

Юстина Иванова

Data scientist

Корреляция. Линейная регрессия. Виды распределений. Центральная предельная теорема. Статистический анализ данных в python.

Спикер





Юстина Иванова,

- •PhD в университет Больцано (Италия)
- •Data scientist по компьютерному зрению в компании ОЦРВ, Сочи
- •Выпускница МГТУ им. Баумана
- •Mагистр по Artificial Intelligence В University of Southampton (Англия)



Нахождение зависимости случайных величин

Дисперсия — квадрат среднеквадратичного отклонения от среднего значения (насколько данные разбросаны)

$$\sigma^{2}(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \mu)^{2}$$

Ковариация — наличие зависимости между величинами

$$\sigma(x,y) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (x - \mu_x)(y - \mu_y)$$

Ковариация не равна нулю — можно предположить зависимость.

Ковариация показывает разброс величин относительно друг друга. Проблема ковариации: данные могут иметь разный масштаб. **Корреляция** – нормированная ковариация.



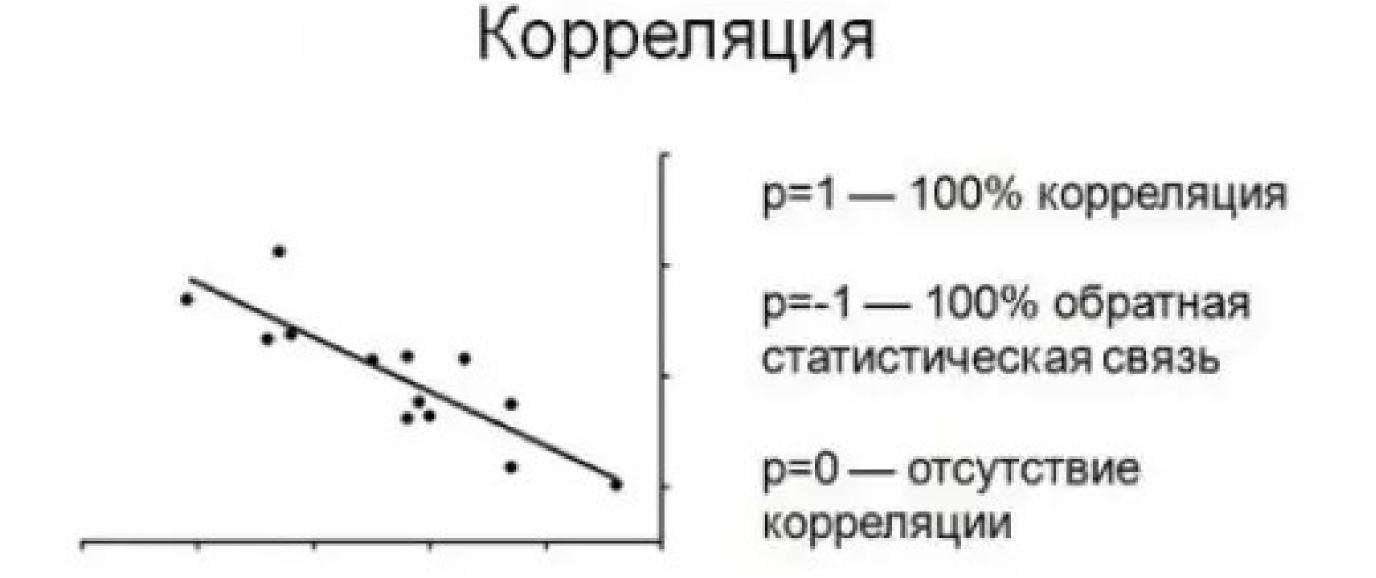
Корреляция Пирсона — нормированная ковариация

Корреляция Пирсона — нормированная ковариация, определяет силу зависимости

$$\sigma(x,y) = \frac{Cov(x,y)}{\sqrt{Var(x)}\sqrt{Var(y)}} = \frac{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}(x-\mu_x)(y-\mu_y)}{\sqrt{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}(x_i-\mu_x)^2}\sqrt{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}(y_i-\mu_y)^2}}$$



