

УДК 519.83

ББК 22.18

TODO: НАЗВАНИЕ СТАТЬИ

АРТЕМ И. ПЬЯНЫХ

Московский университет имени М.В. Ломоносова
Факультет вычислительной математики и кибернетики
119991, Москва, Ленинские горы, 2-й учебный корпус
artem.pyanykh@gmail.com

TODO: TITILE ABSTRACT.

Ключевые слова: TODO: ключевые слова.

1. Введение

В работе [1] была рассмотрена многошаговая модель биржевых торгов однотипными акциями, в которой торги между собой ведут два игрока. Перед началом торгов случайный ход определяет цену акции на весь период торгов, которая в состояниях рынка L и H равна 0 и 1 соответственно. Выбранная цена сообщается первому игроку и не сообщается второму, при этом второй игрок знает, что первый – инсайдер. Также оба игрока знают вероятность p высокой цены акции.

На каждом шаге торгов игроки одновременно и независимо назначают некоторую цену за акцию. Игроки могут делать произвольные вещественные ставки, причем игрок, предложивший бóльшую цену, покупает у другого акцию по названной цене. Задачей игроков является максимизация стоимости портфеля, состоящего из некоторого числа акций и суммы денег.

Модель сводится к повторяющейся игре с неполной информацией, как описано в [2], для которой Де Мейером и Салей были найдены оптимальные стратегии игроков и значение игры. Позднее В. Доманским [3] была рассмотрена модификация модели, в которой ставки игроков могли принимать значения только из заданного дискретного множества $\{i/m, i = \overline{0, m}, m \geq 1\}$. В данной постановке им было получено решение игры неограниченной продолжительности.

В обеих работах использовался одинаковый механизм проведения транзакции, при котором акция продается по наибольшей из предложенных цен. Можно, однако, рассмотреть и следующий механизм формирования цены акции, предложенный в [4]: игроки одновременно предлагают цены p_1 и p_2 , при $p_1 > p_2$ акция продается по цене $\beta p_1 + (1 - \beta)p_2$, где $\beta \in [0, 1]$ – заданный коэффициент, характеризующий переговорную силу продавца.

Фактически, в работах [1] и [3] коэффициент β равен 1. Обобщение дискретной модели на случай произвольного β было рассмотрено в [5]. В данной работе обобщение на случай произвольного β проведено для модели игры с непрерывными ставками.

2. Модель игры

Пусть множество состояний рынка $S = \{H, L\}$. На первом шаге

случай выбирает $s \in S$ с вероятностью $p(H) = P$, $p(L) = 1 - P$. После этого игроки на протяжении n шагов ведут между собой торги за одну единицу рискованного актива.

Обозначим через $\pi_t = (\pi_t^R, \pi_t^N)$ портфель инсайдера на t -ом шаге игры, где π_t^R и π_t^N – количество единиц рискованного и безрискового активов соответственно. Пусть также $I = [0, 1]$ – множество возможных ставок. Если на t -ом шаге игроки делают ставки $p_{1,t}, p_{2,t} \in I$, то портфель инсайдера $\pi_t = \pi_{t-1} + t(p_{1,t}, p_{2,t})$, где при $\alpha = 1 - \beta$

$$t(p_1, p_2) = \mathbb{1}_{p_1 > p_2}(1, -\beta p_1 - \alpha p_2) + \mathbb{1}_{p_1 < p_2}(-1, \alpha p_1 + \beta p_2),$$

и $\mathbb{1}_{p_1 > p_2}$ принимает значение 1 при $p_1 > p_2$ и 0 в противном случае. Стоимость портфеля при этом равна $V(\pi_t) = \mathbb{1}_{s=H} \pi_t^R + \pi_t^N$.

Если положить, что в начальный момент времени оба игрока не имели ни рискованных, ни безрисковых активов, то выигрыш первого игрока будет равен $V(\pi_n)$, а второго $-V(\pi_n)$. Второму игроку этот выигрыш становится известным только после окончания игры.

Обозначим через $h_t = (p_{1,1}, p_{2,1}, \dots, p_{1,t}, p_{2,t})$ историю ставок к моменту времени t , через H_t – множество всевозможных h_t . Тогда стратегией первого игрока является последовательность ходов $\sigma = (\sigma_1, \dots, \sigma_n)$, где $\sigma_t : S \times H_{t-1} \rightarrow \Delta(I)$ – отображение в множество $\Delta(I)$ вероятностных распределений на I .

