

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М. А.  
БОНЧ-БРУЕВИЧА"

Факультет инфокоммуникационных сетей и систем  
Кафедра программной инженерии и вычислительной техники

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6**

«Создание проекта с графическим интерфейсом с использованием библиотеки Qt»

по дисциплине «ООП»

Вариант №13

Выполнил студент группы  
ИКПИ-12  
Музычук Артем

## 1. Постановка задачи

В настоящей лабораторной работе необходимо разработать приложение, обладающее графическим интерфейсом с использованием средств библиотеки Qt. В приложении должно быть предусмотрено меню и панель инструментов. Ниже сформулирован ряд задач. Предлагаемые задачи достаточно просты, что позволяет сосредоточить внимание на вопросах организации интерфейса.

## 2. Описание задачи

### Задача 13

На форме имеются два компонента LineEdit, вертикально скомпонованные. Обеспечить выполнение следующих операций:

- clear(strEdtLeft)
- clear(strEdtRight).
- clearAll().
- move(strEdtUpper, strEdtLower).
- move(strEdtLower, strEdtRight).
- swap(strEdtRight, strEdtLeft).

## 4. Код программы

### Secondwindow.h

```
#ifndef SECONDWINDOW_H
#define SECONDWINDOW_H

#include <QMainWindow>

namespace Ui {
class SecondWindow;
}

class SecondWindow : public QMainWindow
{
    Q_OBJECT

public:
    explicit SecondWindow(QWidget parent = nullptr);
    ~SecondWindow();

private slots:

    void on_swap_clicked();

    void on_clear_left_clicked();

    void on_clear_right_clicked();

    void on_copyRL_clicked();

    void on_copyLR_clicked();
```

```

void on_clearAll_clicked();

private:
    Ui::SecondWindowui;
};

#endif // SECONDWINDOW_H

```

### **secondwindow.cpp**

```

#include "secondwindow.h"
#include "ui_secondwindow.h"
#include "mainwindow.h"
SecondWindow::SecondWindow(QWidget *parent) :
    QMainWindow(parent),
    ui(new Ui::SecondWindow)
{
    ui->setupUi(this);
}

SecondWindow::~SecondWindow()
{
    delete ui;
}

void SecondWindow::on_swap_clicked()
{
    QString temp;
    temp = ui->RightlineEdit->text();
    ui->RightlineEdit->setText(ui->LeftlineEdit->text());
    ui->LeftlineEdit->setText(temp);
}

void SecondWindow::on_clear_left_clicked()
{
    ui->LeftlineEdit->clear();
}

void SecondWindow::on_clear_right_clicked()
{
    ui->RightlineEdit->clear();
}

void SecondWindow::on_copyRL_clicked()
{
    ui->LeftlineEdit->setText(ui->RightlineEdit->text());
    ui->RightlineEdit->clear();
}

void SecondWindow::on_copyLR_clicked()

```

```

{
    ui->RightlineEdit->setText(ui->LeftlineEdit->text());
    ui->LeftlineEdit->clear();
}

