

0) При реализации алгоритма разрешается использовать только библиотеки из requirements.txt

В него входит:

1. jupyter - библиотека для показа ноутбуков
2. numpy - библиотека для вычислений
3. matplotlib - библиотека для визуализации

Установка ¶

1. Устанавливаем python3 и virtualenv
2. создаем окружение virtualenv --no-site-packages lin_prog
3. активируем окружение source activate lin_prog
4. устанавливаем зависимости pip install -r requirements.txt
5. запускаем jupyter и начинаем работать jupyter notebook

=====

Задача на МНК (0.4 балла)

```

In [1]: from math import sin
import numpy as np

"""Пусть физический закон описывается зависимостью
некоторого измеряемого значения  $y(x, a)$ 
от времени и координаты  $x$  при параметрах  $a$ : """
def y(t,a):
    return a[2]*sin(t)+a[1]*t +a[0]

"""
Дан набор координат  $t$  размера  $m$ , значения распределены равномерно). Пус
"""
m=200
t=[i*10.0/m for i in range(m)]

"""Для каждого момента времени  $t$  сгенерируйте соответствующее
значение  $y(t,a)$  при некоторых параметрах  $a_0, a_1, a_2$ . Для примера: "
a=[10,100,1000]

def get_y (a,  $\sigma$ ):
    """Результаты измерений отличаются от истинных значений в силу дейс
(случайность подчиняется нормальному закону распределения  $N(0, \sigma)$ )"
    y_real=np.array([y(i,a) for i in t])
    y_corr=y_real+np.random.normal(0, $\sigma$ ,m)
    return y_real, y_corr

#todo -выбрать параметр
 $\sigma$ =0.5

#генерация значений. изначальные и с помехами
y_real, y_corr= get_y(a, $\sigma$ )

def get_params (y_corr, t, method=0):
    """
    По сгенерированному набору точек  $y\_corr$  дайте оценку параметрам  $a$ 
закон с учетом знания общей формулы тремя различными способами:
    • method=0 -> сумма квадратов невязок будет минимальна.
    • method=1 -> сумма абсолютных значений невязок будет минимальна.
    • method=2 -> максимальное абсолютное значение невязки будет мини

    #todo - написать  $\phi$ -ю
    """

    return [0,0,0]

```

Задание 1 (0.2 балла)

1. Постройте в одной координатной плоскости графики $y(t, a)$ и оценочные значения $y(t, a^*)$ для всех 3 методов
2. Вычислите как отличается каждый из оценочных параметров от своего истинного значения. Как меняется это отличие при изменении σ ?

3. Скорректируйте $y_corr[0]$ и $y_corr[-1]$ пусть одно из них будет на 50 больше, а другое на 50 меньше. Постройте новые оценочные значения параметров и соответствующие графики. Какая из оценок получилась более устойчивой к выбросам?

Задание 2 (0.2 балла)

Возьмем случайную матрицу A 200×80 и случайный вектор b из распределения $N(0,1)$.

1. Решите переопределенную систему тремя способами, минимизируя l_1 , l_2 и l_{inf} нормы вектора $b - Ax$.
2. Постройте распределение ошибок для каждого решения.
3. Какими свойствами обладают распределения?

In []:

=====

Задача на Симплекс метод

1) На вход Вашему функцию должны приходить:

1. число переменных = n
2. матрица A ($n \times m$) (tsv, вещественные числа)
3. вектор b ограничений типа неравенство
4. вектор c функции полезности для задачи $\max cx$
5. алгоритм выбора входящей переменной (правило Бленда, Лексикографический метод)
6. (не обязательный параметр) стартовую базисную точку

2) На выход программа должна выдавать:

Обязательная часть (0.3 баллов):

1. Ответ и оптимальную точку при положительных компонентах вектора b
2. Количество итераций потребовавшихся для решения задачи
3. при $n=2$ выдавать процесс решения ($draw=True$)
4. Напишите программу которая будет отвечать на вопрос оптимально ли приведенное

Дополнительная часть (0.8 балл):