Аналогично стратегией второго игрока назовем последовательность ходов $\tau = (\tau_1, \dots, \tau_n)$, где $\tau_t : H_{t-1} \rightarrow \Delta(I)$.

Пара стратегий (σ, τ) вместе с вероятностью хода случая P индуцирует на (S, H_n) вероятностное распределение $\Pi[P, \sigma, \tau]$. Тогда выигрыш первого игрока

$$g_n(P, \sigma, \tau) = \mathbb{E}_{\Pi[P, \sigma, \tau]} V(\pi_n),$$

а нижнее и верхнее значения игры даются формулами

$$V_{1,n}(P) = \sup_{\sigma} \inf_{\tau} g_n(P, \sigma, \tau), \quad V_{2,n}(P) = \inf_{\tau} \sup_{\sigma} g_n(P, \sigma, \tau).$$

Полученную игру обозначим $G_n(P)$. В случае, когда $V_{1,n}(P) = V_{2,n}(P)$, будем говорить, что игра имеет значение $V_n(P)$.

Стратегии σ^* и τ^* первого и второго игроков назовем оптимальными, если

$$\inf_{\tau} g_n(P, \sigma^*, \tau) = V_{1,n}(P), \quad \sup_{\sigma} g_n(P, \sigma, \tau^*) = V_{2,n}(P).$$

Приведем без доказательства следующую (см. [1]):

Лемма 2.1. $V_{1,n}$ и $V_{2,n}$ – вогнутые непрерывные функции P . Кроме того, для любого $P \in [0, 1]$ выполняется неравенство

$$0 \leq V_{1,n}(P) \leq V_{2,n}(P) \leq 2nP(1 - P).$$

3. Оценка снизу выигрыша первого игрока

Следуя [1], начнем с анализа рекурсивной структуры игры $G_n(P)$. Рассмотрим стратегию σ первого игрока как пару $(\sigma_1, \tilde{\sigma})$, где σ_1 – ход игрока на первом шаге игры, а $\tilde{\sigma}$ – семейство стратегий в игре продолжительности $n - 1$, зависящих от ставок $(p_{1,1}, p_{2,1})$ на первом шаге. Аналогично стратегию τ второго игрока можно представить как пару $(\tau_1, \tilde{\tau})$.

Ход игрока σ_1 на первом шаге игры вместе с P индуцирует вероятностное распределение $\Pi[P, \sigma_1]$ на $(s, p_{1,1})$. Обозначим через

$$P(p_{1,1}) = \Pi[P, \sigma_1](s = H \mid p_{1,1})$$

апостериорную вероятность состояния H при условии, что первый игрок сделал ставку $p_{1,1}$. Т.к. $p_{2,1}$ не зависит от s , то

$$P(p_{1,1}) = \Pi[P, \sigma_1, \tau_1](s = H \mid p_{1,1}, p_{2,1}).$$

Таким образом, для значения выигрыша первого игрока справедливо представление

$$g_{n+1}(P, \sigma, \tau) = g_1(P, \sigma_1, \tau_1) + \\ + \mathbb{E}_{\Pi[P, \sigma_1, \tau_1]} g_n(P(p_{1,1}), \tilde{\sigma}(p_{1,1}, p_{2,1}), \tilde{\tau}(p_{1,1}, p_{2,1})).$$

Приведем без доказательства следующую (см. [1]):

Лемма 3.1. Для любого $P \in [0, 1]$ выполняется неравенство

$$V_{1,n+1} \geq \max_{\sigma_1} \min_{p_{2,1}} g_1(P, \sigma_1, p_{2,1}) + \mathbb{E}_{\Pi[P, \sigma_1]} V_{1,n}(P(p_{1,1})). \quad (3.1)$$

Параметризуем стратегию σ_1 при помощи пары функций (f, Q) из $[0, 1]$ в $[0, 1]$, удовлетворяющих:

$$\diamond \quad f - \text{не убывает на } [0, 1], \quad (3.2a)$$

$$\diamond \quad \int_0^1 Q(u) \, du = P, \quad (3.2b)$$

$$\diamond \quad \forall x, y \in [0, 1] : f(x) = f(y) \implies Q(x) = Q(y). \quad (3.2c)$$

Если случайная величина u равномерно распределена на $[0, 1]$, то положим $f(u) = p_{1,1}$ и $Q(u) = P(f(u))$, что дает нам $\Pi[P, \sigma_1]$.

