УДК 519.83

ББК 22.18

ТООО: НАЗВАНИЕ СТАТЬИ

Артем И. Пьяных

Московский университет имени М.В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики 119991, Москва, Ленинские горы, 2-й учебный корпус artem.pyanykh@gmail.com

TODO: TITILE ABSTRACT.

Ключевые слова: TODO: ключевые слова.

©2015 А.И. Пьяных

1. Введение

В работе [1] была рассмотрена многошаговая модель биржевых торгов однотипными акциями, в которой торги между собой ведут два игрока. Перед началом торгов случайный ход определяет цену акции на весь период торгов, которая в состояниях рынка L и H равна 0 и 1 соответственно. Выбранная цена сообщается первому игроку и не сообщается второму, при этом второй игрок знает, что первый – инсайдер. Также оба игрока знают вероятность P высокой цены акции.

На каждом шаге торгов игроки одновременно и независимо назначают некоторую цену за акцию. Игроки могут делать произвольные вещественные ставки, причем игрок, предложивший большую цену, покупает у другого акцию по названной цене. Задачей игроков является максимизация стоимости портфеля, состоящего из некоторого числа акций и суммы денег.

Модель сводится к повторяющейся игре с неполной информацией, как описано в [2], для которой Де Мейером и Салей были найдены оптимальные стратегии игроков и значение игры. Позднее В. Доманским [3] была рассмотрена модификация модели, в которой ставки игроков могли принимать значения только из заданного дискретного множества $\{i/m,\ i=\overline{0,m},\ m\geqslant 1\}$. В данной постановке им было получено решение игры неограниченной продолжительности.

В обеих работах использовался одинаковый механизм проведения транзакции, при котором акция продается по наибольшей из предложенных цен. Можно, однако, рассмотреть и следующий механизм формирования цены акции, предложенный в [4]. Игроки одновременно предлагают цены p_1 и p_2 , при $p_1 > p_2$ акция приобретается первым игроком по цене $\beta p_1 + (1-\beta)p_2$, где $\beta \in [0,1]$ – заданный коэффициент, характеризующий переговорную силу продавца; случай $p_1 < p_2$ симметричен; при $p_1 = p_2$ транзакции не происходит. Более подробное обсуждение связанное с выбором подобного механизма транзакции приведено в [5].

Фактически, в работах [1] и [3] коэффициент β равен 1. Обобщение дискретной модели на случай произвольного β было рассмотрено в [6]. В данной работе обобщение на случай произвольного β проведено для модели игры с непрерывными ставками.

2. Постановка задачи

Обозначим множество возможных состояний рынка через $S = \{H, L\}; s \in S$ при этом обозначает состояние, в котором на самом деле находится рынок.

Два игрока на этом рынке на протяжении n шагов ведут между собой торги за одну единицу рискового актива. Каждый игрок делает ставку из множества I=[0,1]; игрок предложивший большую ставку покупает у другого акцию по заданной цене.

Обозначим через $y_t = (y_t^R, y_t^N)$ портфель первого игрока на t-ом шаге торгов, где y_t^R и y_t^N – количество единиц рискового и безрискового активов соответственно. Если на t-ом шаге игроки делают ставки $p_{1,t} \in I$, $p_{2,t} \in I$, то портфель $y_t = y_{t-1} + t(p_{1,t}, p_{2,t})$, где при $\beta \in [0,1], \ \overline{\beta} = 1 - \beta$

$$t(p_1, p_2) = \underset{p_1 > p_2}{\mathbb{1}} (1, -(\beta p_1 + \overline{\beta} p_2)) + \underset{p_1 < p_2}{\mathbb{1}} (-1, \overline{\beta} p_1 + \beta p_2), \tag{2.1}$$

и $\mathbb{1}_{p_1>p_2}$ принимает значение 1 при $p_1>p_2$ и 0 в противном случае. То есть механизм проведения транзакции таков, что одна акция продается по цене равной выпуклой комбинации предложенных ставок с заданным коэффициентом β . Стоимость портфеля при этом равна

$$V(y_t) = 1_{s=H} y_t^R + y_t^N.$$

Будем считать, что игроки обладают неограниченными запасами рисковых и безрисковых активов, то есть торги не могут прекратиться по причине того, что у одного из игроков закончатся деньги или акции. Цель игроков состоит в максимизации прибыли полученной от торгов. Таким образом, не ограничивая общности, можно положить, что в начальный момент времени оба игрока имеют нулевые портфели. При этом прибыль первого игрока будет равна $V(y_n)$, а второго $-V(y_n)$.