Корреляция Пирсона

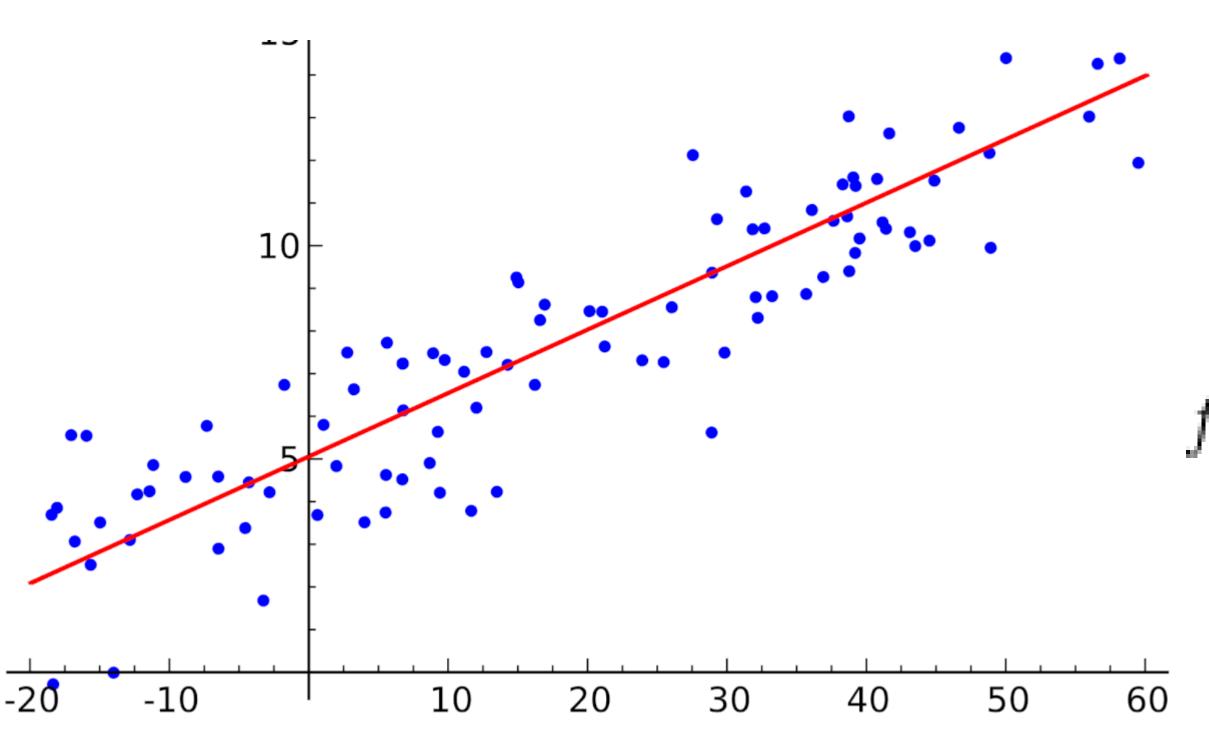


http://economic-definition.com/Exchange_Terminology/Koefficient_korrelyacii_Correlation_coefficient_eto.html



Линейная регрессия

Линейная регрессия — модель зависимости переменной х от одной или нескольких других переменных (факторов, регрессоров, независимых переменных) с линейной функцией зависимости



Модель:

$$y = f(x, b) + \varepsilon,$$

где 🗉 - случайная ошибка модели

Функция регрессии имеет вид

$$f(x,b) = b_0 + b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots + b_k x_k$$

