

## Санкт-Петербургский Государственный Университет Аэрокосмического Приборостроения

Кафедра «Компьютерных технологий и программной инженерии»

## Традиционные методы компьютерного зрения. Цифровая обработка изображений

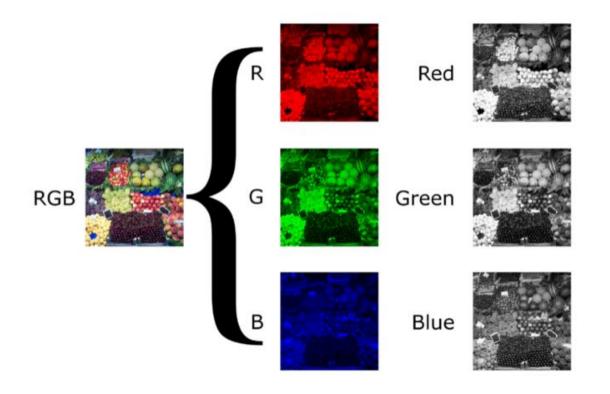


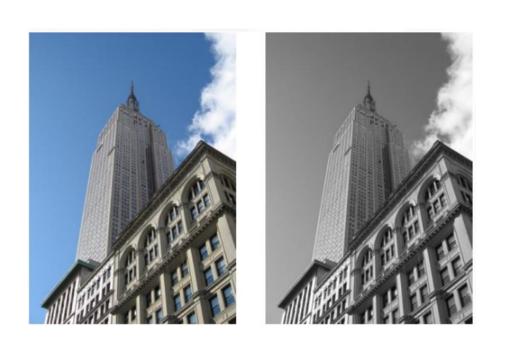
# Фильтрация изображений









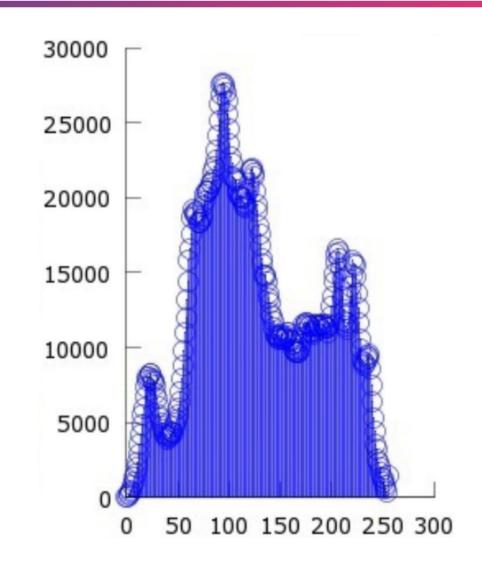


$$Y' = 0.299R' + 0.587G' + 0.114B'$$
  
 $Y' = 0.2126R' + 0.7152G' + 0.0722B'$ 



# Гистограмма полутонового изображения



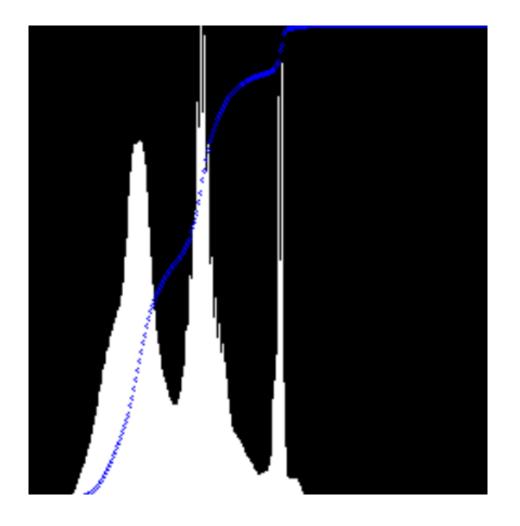




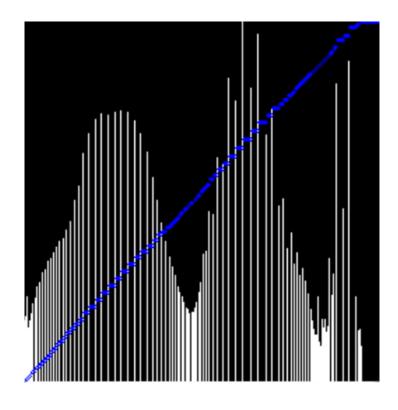






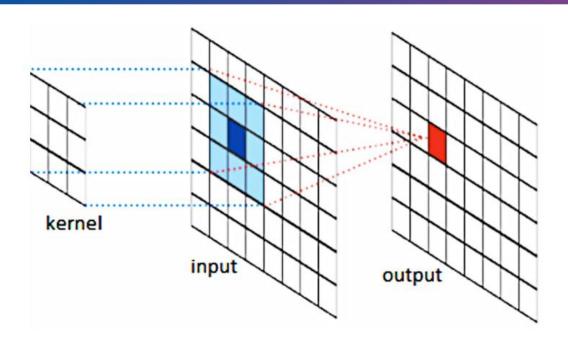






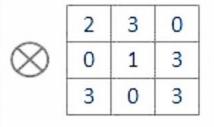
$$f(x) = round\left(\frac{cdf(x) - cdf_{min}}{pixels - 1} * 255\right)$$

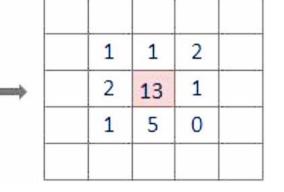




$$x_{ij} = \sum_{m=-M}^{M} \sum_{n=-N}^{N} p_{i-m,j-n} f_{m,n}$$

1	1	2	
2	2	1	
1	5	0	







#### Гауссовский фильтр

## guap.ru









$$F_{gauss}(i,j) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} \exp\left(-\frac{i^2 + j^2}{2\sigma^2}\right)$$

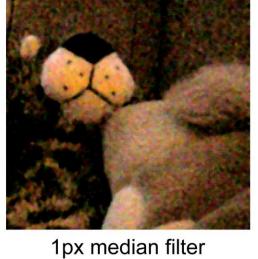
 $\sigma = 0.8408$ 0,00000067 0,00002292 0,00019117 0,00038771 0,00019117 0,00002292 0,000000670,00002292 0,00078633 0,00655965 0,01330373 0,00655965 0,00078633 0,00002292 0,00019117 0,00655965 0,05472157 0,05472157 0,00655965 0,00019117 0,11098164 0,00038771 0,00038771 0,01330373 0,110981640,22508352 0,11098164 0,01330373 0,00019117 0,00019117 0,00655965 0,05472157 0,11098164 0,05472157 0,00655965 0,00002292 0,00078633 0,00002292 0,00078633 0,00655965 0,01330373 0,00655965 0,00000067 0,00002292 0,00019117 0,00038771 0,00019117 0,00002292 0,00000067