Ниже мы рассмотрим теоретико-игровую постановку основной задачи (прямую игру), а также двойственной к ней в смысле Де Мейера (двойственную игру). Как отмечено в [1], прямая игра больше подходит для анализа стратегии первого игрока, в то время как двойственную удобнее использовать при анализе стратегии второго игрока.

2.1. Прямая игра

Перед началом игры ходом случая определяется $s \in S$ таким образом, что $p(s=H)=P,\ p(s=L)=1-P.$ Выбранное s сообщается первому игроку (инсайдеру), второй игрок при этом не осведомлен о настоящем значении s и знает только вероятности выбора случаем того или иного состояния.

Обозначим через $h_t = (p_{1,1}, p_{2,1}, \dots, p_{1,t}, p_{2,t})$ историю ставок к моменту времени t, а через H_t – множество всевозможных h_t . Стратегией первого игрока является последовательность ходов $\sigma = (\sigma_1, \dots, \sigma_n)$, где $\sigma_t = (\sigma_t^L, \sigma_t^H)$. При фиксированном $s \in S$ ход $\sigma_t^s : H_{t-1} \to \Delta(I)$ является отображением из множества историй ставок к моменту времени t-1 в множество $\Delta(I)$ вероятностных распределений на I. То есть, на каждом шаге инсайдер в зависимости от состояния s и истории h_{t-1} рандомизирует выбор ставки на множестве I. Обозначим множество стратегий первого игрока Σ_n .

Аналогично стратегией второго игрока назовем последовательность ходов $\tau=(\tau_1,\ldots,\tau_n)$, где $\tau_t:H_{t-1}\to\Delta(I)$. Таким образом, не имея информации о состоянии s, второй игрок опирается только на историю ставок. Обозначим множество стратегий второго игрока T_n .

Пара стратегий (σ, τ) вместе с ходом случая индуцирует на (S, H_n) вероятностное распределение $\Pi[P, \sigma, \tau]$. Тогда выигрыш первого игрока равен

$$g_n(P, \sigma, \tau) = \mathbb{E}_{\Pi[P, \sigma, \tau]} V(y_n).$$

Выигрыш второго игрока при этом равен $-g_n(P, \sigma, \tau)$.

Полученную игру обозначим через $G_n(P)$. Ее нижнее и верхнее значения даются формулами

$$V_{1,n}(P) = \sup_{\sigma} \inf_{\tau} g_n(P, \sigma, \tau), \quad V_{2,n}(P) = \inf_{\tau} \sup_{\sigma} g_n(P, \sigma, \tau).$$

В том случае, когда $V_{1,n}(P)=V_{2,n}(P)=V_n(P)$, будем говорить, что игра имеет значение $V_n(P)$.

Стратегии σ^* и τ^* называются оптимальными, если

$$\inf_{\tau} g_n(P, \sigma^*, \tau) = V_{1,n}(P), \quad \sup_{\sigma} g_n(P, \sigma, \tau^*) = V_{2,n}(P).$$

В [1] показано, что игра G_n имеет рекурсивную структуру в том смысле, что задачу о нахождении выигрыша в (n+1)-шаговой игре можно свести в задаче о нахождении выигрыша в n-шаговой игре

следующим образом. Рассмотрим стратегию σ первого игрока как пару $(\sigma_1, \tilde{\sigma})$, где σ_1 – ход игрока на первом шаге игры, а $\tilde{\sigma}$ – семейство стратегий в игре продолжительности n, зависящих от ставок $(p_{1,1}, p_{2,1})$ на первом шаге. Аналогично стратегию τ второго игрока можно представить как пару $(\tau_1, \tilde{\tau})$.

