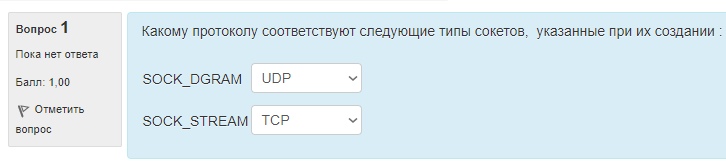
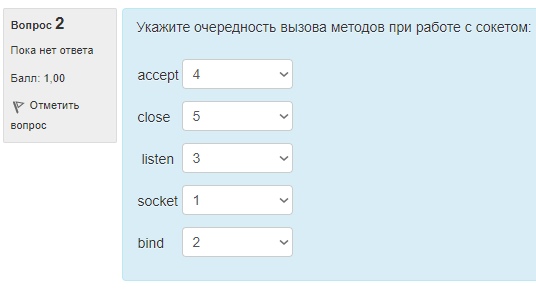
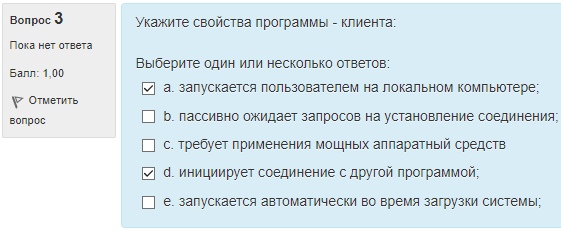
Какому протоколу соответствуют следующие типы сокетов, указанные при их создании



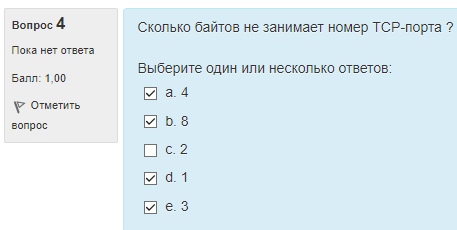
Укажите очередность вызова методов при работе с сокетом



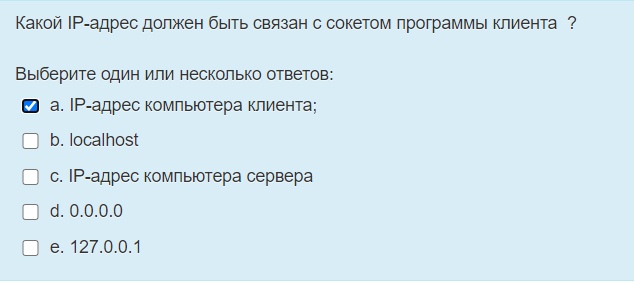
Укажите свойства программы - клиента



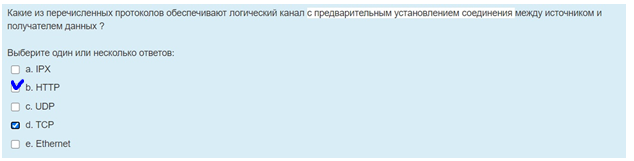
Сколько байтов НЕ занимает номер TCP-порта



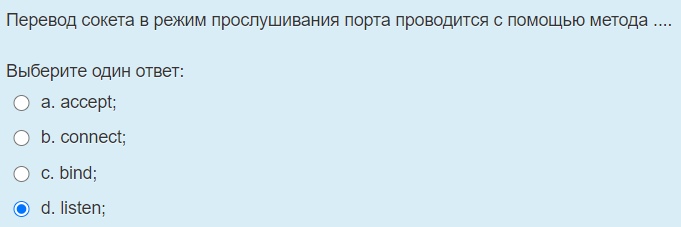
Какой IP-адрес должен быть связан с сокетом программы клиента



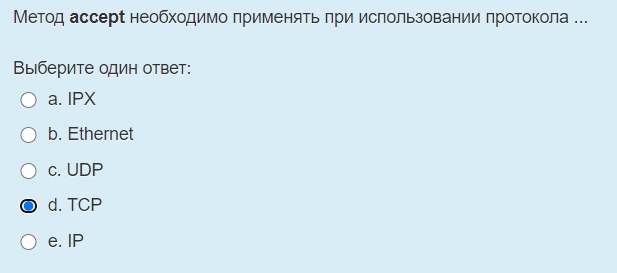
Какие из перечисленных протокол обеспечивают логический канал с предварительным установлением соединения между источником и получателем данных



