МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

3BIT

3 лабораторної роботи № 2
«СТВОРЕННЯ ОБРОБНИКІВ ДЛЯ ЕЛЕМЕНТІВ УПРАВЛІННЯ У
АNDROID-ЗАСТОСУНКАХ. РОЗМІЩЕННЯ ВІДЖЕТІВ У
МОБІЛЬНИХ ЗАСТОСУНКАХ НА ГОЛОВНОМУ ЕКРАНІ. РОБОТА ЗІ
СТИЛЯМИ»

Виконав:

студент 3-го курсу, групи КП-93, спеціальності 121— Інженерія програмного забезпечення Інюшев Артем Владиславович

Перевірив:

к. т. н, старший викладач Хайдуров Владислав Володимирович

Київ – 2021

Завдання до лабораторної роботи

- 1. Ознайомитись із усіма теоретичними відомостями до лабораторної роботи.
- 2. Розробити функціональну частину для простого калькулятора, інтерфейс якого був розроблений у попередній лабораторній роботі. Для кожної кнопки створити власний обробник подій.
- 3. Створити копію проекту, який повністю реалізовано у пункті 2.Замінити обробник подій для кожної кнопки одним обробником для масиву кнопок, що мають текстові надписи 0, 1, 2, ..., 9. Обробник виділити окремим методом (функцією). У звіт додати програмний код та результати роботи Android-програми.
- 4. Створити аналогічний калькулятор, що має два текстові поля, у які користувач самостійно вводить два числа. Для вибору операцій (+, -, *, /) а на головному вікні (Main_Activity) створити Spinner. Для виконання обрахунків додати до інтерфейсу кнопку (Button).

У звіт додати програмний код та результати роботи Android-програми.

- 5. За аналогією до пункту 2 створити простий проект гру хрестики-нулики для поля розміром 4х4. Кожна клітинка повинна мати список Spinner. У звіт додати програмний код та результати роботи Android-програми.
- 6. Розробити три мобільних застосунки, кожен з яких складається з одного activity. У першому застосунку має бути представлений інтерфейс, що складається з восьми кнопок (рис. 37). Відстань між кнопками 2%. Перша і остання кнопка повинні бути на рівній відстані від країв екрану.
- 7. Інтерфейс другого програмного додатку на рис. 38. Верстка повинна здійснюватися з використанням RelativeLayout (не використовувати LinearLayout).
- 8. Третій додаток (рис. 39) повинен у інтерфейсі кнопку, яка повинна бути вирівняна по центру екрана. Колір контуру кнопки #505050. Товщину

контуру обрати за бажанням від 5 до 12. Радіус округлений 24dp. Колір фону екрану #FFFFF. При натисканні на кнопку її колір повинен змінюватися на світло-зелений. Висота кнопки повинна складати 20% від висоти екрана.

Мета роботи

Ознайомитись із основними принципами та методами створення обробників для елементів управління в Android-застосунках. Навчитись створювати власті стилі, ознайомитись із розміткою при створенні інтерфейсів в Android-застосунках.

Перше завдання

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:background="@color/black"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <TableLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <TableRow
            android:minHeight="50dp">
                android:id="@+id/ExpressionField"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:background="@color/white"
                android:textColor="@color/black"
                android:textSize="30sp" />
        </TableRow>
        <TableRow
            android:minHeight="50dp">
            <TextView
                android:id="@+id/ResultField"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:background="@color/white"
                android:textColor="@color/black"
                android:textSize="30sp" />
        </TableRow>
        <TableRow
            android:minHeight="150dp">
            <Button
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:onClick="onSevenClick"
                android:text="7" />
            <Button
                android:layout_weight="1"
                android:layout width="match parent"
                android:layout height="match parent"
                android:text="8"
                android:onClick="onEightClick"/>
                android:layout_weight="1"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:text="9"
                android:onClick="onNineClick"/>
            <Button
                android:layout_weight="1"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:text="/"
```

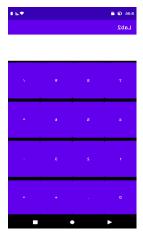
```
android:onClick="OnOperationClick"/>
</TableRow>
<TableRow
    android:minHeight="150dp">
    <Button
       android:layout_weight="1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="match parent"
       android:text="4"
       android:onClick="onFourClick" />
    <Button
       android:layout weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="5"
       android:onClick="onFiveClick" />
    <Button
       android:layout_weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
        android:text="6"
       android:onClick="onSixClick"/>
    <Button
       android:layout weight="1"
        android:layout width="match parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="*"
       android:onClick="OnOperationClick"/>
</TableRow>
<TableRow
    android:minHeight="150dp">
    <Button
       android:layout_weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="1"
       android:onClick="OnOneClick"/>
   <Button
       android:layout weight="1"
        android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="2"
       android:onClick="onTwoClick"/>
    <Button
       android:layout_weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
       android:text="3"
       android:onClick="onThreeClick"/>
    <Button
       android:layout weight="1"
        android:layout width="match parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="-"
       android:onClick="OnOperationClick"/>
</TableRow>
<TableRow
   android:minHeight="150dp">
    <Button
       android:layout_weight="1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
       android:text="0"
```