### Медианный фильтр



original image





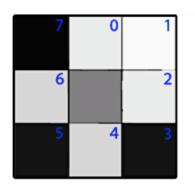
3px median filter



10px median filter







42	199	234
177 <sup>6</sup>	129	199
65	177	65 <sup>3</sup>

1 7	0	0
0 6	Х	0 2
1 5	0	1 3

$$LBP_{P,R} = \sum_{p=0}^{P-1} s(g_p - g_c)2^p$$

$$128 + 32 + 8 = 168$$

«Uniform patterns» - числа с 0, 1 или 2 переходами 0-1 или 1-0. Например: «00111100», «11111111» и «00011111»



# Выделение краев (Edge detection)



#### Фильтры Превитта

## guap.ru

#### Фильтры Превитта

$$\mathbf{F}_x = egin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \ 1 & 0 & -1 \ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix},$$

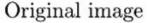
$$\mathbf{F}_y = egin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \ 0 & 0 & 0 \ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

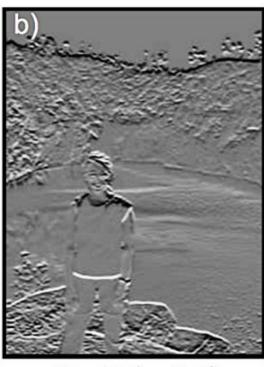
#### Фильтры Собеля

$$\mathbf{F}_x = egin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \ 2 & 0 & -2 \ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix},$$

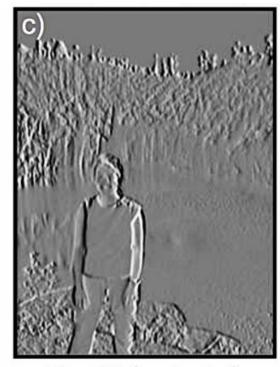
$$\mathbf{F}_x = egin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \ 1 & 0 & -1 \ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \qquad \mathbf{F}_y = egin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \ 0 & 0 & 0 \ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{F}_x = egin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \ 2 & 0 & -2 \ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \qquad \mathbf{F}_y = egin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \ 0 & 0 & 0 \ -1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$