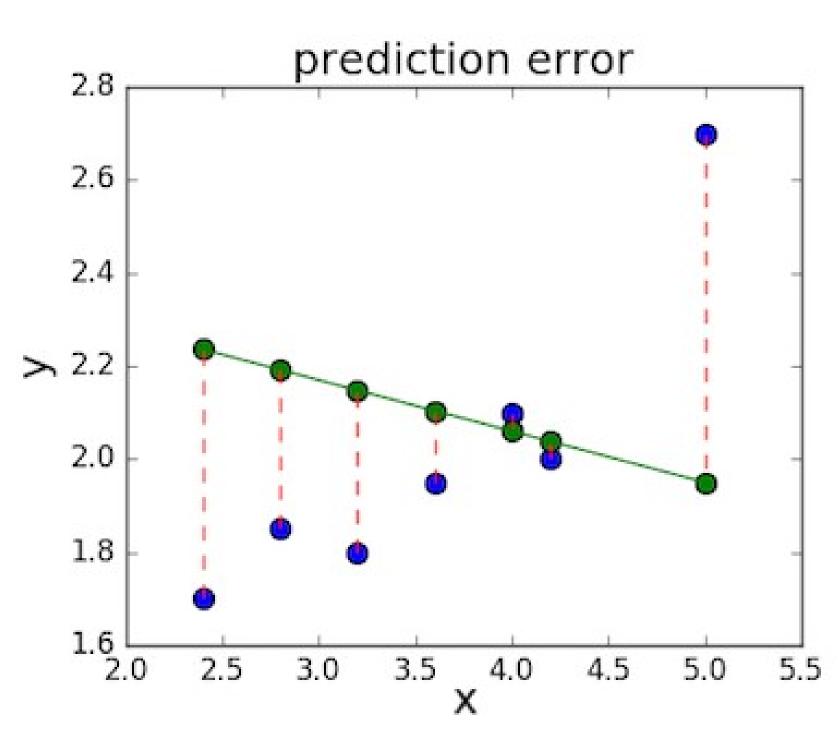
 b_j - параметры (коэффициенты) регрессии x_j - атрибуты

https://neurohive.io/ru/osnovy-data-science/linejnaja-regressija/



Функция потерь

Функция потерь — мера количества ошибок, которые линейная регрессия делает на наборе данных



Метод наименьших квадратов:

$$\sum_i e_i^2 = \sum_i (y_i - f_i(x))^2 o \min_x.$$

https://neurohive.io/ru/osnovy-data-science/linejnaja-regressija/https://ru.wikipedia.org/wiki/Метод_наименьших_квадратов



Алгоритм построения модели линейной регрессии

Для того, чтобы построить модель линейной регрессии в python, необходимо:

- 1) выбрать предсказываемую величину (у) и независимую величину (х) (х величина может быть многомерной, у только одномерная)
- 2) разделить данные на тренировочные (80%) и тестовые (20%)
- 3) создать модель линейной регрессии (с помощью библиотеки sklearn)
- 4) обучаем модель на тренировочных данных
- 5) посчитать ошибку на тестовых данных (с помощьи функции потерь)
- 6) оценить качество модели
- 7) сделать график



Матрица корреляций

Матрица корреляций подсчитывается с помощью формул, которые показывают как данные зависят друг от друга в пространстве n значений (каждый элемент матрицы равен коэффициенту Пирсона).

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma(X_1, X_1) & \sigma(X_1, X_2) & \dots & \sigma(X_1, X_n) \\ \sigma(X_2, X_1) & \sigma(X_2, X_2) & \dots & \sigma(X_2, X_n) \\ \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma(X_n, X_1) & \sigma(X_n, X_2) & \dots & \sigma(X_n, X_n) \end{bmatrix}$$