```
android:onClick="onZeroClick"/>
            <Button
                android:layout_weight="1"
                android:layout width="match parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:text="."
                android:onClick="OnOperationClick"/>
            <Button
                android:layout_weight="1"
                android:layout width="match parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:text="+"
                android:onClick="OnOperationClick"/>
            <Button
                android:layout_weight="1"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:text="="
                android:onClick="OnOperationClick"/>
        </TableRow>
    </TableLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
MainActivity.java
package com.example.lab1;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private TextView ExpressionField;
    private TextView ResultField;
    private String CurrentNumber = "";
    private Character CurrentOperation = ' ';
    private Double CurrentResult = 0.0;
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ExpressionField = (TextView) findViewById(R.id.ExpressionField);
        ResultField = (TextView) findViewById(R.id.ResultField);
    }
    private double ParseDouble(String value) {
        try {
            return Double.parseDouble(value);
        }
        catch (NumberFormatException e) {
            ResultField.setText("Error");
            // do something in case of error
        return -100;
    }
    private void Calculate() throws Exception {
        double result = CurrentResult;
        double number = ParseDouble(CurrentNumber);
        double res;
        switch (CurrentOperation) {
            case '+':
```

```
res = result + number;
            ResultField.setText(Double.toString(res));
            break;
        case '-':
            res = result - number;
            ResultField.setText(Double.toString(res));
        case '*':
            res = result * number;
            ResultField.setText(Double.toString(res));
        case '/':
            res = result / number;
            ResultField.setText(Double.toString(res));
        default:
            throw new Exception("Missing operation");
    }
}
public void OnNumberClick(View view){
    Button button = (Button) view;
    CharSequence numberStr = button.getText().toString();
    if(CurrentOperation == '=') {
        ExpressionField.setText(numberStr);
        CurrentOperation = ' ';
    else {
        ExpressionField.append(numberStr);
    if(CurrentOperation == ' '){
        ResultField.append(numberStr);
    else {
        CurrentNumber += numberStr;
        try {
            Calculate();
        } catch (Exception e) {
            e.getMessage();
        }
    }
public void OnOperationClick(View view){
    Button button = (Button) view;
    CharSequence operation = button.getText();
    if(operation.toString().equals(".")){
        String resultField = ExpressionField.getText().toString();
        if(resultField.charAt(resultField.length() - 1) != '.'){
            OnNumberClick(view);
        return;
    }
    // check if user has added something after operation
    if(CurrentNumber == "" && CurrentOperation != ' '){
        String resultField = ExpressionField.getText().toString();
        resultField = resultField.substring(0, resultField.length() - 1);
        ExpressionField.setText(resultField);
    CurrentOperation = operation.charAt(0);
    ExpressionField.append(operation);
    CurrentNumber = "";
    if(CurrentOperation == '='){
        ExpressionField.append(ResultField.getText());
```

