**Справка к игре.**

При запуске программы открывается главное мню с кнопками ''Египетские пирамиды ", " Заброшенный замок" До входа в аккаунт при нажатии на эти кнопки ничего не произойдет, кроме них на экране располагается ещё 3 кнопки:"Вход", отвечающая за вход или регистрацию аккаунта, "Рекорды", при нажатии на которую открывается окно с рейтингом игроков с указанием их наилучшего результата, " Выход", полностью выходит из приложения- помимо кнопок присутствует полоса регулировки громкости с кнопкой полного отключения или включения звука.

Чтобы продолжить игру необходимо войти в аккаунт, если логина нет в БД, то он автоматически добавляется в БД, если же есть-сверяется правильность введенного пароля. Далее после успешного входа пользователь возвращается на главное меню, и в меню появляется кнопка с логином пользователя, нажав на нее открывается окно выбора скина, кликнув на один из 6 представленных скинов главная иконка меняет скин и звучит реплика персонажа, далее можно сохранить или выйти, при сохранении путь картинки и реплики загружается в БД, в противоположном случае ничего не меняется.

Вернувшись в главное меню пользователь может начать игру нажав на один из уровней.

Начинается игра.

Пользователя перебрасывает в окно, с прорисованными стенами и анимированными предметами и монстрами, на разных уровнях различные монстры и текстуры.

Также снизу можно увидеть 2 окошка с выбором оружия, которое переключается кнопками 1-кинжал и 2-лук.

При перемещениии мыши в лево и вправо экран меняется, как будто игрок крутит головой соответсвенно направлению мыши, и может перемещаться во все 4 стороны:

**W**- вперед

**A**- влево

**S**- назад

**D**- вправо

Кроме того на экране присутствует маленькая точка(прицел), при наведении на врага, который направляется на игрока, и нажатии левой кнопки мыши, происходит нанесение урона противнику.

Примечание: Лук имеет большую дальность чем кинжал, но меньшую силу атаки.

В правом нижнем углу находится полоска здоровья, при получении урона от врага, она снижается но после восстанавливается на 1 единицу за 1 цикл программы. Если она достигает минимума, игра заканчивается и выходит окно с результатом игрока в баллах и кнопкой возвращения в главное меню. Также если игрок нажмет кнопку "Esc", то игра ставится на паузу, и появится окно схожее с проигрышем, но вместо результатов будет кнопка "Вернуться к игре ", нажав на нее ирга продолжится.