1. Максимально использовать матричные вычисления (0.2 балла)
2. Работать в случае отрицательных чисел в векторе b (0.2 балла)

```
In [2]: %matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.lines as mlines
```

```
#пример из листочка 1
```

```
A=np.array([[1,2],[2,0.5]])
```

```
b=np.array([5,8])
```

```
c=np.array([5,1])
```

```
/Users/p.tarasov/Downloads/lin_prog/lib/python3.6/site-packages/matp  
lotlib/font_manager.py:280: UserWarning: Matplotlib is building the  
font cache using fc-list. This may take a moment.
```

```
'Matplotlib is building the font cache using fc-list. '
```

```

In [3]: import numpy as np
def solve_lin_prog (A, b, c, method='blend', start_point=None, draw=False)
    """
    Здесь должно быть ваше решение. У всех действий должны быть коммент
    Код должен быть читабельным, хорошо использовать дополнительные фун

    A, b, c - матрица, b - вектор ограничений типа <= c - функция полез
    method - 'blend', 'lexical'
    start_point - точка
    draw - true/false рисовать ли ответ, только для 2 переменных

    Вывод - вектор на котором достигается максимум, максимальное значен
    """

    x=np.array([4,0])
    result=20
    num_iter=1

    #ТУТ рисуем анимацию
    if draw:
        fig, ax= plt.subplots(num_iter+1)
        fig.set_figheight(5*(num_iter+1))
        fig.set_figwidth(5)
        xs=[[0,0],[4,0]]

        for i,a in enumerate(ax):
            a.plot([0,5],[5,0], color='b')
            a.plot([4,0],[0,16], color='b')
            a.plot([0,0],[0,5], color='b')
            a.plot([0,4],[0,0], color='b')
            a.axis([-1, 17, -1, 17])
            a.set_xlabel('X1')
            a.set_ylabel('X2')
            a.set_title('Iteration %d x=(%.2f, %.2f)' % (i+1,xs[i][0],x

        ax[0].scatter([0,4,3.66],[5,0,1.33], color='black')
        ax[0].scatter([0],[0], color='red')

        ax[1].scatter([0,0,3.66],[0,5,1.33], color='black')
        ax[1].scatter([4],[0], color='red')

        plt.tight_layout()
        plt.show()

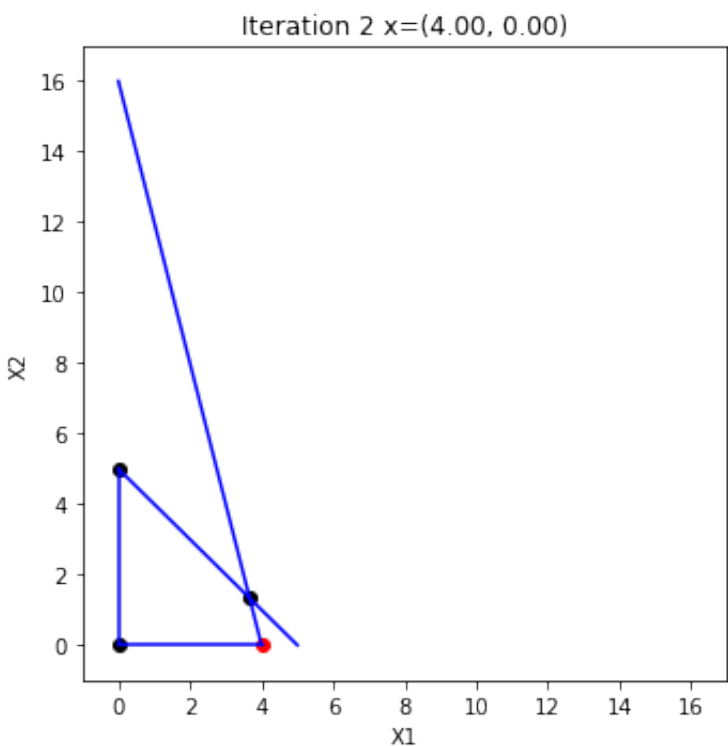
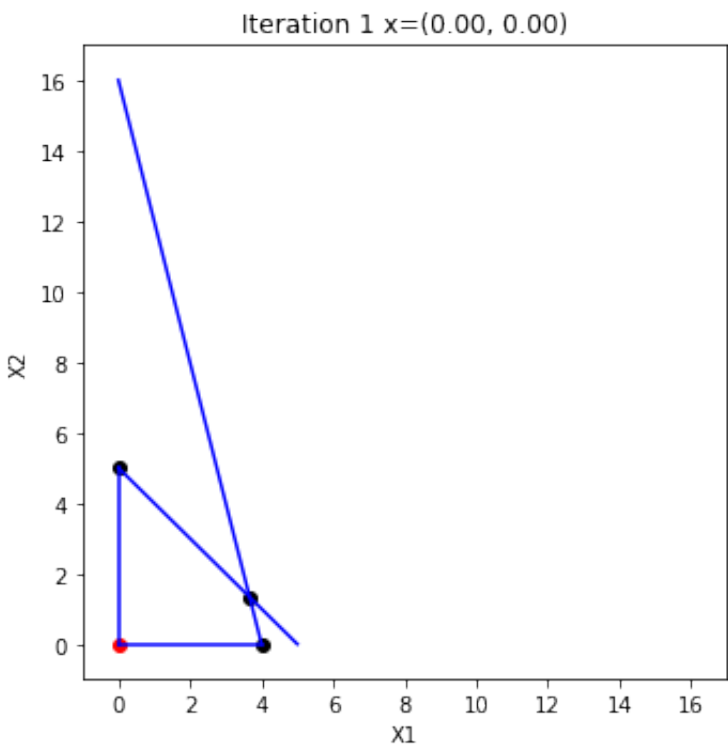
    return np.array([4,0]), 20, 1

def is_optimal (A,b,c, x):
    """
    Здесь должна быть реализована проверка оптимальности точки.
    Алгоритм должен работать для фиксированных n,m за константное время
    """

    return (x==np.array([4,0])).all()

```

```
x, best, n_iter = solve_lin_prog(A,b,c, draw=True)
```



```
print (u'Точка: ', x)
print (u'Ответ: ', best)
print (u'Число итераций: ', n_iter)
```

Точка: [4 0]
 Ответ: 20
 Число итераций: 1

```
is_optimal(A,b,c,x)
```

```
Out[6]: True
```

Бонус +1 Балл

Напишите программу которая для обоих методов из задачи 5 будет использовать $2^n - 1$ итераций (бонус за каждый метод) и напишите обоснование (итого 0.5 балла за каждый метод)

In []: