п МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯРОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра

инфокоммуникаций

Институт цифрового

развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №2.3

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного

программирования» Тема: «Работа со строками в языке Python»

Выполнил: студент 1 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Богдашов Артём Владимирович

Выполнение работы:

1. Создал репозиторий в GitHub «rep 2.2» в который добавил .gitignore, который дополнил правила для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию МІТ, клонировал его на лок. сервер и организовал в соответствии с моделью ветвления git-flow.

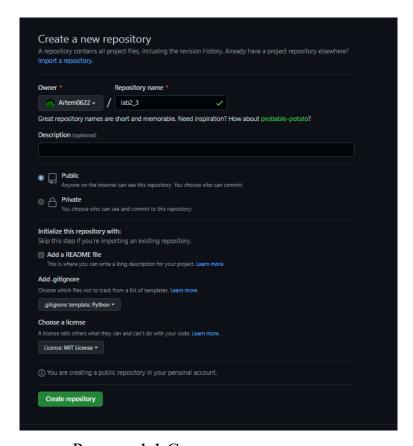


Рисунок 1.1 Создание репазитория

```
C:\Games\Программы\CY\1.2KC\Программирование\2.3>git clone https://github.com/Artem0622/lab2_3.git
Cloning into 'lab2_3'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.
```

Рисунок 1.2 Клонирование репозитория

```
C:\Games\Программы\CY\1.2КС\Программирование\2.3\lab2_3>git flow init

which branch should be used for bringing forth production releases?
- main
Branch name for production releases: [main]
Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]
Bugfix branches? [bugfix/]
Release branches? [release/]
Hotfix branches? [release/]
Hotfix branches? [release/]
Hotfix branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Games/Программы/СУ/1.2КС/Программирование/2.3/lab2_3/.git/hooks]
```

Рисунок 1.3 Организация репозитория в соответствии с моделью Ветвления git-flow

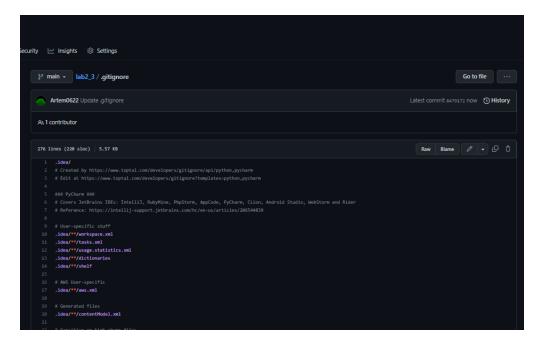


Рисунок 1.4 Изменение .gitignore

2.(3 вариант). Выполнил 3 индивидуальных задания.

«<u></u>».

Пример 1. Дано предложение. Все пробелы в нем заменить символом

```
>>> ===== RESTART: C:\Games\Программы\СУ\1.2КС\Программирование\Коды\2,3\1.1.ру ====
Введите предложение: Всем привет
Предложение после замены: Всем привет
```

Рисунок 1. Результат выполнения программы, используя метод replace

Пример 2. Дано слово. Если его длина нечетная, то удалить среднюю букву, в противном случае – две средние буквы.

Рисунок 2. Результат выполнения программы, используя срезы строк с последующей их конкатенацией

Индивидуальные задания:

Задание 1. Дано слово s1.Получить s2. образованное нечётными буквами s1.

Рисунок 2.1 Выполнение программы

Задание 2. Дан текст определить количество букв **и** в первом предложении. Рассмотреть два случая:

Известно, что буквы и в этом предложении есть;

Букв и в тексте может и не быть.

Рисунок 2.2 Результат выполнения программы

Задание 3. Дана строка. Удалить из нее все пробелы.

Рисунок 2.3 Результат выполнения программы

Задание повышенной сложности

Дано слово. Определить, сколько различных букв в нем.

Рисунок 3.1 Результат выполнения программы

Рисунок 4.1 Фиксация и коммит файлов

Рисунок 4.2 Слияние ветки develop c main

```
C:\Games\Программы\CY\1.2KC\Программирование\2.3\lab2_3>git push Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (11/11), 1.43 KiB | 732.00 KiB/s, done.
Total 11 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/Artem0622/lab2_3.git
d36a696..60aa013 main -> main
```

Рисунок 4.3 Пуш коммитов

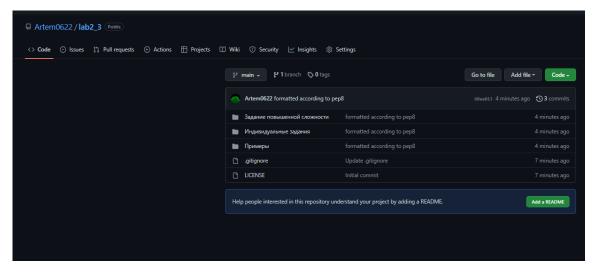


Рисунок 4.4 Изменение на уд. сервере

Вывод: в ходе данной работы приобрёл навык работы со строками.