```
ResultField.setText("");
        CurrentResult = 0.0;
    }
    else {
        CurrentResult = Double.parseDouble(ResultField.getText().toString());
    }
}
public void OnOneClick(View view){
    OnNumberClick(view);
public void onTwoClick(View view){
    OnNumberClick(view);
public void onThreeClick(View view){
    OnNumberClick(view);
public void onFourClick(View view){
    OnNumberClick(view);
public void onFiveClick(View view){
   OnNumberClick(view);
public void onSixClick(View view){
   OnNumberClick(view);
public void onSevenClick(View view){
    OnNumberClick(view);
public void onEightClick(View view){
    OnNumberClick(view);
public void onNineClick(View view){
   OnNumberClick(view);
public void onZeroClick(View view){
    OnNumberClick(view);
```



Друге завдання

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:background="@color/black"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <TableLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
        <TableRow
            android:minHeight="50dp">
                android:id="@+id/ExpressionField"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:background="@color/white"
                android:textColor="@color/black"
                android:textSize="30sp" />
        </TableRow>
        <TableRow
            android:minHeight="50dp">
            <TextView
                android:id="@+id/ResultField"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:background="@color/white"
                android:textColor="@color/black"
                android:textSize="30sp" />
        </TableRow>
        <TableRow
            android:minHeight="150dp">
            <Button
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:onClick="OnNumberClick"
                android:text="7" />
            <Button
                android:layout_weight="1"
                android:layout width="match parent"
                android:layout height="match parent"
                android:text="8"
                android:onClick="OnNumberClick"/>
                android:layout weight="1"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:text="9"
                android:onClick="OnNumberClick"/>
            <Button
                android:layout_weight="1"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:text="/"
```

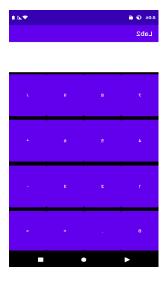
```
android:onClick="OnOperationClick"/>
</TableRow>
<TableRow
    android:minHeight="150dp">
    <Button
       android:layout_weight="1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout height="match parent"
       android:text="4"
       android:onClick="OnNumberClick" />
    <Button
       android:layout weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="5"
       android:onClick="OnNumberClick" />
    <Button
       android:layout_weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
        android:text="6"
       android:onClick="OnNumberClick"/>
    <Button
       android:layout weight="1"
        android:layout width="match parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="*"
       android:onClick="OnOperationClick"/>
</TableRow>
<TableRow
    android:minHeight="150dp">
    <Button
       android:layout_weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="1"
       android:onClick="OnNumberClick"/>
   <Button
       android:layout weight="1"
        android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="2"
       android:onClick="OnNumberClick"/>
    <Button
       android:layout_weight="1"
       android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
       android:text="3"
       android:onClick="OnNumberClick"/>
    < Button
       android:layout weight="1"
        android:layout width="match parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:text="-"
       android:onClick="OnOperationClick"/>
</TableRow>
<TableRow
   android:minHeight="150dp">
    <Button
       android:layout_weight="1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
       android:text="0"
```

```
android:onClick="OnNumberClick"/>
            <Button
               android:layout_weight="1"
               android:layout width="match parent"
               android:layout_height="match_parent"
               android:text="."
               android:onClick="OnOperationClick"/>
            <Button
               android:layout_weight="1"
               android:layout width="match parent"
               android:layout_height="match_parent"
               android:text="+"
               android:onClick="OnOperationClick"/>
            <Button
               android:layout_weight="1"
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="match_parent"
               android:text="="
               android:onClick="OnOperationClick"/>
        </TableRow>
   </TableLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
MainActivity.java
package com.example.lab1;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private TextView ExpressionField;
    private TextView ResultField;
    private String CurrentNumber = "";
    private Character CurrentOperation = ' ';
    private Double CurrentResult = 0.0;
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        ExpressionField = (TextView) findViewById(R.id.ExpressionField);
        ResultField = (TextView) findViewById(R.id.ResultField);
    }
    private double ParseDouble(String value) {
        try {
            return Double.parseDouble(value);
        catch (NumberFormatException e) {
            ResultField.setText("Error");
            // do something in case of error
        return -100;
    private void Calculate() throws Exception {
        double result = CurrentResult;
        double number = ParseDouble(CurrentNumber);
        double res;
        switch (CurrentOperation) {
            case '+':
               res = result + number;
```

```
ResultField.setText(Double.toString(res));
            break;
        case '-':
            res = result - number;
            ResultField.setText(Double.toString(res));
            break;
        case '*':
            res = result * number;
            ResultField.setText(Double.toString(res));
            break;
        case '/':
            res = result / number;
            ResultField.setText(Double.toString(res));
            break;
        default:
            throw new Exception("Missing operation");
    }
}
public void OnNumberClick(View view){
    Button button = (Button) view;
    CharSequence numberStr = button.getText().toString();
    if(CurrentOperation == '=') {
        ExpressionField.setText(numberStr);
        CurrentOperation = ' ';
    else {
        ExpressionField.append(numberStr);
    if(CurrentOperation == ' '){
        ResultField.append(numberStr);
    }
    else {
        CurrentNumber += numberStr;
        try {
            Calculate();
        } catch (Exception e) {
            e.getMessage();
        }
    }
}
public void OnOperationClick(View view){
    Button button = (Button) view;
    CharSequence operation = button.getText();
    if(operation.toString().equals(".")){
        String resultField = ExpressionField.getText().toString();
        if(resultField.charAt(resultField.length() - 1) != '.'){
            OnNumberClick(view);
        }
        return;
    }
    // check if user has added something after operation
    if(CurrentNumber == "" && CurrentOperation != ' '){
        String resultField = ExpressionField.getText().toString();
        resultField = resultField.substring(0, resultField.length() - 1);
        ExpressionField.setText(resultField);
    CurrentOperation = operation.charAt(0);
    ExpressionField.append(operation);
    CurrentNumber = "";
    if(CurrentOperation == '='){
        ExpressionField.append(ResultField.getText());
        ResultField.setText("");
```

```
CurrentResult = 0.0;
}
else {
    CurrentResult = Double.parseDouble(ResultField.getText().toString());
}
}
}
```