Лемма 3.2. $V_{1,n+1}(P) \geq \sup_{(f,Q)} \inf_{p_{2,1}} F_{n+1}((f, Q), p_{2,1})$, где (f, Q) удовлетворяют (3.2a) – (3.2c) и

$$\begin{aligned} F_{n+1}((f, Q), p_{2,1}) &= \int_0^1 \mathbb{1}_{f(u) > p_{2,1}} (Q(u) - \beta f(u) - \alpha p_{2,1}) \, du + \\ &+ \int_0^1 \mathbb{1}_{f(u) < p_{2,1}} (\alpha f(u) + \beta p_{2,1} - Q(u)) \, du + \\ &+ \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) \, du, \end{aligned} \quad (3.3)$$

Доказательство получается подстановкой f и Q в (3.1).

Будем искать уравнивающую стратегию первого игрока. Пусть $p_{2,1} = f(\gamma)$, $\gamma \in [0, 1]$ и $f(\cdot)$ строго возрастает в γ . Тогда

$$\begin{aligned} F_{n+1}((f, Q), f(\gamma)) &= \int_\gamma^1 (Q(u) - \beta f(u) - \alpha f(\gamma)) \, du + \\ &+ \int_0^\gamma (\alpha f(u) + \beta f(\gamma) - Q(u)) \, du + \\ &+ \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) \, du. \end{aligned} \quad (3.4)$$

По предположению $F_{n+1}((f, Q), f(\gamma))$ не зависит от γ , следовательно

$$\frac{\partial F_{n+1}}{\partial \gamma} = (\gamma - \alpha) f'(\gamma) + 2f(\gamma) - 2Q(\gamma) = 0.$$

Отсюда

$$f(u) = (u - \alpha)^{-2} \int_\alpha^u 2(x - \alpha) Q(x) \, dx. \quad (3.5)$$

¹При $u = \alpha$ доопределим $f(\alpha)$ по непрерывности как $Q(\alpha)$.

Подставив (3.5) в (3.4) при $\gamma = 1$ получим

$$\begin{aligned}\Phi(Q) &= F_{n+1}((f(u), Q), f(1)) = \\ &= \int_0^1 (2s - 1)Q(s) ds + \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) du.\end{aligned}\quad (3.6)$$

Найдем Q как решение изопериметрической вариационной задачи

$$\Phi(Q) \rightarrow \max, \quad \int_0^1 Q(u) du = P. \quad (3.7)$$

Перед тем, как перейти к решению (3.7), заметим, что если функция $f(\cdot)$ – вогнутая и ограниченная, ее субдифференциал $\partial f(\cdot)$ не является однозначно определенным в худшем случае не некотором счетном множестве точек. Таким образом, если то, как определена $f'(\cdot)$ на множестве меры нуль не существенно, $f'(\cdot)$ можно доопределить единственным образом как непрерывную слева или справа функцию.

Применяя метод множителей Лагранжа (см. [6]), получим решение (3.7) в следующем виде:

$$Q(u) = V_{1,n}^{*'}(1 - \lambda - 2u), \text{ где}^2 \quad (3.8)$$

$$\int_0^1 V_{1,n}^{*'}(1 - \lambda - 2u) du = P, \quad (3.9)$$

Так как $V_{1,n}(\cdot)$ определена на $[0, 1]$, то $V_{1,n}^{*'}(\cdot)$ не возрастает на \mathbb{R} от 1 до 0. Следовательно λ , удовлетворяющая (3.9), существует. Кроме того доопределим $V_{1,n}^{*'}(\cdot)$ таким образом, чтобы $Q(u)$ была непрерывной справа при $u < \alpha$ и непрерывной слева при $u \geq \alpha$.

Лемма 3.3. *Пара функций (f, Q) , определенная в (3.5), (3.8) принимает значения в $[0, 1]$ и удовлетворяет (3.2а) – (3.2с), т.е. является корректной параметризацией стратегии первого игрока.*

Доказательство. Так как $V_{1,n}^{*'}(\cdot)$ убывает от 1 до 0, то $Q(\cdot)$ принимает значения в $[0, 1]$ и, кроме того, не убывает на $[0, 1]$.

Далее, можно заметить, что $f(u)$ является математическим ожиданием $Q(x)$, где x – случайная величина распределенная между α

²Через $f^*(x^*) = \inf_x \{x \cdot x^* - f(x)\}$ обозначена сопряженная к $f(\cdot)$ функция.

