

## Workshop

Урок 3





#### Регламент

- 🖈 Получаем задание
- 🖈 🛮 Выполняем задание определенное время
- 🖈 Проверяем правильность выполнения
- 🖈 🛮 Переходим к новому заданию



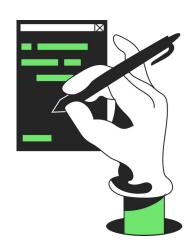
Задания





#### Задание 1 (тайминг 20 минут)

1. Создание простого счетчика: Создайте компонент счетчика, который имеет кнопку "+" и кнопку "-", и отображает текущее значение счетчика. При нажатии на кнопки счетчик должен увеличиваться или уменьшаться соответственно.





#### Задание 2 (тайминг 30 минут)

 Создайте компонент списка дел, в котором можно добавлять и удалять элементы. Каждый элемент списка должен иметь кнопку удаления, при нажатии на которую элемент списка будет удаляться.

Добавить элемент Добавить

- Новый Удалить
- Элемент Удалить
- Списка Удалить





### Задание 3 (тайминг 25 минут)

1. Создайте компонент списка, который отображает массив элементов. Добавьте текстовое поле для фильтрации списка. При вводе текста в поле, список должен автоматически обновляться, отображая только элементы, содержащие введенный текст.

#### Фильтр

- list 1
- list 2
- list 3

1

• list 1





#### Задание 4 (тайминг 40 минут)

Вам необходимо создать компонент "Товар", который будет отображать информацию о товаре, включая название, описание и цену. Кроме того, вы должны реализовать фильтрацию товаров по цене (по возрастанию и убыванию)

- 1. Создайте компонент "Товар", который вы создавали в интернетмагазине BRAND
- 2. Создайте список товаров, используя компонент "Товар". Данные о товарах могут быть представлены в виде массива объектов.
- 3. Добавьте две кнопки сортировки (по убыванию, по возрастанию)
- 4. При нажатии на кнопки, обновите список отображаемых товаров, отфильтрованных по цене.





Итоги



# Спасибо // / за внимание /