Prewitt (vertical)



Prewitt (horizontal)



#### Фильтр Лапласа.



Original image



Laplacian



Laplacian of Gaussian





Difference of Gaussians

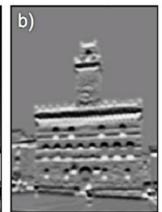


$$LoG(x;\sigma) = (\frac{x^2}{\sigma^4} - \frac{1}{\sigma^2})G(x;\sigma)$$

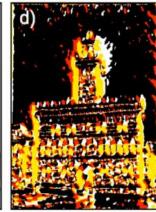
#### Фильтр Кэнни

- а) Исходное изображение
- b) Вертикальный фильтр Превитта
- с) Горизонтальный фильтр Превитта
- $ext{d)}$  Квантование ориентации  $ext{} ext{} ext{}$
- е) Амплитуда градиента  $a_{ij} = \sqrt{h_{ij}^2 + v_{ij}^2}$
- f) Non-maximal suppression: угол квантуется (по 45 градусов), амплитуда:= 0, если меньше хотя бы 1 из 2 пикселей перпендикулярных градиенту
- два порога: белые пиксели выше максимального порога, красные больше минимального
- h) Hysteresis thresholding все белые пиксели и связанные с ними красные





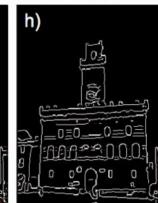








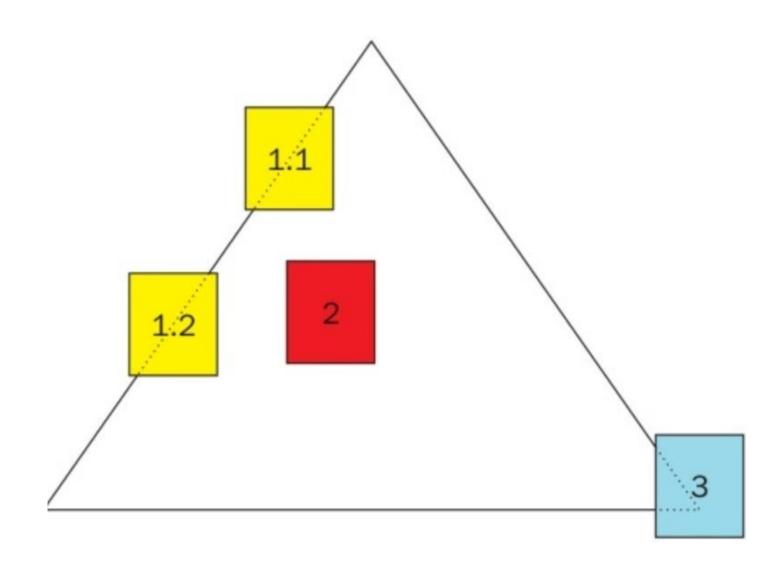






# Выделение ключевых точек





#### Детектор углов Харриса

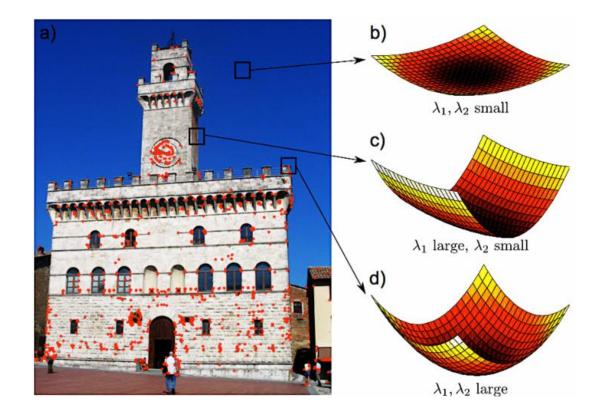
### guap.ru

#### Image structure tensor

$$\mathbf{S}_{ij} = \sum_{m=i-D}^{i+D} \sum_{n=j-D}^{j+D} w_{mn} \begin{bmatrix} h_{mn}^2 & h_{mn}v_{mn} \\ h_{mn}v_{mn} & v_{mn}^2 \end{bmatrix} \qquad c_{ij} = \lambda_1\lambda_2 - \kappa(\lambda_1^2 + \lambda_2^2) = \det[\mathbf{S}_{ij}] - \kappa \cdot \operatorname{trace}[\mathbf{S}_{ij}]$$

$$c_{ij} = \lambda_1 \lambda_2 - \kappa(\lambda_1^2 + \lambda_2^2) = \det[\mathbf{S}_{ij}] - \kappa \cdot \operatorname{trace}[\mathbf{S}_{ij}]$$