и u с плотностью $2|x - \alpha|/(u - \alpha)^2$. Следовательно, $f(\cdot)$ также принимает значения в $[0, 1]$.

Сделаем замену переменного $t = (x - \alpha)/(u - \alpha)$ в (3.5). Тогда

$$f(u) = \int_0^1 2tQ(t(u - \alpha) + \alpha) dt.$$

Отсюда видно, что (3.2а) выполнено. Далее, (3.2б) выполнено по построению. Чтобы показать, что (3.2с) выполняется, рассмотрим несколько случаев.

Пусть $\alpha < u_1 < u_2$. Тогда, так как Q не убывает, почти при всех $t \in [0, 1]$ выполнено $Q(t(u_1 - \alpha) + \alpha) = Q(t(u_2 - \alpha) + \alpha)$. Из непрерывности Q слева следует равенство при $t = 1$, т.е. $Q(u_1) = Q(u_2)$.

При $\alpha = u_1 < u_2$ имеем $f(u_1) = f(\alpha) = Q(\alpha)$. Отсюда почти при всех $t \in [0, 1]$ выполнено $Q(t(u_2 - \alpha) + \alpha) = Q(\alpha)$. Снова из непрерывности Q слева получаем $Q(u_1) = Q(u_2) = Q(\alpha)$.

Доказательство при $u_1 < u_2 \leq \alpha$ получается аналогично с заменой непрерывности слева на непрерывность справа. Так же рассматривается и случай $u_1 < \alpha < u_2$. Таким образом (3.2с) выполнено. \square

Лемма 3.4. Если $f(u_1) = f(u_2)$ при $u_1 < u_2$, то $f(u) = Q(u)$ при $u \in [u_1, u_2]$.

Доказательство. Действительно, если $f(u_1) = f(u_2)$, то из леммы 3.3 следует, что $f(\cdot)$ и $Q(\cdot)$ константны на $[u_1, u_2]$. Тогда из (3.5) для $f(u_2)$ имеем

$$\begin{aligned} f(u_2) &= (u_2 - \alpha)^{-2} \int_{\alpha}^{u_2} 2(x - \alpha)Q(x) dx = \\ &= (u_2 - \alpha)^{-2} \left(\int_{\alpha}^{u_1} 2(x - \alpha)Q(x) dx + \int_{u_1}^{u_2} 2(x - \alpha)Q(x) dx \right) = \\ &= (u_2 - \alpha)^{-2} \left((u_1 - \alpha)^2 f(u_1) + \int_{u_1}^{u_2} 2(x - \alpha)Q(u_1) dx \right) = \\ &= (u_2 - \alpha)^{-2} \left((u_1 - \alpha)^2 f(u_1) + ((u_2 - \alpha)^2 - (u_1 - \alpha)^2) Q(u_1) \right). \end{aligned}$$

С другой стороны, для $f(u_1)$ справедливо

$$f(u_1) = (u_2 - \alpha)^{-2} \left((u_1 - \alpha)^2 f(u_1) + ((u_2 - \alpha)^2 - (u_1 - \alpha)^2) f(u_1) \right).$$

Таким образом, $f(u_1) = Q(u_1)$, а следовательно $f(u) = Q(u)$ при $u \in [u_1, u_2]$. \square

Обозначим $K(\lambda) = \int_0^1 V_{1,n}^*(1 - \lambda - 2u) du$. Тогда $K'(\lambda) = P$. Подставив (3.8), (3.9) в (3.6), получим

$$\begin{aligned}\Phi(Q) &= \lambda \int_0^1 Q(s) ds + \int_0^1 [(2s - 1 - \lambda)Q(s) + V_{1,n}(Q(s))] ds = \\ &= PK^{*'}(P) - \int_0^1 [(1 + \lambda - 2s)Q(s) + V_{1,n}(Q(s))] ds = \\ &= PK^{*'}(P) - \int_0^1 V_{1,n}^*(1 + \lambda - 2s) ds = \\ &= PK^{*'}(P) - K(\lambda) = PK^{*'}(P) - K(K^{*'}(P)) = K^*(P).\end{aligned}$$

Выше было использовано несколько свойств субдифференциалов замкнутых вогнутых функций, в частности эквивалентность следующих условий (см., например, [7, Теорема 23.5]):

- (a) $x^* \in \partial f(x)$,
- (b) $x \in \partial f^*(x^*)$,
- (c) $\langle z, x^* \rangle - f(z)$ достигает минимума по z в точке x .

