

На нулевом уровне уже всё предоставлено, остаётся только воспользоваться и войти:

```
dreamchtk@ubuntu:~$ ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibson-0  
bandito@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

www. --- ver --- he ---" ire.org

Welcome to OverTheWire!

Первый уровень. Чтобы получить пароль, читаем файл README с помощью cat и получаем пароль:

```
bandit0@bandit:~$ ls
readme
bandit0@bandit:~$ cat readme
Congratulations on your first steps into the bandit game!!
Please make sure you have read the rules at https://overthewire.org/rules/
If you are following a course, workshop, walkthrough or other educational activity,
please inform the instructor about the rules as well and encourage them to
contribute to the OverTheWire community so we can keep these games free!

The password you are looking for is: ZjLjTmM6FvvyRnrb2rfNW0ZOTa6ip5If
```

Переходим с первого на второй, пароль подходит.

```
dreamchik@ubuntu:~$ ssh bandit1@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```



```
This is an OverTheWire game server.  
More information on http://www.overthewire.org/wargames
```

```
backend: gibson-0
```

```
bandit1@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

```
/'----'\ /'----'\ /'----'\ /'----'\ /'----'\  
/ . . . \ ; . . ; / . . ; / . . ; / . . ; / . . ;  
. ; / ; \ ; ; ; / ; ; / ; ; / ; ; / ; ; / ; ;  
; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ;  
| : | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ;  
; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ; | ;  
; ; \ ; / ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;  
\ \ \ ; / ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;  
; ; : ; / ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;  
\ \ \ \ ; ver ; ; he ; ; ire.org
```

```
Welcome to OverTheWire!
```

Второй уровень. Чтобы открыть файл «-», пользуемся «./» и уже упомянутой ранее командой cat:

```
bandit1@bandit:~$ ls
```

```
-
```

```
bandit1@bandit:~$ cat ./-
```

```
263JGJPfgU6LtdEvgfWU1XP5yac29mFx
```

Получаем пароль, проверяем, всё подходит:

```
dreamchik@ubuntu:~/Desktop$ ssh bandit2@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibson-0  
bandit2@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

```

graph TD
    www[www.] --- ver[ver]
    www[www.] --- he[he]
    ver[ver] --- ireorg["ire.org"]

```

## Welcome to OverTheWire!

Третий уровень. Чтобы правильно считать имя файла с несколькими пробелами берём его в кавычки и аналогично используем cat и «./»

```
bandit2@bandit:~$ ls  
--spaces in this filename--  
bandit2@bandit:~$ cat "--spaces in this filename--"  
cat: unrecognized option '--spaces in this filename--'  
Try 'cat --help' for more information.  
bandit2@bandit:~$ cat './--spaces in this filename--'  
MNk8KNH3Usilio41PRUEoDFPqfxLPlSmx
```

Получаем пароль, проверяем и переходим на новый уровень:

```
dreamchtk@ubuntu:~/Desktop$ ssh bandit3@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibson-0  
bandit3@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

Welcome to OverTheWire!

Четвёртый уровень. Здесь нужный нам файл с паролем скрыт, поэтому пользуемся не просто ls, а ls -a:

```
bandit3@bandit:~$ ls
inhere
bandit3@bandit:~$ cd inhere
bandit3@bandit:~/inhere$ ls
bandit3@bandit:~/inhere$ ls -a
. .. ...Hiding-From-You
bandit3@bandit:~/inhere$ cat ...Hiding-From-You
2WmrDFRmJIq3IPxneAaMGhap0pFhF3NJ
bandit3@bandit:~/inhere$
```

Получаем пароль, проверяем и идём дальше:

```
dreamchik@ubuntu:~/Desktop$ ssh bandit4@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibson-0  
bandit4@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

/ \ , / \ , : , / \ , : , / \ , / \ ;  
; / ; \ ; / ; \ ; / ; \ ; / ; \ ; / ; \ ;  
; | ; \ ; | ; \ ; | ; \ ; | ; \ ; | ; \ ;  
; | ; \ ; | ; \ ; | ; \ ; | ; \ ; | ; \ ;  
; | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ;  
; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ;  
; : ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ; / | ; \ ;  
www. --- ver --- he --- " ire.org

Welcome to OverTheWire!

