



MUZYCHUK ARTEM
SERGEEVICH

BackEnd/Fullstack developer

St. Petersburg
Age: 19 years old

CONTACTS

+7 962 121-60-90
muzychukartem.music@gmail.com
artemmusic
a_rtem_m
artem_mk
muzychukartem.com

LANGUAGES

English
B2 - Upper Intermediate

SKILLS

- Linux Experienced
- Git Experienced
- HTML/CSS/Bootstrap Experienced
- PHP Basic
- Laravel Basic
- SQL, MySQL Basic
- C++ Basic
- Bash Basic
- VueJs Novice
- Docker Novice

WORK EXPERIENCE

Freelance 06.2022 — Present

Web developer:

- Working with external APIs
- Creation of logic and architecture in PHP/Laravel
- Development of CRUD for the database (creation, editing, updating, delete)
- Optimization, testing
- Implementation of authorization and roles
- Deploy and support
- Writing documentation
- Website design and architecture
- Scaling
- Data Analytics

HomeParadise 10.2021 — 06.2022

Programmer-developer:

- Adding new features
- Working out the architecture of the smart home system
- Setting up the software
- Optimization, bug fixing, refactoring
- Testing
- Code writing
- Thinking through the logic of work

Freelance 01.2020 — 08.2020

Programmer-developer:

- Writing telegram bots
- Working with postgresql database
- Working with external api
- Data Analytics
- Bug-fixing
- Optimization
- Testing
- Thinking through logic
- Design

EDUCATION

SPBSUT Bonch-Bruevich, Higher education 2025
Software engineering, Developer

COURSES

SPBSUT IKSS 2022
Development of modern web applications on the framework

SPBSUT PiIVT 2022
Programming devices and scripts to create a "Smart Home"

SPBSUT IKSS 2022
Mathematical modeling of queuing systems

Informatic Rod 2021
Development of telegram bots using OOP

SkillBox 2020
Creation of games on Unity and 3D modeling

PERSONAL QUALITIES

- Sociability
- Ability to think outside the box
- Responsibility
- Learnability
- Creativity
- Teamwork
- Motivation and interest
- Humor
- Responsiveness
- industriousness

ABOUT ME

Be sure to check out my portfolio on my website.

I am a 2nd year student of SPbSUT Software engineering. I have been interested in programming and IT since the age of 14. I tried myself in different areas, from games and modeling to robots and the Internet of things. But most of all I am drawn to the Web. I have all the qualities a programmer needs: I am able to work in a team, I can learn and teach, I think beyond the scope of technical specifications, I am not afraid to take responsibility and complete tasks on time. I position myself as junior + / almost confident middle (on the web).

— Developed websites using modern technologies (PHP7/8, Laravel9, SQL/MySQL, C++, JS, etc.)

— Improved the teamwork process by implementing a modern framework and design/development patterns.

— Implemented successful development ideas: patterns, software engineering, Github to merge different parts of the application.

— Applied and implemented ci/cd tools to optimize deployment of a highly loaded system.

— Developed a smart home system with a telegram bot.

— Wrote my own database in C++.

— Analyzed and optimized more than 20,000 lines of code.

HOBBIES

- Psychology
- 3D modeling
- Sambo
- Computer games
- Board games, games in the company



МУЗЫЧУК АРТЁМ
СЕРГЕЕВИЧ

BackEnd/Fullstack программист

📍 St. Petersburg
📄 Возраст: 19 лет

КОНТАКТЫ

☎ +7 962 121-60-90
✉ muzychukartem.music@gmail.com
🌀 artemmusic
📌 a_rtem_m
📌 artem_mk
🌀 muzychukartem.com

ЯЗЫКИ

Английский
B2 - Выше среднего

НАВЫКИ

● Linux Опытный
● Git Опытный
● HTML/CSS/Bootstrap Опытный
● PHP Базовый
● Laravel Базовый
● SQL, MySQL Базовый
● C/C++ Базовый
● Bash Базовый
● VueJs Начальный
● Docker Начальный

ОПЫТ РАБОТЫ

Фриланс 06.2022 — н.в.

Программист-разработчик Web:

- Работа с внешними API
- Создание логики и архитектуры на PHP/Laravel
- Разработка CRUD для базы данных (создание, редактирование, обновление, удаление)
- Оптимизация, тестирование
- Реализация авторизации и ролей
- Деплой и поддержка
- Написание документации
- Дизайн и архитектура сайта
- Масштабирование
- Аналитика данных

HomeParadise 10.2021 — 06.2022

Программист-разработчик:

- Добавление новых функций
- Проработка архитектуры системы умного дома
- Настройка программного обеспечения
- Оптимизация, баг-фиксинг, рефакторинг
- Тестирование
- Написание кода
- Продумывание логики работы

Фриланс 01.2020 — 08.2020

Программист-разработчик:

- Написание телеграм ботов
- Работа с базой данных postgresql
- Работа с внешними api
- Аналитика данных
- Баг-фиксинг
- Оптимизация
- Тестирование
- Продумывание логики
- Дизайн

ОБРАЗОВАНИЕ

SPBSUT Bonch-Bruevich, Высшее 2025
Software engineering, Programmer

КУРСЫ

СПБГУТ 2022
Разработка современных Web приложений на фреймворке

СПБГУТ 2022
Программирование устройств и сценариев для создания "Умного дома"