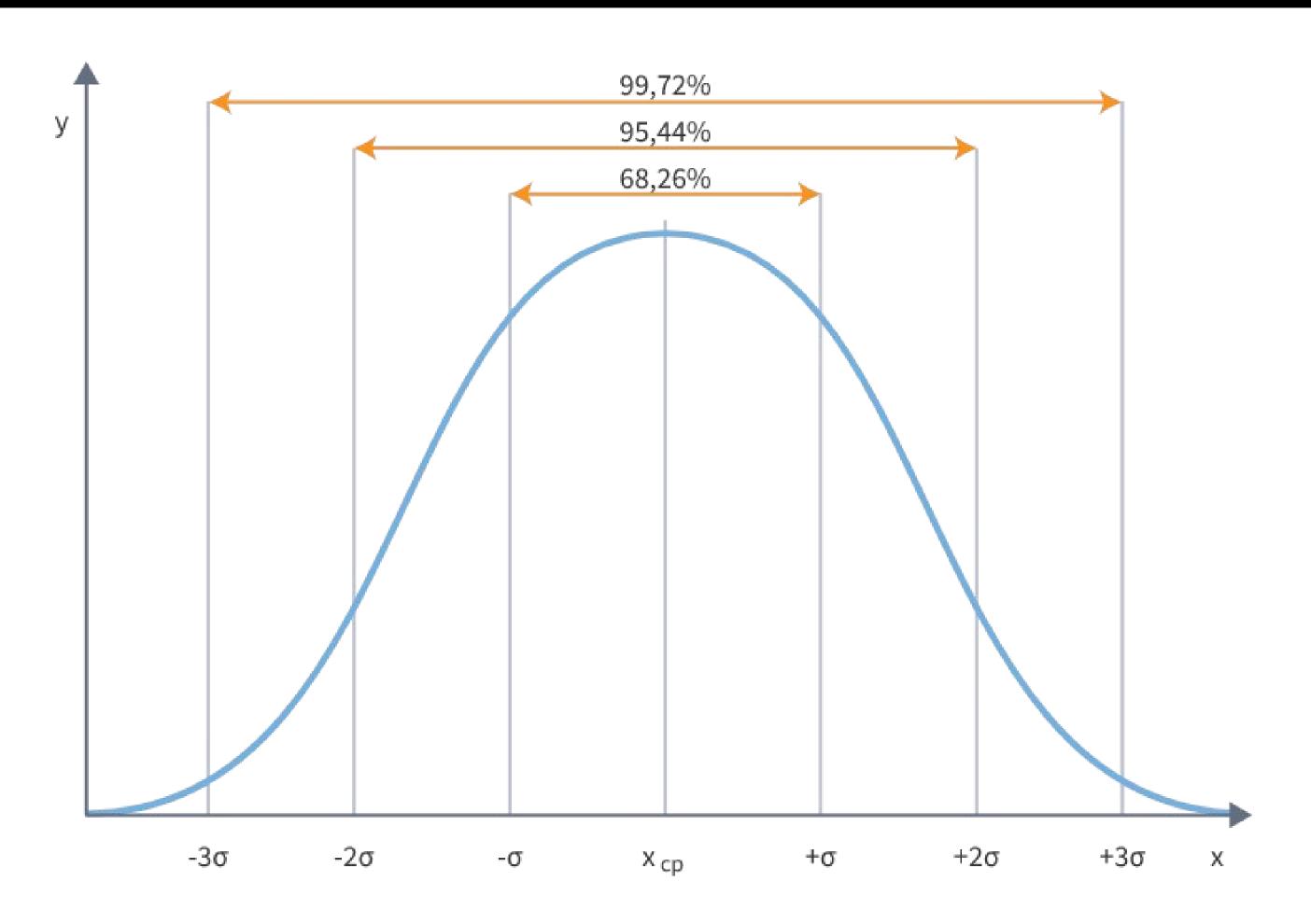
Свойства матрицы корреляций

Матрица корреляций симметрична.

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma(X_1, X_1) & \sigma(X_1, X_2) & \dots & \sigma(X_1, X_n) \\ \sigma(X_2, X_1) & \sigma(X_2, X_2) & \dots & \sigma(X_2, X_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma(X_n, X_1) & \sigma(X_n, X_2) & \dots & \sigma(X_n, X_n) \end{bmatrix}$$