Пятый уровень. Воспользуемся file, чтобы просмотреть информацию о каждом файле (с помощью «./\*» получаем инфу о всех файлах сразу)

```
bandit4@bandit:~$ ls
inhere
bandit4@bandit:~$ cd inhere
bandit4@bandit:~/inhere$ ls
-file00  -file02  -file04  -file06  -file08
-file01  -file03  -file05  -file07  -file09
bandit4@bandit:~/inhere$ file ./*
./-file00: data
./-file01: data
./-file02: data
./-file03: data
./-file04: data
./-file05: data
./-file06: data
./-file07: ASCII text
./-file08: data
./-file09: data
bandit4@bandit:~/inhere$ cat file07
cat: file07: No such file or directory
bandit4@bandit:~/inhere$ cat ./-file07
4oQYVPkxZ00E005pTW81FB8j8lxXGUQw
bandit4@bandit:~/inhere$
```

Проверяем пароль:

```
dreamchik@ubuntu:~/Desktop$ ssh bandit5@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```



```
This is an OverTheWire game server.  
More information on http://www.overthewire.org/wargames
```

```
backend: gibson-0  
bandit5@bandit.labs.overthewire.org's password:
```



```
Welcome to OverTheWire!
```

Шестой уровень. Здесь будем искать нужный файл с помощью find по размеру -size 1033c

```
bandit5@bandit:~$ ls  
inhere  
bandit5@bandit:~$ cd inhere  
bandit5@bandit:~/inhere$ ls  
maybehere00 maybehere04 maybehere08 maybehere12 maybehere16  
maybehere01 maybehere05 maybehere09 maybehere13 maybehere17  
maybehere02 maybehere06 maybehere10 maybehere14 maybehere18  
maybehere03 maybehere07 maybehere11 maybehere15 maybehere19  
bandit5@bandit:~/inhere$ find -size 1033c  
. ./maybehere07/.file2  
bandit5@bandit:~/inhere$ cat ./maybehere07/.file2  
HWasnPhtq9AVKe0dmk45nxy20cvUa6EG
```

Идём дальше.

```
dreamchik@ubuntu:~/Desktop$ ssh bandit6@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]

This is an OverTheWire game server.
More information on http://www.overthewire.org/wargames

backend: gibson-0
bandit6@bandit.labs.overthewire.org's password:

[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]
[=]---[=]---[=]---[=]---[=]---[=]

www. ver he ire.org

Welcome to OverTheWire!
```

Седьмой уровень. Аналогично пользуемся find, задав большее кол-во модификаторов поиска:

-user для поиска по пользователю, -group для поиска по группе и -size для размера

```
bandit6@bandit:~$ ls
bandit6@bandit:~$ ls -a
. .. .bash_logout .bashrc .profile
bandit6@bandit:~$ cd /
bandit6@bandit:/$ find -user bandit7 -group bandit6 -size 33c
```

Проверяем пароль.

```
dreamchik@ubuntu:~/Desktop$ ssh bandit7@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```



```
This is an OverTheWire game server.  
More information on http://www.overthewire.org/wargames
```

```
backend: gibson-1
```

```
bandit7@bandit.labs.overthewire.org's password:
```



```
Welcome to OverTheWire!
```

Уровень восемь. В файле ищем по слову millionth нужный пароль. Для этого пользуемся grep:

```
bandit7@bandit:~$ ls  
data.txt  
bandit7@bandit:~$ grep millionth data.txt  
millionth      dfwvzFQi4mU0wfNbFOe9RowskMLg7eEc  
bandit7@bandit:~$ █
```

Пароль подходит, идём дальше.

Уровень девять. Отсортируем содержимое файла и возьмём только уникальные строки с помощью `uniq -u`:

```
bandit8@bandit:~$ ls  
data.txt  
bandit8@bandit:~$ sort data.txt | uniq -u  
4CKMh1JI91bUIZZPXDqGanal4xvAg0JM
```

Переходим на следующий уровень:

```
dreamchik@ubuntu:~/Desktop$ ssh bandit9@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

$\left[ \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} -1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 0 \\ -1 \\ 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ -1 \end{array} \right]$

This is an OverTheWire game server.  
More information on <http://www.overthewire.org/wargames>

```
backend: gibson-1  
bandit9@bandit.labs.overthewire.org's password:
```

## Welcome to OverTheWire!

Уровень 10. С помощью strings выводим все строки(непрерывные последовательности символов) с заданной длинной, в нашем случае -10:

```
bandit9@bandit:~$ ls  
data.txt  
bandit9@bandit:~$ strings -10 data.txt  
===== the  
===== password  
f\Z'===== is  
===== FGUW5illVJrxX9kMYMmlN4MgbpfMiqey  
bandit9@bandit:~$
```

**Получаем последний пароль. Конец!**