СПБГУТ 2022
Математическое моделирование систем массового обслуживания

Информатик Род 2021
Разработка телеграм ботов с применением ООП

SkillBox 2020
Создание игр на Unity и 3д моделирование

КАЧЕСТВА

- Общительность
- Умение мыслить за рамки тз
- Ответственность
- Обучаемость
- Креативность
- Работа в команде
- Мотивация и интерес
- Юмор
- Отзывчивость
- Трудолюбие

О СЕБЕ

Обязательно посмотрите моё портфолио на личном сайте.
Являюсь студентом 2 курса СПбГУТ Программная инженерия.
Увлекаюсь программированием и IT сферой с 14 лет. Пробовал себя в разных областях, начиная с игр и моделирования, заканчивая роботами и интернетом вещей. Но больше всего меня тянет в Web. Я обладаю всеми необходимыми программисту качествами: способен работать в команде, умею обучаться и обучать, мыслю за рамками тз, не боюсь брать ответственность и выполнять задачи в срок. Позиционирую себя как junior+ / почти уверенный middle (в web).

— Разработал сайты с использованием современных технологий (PHP7/8, Laravel9, SQL/MySQL, C++, JS и тд)

— Улучшил процесс работы в команде, внедрив современный фреймворк и паттерны проектирования/разработки.

— Реализовал успешные идеи разработки: паттерны, программная инженерия, Github для слияния разных частей приложения.

— Применил и внедрил инструменты ci/cd для оптимизации развертывания высоконагруженной системы.

— Разработали систему умного дома с телеграм-ботом.

— Написал собственную базу данных на C++.

— Проанализировал и оптимизировал более 20,000 строчек кода.

ХОББИ

- Психология
- 3д моделирование
- Борьба
- Компьютерные игры
- Настольные игры, игры в компании



Музычук Артём Сергеевич

Мужчина, 19 лет, родился 11 июня 2003

+7 (962) 1216090 — предпочитаемый способ связи

muzychukartem.music@gmail.com

ICQ: <https://github.com/ArtemMusic>

Другой сайт: <https://muzychukartem.ru>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Laravel BackEnd/FullStack программист

30 000

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: проектная работа, стажировка, частичная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, сменный график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

руб.

Опыт работы — 2 года

Июнь 2022 —
настоящее время
8 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Web-программист

Работа с внешними API

Создание логики и архитектуры на PHP/Laravel

Разработка CRUD для базы данных (создание, редактирование, обновление, удаление)

Оптимизация, тестирование

Реализация авторизации и ролей

Деплой и поддержка

Написание документации

Дизайн и архитектура сайта

Масштабирование

Аналитика данных

Октябрь 2021 —
Июнь 2022
9 месяцев

HomeParadise

Программист-разработчик

Добавление новых функций

Проработка архитектуры системы умного дома

Настройка программного обеспечения

Оптимизация, баг-фиксинг, рефакторинг

Тестирование

Написание кода

Продумывание логики работы

Январь 2020 —
Август 2020
8 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Программист-разработчик

Написание телеграм ботов
Работа с базой данных postgresql
Работа с внешними api
Аналитика данных
Баг-фиксинг
Оптимизация
Тестирование
Продумывание логики
Дизайн

Образование

Неоконченное высшее

2025

Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича, Санкт-Петербург
ИКСС, Программная инженерия

Повышение квалификации, курсы

2022

Разработка современных Web приложений на фреймворке
СПбГУТ, Web-программист

2022

Программирование устройств и сценариев для создания "Умного дома"
СПбГУТ, Инженер-программист

2022

Математическое моделирование систем массового обслуживания
СПбГУТ, Инженер-программист

2021

Разработка телеграм ботов с применением ООП
Информатик Род, Программист

2020

Создание игр на Unity и 3д моделирование
SkillBox, Программист дизайнер

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Laravel PHP7 PHP8 SQL MySQL C/C++ Docker Bash Git
HTML5 CSS3 Linux Bootstrap Vuejs REST Nginx Python
Умение мыслить за рамками ТЗ Креативность CMS Wordpress
Слепая печать Технический английский Не боюсь брать ответственность

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории В

Обо мне

Обязательно посмотрите моё портфолио на личном сайте.

<https://muzychukartem.ru>

<https://github.com/ArtemMusic>

Являюсь студентом 2 курса СПбГУТ Программная инженерия.

Увлекаюсь программированием и IT сферой с 14 лет. Пробовал себя в разных областях, начиная с игр и моделирования, заканчивая роботами и интернетом вещей. Но больше всего меня тянет в Web. Я обладаю всеми необходимыми программисту качествами: способен работать в команде, умею обучаться и обучать, мыслю за рамками тз, не боюсь брать ответственность и выполнять задачи в срок. Позиционирую себя как junior+ / почти уверенный middle (в web).

— Разработал сайты с использованием современных технологий (PHP7/8, Laravel9, SQL/MySQL, C++, JS и тд)

— Улучшил процесс работы в команде, внедрив современный фреймворк и паттерны проектирования/разработки.

— Реализовал успешные идеи разработки: паттерны, программная инженерия, Github для слияния разных частей приложения.

— Применил и внедрил инструменты ci/cd для оптимизации развертывания высоконагруженной системы.

— Разработали систему умного дома с телеграм-ботом.

— Написал собственную базу данных на C++.

— Проанализировал и оптимизировал более 20,000 строчек кода.