Теорема 3.1. *Для выигрыша первого игрока в игре $G_n(P)$ справедлива оценка $V_{1,n+1}(P) \geq K^*(P)$.*

Доказательство. Из леммы 3.1 следует, что нам достаточно доказать, что при любом $p_{2,1} \in [0, 1]$ выполнено $F_{n+1}((f, Q), p_{2,1}) \geq K^*(P)$.

Рассмотрим несколько случаев. Пусть $p_{2,1} < f(0)$. Тогда

$$\begin{aligned}F_{n+1}((f, Q), p_{2,1}) &= \int_0^1 [Q(u) - \beta f(u) - \alpha p_{2,1}] du + \\ &+ \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) du \geq F_{n+1}((f, Q), f(0)) = K^*(P).\end{aligned}$$

Аналогично можно показать, что при $p_{2,1} > f(1)$

$$F_{n+1}((f, Q), p_{2,1}) \geq F_{n+1}((f, Q), f(0)) = K^*(p).$$

Пусть теперь $p_{2,1} = f(\gamma)$, $\gamma \in [0, 1]$. Кроме того, введем обозначения

$$\gamma^- = \inf \{x \mid f(x) = f(\gamma)\}, \quad \gamma^+ = \sup \{x \mid f(x) = f(\gamma)\}.$$

Тогда

$$\begin{aligned}
 F_{n+1}((f, Q), p_{2,1}) &= \int_{\gamma^+}^1 (Q(u) - \beta f(u) - \alpha f(\gamma)) du + \\
 &+ \int_0^{\gamma^-} (\alpha f(u) + \beta f(\gamma) - Q(u)) du + \\
 &+ \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) du.
 \end{aligned} \tag{3.10}$$

Однако, из леммы 3.4 следует, что $Q(u) = f(\gamma)$ при $u \in [\gamma^-, \gamma^+]$. А значит (3.10) совпадает с (3.4) и $F_{n+1}((f, Q), p_{2,1}) \geq K^*(p)$ по построению. \square

4. Оценка сверху выигрыша второго игрока

Следуя [1], рассмотрим двойственную игру $G_n^*(x)$, определенную следующим образом. Перед началом игры инсайдер выбирает текущее состояние $s \in S$. Если $s = H$, то он вынужден заплатить второму игроку штрафа размера x в конце игры. В остальном игра аналогична G_n .

Таким образом, стратегией первого игрока является пара (P, σ) , где $P \in [0, 1]$, а σ – стратегия в G_n . Множество стратегий второго игрока не отличается от аналогичного в G_n .

Выигрыш второго игрока, который он стремится максимизировать, определяется как

$$g_n^*(x, (P, \sigma), \tau) = xP - g_n(P, \sigma, \tau),$$

а верхнее и нижнее значения игры даются, соответственно, формулами

$$W_{1,n}(x) = \inf_{(P, \sigma)} \sup_{\tau} g_n^*(x, (P, \sigma), \tau), \quad W_{2,n}(x) = \sup_{\tau} \inf_{(P, \sigma)} g_n^*(x, (P, \sigma), \tau).$$

5. Значение игры

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. De Meyer B., Saley H. *On the strategic origin of Brownian motion in finance* // Int J Game Theory. 2002. V. 31. P. 285–319
2. Aumann R.J., Maschler M.B. *Repeated Games with Incomplete Information*. The MIT Press, Cambridge, London
3. Domansky V. *Repeated games with asymmetric information and random price fluctuations at finance markets* // Int J Game Theory. 2007. V. 36(2). P. 241–257
4. Chatterjee K., Samuelson W. *Bargaining under Incomplete Information* // Operations Research. 1983. V. 31. N. 5. P. 835–851
5. Пьяных А.И. *Многошаговая модель биржевых торгов с асимметричной информацией и элементами переговоров* // TODO
6. Эльсгольц Л.Э. *Дифференциальные уравнения и вариационное исчисление*. М.: Наука, 1965.
7. Рокафеллар Р. *Выпуклый анализ*. М.: Мир, 1973.

TODO: TITLE OF THE ARTICLE

Artem Pyanykh, Moscow State University, postgraduate student
(artem.pyanykh@gmail.com).

Abstract: TODO: TITILE ABSTRACT.

Keywords: TODO: keywords.