

Взаимодействие между компонентами

Урок 6





Кадочников Алексей

Frontend-разработчик

- 💥 🛮 Веб-разработчик со стажем более 9 лет
- 💥 Преподаватель GeekBrains с 2015 года
- 💥 🛮 Автор курсов по Frontend на портале Geekbrains
- 💥 💮 Работал в таких компаниях как VK и Wizard-C



План курса





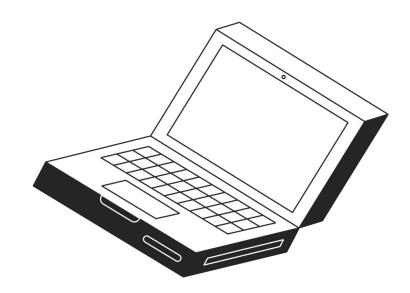
Что будет на уроке сегодня

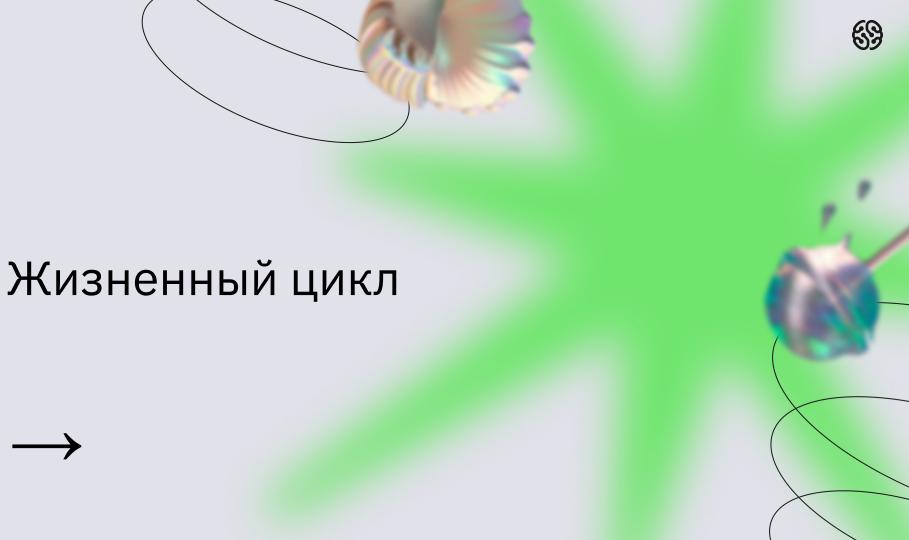
- **У** Введение
- 🖈 Жизненный цикл
- 🖈 Практическая часть
- **У** Итоги



Введение

Компонент – логически независимая часть приложения, которая отвечает за обработку и визуализацию конкретной задачи. Композиция таких независимых частей должна представлять из себя рабочий функционал.







Жизненный цикл

Создание Удаление Удаление



Жизненный цикл

- → beforeCreate
- → created
- beforeMount
- → mounted
- → beforeUpdate
- updated
- beforeDestroy
- destroyed



Создаем приложение

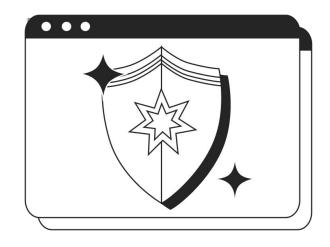






\$emit – генерация событий и передача данных

Любой компонент может в себе генерировать событие, на которое родительский компонент может подписаться. С помощью события дочерний компонент сообщает родителю, что произошло какое-то событие, и вместе с этим сообщением можно передать любые данные.





Итоги

🖈 Подробно разобрали что такое жизненный цикл

Спасибо // / за внимание /