Приведем несколько фактов, которые понадобятся нам в дальнейшем. За подробным доказательством обращаться к [1].

Пара (σ_1, τ_1) вместе с ходом случая индуцирует вероятностное распределение $\Pi[P, \sigma_1, \tau_1]$ на $(S, p_{1,1}, p_{2,1})$. Обозначим через

$$P(p_{1,1}, p_{2,1}) = \Pi[P, \sigma_1, \tau_1](s = H \mid p_{1,1}, p_{2,1}).$$

апостериорную вероятность состояния H при условии, что первый игрок сделал ставку $p_{1,1}$, а второй – $p_{2,1}$. Так как $p_{2,1}$ не зависит от s, то апостериорная вероятность

$$P(p_{1,1}, p_{2,1}) = P(p_{1,1}) = \Pi[P, \sigma_1](s = H \mid p_{1,1})$$

зависит только от $p_{1,1}$.

Тогда для значения выигрыша первого игрока справедливо представление

$$g_{n+1}(P, \sigma, \tau) = g_1(P, \sigma_1, \tau_1) +$$

$$+ \mathbb{E}_{\Pi[P, \sigma_1, \tau_1]} g_n(P(p_{1,1}), \tilde{\sigma}(p_{1,1}, p_{2,1}), \tilde{\tau}(p_{1,1}, p_{2,1})).$$

Похожий результат имеет место и для нижнего значения игры.

Лемма 2.1. Для любого $P \in [0,1]$ выполняется неравенство

$$V_{1,n+1}(P) \geqslant \sup_{\sigma_1} \inf_{p_{2,1}} g_1(P, \sigma_1, p_{2,1}) + \mathbb{E}_{\Pi[P,\sigma_1]} V_{1,n}(P(p_{1,1})). \tag{2.2}$$

Подчеркнем, что так как значение игры нулевой продолжительности $V_0(P) = 0$, данная формула имеет смысл для любого n.

2.2. Двойственная игра

Следуя [1], определим двойственную игру $G_n^*(x)$ следующим образом. Перед началом игры первый игрок выбирает текущее состояние $s \in S$; второй игрок не осведомлен о выборе первого. Если s = H,

то первый вынужден заплатить второму пенальти размера x в конце игры. В остальном правила G_n^* аналогичны правилам G_n .

Таким образом, стратегией первого игрока в двойственной игре является пара (P, σ) , где $P \in [0, 1], \sigma \in \Sigma_n$. Множество стратегий второго игрока совпадает с T_n .

Выигрыш второго игрока, который он стремится максимизировать, определяется как

$$g_n^*(x, (P, \sigma), \tau) = xP - g_n(P, \sigma, \tau),$$

а верхнее и нижнее значения игры даются, соответственно, формулами

$$W_{1,n}(x) = \inf_{(P,\sigma)} \sup_{\tau} g_n^*(x, (P, \sigma), \tau), \ W_{2,n}(x) = \sup_{\tau} \inf_{(P,\sigma)} g_n^*(x, (P, \sigma), \tau).$$

В том случае, когда $W_{1,n}(x) = W_{2,n}(x) = W_n(x)$, будем говорить, что игра имеет значение $W_n(x)$.

Аналогично предыдущему пункту, можно провести рассмотрение рекурсивной структуры игры $G_n^*(x)$ и получить результат аналогичный результату леммы 2.1. За деталями обращаться к [1].

Лемма 2.2. Для любого $x \in \mathbb{R}$ выполняется неравенство

$$W_{2,n+1}(x) \geqslant \sup_{\tau_1} \inf_{p_{1,1}} W_{2,n}(x - g_1^H(p_{1,1}, \tau_1) + g^L(p_{1,1}, \tau_1)) - g_1^L(p_{1,1}, \tau_1),$$

где $g_1^H(p_{1,1},\tau_1)=g_1(1,p_{1,1},\tau_1),\ g_1^L(p_{1,1},\tau_1)=g_1(0,p_{1,1},\tau_1)$ – выигрыши в состояниях H и L соответственно.

