МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе № 3.4 по дисциплине «Технологии распознавания образов»

Выполнил студент группы	ИВТ-б-с	o-21-	1
Богдашов Артем .«»_	2	.023г	
Подпись студента			
Работа защищена « »		_20_	_Γ.
Проверила Воронкин Р.А.			
	(подпись)		

Цель работы: исследовать базовые возможности библиотеки NumPy языка программирования Python.

Методика и порядок выполнения работы

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный Вами язык программирования (выбор языка программирования будет доступен после установки флажка Add .gitignore).Выполните клонирование созданного репозитория на рабочий компьютер.
- 3. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.
- 4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для выбранного языка программирования, интерактивной оболочки Jupyter notebook и интегрированной среды разработки.
- 5. Проработать примеры лабораторной работы в отдельном ноутбуке.

Примеры лабораторной работы 3.4 In [1]: import matplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline

Out[6]: '3.5.2'

In [6]: matplotlib.__version_

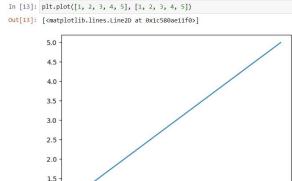


Рисунок 4 – Примеры лабораторной работы

4.0 4.5

- 6. Зафиксируйте сделанные изменения в репозитории.
- 7. Выполните слияние ветки для разработки с веткой main (master).
- 8. Отправьте сделанные изменения на сервер GitHub.

Вопросы для защиты работы

1. Как осуществляется установка пакета matplotlib?

Существует два основных варианта установки этой библиотеки: в первом случае вы устанавливаете пакет Anaconda, в состав которого входит большое количество различных инструментов для работы в области машинного обучения и анализа данных (и не только); во втором – установить Matplotlib самостоятельно, используя менеджер пакетов.

- 2. Какая "магическая" команда должна присутствовать в ноутбуках Jupyter для корректного отображения графиков matplotlib? % matplotlib inline
 - 3. Как отобразить график с помощью функции plot?

Для построения графика используется команда plot(). Если в качестве параметра функции plot() передать список, то значения из этого списка будут отложены по оси ординат (ось у), а по оси абсцисс (ось х) будут отложены индексы элементов массива.

Для того, чтобы задать значения по осям х и у необходимо в plot() передать два списка.

4. Как отобразить несколько графиков на одном поле?

Для того, чтобы вывести несколько графиков на одном поле необходимо передать соответствующие наборы значений в функцию plot().

5. Какой метод Вам известен для построения диаграмм категориальных данных?

Meтод bar()

- 6. Какие основные элементы графика Вам известны?
- Заголовок (title)
- Легенда (legend)
- Основная сетка (major grid)
- Линейный график (plot)
- Точечный график (scatter)
- Дополнительные тики (minor ticks) Фигура (figure)
- Дополнительная сетка (minor grid) Подпись оси у (y label)
- Основные тики (major ticks) Подпись оси x (x label)

7. Как осуществляется управление текстовыми надписями на графике? Наименование осей: plt.xlabel(), plt.ylabel()

Заголовок графика: plt.title() Текстовое примечание: plt.text() Легенда: plt.legend()

8. Как осуществляется управление легендой графика?

Легенда будет размещена на графике, если вызвать функцию legend()

9. Как задать цвет и стиль линий графика?

Задание цвета: plt.plot(x, y, color='red'), plt.setp(color='red', linewidth=1) Задание цвета линии графика производится через параметр color (или c, если использовать сокращенный вариант). Значение может быть представлено в одном из следующих форматов:

- RGB или RGBA кортеж значений с плавающей точкой в диапазоне [0, 1] (пример: (0.1, 0.2, 0.3)
 - RGB или RGBA значение в hex формате (пример: '#0a0a0a')
- строковое представление числа с плавающей точкой в диапазоне [0, 1] (определяет цвет в шкале серого) (пример: '0.7')
 - символ из набора {'b', 'g', 'r', 'c', 'm', 'y', 'k', 'w'}
 - имя цвета из палитры X11/CSS4
- цвет из палитры xkcd(https://xkcd.com/color/rgb/), должен начинаться с префикса 'xkcd:'
- цвет из набора Tableau Color (палитра T10), должен начинаться с префикса 'tab:'

Если цвет задается с помощью символа из набора {'b', 'g', 'r', 'c', 'm', 'y', 'k', 'w'}, то он может быть совмещен со стилем линии в рамках параметра fmt функции plot(). Например штриховая красная линия будет задаваться так: '-r', а штрих пунктирная зеленая так '-.g'

10. Как выполнить размещение графика в разных полях?

Существуют три основных подхода к размещению нескольких графиков на разных полях:

- использование функции subplot() для указания места размещения поля с графиком;
- использование функции subplots() для предварительного задания сетки, в которую будут укладываться поля;
- использование GridSpec, для более гибкого задания геометрии размещения полей с графиками в сетке.

Самый простой способ представить графики в отдельных полях – это использовать функцию supplot() для задания их мест размещения.

После задания размера, указывается местоположение, куда будет установлено поле с графиком с помощью функции subplot(). Чаще всего используют следующие варианты вызова subplot:

subplot(nrows, ncols, index)

- nrows (int) количество строк.
- ncols (int) количество столбцов. index(int) местоположение элемента

subplot(pos)

• роз (int) — позиция, в виде трехзначного числа, содержащего информацию о количестве строк, столбцов и индексе, например 212, означает подготовить разметку с двумя строками и одним столбцов, элемент вывести в первую позицию второй строки. Этот вариант можно использовать, если количество строк и столбцов сетки не более 10, в ином случае лучше обратиться к первому варианту.