```

```

void SecondWindow::on_clearAll_clicked()

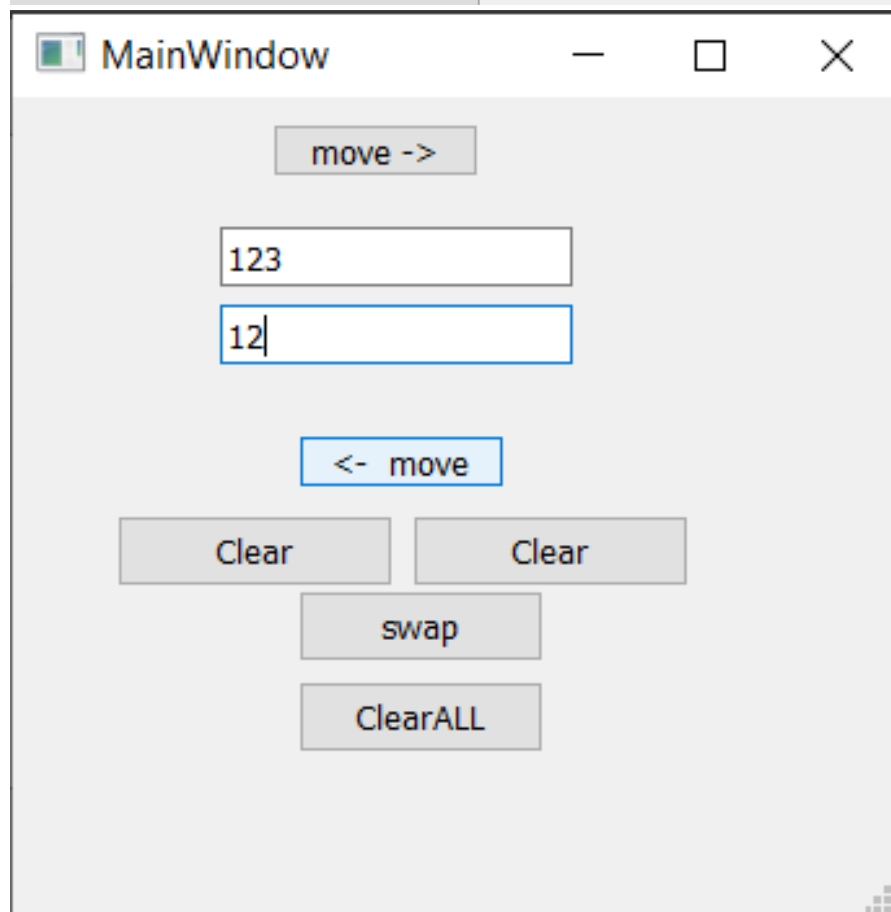
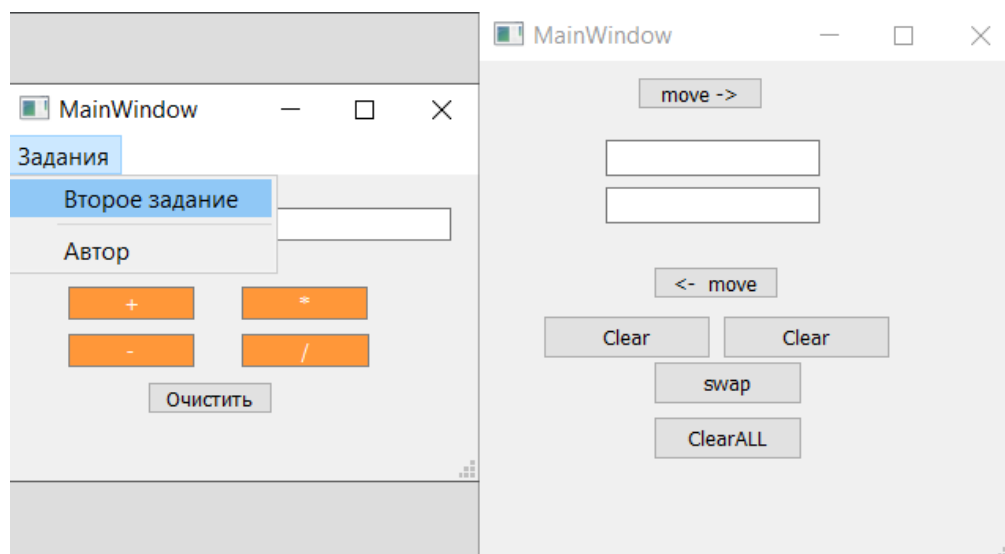
```

```

{
    ui->LeftlineEdit->clear();
    ui->RightlineEdit->clear();
}

```

## 5. Интерфейс



## **6. Выводы**

В ходе лабораторной работы, мы ознакомились с программой Qt Creator, а также разработали приложение с графическим интерфейсом.