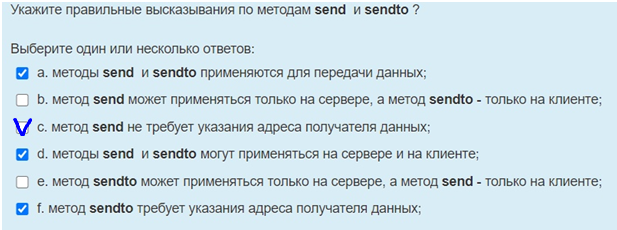
Перевод сокета в режим прослушивания порта проводится с помощью метода



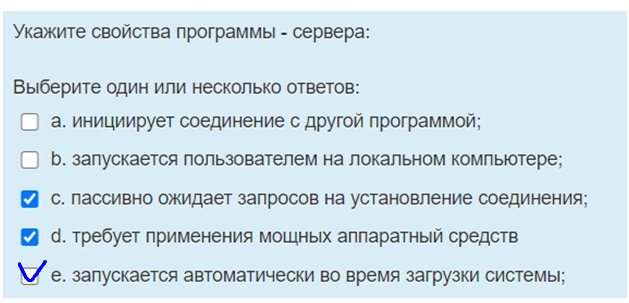
Метод accept необходимо применять при использовании протокола



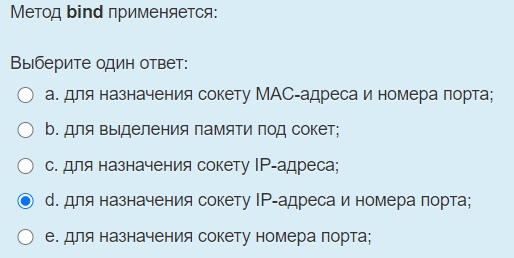
Укажите ПРАВИЛЬНЫЕ высказывания по методам send и sendto



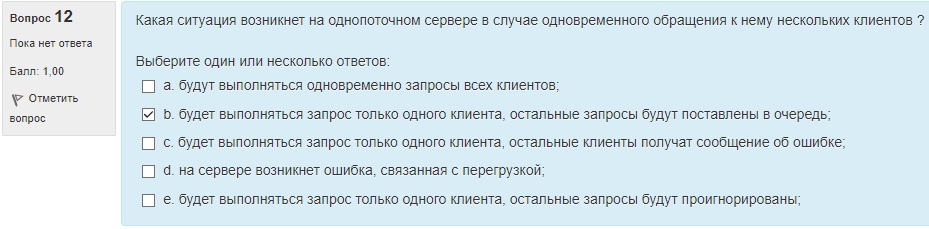
Укажите свойства программы - сервера



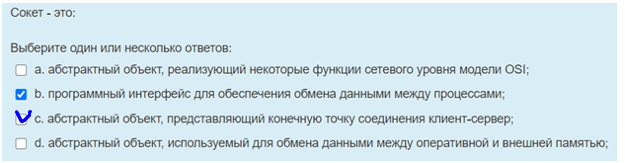
Метод bind применяется



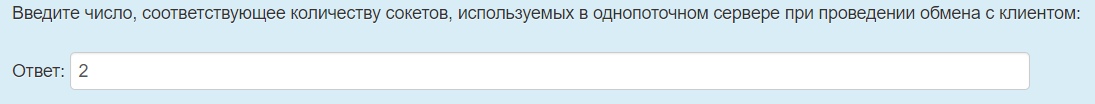
Какая ситуация возникнет на однопоточном сервере в случае одновременного обращения к нему нескольких клиентов



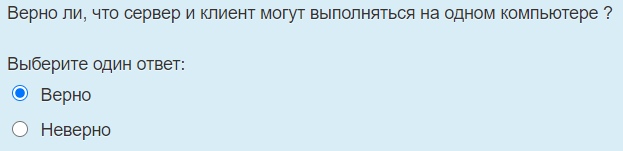
Сокет - это



Введите число, соответствующее количеству сокетов, используемых в однопоточном сервере при проведении обмена с клиентом



Верно ли, что сервер и клиент могут выполняться на одном компьютере



Верно ли, что сокеты НЕ являются платформенно-независимыми объектами