Отметим, что так как $W_0^*(x) = \phi(x) = \min(x,0)$, формула имеет смысл для любого n.

3. Оценки на выигрыш в прямой и двойственной играх

Обозначим схему дальнеших рассуждений.

В секциях 3.1 и 3.2 будут построены S-выравнивающие стратегии первого и второго игроков в прямой и двойственной играх, соответственно. Будет показано, что несмотря на то, что по виду данные стратегии отличается от таковых в [1], вид оценок на $V_{1,n}(P)$ и $W_{2,n}(x)$ остается неизменным. Отсюда будет следовать справедливость двойственных соотношений между $V_{1,n}(P)$ и $W_{2,n}(x)$, существование $V_n(P)$

и $W_n(x)$, формулы для их расчета, а также оптимальность построенных стратегий.

Сделаем несколько предположений о характере функций $V_{1,n}(\cdot)$, $W_{2,n}(\cdot)$. Обозначим через $f^*(x^*) = \inf\{x^* \cdot x - f(x) \mid x\}$ сопряженную к f в смысле Фенхеля функцию. Тогда потребуем, чтобы выполнялось:

- 1. функция $V_{1,n}(\cdot)$ гладкая на [0,1],
- 2. функция $V_{1n}^*(\cdot)$ гладкая на \mathbb{R} ,
- 3. функция $W_{2,n}(\cdot)$ гладкая на \mathbb{R} .

Справедливость данных предположений будет обоснована в дальнейшем (см. раздел 4).

Также отметим, что функции $V_{1,n}(\cdot)$ и $W_{2,n}(\cdot)$ являются вогнутыми на своей области определения. Доказательство данного факта может быть найдено в [1].

Кроме того, приведем несколько свойств субдифференциалов вогнутых функций, которые понадобятся нам в дальнейшем, а конкретно эквивалентность следующих условий (см. [8, Теорема 23.5]):

- (a) $x^* \in \partial f(x)$,
- (b) $x \in \partial f^*(x^*)$,
- (c) $\langle z, x^* \rangle f(z)$ достигает минимума по z в точке x.

3.1. Оценка $V_{1,n}(P)$

Формула (2.2) дает способ получения нижней оценки $V_{1,n}(P)$, однако ее прямое использование представляет определенные трудности. В [1] рассматривается параметризация одношаговой стратегии инсайдера функциями f и Q, которые используются для генерации маргинального распределения $p_{1,1}$ и апостериорной вероятности $P(p_{1,1})$, соответственно, но не дается конструктивного обоснования использованию f и Q вместо σ_1 . Далее мы покажем, что задание стратегии первого игрока при помощи пары (f,Q) в некотором смысле естественно и приведем способ перехода от параметризованного представления к оригинальному.

Обозначим через $\sigma_1^M(p_{1,1})=P\sigma_1^H(p_{1,1})+(1-P)\sigma^L(p_{1,1})$ маргинальное распределение $p_{1,1}.$

Утверждение 3.1. Для апостериорной вероятности $P(p_{1,1})$ события H справедлива формула

$$P(p_{1,1}) = \left(P \frac{d\sigma_1^H}{d\sigma_1^M}\right)(p_{1,1}), \tag{3.1}$$

где $\mathrm{d}\sigma_1^H/\,\mathrm{d}\sigma_1^M$ – производная Радона-Никодима.