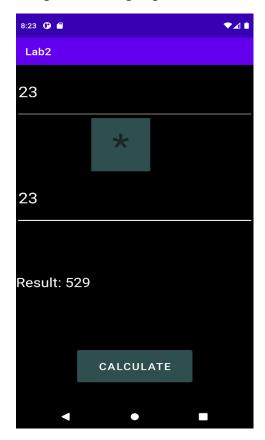
Третє завдання

```
activity_main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:background="@color/black">
    <EditText
        android:id="@+id/FirstNumber"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout weight="1"
        android:backgroundTint="@color/white"
        android:textColorHint="@color/grey"
        android:textColor="@color/white"
        android:hint="First number"
        android:inputType="number"
        android:textSize="30sp"/>
    <Spinner
        android:id="@+id/Spinner"
        android:layout_width="150dp"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_gravity="center"/>
    <EditText
        android:id="@+id/SecondNumber"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
```

```
android:backgroundTint="@color/white"
        android:textColorHint="@color/grey"
        android:textColor="@color/white"
        android:hint="Second number"
        android:inputType="number"
        android:textSize="30sp"/>
    <TextView
       android:id="@+id/Result"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="150dp"
        android:layout_marginTop="100sp"
        android:textSize="26sp"
        android:textColor="@color/white"/>
    <Button
       android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="78dp"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_marginBottom="40sp"
        android:backgroundTint="@color/darkGrey"
        android:text="Calculate"
        android:textSize="20sp"
       android:onClick="Calculate"/>
</LinearLayout>
```

```
MainActivity.java
package com.example.lab1;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;
import android.view.View;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private Spinner OperationSpin;
    private EditText FirstNumber;
    private EditText SecondNumber;
    private TextView ResultView;
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        FirstNumber = (EditText) findViewById(R.id.FirstNumber);
        SecondNumber = (EditText) findViewById(R.id.SecondNumber);
        ResultView = (TextView) findViewById(R.id.Result);
        OperationSpin = (Spinner) findViewById(R.id.Spinner);
        ArrayAdapter adapter = ArrayAdapter.createFromResource(this, R.array.operations,
R.layout.spinner_item);
        adapter.setDropDownViewResource(R.layout.spinner_item);
        OperationSpin.setAdapter(adapter);
    public void Calculate(View view){
        String firstNumStr = FirstNumber.getText().toString();
        if(firstNumStr.isEmpty()){
            ResultView.setText("Error - first number is empty");
            return:
        String secondNumStr = SecondNumber.getText().toString();
```

```
if(secondNumStr.isEmpty()){
        ResultView.setText("Error - second number is empty");
        return;
    String operation = OperationSpin.getSelectedItem().toString();
    int firstNum = Integer.parseInt(firstNumStr);
    int secondNum = Integer.parseInt(secondNumStr);
    String result = "Result: ";
    switch (operation){
        case "+":
           result += Integer.toString(firstNum + secondNum);
            break;
        case "-":
            result += Integer.toString(firstNum - secondNum);
            break;
        case "*":
            result += Integer.toString(firstNum * secondNum);
            break;
        case "/":
            if(secondNum == 0) {
                ResultView.setText("Error - division by Zero");
            result += Double.toString(new Double(firstNum) / secondNum);
            break;
        default:
            result += "Error!!!";
            break;
    ResultView.setText(result);
}
```