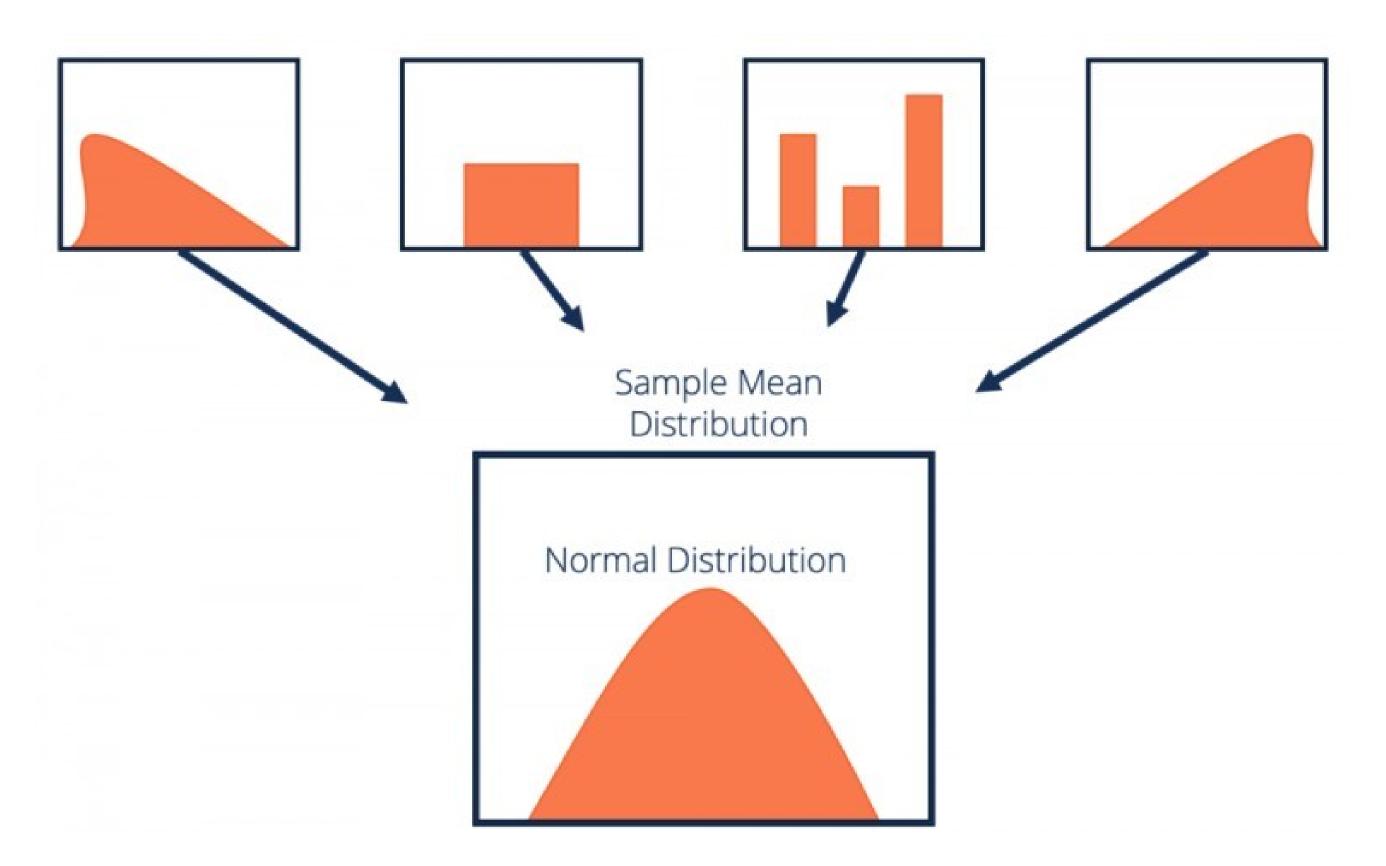
Правило трех сигм (нормальное распределения)