 $h_{mn}$ ,  $v_{mn}$  — ОТКЛИКИ фИЛЬТРОВ горизонтальных/вертикальных частных производных



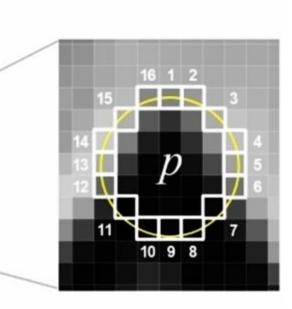


Тестирование 16 пикселей в окрестности, детектирование угла, если 12 из них ярче/темнее центрального пикселя

В начале проверяются только 4 пикселя (1, 9, 5, 13)

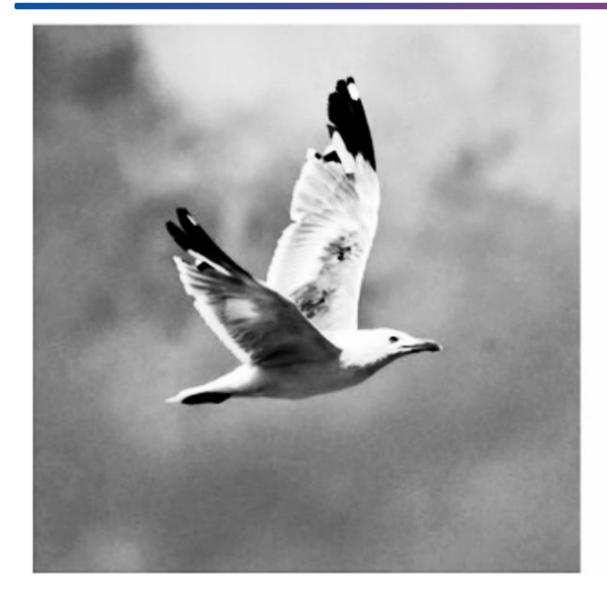








## **ГУАП** Инвариантность к масштабу. Пирамида изображений изображений





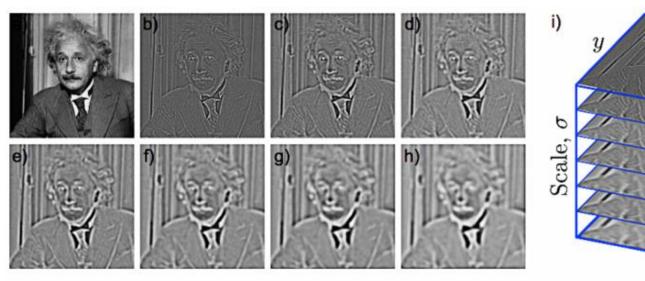


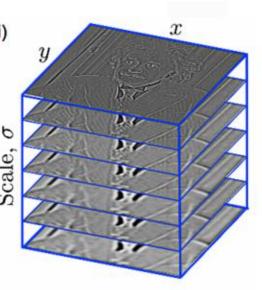


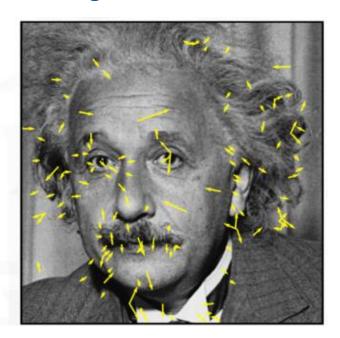




- 1. Поиск в пирамиде экстремальных точек интенсивность больше/меньше всех (3x3x3-1=26 соседей)
- 2. Проверка условий детектора Харриса
- 3. Построение гистограммы ориентаций градиента в локальной окрестности (36 блоков на 360 градусов) и выбор одного или двух пиков в гистограмме