Четверте завдання

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@color/black"
    tools:context=".MainActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/Header"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="150dp"
        android:gravity="center"
        android:text="Tic Tac Toe"
        android:textColor="@color/white"
        android:textSize="70dp"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"/>
    <TableLayout
        android:id="@+id/Table"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/Header">
        <TableRow
            android:minHeight="100dp">
            <Spinner
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout weight="1"
                android:layout_margin="2sp"
                android:background="@color/darkGrey"/>
            <Spinner
                android:layout width="match parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout weight="1"
                android:layout margin="2sp"
                android:background="@color/darkGrey"/>
            <Spinner
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:layout_margin="2sp"
                android:background="@color/darkGrey"/>
            <Spinner
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="match_parent"
                android:layout_weight="1"
                android:layout margin="2sp"
                android:background="@color/darkGrey"/>
        </TableRow>
        <TableRow
            android:minHeight="100dp"
            android:layout_marginTop="2sp">
```

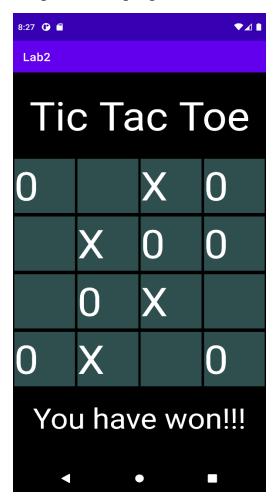
```
<Spinner
        android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:layout margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
    <Spinner
       android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:layout_margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
    <Spinner
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
        android:layout_margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
    <Spinner
       android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:layout_margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
</TableRow>
<TableRow
   android:minHeight="100dp"
   android:layout_marginTop="2sp">
    <Spinner
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
        android:layout_margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
    <Spinner
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout height="match parent"
       android:layout_weight="1"
       android:layout_margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
    <Spinner
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="match_parent"
       android:layout_weight="1"
       android:layout_margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
    <Spinner
        android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:layout margin="2sp"
       android:background="@color/darkGrey"/>
</TableRow>
<TableRow
   android:minHeight="100dp"
   android:layout_marginTop="2sp">
    <Spinner
        android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="match_parent"
```

```
android:layout weight="1"
               android:layout margin="2sp"
               android:background="@color/darkGrey"/>
            <Spinner
               android:layout width="wrap content"
               android:layout_height="match_parent"
               android:layout_weight="1"
               android:layout_margin="2sp"
               android:background="@color/darkGrey"/>
            <Spinner
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="match_parent"
               android:layout_weight="1"
               android:layout_margin="2sp"
               android:background="@color/darkGrey"/>
            <Spinner
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="match_parent"
               android:layout_weight="1"
               android:layout_margin="2sp"
               android:background="@color/darkGrey"/>
        </TableRow>
   </TableLayout>
   <TextView
       android:id="@+id/Result"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout_marginTop="20sp"
       android:gravity="center"
       android:textSize="50dp"
       android:textColor="@color/white"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/Table"/>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
MainActivity.java
package com.example.lab1;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.TableLayout;
import android.widget.TableRow;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.view.View;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private TextView ResultView;
    private Spinner [][] Spinners = new Spinner[4][4];
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ResultView = (TextView) findViewById(R.id.Result);
        TableLayout table = (TableLayout) findViewById(R.id.Table);
        int rowsCount = table.getChildCount();
        for(int i = 0; i < rowsCount; i++){</pre>
            TableRow row = (TableRow) table.getChildAt(i);
```

```
int spinnersCount = row.getChildCount();
            for(int j = 0; j < spinnersCount; j++){</pre>
                Spinner spinner = (Spinner) row.getChildAt(j);
                ArrayAdapter adapter = ArrayAdapter.createFromResource(this,
R.array.options, R.layout.spinner item);
                adapter.setDropDownViewResource(R.layout.spinner_dropdown_item);
                spinner.setAdapter(adapter);
                spinner.setOnItemSelectedListener(new AdapterView.OnItemSelectedListener() {
                    @Override
                    public void onItemSelected(AdapterView<?> adapterView, View view, int i,
long 1) {
                        if(CheckIfGameFinished()) {
                            ResultView.setText("You have won!!!");
                        }
                        else {
                            ResultView.setText("");
                        }
                    }
                    @Override
                    public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) { }
                });
                Spinners[i][j] = spinner;
            }
        }
    }
    private boolean CheckIfGameFinished(){
        boolean diagonals = CheckDiagonals();
        boolean rows_cols = CheckRowsAndCols();
        if(diagonals || rows_cols){
            return true;
        return false;
   }
    private boolean CheckDiagonals(){
        boolean finishedDiagonal = true;
        boolean finishedDiagonalReverse = true;
        String diagonalFirst = Spinners[0][0].getSelectedItem().toString();
        String diagonalReverseFirst = Spinners[0][3].getSelectedItem().toString();
        if(diagonalFirst.equals("")){
            finishedDiagonal = false;
        if(diagonalReverseFirst.equals("")){
            finishedDiagonalReverse = false;
        }
        for (int i = 1; i < 4; i++) {
            if (!diagonalFirst.equals(Spinners[i][i].getSelectedItem().toString())) {
                finishedDiagonal = false;
            if (!diagonalReverseFirst.equals(Spinners[i][3 -
i].getSelectedItem().toString())) {
                finishedDiagonalReverse = false;
            if (!finishedDiagonal && !finishedDiagonalReverse) {
                break;
        if (finishedDiagonal || finishedDiagonalReverse) {
            return true;
        return false;
    }
```

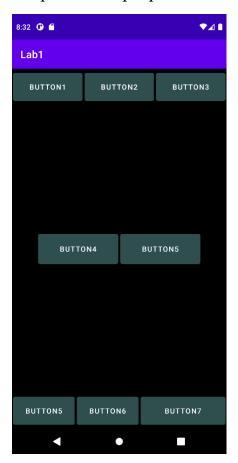
```
private boolean CheckRowsAndCols(){
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        boolean finishedRow = true;
        boolean finishedCol = true;
        String rowFirst = Spinners[0][i].getSelectedItem().toString();
        String colFirst = Spinners[i][0].getSelectedItem().toString();
        if(rowFirst.equals("")){
            finishedRow = false;
        if(colFirst.equals("")){
            finishedCol = false;
        for (int j = 1; j < 4; j++) {
            if(!rowFirst.equals(Spinners[j][i].getSelectedItem().toString())) {
                finishedRow = false;
            if (!colFirst.equals(Spinners[i][j].getSelectedItem().toString())) {
                finishedCol = false;
            if(!finishedRow && !finishedCol) {
                break;
        if(finishedRow || finishedCol) {
            return true;
    return false;
}
```



П'яте завдання

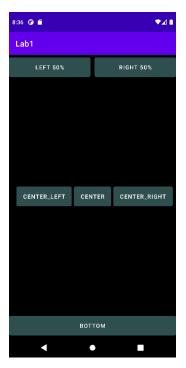
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity"
    android:background="@color/black">
    <LinearLayout</pre>
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="70sp"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent">
        <Button
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout height="match parent"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_margin="2sp"
            android:text="Button1"
            android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
        <Button
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_margin="2sp"
            android:text="Button2"
            android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
        <Button
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout height="match parent"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_margin="2sp"
            android:text="Button3"
            android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
    </LinearLayout>
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="70sp'
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent">
        <Button
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:layout marginLeft="50sp"
            android:layout_marginRight="2sp"
            android:text="Button4"
            android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
        <Button
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_marginLeft="2sp"
            android:layout_marginRight="50sp"
            android:text="Button5"
            android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
    </LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="70sp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent">
        <Button
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_margin="2sp"
            android:text="Button5"
           android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
        <Button
           android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_margin="2sp"
           android:text="Button6"
           android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
        <Button
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="match_parent"
            android:layout_weight="4"
            android:layout_margin="2sp"
            android:text="Button7"
           android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
    </LinearLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



Шосте завдання

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:background="@color/black">
    <View android:id="@+id/Separator"</pre>
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="0dp"
        android:layout_centerHorizontal="true"/>
    <Button
        android:layout width="0sp"
        android:layout_height="60sp"
        android:layout_alignRight="@id/Separator"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout marginRight="5sp'
        android:text="Left 50%"
        android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
    <Button
        android:layout_width="0sp"
        android:layout_height="60sp"
        android:layout_alignLeft="@id/Separator"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:layout_marginLeft="5sp"
        android:text="Right 50%"
        android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="60sp"
        android:layout centerVertical="true"
        android:layout_toLeftOf="@+id/Center"
        android:text="Center_left"
        android:layout_marginRight="5sp"
        android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
    <Button
        android:id="@+id/Center"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="60sp"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:text="Center"
        android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
    <Button
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="60sp
        android:layout_centerVertical="true"
        android:layout_toRightOf="@+id/Center"
        android:text="Center right"
        android:layout_marginLeft="5sp"
        android:backgroundTint="@color/darkGrey"/>
    <Button
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="60sp"
        android:layout centerHorizontal="true"
        android:layout_alignParentBottom="true"
        android:text="Bottom"
        android:backgroundTint="@color/darkGrey"/></RelativeLayout>
```