Доказательство. По определению $P(p_{1,1})$ для любого $B \in \mathcal{B}_I$ выполнено

$$P(s = H, p_{1,1} \in B) = \int_B P(p_{1,1}) \sigma_1^M(\mathrm{d}p_{1,1}).$$

С другой стороны справедлива следующая формула:

$$P(s = H, p_{1,1} \in B) = P \int_{B} \sigma_{1}^{H}(dp_{1,1}).$$

Так как σ_1^H абсолютно непрерывна относительно σ_1^M , то существует производная Радона-Никодима, а значит

$$P(s = H, p_{1,1} \in B) = \int_{B} (P \frac{d\sigma_{1}^{H}}{d\sigma_{1}^{M}})(p_{1,1}) \sigma_{1}^{M}(dp_{1,1}).$$

Отсюда получаем (3.1).

Утверждение 3.2. Для $g_1(P, \sigma_1, p_{2,1})$ справедливо представление

$$g_{1}(P, \sigma_{1}, p_{2,1}) = \int_{I} \mathbb{1}_{p_{1,1} > p_{2,1}} \left[P(p_{1,1}) - \beta p_{1,1} - \overline{\beta} p_{2,1} \right] \sigma_{1}^{M}(dp_{1,1}) +$$

$$+ \int_{I} \mathbb{1}_{p_{1,1} < p_{2,1}} \left[\overline{\beta} p_{1,1} + \beta p_{2,1} - P(p_{1,1}) \right] \sigma_{1}^{M}(dp_{1,1}).$$
(3.2)

Доказательство. По определению

$$g_1(P, \sigma_1, p_{2,1}) = \mathbb{E}_{\Pi[P, \sigma_1]} \langle (\mathbb{1}_{s=H}, 1), t(p_{1,1}, p_{2,1}) \rangle.$$
 (3.3)

Подставив (2.1) в (3.3), получим

$$g_{1}(P, \sigma_{1}, p_{2,1}) = P \int_{I} \left[\underset{p_{1,1} > p_{2,1}}{\mathbb{1}} (1 - \beta p_{1,1} - \overline{\beta} p_{2,1}) + \underset{p_{1,1} < p_{2,1}}{\mathbb{1}} \times \right] \times (\overline{\beta} p_{1,1} - \beta p_{2,1} - 1) \right] \sigma_{1}^{H}(\mathrm{d}p_{1,1}) + (1 - P) \int_{I} \left[\underset{p_{1,1} > p_{2,1}}{\mathbb{1}} \times \right] \times (-\beta p_{1,1} - \overline{\beta} p_{2,1}) + \underset{p_{1,1} < p_{2,1}}{\mathbb{1}} (\overline{\beta} p_{1,1} - \beta p_{2,1}) \right] \sigma_{1}^{L}(\mathrm{d}p_{1,1}).$$

$$(3.4)$$

Отсюда, воспользовавшись (3.1), получим (3.2).

Формула (3.2) показывает альтернативное представление стратегии инсайдера, а именно с помощью маргинального распределения ставки и апостериорной вероятности состояния H. Укажем способ перехода от σ_1 к альтернативному представлению.

Возьмем случайную величину u равномерно распределенную на [0,1]. Если $f(\cdot)$ – левая обратная функции распределения $p_{1,1}$, то f(u) и $p_{1,1}$ одинаково распределены. Обозначим Q(u) = P(f(u)). Пусть также $\pi = \Pi[P, \sigma_1]$. Так как для любого $B \in \mathcal{B}_I$ выполнено

$$\pi(p_{1,1} \in B \mid s = H) = \frac{\pi(p_{1,1} \in B, \ s = H)}{\pi(s = H)} = \int_0^1 \underset{f(u) \in B}{\mathbb{1}} \frac{Q(u)}{P} du,$$

то восстановить σ_1 по (f,Q) можно следующим образом. Если ходом случая было выбрано состояние H, то инсайдер выбирает $u \in [0,1]$ с плотностью вероятности Q(u)/P и делает ставку $p_{1,1} = f(u)$. Аналогично в состоянии L он выбирает u с плотностью вероятности (1-Q(u))/(1-P) и делает ставку $p_{1,1} = f(u)$.