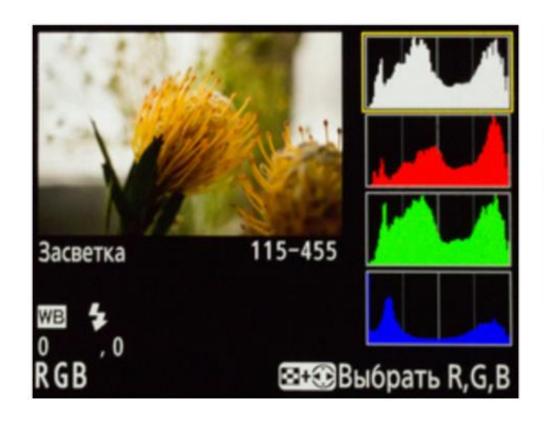


## Дескрипторы

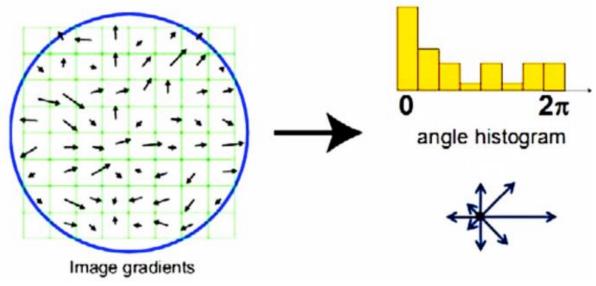
## Тистограммы элементарных признаков

## guap.ru

#### Гистограмма цвета



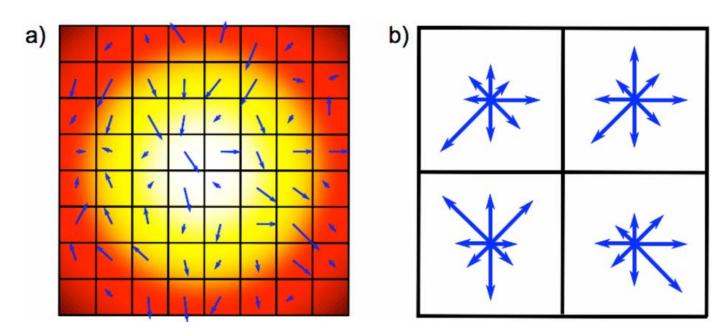
#### Гистограмма ориентаций градиента





#### Локальный дескриптор SIFT

- 1. 16х16 окрестность точки разбивается сеткой 4х4 ячейки
- 2. В каждой ячейке вычисляется взвешенная гистограмма ориентации градиента (8 блоков)
- 3. Гистограммы всех ячеек нормируются по ориентации ключевой точки и объединяются в единый SIFT дескриптор (размерность 4х4х8 = 128)





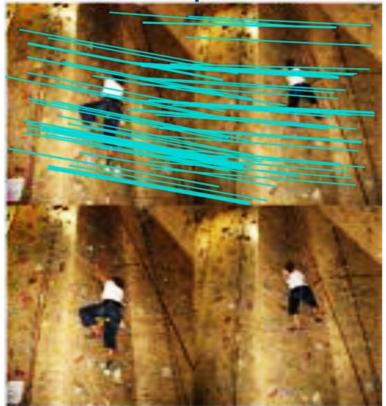
## Сравнение локальных дескрипторов

## guap.ru

Дескрипторы совпадают, если расстояние до 1NN (nearest neighbor) / расстояние до 2NN меньше определенного порога (0,6 - 0,8)

Сравнение дескрипторов левого изображения



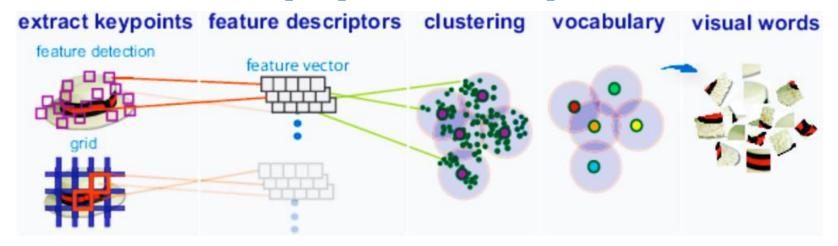


Сравнение дескрипторов обоих изображения

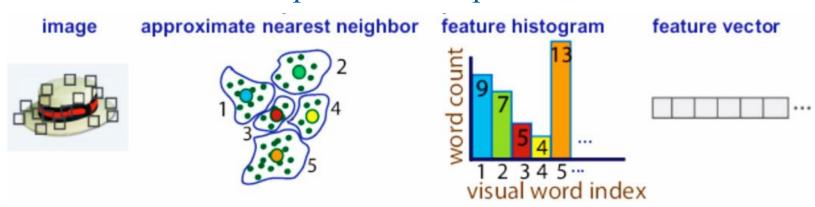
#### Bag-of-words

## guap.ru

#### Формирование «словаря»



#### Кодирование изображения







## Спасибо за внимание!