https://wiki.loginom.ru/articles/3-sigma-rule.html



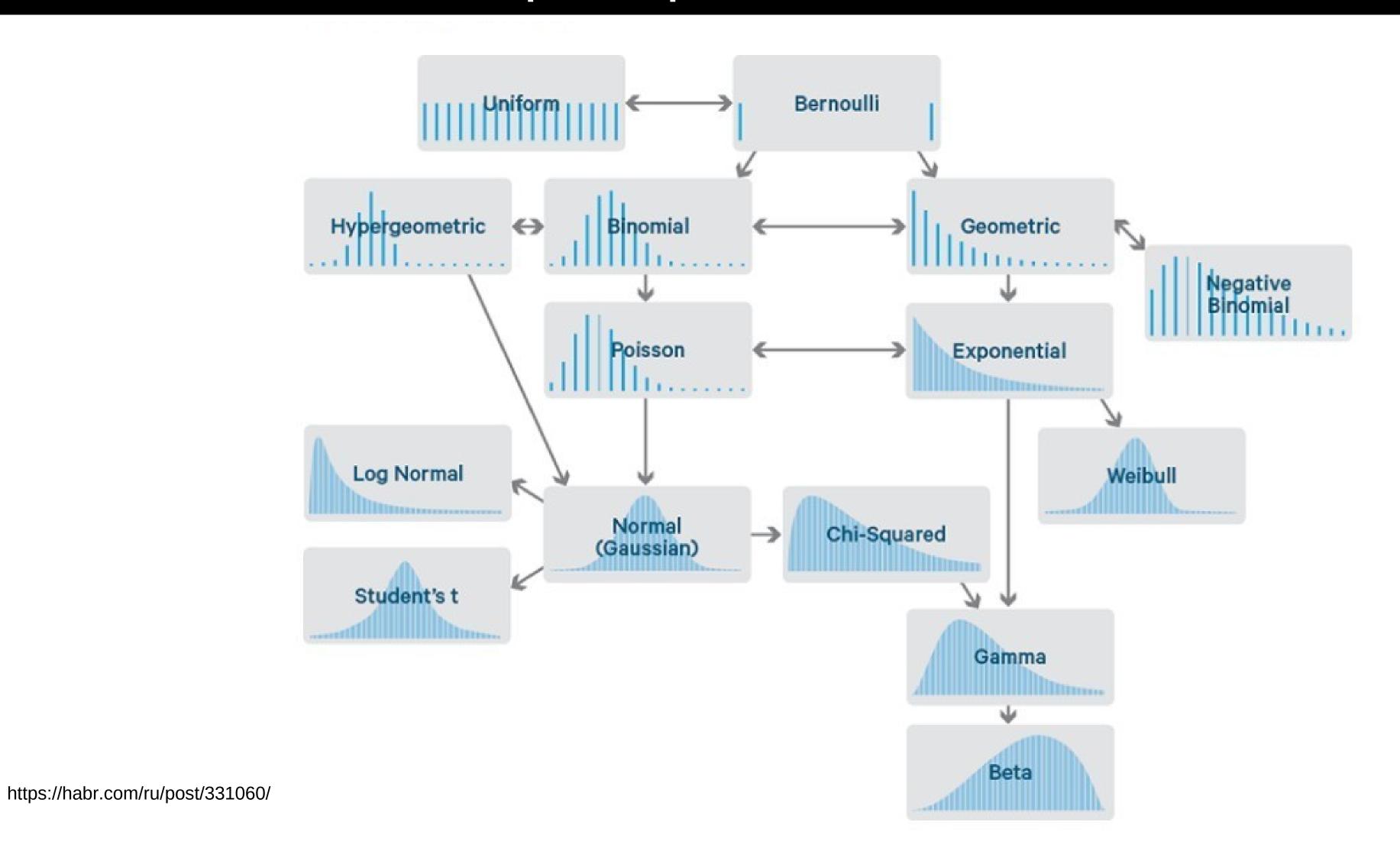
Центральная предельная теорема



Центра́льные преде́льные теоре́мы (Ц. П. Т.) — класс теорем в теории вероятностей, утверждающих, что сумма достаточно большого количества слабо зависимых случайных величин, имеющих примерно одинаковые масштабы (ни одно из слагаемых не доминирует, не вносит в сумму определяющего вклада), имеет распределение, близкое к нормальному



Виды распределений





Дискретные и непрерывные распределения

Дискретной случайной величиной называется случайная величина, которая в результате испытания принимает отдельные значения с определёнными вероятностями. Число возможных значений дискретной случайной величины может быть конечным и бесконечным. Примеры дискретной случайной величины: запись показаний спидометра или измеренной температуры в конкретные моменты времени.

Непрерывной случайной величиной называют случайную величину, которая в результате испытания принимает все значения из некоторого числового промежутка. Число возможных значений непрерывной случайной величины бесконечно. Пример непрерывной случайной величины: измерение скорости перемещения любого вида транспорта или температуры в течение конкретного интервала времени.