Введем обозначение

$$F_{n+1}((f,Q),p_{2,1}) = g_1(P,(f,Q),p_{2,1}) + \mathbb{E}V_{1,n}(Q(u)).$$

Переходя к f и Q в формуле (3.2) получаем следующее равенство:

$$F_{n+1}((f,Q),p_{2,1}) = \int_0^1 \mathbb{1}_{f(u)>p_{2,1}}(Q(u) - \beta f(u) - \alpha p_{2,1}) du + \int_0^1 \mathbb{1}_{f(u)
(3.5)$$

В [1] показано, что функции f и Q должны удовлетворять следующим свойствам, чтобы является параметризацией стратегии первого игрока:

•
$$f$$
 не убывает на $[0,1]$, $(3.6a)$

$$\bullet \quad \int_0^1 Q(u) \, \mathrm{d}u = P, \tag{3.6b}$$

•
$$\forall x, y \in [0, 1] : f(x) = f(y) \implies Q(x) = Q(y).$$
 (3.6c)

Таким образом, мы можем переформулировать лемму 2.1 в терминах f и Q.

Лемма 3.1. Для любого $P \in [0,1]$ выполняется неравенство

$$V_{1,n+1}(P) \geqslant \sup_{(f,Q)} \inf_{p_{2,1}} F_{n+1}((f,Q), p_{2,1}),$$

 $r \partial e f u Q y \partial o$ влетворяют (3.6a) - (3.6c).

Будем искать S-выравнивающую стратегию первого игрока, при S=[f(0),f(1)]. Пусть $p_{2,1}=f(\alpha),\ \alpha\in[0,1]$ и $f(\cdot)$ строго возрастает в $\alpha.$ Тогда

$$F_{n+1}((f,Q), f(\alpha)) = \int_{\alpha}^{1} (Q(u) - \beta f(u) - \overline{\beta} f(\alpha)) du + \int_{0}^{\alpha} (\overline{\beta} f(u) + \beta f(\alpha) - Q(u)) du + \int_{0}^{1} V_{1,n}(Q(u)) du.$$

$$(3.7)$$

По предположению $F_{n+1}\left((f,Q),f(\alpha)\right)$ не зависит от α , следовательно

$$\frac{\partial F_{n+1}}{\partial \alpha} = (\alpha - \overline{\beta})f'(\alpha) + 2f(\alpha) - 2Q(\alpha) = 0.$$

Отсюда

$$f(u) = (u - \overline{\beta})^{-2} \int_{\overline{\beta}}^{u} 2(x - \overline{\beta})Q(x) dx.^{1}$$
(3.8)

Очевидно, если подставить (3.8) в (3.7), то получившееся выражение $\Phi(Q)$ зависит только от Q и не зависит от α . Подставив 1 вместо α , получим

$$\Phi(Q) = \int_0^1 (\overline{\beta}f(u) - Q(u)) du + \beta f(1) + \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) du.$$
 (3.9)

Лемма 3.2. Для $\Phi(Q)$ справедливо следующее выражение:

$$\Phi(Q) = \int_0^1 (2u - 1)Q(u) du + \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) du.$$
 (3.10)

Доказательство. Упростим (3.9) при $\beta \in (0,1)$. Случаи $\beta = 0$ и $\beta = 1$ дают тот же результат и рассматриваются аналогично.

 $^{^{1}}$ При $u=\overline{\beta}$ доопределим $f(\overline{\beta})$ по непрерывности как $Q(\overline{\beta})$.

Найдем чему равно выражение $\int_0^1 f(u) \, \mathrm{d} u$, разбив этот интеграл на две части. Для первой части:

$$\int_0^{\overline{\beta}} f(u) du = \int_0^{\overline{\beta}} (u - \overline{\beta})^{-2} \int_{\overline{\beta}}^u 2(s - \overline{\beta}) Q(s) ds =$$

$$= \int_0^{\overline{\beta}} 2(\overline{\beta} - s) Q(s) \int_0^s (\overline{\beta} - u)^{-2} du ds = (2/\overline{\beta}) \int_0^{\overline{\beta}} u Q(u) du.$$

