

Автоматизация тестирования (test automation) - Использование программного обеспечения для автоматического выполнения тестов, составления отчет и анализа результатов.

Альфа-тестирование (alpha testing) – Тестирование, осуществляемое на стороне разработчика.

Анализ граничных значений (boundary value analysis) - Разработка тестов методом черного ящика на основании значений, находящихся на границах классов эквивалентности.

Баг (bug) – Отличие ожидаемого и фактического поведения системы.

Баг репорт (bug report) - Документ, описывающий баг и шаги, совершаемые для его воспроизведения.

Баг трекинг система (bug tracking system) – Система, в которой заводятся баг репорты и отслеживаются состояния существующих багов.

Базис тестирования (test basis) - Документ, на основании которого определяются требования к компоненту или системе. Документация, на которой базируются тестовые сценарии.

Бета-тестирование (beta testing) – Тестирование, проводящееся потенциальными клиентами для определения, удовлетворяет ли продукт ожиданиям пользователя.

Билд (build) – Сборка системы определенной версии.

Валидация (validation) – Проверка удовлетворения продуктом требований пользователя.

Верификация (verification) - Проверка удовлетворения продуктом требований спецификации.

Диаграмма состояний (state diagram) – Диаграмма, описывающая состояния, которые может принимать система, и действия, необходимые для переход в эти состояния.

Динамическое тестирование (dynamic testing) - Тестирование, проводимое во время выполнения программного обеспечения.

Интеграционное тестирование (integration testing) – Тестирование направленное на проверку взаимодействия компонентов системы.

Исчерпывающее тестирование (exhaustive testing) - Тестирование всех возможных входных данных и их комбинаций. На практике такое тестирование невозможно.

Класс эквивалентности (equivalence class) – Группа входных данных, для каждого значения которой внутри данной группы ожидаемое поведение одинаково.

Компонентное тестирование (component testing) – Тестирование, направленное на проверку отдельных компонентов или частей системы.

Коммит (commit) – Запись изменений кода разработчиком в общее хранилище кода.

Критерии входа (entry criteria) – Набор условий, необходимых для начала проведения тестирования.

Критерии выхода (exit criteria) - Набор условий, необходимых для окончания проведения тестирования.

Критерии приёмки (acceptance criteria) - Критерии выхода, необходимые для выполнения, чтобы продукт был принят заказчиком.

Критичность (severity) – Уровень степени влияния бага на систему.

Набор тестов (test suite) – Набор тест кейсов для тестирования системы или отдельной функциональности.

Нагрузочное тестирование (load testing) – Тестирование производительности системы в условиях плавно растущей нагрузки.

Негативное тестирование (negative testing) – Тестирование системы в условиях неожиданных действий пользователя, недопустимых значений и тд.

Нефункциональное тестирование (non-functional testing) – Тестирование качественных характеристик системы, таких как производительность, удобство пользования, портативность и тд.

Ожидаемый результат (expected result) – Поведение системы, указанное в требованиях.

Отладка (debugging) – Процесс поиска и устранения причин багов.

План тестирования (test plan) – Документ, описывающий весь процесс тестирования.

Позитивное тестирование (positive testing) – Тестирование системы в условиях ожидаемых действий пользователя, допустимых значений и тд.

Покрывание кода (code coverage) – Анализ кода для определения покрытых и непокрытых его частей.

Приёмочное тестирование (acceptance testing) – Тестирование, направленное на определение, удовлетворяет ли система приемочным критериям, и вынесение решения заказчиком и приеме продукта.

Приоритет (priority) – Уровень важности бага для бизнеса, и необходимости его фикса.

Производительность (performance) – Характеристики системы, описывающие ее состояние и качество работы при различных видах нагрузки.

Релиз (release) – Передача продукта пользователям.

Регрессионное тестирование (regression testing) - Тестирование уже протестированной программы, для уверенности в том, что внесенные изменения не внесли баги в части системы, не подвергавшиеся изменениям.

Системное тестирование (system testing) - Процесс тестирования всей системы с целью проверки того, что она соответствует установленным требованиям.

Смоук тестирование (smoke test) – Минимальный набор тестов для проверки того, что система выполняет базовые функции и готова для более детального тестирования.

Спецификация (specification) - Документ, описывающий требования, дизайн, поведение или иные характеристики компонента или системы.

Статическое тестирование (static testing) – Тестирование системы без выполнения программы.

Таблица решений (decision table) – Таблица, включающая различные комбинации входных данных и ожидаемый результат системы для проектирования тестов.

Таска (task) – Задача, которую необходимо выполнить тестировщику.

Тест кейс (test case) – Документ, описывающий поведение системы в определенной ситуации и шаги для ее воспроизведения.

Тестирование методом белого ящика (white-box testing) – Тестирование на основе знания о внутренней реализации системы.

Тестирование методом черного ящика (black box testing) – Тестирование, проводимое без знания внутренней реализации системы.

Фактический результат (actual result) – Результат работы системы в тестируемой ситуации.

Фикс (fix) – Процесс устранения багов; изменения в системе, внесенные для устранения бага.

Фича (feature) – Особенность, возможность системы.

Функциональное тестирование (functional testing) - Тестирование, основанное на анализе спецификации функциональности компонента или системы.

Чек лист (Check-list) – Документ, описывающий список тестов, необходимый для системы или ее части, без глубокой детализации описания каждого теста.