиться к серверу. Подключение к серверу – операция автоматическая, время выполнения которой не превышает 1 минуты, в зависимости от скорости интернет соединения.

После подключения к серверу пользователь увидит главное окно приложения-клиента ($Pucyhok\ 3$).

```
Добро пожаловать в чат Flag Connection!

Пытаюсь подключиться к серверу...

Сервер одобрил подключение. Подключаюсь!
Общайтесь флагами, отправляйте друзьям короткие сообщения.
Для отправи команд используйте цибры от 0 до 9.
Ваши сообщения видны всем участникам сервера.

Команды для использования:

[ 1 ] - Отправить привет всем участникам чата
        [ 2 ] - Попрощаться со всеми :f
        [ 3 ] - Отправить РЕАСЕ!
        [ 4 ] - Выразить желание увидеться в offline
        [ 5 ] - Поинтересоваться настроение конфичей
        [ 6 ] - Продемонстрировать плохое настроении
        [ 8 ] - Сообщить всем о своем голоде
        [ 9 ] - Проверить ріпд
        [ 0 ] - Отключиться от сервера и покинуть чат

Помните, не стоит уходить по-английски!
```

Рисунок 3. Главное окно приложения-клиента

Приложение-сервер

На главном окне приложения-сервера видны все действия клиентов, подключенных к этому серверу: запросы на подключение, непосредственное отключение, все посылаемые флаги (*Рисунок 4*).

```
| SERVER| Started|
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55871
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55878
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55882
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55882
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55884
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55884
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55884
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55884
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55884
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55882
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55882
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55878
| Connection Approved |
| SERVER| New Connection: 127.0.0.1:55878
| Connection Approved |
| Connection Appr
```

Рисунок 4. Главное окно приложения-сервера.

ОБЩЕНИЕ

Общение между клиентами осуществляется с помощью приложенияклиента после успешного подключения к серверу. Помимо чтения флагов от других участников сети пользователю доступен следующий функционал:

- 1) Проверить качество соединения с сервером
- 2) Отключиться от сервера
- 3) Отправить флаг в общий чат

Проверка качества соединения с сервером

Для проверки качества соединения с сервером нажмите на кнопку «9» на клавиатуре. После чего в чате будет выведен пинг (*Рисунок 5*) – параметр, характеризующий качество соединения. Чем меньше значения пинга – тем лучше соединение с сервером.

```
Добро пожаловать в чат Flag Connection!

Пытаюсь подключиться к серверу...

Сервер одобрил подключение. Подключаюсь!

Общайтесь флагами, отправляйте друзьям короткие сообщения.

Для отправки команд используйте цифы от 0 до 9.

Ваши сообщения видны всем участникам сервера.

Команды для использования:

[ 1 ] - Отправить привет всем участникам чата
 [ 2 ] - Попрощаться со всеми :f
 [ 3 ] - Отправить РЕАСЕ!
 [ 4 ] - Выразить желание увидеться в offline
 [ 5 ] - Поинтересоваться настроением конфичей
 [ 6 ] - Продемонстрировать плохое настроение
 [ 7 ] - Продемонстрировать хорошее настроение
 [ 8 ] - Сообщить всем о своем голоде
 [ 9 ] - Проверить ріпд
 [ 0 ] - Отключиться от сервера и покинуть чат

Помните, не стоит уходить по-английски!
```

Рисунок 5. Проверка качества соединения.

Отключение от сервера

Отключиться от сервера можно закрыв окно приложения-клиента, либо нажав на кнопку «0» (ноль) на клавиатуре ($Pucyнok\ 6$).

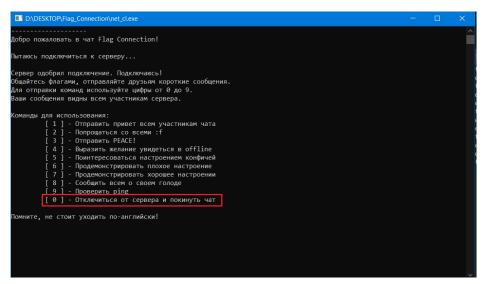


Рисунок 6. Команда отключения от сервера.

Отправка флагов

Отправка флагов осуществляется с помощью кнопок на клавиатуре от «0» до «8» включительно. Флаги, отправленные в чат (*Рисунок 7*) будут видны всем пользователям, подключенным к одному серверу.

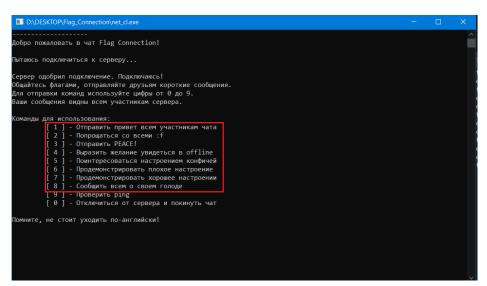


Рисунок 7. Команды отправки флагов.

ЧАСТОЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

1. Если я отправляю флаги в чат, это видят все?

Ответ: Да, все отправленные вами флаги видны всем пользователям, подключенным к тому серверу, к какому и вы.

2. У меня не работает кнопка «0» на клавиатуре. Как я могу закрыть приложение-клиент?

Ответ: Нажмите на красный крестик, расположенный в правом верхнем углу окна приложения-клиента

3. Во время общения с друзьями я очень часто вижу флаги «Эй, все, давайте встретимся в жизни!». К чему это?

Ответ: Скорее всего, ваши друзья хотят встретиться и поговорить вживую, не забывайте про реальный мир.

Приятного пользования!