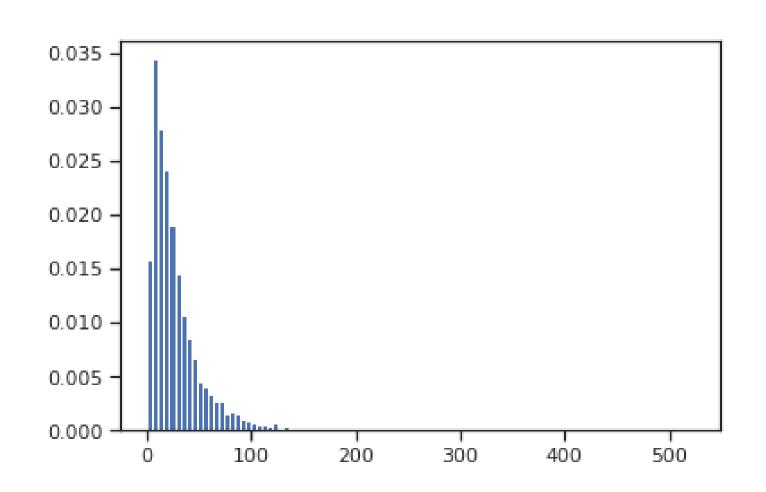
Логнормальное распределение

Логнормальное распределение задается плотностью вероятности:

$$p(x) = \frac{1}{\sigma x \sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(\ln(x) - \mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Где μ - это среднее значение, σ - стандартное отклонение

Пример:



$$\mu = 3$$

$$\sigma = 0.9$$



Экспоненциальное распределение

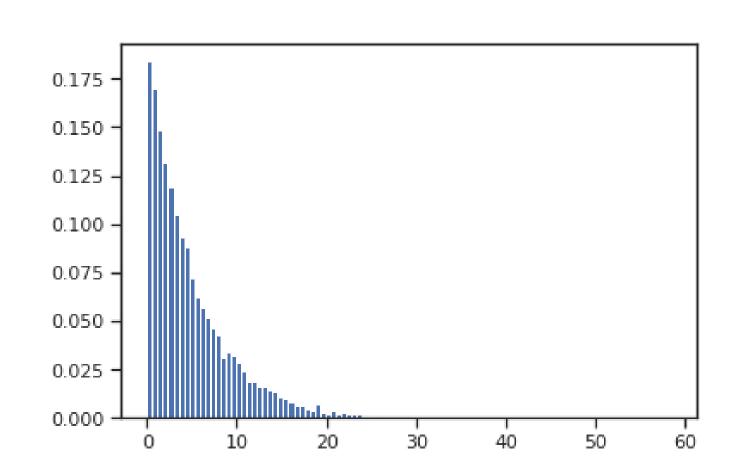
Экспоненциальное распределение задается плотностью вероятности:

$$f(x; \frac{1}{\beta}) = \frac{1}{\beta} \exp(-\frac{x}{\beta})$$

если x>=0, иначе $f(x; \frac{1}{\beta}) = 0$

где 🧗 - это параметр

Пример:



$$\beta = 5$$



Распределение Стьюдента

Мы хотим сгенерировать нормальное распределение, но по некоторым причинам не можем вычислить среднеквадратичное отклонение (например, выборка маленькая). Мы можем найти выборочное среднее и выборочную дисперсию по выборке.

Пусть $x_1, ... x_n$ — выборка размером п

Выборочное среднее
$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{x_i}$$

Выборочная дисперсия
$$s^2 = \frac{n}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$



Распределение Стьюдента

Случайная величина тимеет распределение Стьюдента с n^{-1} степенями свободы, где n- размер выборки.

$$t = \frac{\bar{x} - \mu}{s / \sqrt{n}}$$

Данный критерий был разработан Уильямом Госсетом для оценки качества пива в компании Гиннесс. В связи с обязательствами перед компанией по неразглашению коммерческой тайны (руководство Гиннесса считало таковой использование статистического аппарата в своей работе), статья Госсета вышла в 1908 году в журнале «Биометрика» под псевдонимом «Student» (Студент).



Спасибо за внимание. Вопросы?