

1. Создайте input, в который пользователь может вводить текст на латинице. Используя события клавиатуры перехватывайте введенный символ - если пользователь ввел маленькую (строчную) букву, выводите ее. Если большую (пропись) - удаляйте. Ограничьте возможность введения только буквами.
2. Создайте один блок внутри другого. На внутренний блок добавьте возможность сдвига блока вправо, влево, вверх, вниз с помощью клавиш стрелок. Бонус - добавьте на пробел возможность поворота фигуры вокруг оси на 45 градусов.
3. Напишите программу которая при нажатии кнопки клавиатуры меняет символ на произвольный.
4. Напишите программу-шутку, которая меняет введенный символ q на w, w на e и т.д. Т.е. выполняет сдвиг на одну клавишу влево на клавиатуре. Последние символы строк меняет так: ] на q, \ на a, / на z.