

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ
СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

ЗВІТ
з лабораторної роботи № 6
«ОСНОВИ ТЕСТУВАННЯ МОБІЛЬНИХ ЗАСТОСУНКІВ»

Виконав:

студент 3-го курсу, групи КП-93,
спеціальності 121 – Інженерія
програмного забезпечення
Інюшев Артем Владиславович

Перевірив:

к. т. н, старший викладач
Хайдуров Владислав Володимирович

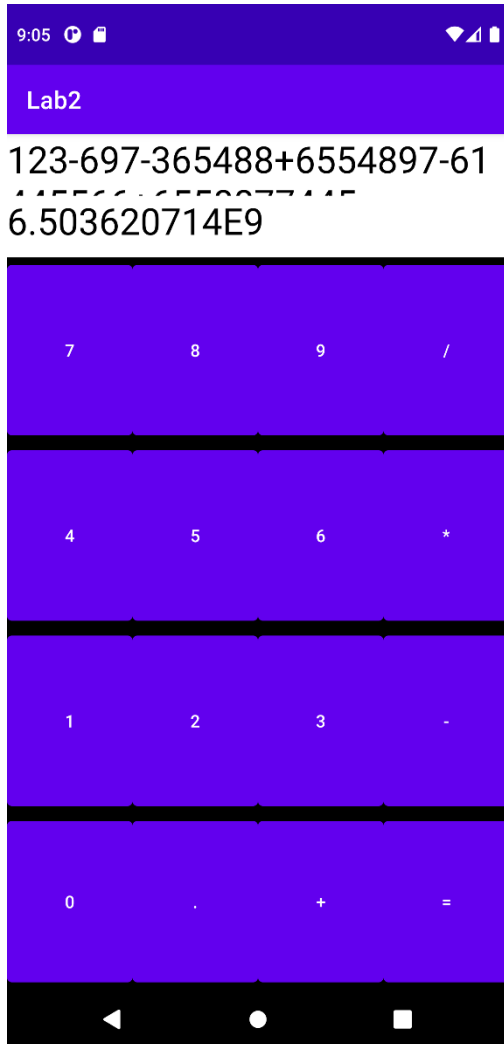
Завдання до лабораторної роботи

1. Ознайомитись із усіма теоретичними відомостями до лабораторної роботи.
2. Обрати будь-які чотири застосунки, які були створені у попередніх лабораторних роботах та провести тестування обраних Вами елементів додатку. До таких елементів можна віднести функціональну його роботу (окреме тестування модулів) та / або тестування інтерфейсу користувача з використанням реального фізичного пристрою та / або емулятора.
3. Виявлені помилки не потрібно виправляти, а лише потрібно вказати рекомендації щодо її виправлення.
4. Створити короткий звіт щодо виконаного тестування. Результати тестування додатків занести до звіту з лабораторної роботи. Форма представлення результатів може бути будь-якою (таблична, графічна, текстова тощо).

Мета роботи

Метою даної лабораторної роботи є ознайомлення із сучасними принципами тестування мобільних додатків без прив'язки до окремих платформ, а також вміти аналізувати роботу власних додатків.

Перший баг

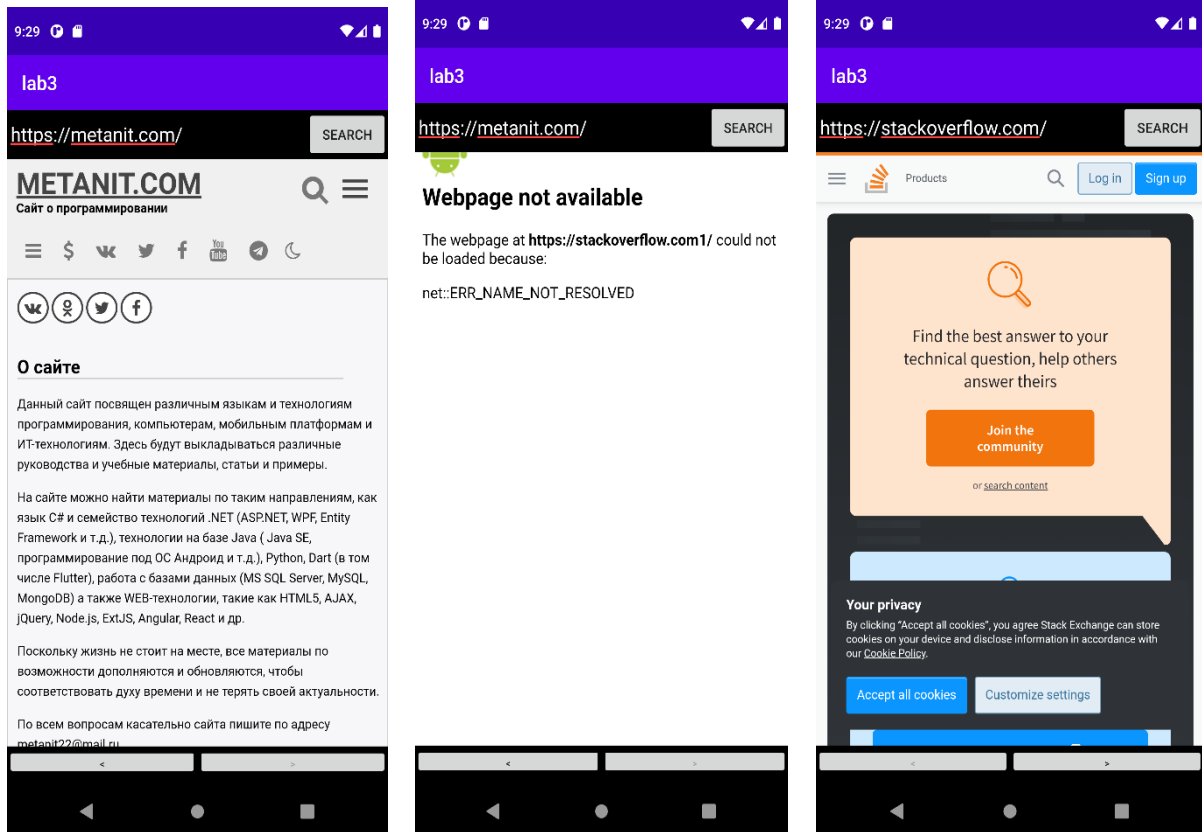


На скріншоті можна побачити що коли ми маємо досить довгі обчислення, то числа некоректно відображаються у другому ряду, видно лише їх верх.

Потенціальні рішення:

1. Можна обмежити довжину виразу(але це обмежить функціонал)
2. Можна додати більше полос вводу(але це не вирішить проблему, просто збільшить максимальну довжину виразу)
3. Можна зробити нескінчену полосу для вводу

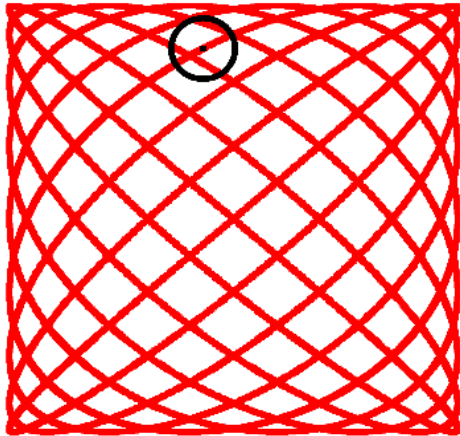
Другий баг



На другому скріншоті можна побачити що сайт начебто <https://metanit.com/>, але у вікні браузера можна побачити, що не вдалося підгрузити зовсім інший вебсайт <https://stackoverflow.com1/>

Потенціальне рішення: я використовав метод «`Browser.getUrl()`» щоб дістатися поточну вебадресу, але він не вертає поточний адрес якщо не вдалось підгрузити сторінку, а потрібно брати поточну адресу з аргументів методу «`onPageFinished`»

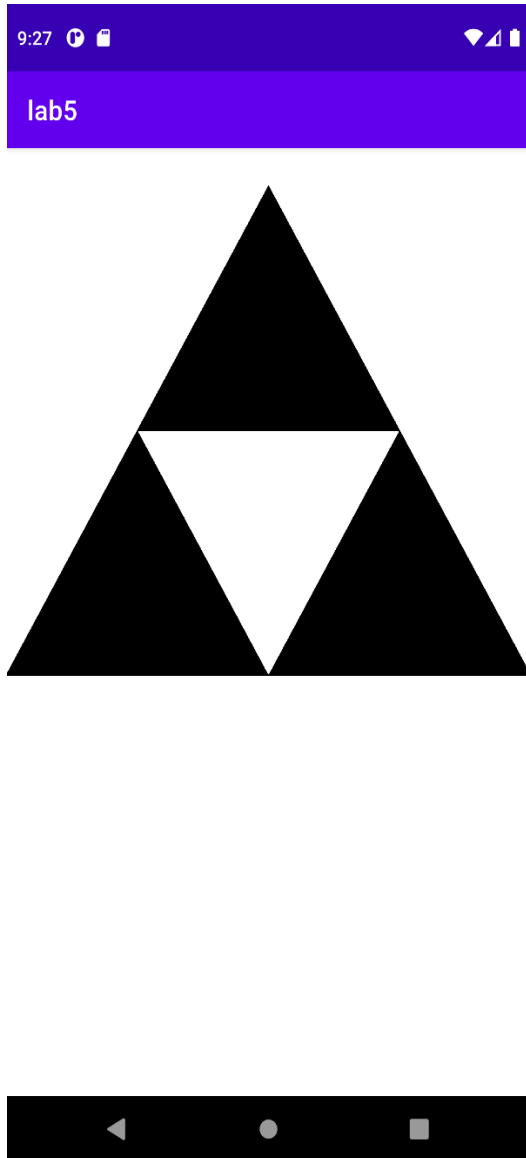
Третій баг



На скріншоті видно що коло продовжує малювати фігури навіть тоді коли вона вже повністю намальована

Потенціальне рішення: кожен раз коли ми додаємо точку до нашої колекції, потрібно перевіряти якщо 2 останні точки вже містяться у нашій колекції, то запиняти відмальовку

Четвертий баг



На цьому скріншоті видно що при виконанні малюванні ковра Серпинського ми пропускаємо першу ітерацію(щоб просто був один чорний трикутник)

Потенціальне рішення: потрібно змінити умови нашої рекурсивної функції, щоб малювала один чорний трикутник на першому кроці, для цього потрібно змінити умову виходу з рекурсії.

Висновок

У процесі виконання даної лабораторної нам вдалося:

1. Обрати будь-які чотири застосунки, які були створені у попередніх лабораторних роботах та провести тестування обраних Вами елементів додатку. До таких елементів можна віднести функціональну його роботу (окреме тестування модулів) та / або тестування інтерфейсу користувача з використанням реального фізичного пристрою та / або емулятора.