

Работа с if-else

1. Если переменная **a** равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 1, 0, -3.
2. Если переменная **a** больше нуля, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 1, 0, -3.
3. Если переменная **a** меньше нуля, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 1, 0, -3.
4. Если переменная **a** больше или равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 1, 0, -3.
5. Если переменная **a** меньше или равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 1, 0, -3.
6. Если переменная **a** не равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 1, 0, -3.
7. Если переменная **a** равна 'test', то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 'test', 'тест', 3.
8. Если переменная **a** равна '1' и по значению и по типу, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном '1', 1, 3.

Работа с логическими переменными

9. Если переменная **test** равна true, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **test**, равном true, false. Напишите два варианта скрипта - с короткой записью и с длинной.
10. Если переменная **test** не равна true, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **test**, равном true, false. Напишите два варианта скрипта - с короткой записью и с длинной.

Работа с && (и) и || (или)

11. Если переменная **a** больше нуля и меньше 5-ти, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 5, 0, -3, 2.
12. Если переменная **a** равна нулю или равна двум, то прибавьте к ней 7, иначе поделите ее на 10. Выведите новое значение переменной на экран. Проверьте работу скрипта при **a**, равном 5, 0, -3, 2.
13. Если переменная **a** равна или меньше 1, а переменная **b** больше или равна 3, то выведите сумму этих переменных, иначе выведите их разность (результат вычитания). Проверьте работу скрипта при **a** и **b**, равном 1 и 3, 0 и 6, 3 и 5.
14. Если переменная **a** больше 2-х и меньше 11-ти, или переменная **b** больше или равна 6-ти и меньше 14-ти, то выведите 'Верно', в противном случае выведите 'Неверно'.

На switch-case

15. Переменная **num** может принимать 4 значения: 1, 2, 3 или 4. Если она имеет значение '1', то в переменную **result** запишем 'зима', если имеет значение '2' – 'весна' и так далее. Решите задачу через **switch-case**.

Задачи

16. В переменной **day** лежит какое-то число из интервала от 1 до 31. Определите в какую декаду месяца попадает это число (в первую, вторую или третью).

17. В переменной **month** лежит какое-то число из интервала от 1 до 12. Определите в какую пору года попадает этот месяц (зима, лето, весна, осень).

18. Дана строка, состоящая из символов, например, 'abcde'. Проверьте, что первым символом этой строки является буква 'a'. Если это так - выведите 'да', в противном случае выведите 'нет'.

19. Дана строка с цифрами, например, '12345'. Проверьте, что первым символом этой строки является цифра 1, 2 или 3. Если это так - выведите 'да', в противном случае выведите 'нет'.

20. Дана строка из 3-х цифр. Найдите сумму этих цифр. То есть сложите как числа первый символ строки, второй и третий.

21. Дана строка из 6-ти цифр. Проверьте, что сумма первых трех цифр равняется сумме вторых трех цифр. Если это так - выведите 'да', в противном случае выведите 'нет'.