Аналогично для второй части:

$$\int_{\overline{\beta}}^{1} f(u) du = (2/\beta) \int_{\overline{\beta}}^{1} (1 - u) Q(u) du.$$

Подставим найденные выражения в (3.9):

$$\Phi(Q) = 2 \int_0^{\overline{\beta}} uQ(u) du + (2\overline{\beta}/\beta) \int_{\overline{\beta}}^1 (1-u)Q(u) du + (2/\beta) \int_{\overline{\beta}}^1 (u-\overline{\beta})Q(u) du - \int_0^1 Q(u) du + \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) du.$$

Приведя подобные с учетом того, что $\overline{\beta}(1-u)+u-\overline{\beta}=\beta u,$ получим (3.10).

Отметим, что хотя f(u), то есть механизм рандомизации ставки инсайдером, зависит от коэффициента β , $\Phi(Q)$ от β не зависит и по форме совпадает с аналогичным выражением в [1].

Найдем Q как решение изопериметрической вариационной задачи

$$\Phi(Q) \to \max, \quad \int_0^1 Q(u) \, \mathrm{d}u = P.$$
(3.11)

Перед тем, как перейти к решению (3.11), заметим, что если функция $f(\cdot)$ — вогнутая и ограниченная, ее субдифференциал $\partial f(\cdot)$ не является однозначно определенным в худшем случае не некотором счетном множестве точек. Таким образом, если то, как определена $f'(\cdot)$ на множестве меры нуль не существенно, $f'(\cdot)$ можно доопределить единственным образом как непрерывную слева или справа функцию.

Применяя метод множителей Лагранжа (см. [7]), получим решение (3.11) в следующем виде:

$$Q(u) = V_{1,n}^{*\prime}(1 - \lambda - 2u),$$
 где (3.12)

$$\int_0^1 V_{1,n}^{*\prime} (1 - \lambda - 2u) \, \mathrm{d}u = P, \tag{3.13}$$

Так как $V_{1,n}(\cdot)$ определена на [0,1], то $V_{1,n}^{*\prime}(\cdot)$ не возрастает на $\mathbb R$ от 1 до 0. Следовательно λ , удовлетворяющая (3.13), существует. Кроме того доопределим $V_{1,n}^{*\prime}(\cdot)$ таким образом, чтобы Q(u) была непрерывной справа при $u < \alpha$ и непрерывной слева при $u \geqslant \alpha$.

Лемма 3.3. Пара функций (f,Q), определенная в (3.8), (3.12) принимает значения в [0,1] и удовлетворяет (3.6a) – (3.6c), т.е. является корректной параметризацией стратегии первого игрока.

Доказательство. Так как $V_{1,n}^{*\prime}(\cdot)$ убывает от 1 до 0, то $Q(\cdot)$ принимает значения в [0,1] и, кроме того, не убывает на [0,1].

Далее, можно заметить, что f(u) является математическим ожиданием Q(x), где x – случайная величина распределенная между α и u с плотностью $2|x-\alpha|/(u-\alpha)^2$. Следовательно, $f(\cdot)$ также принимает значения в [0,1].

Сделаем замену переменного $t = (x - \alpha)/(u - \alpha)$ в (3.8). Тогда

$$f(u) = \int_0^1 2tQ \left(t(u - \alpha) + \alpha\right) dt.$$

Отсюда видно, что (3.6a) выполнено. Далее, (3.6b) выполнено по построению. Чтобы показать, что (3.6c) выполняется, рассмотрим несколько случаев.

Пусть $\alpha < u_1 < u_2$. Тогда, так как Q не убывает, почти при всех $t \in [0,1]$ выполнено $Q(t(u_1-\alpha)+\alpha) = Q(t(u_2-\alpha)+\alpha)$. Из непрерывности Q слева следует равенство при t=1, т.е. $Q(u_1)=Q(u_2)$.