Сьоме завдання

```
activity_main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout width="match parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:background="@color/white">
    <Button
        android:layout_width="240sp"
       android:layout_height="120sp"
       android:layout_centerInParent="true"
        android:background="@drawable/my_button"
        android:textSize="30dp"
        android:text="Button"
       android:onClick="ChangeColor"/>
</RelativeLayout>
```

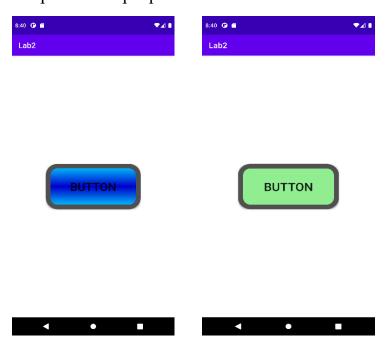
```
MainActivity.java
package com.example.lab1;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private boolean changed = false;

@Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      super.onCreate(savedInstanceState);
}
```

```
setContentView(R.layout.activity_main);
}

public void ChangeColor(View view){
    Button button = (Button) view;
    if(changed){
        button.setBackgroundResource(R.drawable.my_button);
        changed = false;
    }
    else{
        button.setBackgroundResource(R.drawable.my_button_clicked);
        changed = true;
    }
}
```



Висновок

У процесі виконання даної лабораторної нам вдалося:

- 1. Розробити функціональну частину для простого калькулятора, інтерфейс якого був розроблений у попередній лабораторній роботі. Для кожної кнопки створити власний обробник подій.
- 2. Створити копію проекту, який повністю реалізовано у пункті 2.Замінити обробник подій для кожної кнопки одним обробником для масиву кнопок, що мають текстові надписи 0, 1, 2, ..., 9. Обробник виділити окремим методом (функцією). У звіт додати програмний код та результати роботи Android-програми.
- 3. Створити аналогічний калькулятор, що має два текстові поля, у які користувач самостійно вводить два числа. Для вибору операцій (+, -, *, /) а на головному вікні (Main_Activity) створити Spinner. Для виконання обрахунків додати до інтерфейсу кнопку (Button).

У звіт додати програмний код та результати роботи Android-програми.

- 4. За аналогією до пункту 2 створити простий проект гру хрестики-нулики для поля розміром 4х4. Кожна клітинка повинна мати список Spinner. У звіт додати програмний код та результати роботи Android-програми.
- 5. Розробити три мобільних застосунки, кожен з яких складається з одного activity. У першому застосунку має бути представлений інтерфейс, що складається з восьми кнопок (рис. 37). Відстань між кнопками 2%. Перша і остання кнопка повинні бути на рівній відстані від країв екрану.
- 6. Інтерфейс другого програмного додатку на рис. 38. Верстка повинна здійснюватися з використанням RelativeLayout (не використовувати LinearLayout).
- 7. Третій додаток (рис. 39) повинен у інтерфейсі кнопку, яка повинна бути вирівняна по центру екрана. Колір контуру кнопки #505050. Товщину контуру обрати за бажанням від 5 до 12. Радіус округлений 24dp. Колір

фону екрану #FFFFF. При натисканні на кнопку її колір повинен змінюватися на світло-зелений. Висота кнопки повинна складати 20% від висоти екрана.