При $\alpha=u_1< u_2$ имеем $f(u_1)=f(\alpha)=Q(\alpha)$. Отсюда почти при всех $t\in [0,1]$ выполнено $Q(t(u_2-\alpha)+\alpha)=Q(\alpha)$. Снова из непрерывности Q слева получаем $Q(u_1)=Q(u_2)=Q(\alpha)$.

Доказательство при $u_1 < u_2 \leqslant \alpha$ получается аналогично с заменой непрерывности слева на непрерывность справа. Так же рассматривается и случай $u_1 < \alpha < u_2$. Таким образом (3.6c) выполнено.

Лемма 3.4. Если $f(u_1) = f(u_2)$ при $u_1 < u_2$, то f(u) = Q(u) при $u \in [u_1, u_2]$.

Доказательство. Действительно, если $f(u_1) = f(u_2)$, то из леммы 3.3 следует, что $f(\cdot)$ и $Q(\cdot)$ константны на $[u_1, u_2]$. Тогда из (3.8) имеем

$$f(u_2) = (u_2 - \alpha)^{-2} \int_{\alpha}^{u_2} 2(x - \alpha)Q(x) dx =$$

$$= (u_2 - \alpha)^{-2} \left(\int_{\alpha}^{u_1} 2(x - \alpha)Q(x) dx + \int_{u_1}^{u_2} 2(x - \alpha)Q(x) dx \right) =$$

$$= (u_2 - \alpha)^{-2} \left((u_1 - \alpha)^2 f(u_1) + \int_{u_1}^{u_2} 2(x - \alpha)Q(u_1) dx \right) =$$

$$= (u_2 - \alpha)^{-2} \left((u_1 - \alpha)^2 f(u_1) + \left((u_2 - \alpha)^2 - (u_2 - \alpha)^2 \right) Q(u_1) \right).$$

С другой стороны, для $f(u_1)$ справедливо

$$f(u_1) = (u_2 - \alpha)^{-2} \left((u_1 - \alpha)^2 f(u_1) + \left((u_2 - \alpha)^2 - (u_2 - \alpha)^2 \right) f(u_1) \right).$$

Таким образом, $f(u_1) = Q(u_1)$, а следовательно f(u) = Q(u) при $u \in [u_1, u_2]$.

Обозначим $K(\lambda) = \int_0^1 V_{1,n}^* (1 - \lambda - 2u) \, \mathrm{d}u$. Тогда $K'(\lambda) = P$. Подставив (3.12), (3.13) в (3.10), получим

$$\Phi(Q) = \lambda \int_0^1 Q(s) \, ds + \int_0^1 \left[(2s - 1 - \lambda)Q(s) + V_{1,n}(Q(s)) \right] ds =$$

$$= PK^{*\prime}(P) - \int_0^1 \left[(1 + \lambda - 2s)Q(s) + V_{1,n}(Q(s)) \right] ds =$$

$$= PK^{*\prime}(P) - \int_0^1 V_{1,n}^* (1 + \lambda - 2s) \, ds =$$

$$= PK^{*\prime}(P) - K(\lambda) = PK^{*\prime}(P) - K(K^{*\prime}(P)) = K^*(P).$$

Теорема 3.1. Для выигрыша первого игрока в игре $G_n(P)$ справедлива оценка $V_{1,n+1}(P) \geqslant K^*(P)$.

Доказательство. Из леммы 2.1 следует, что нам достаточно доказать, что при любом $p_{2,1} \in [0,1]$ выполнено $F_{n+1}((f,Q),p_{2,1}) \geqslant K^*(P)$.

Рассмотрим несколько случаев. Пусть $p_{2,1} < f(0)$. Тогда

$$F_{n+1}((f,Q), p_{2,1}) = \int_0^1 [Q(u) - \beta f(u) - \alpha p_{2,1}] du + \int_0^1 V_{1,n}(Q(u)) du \geqslant F_{n+1}((f,Q), f(0)) = K^*(P).$$

Аналогично можно показать, что при $p_{2,1} > f(1)$

$$F_{n+1}((f,Q),p_{2,1}) \geqslant F_{n+1}((f,Q),f(0)) = K^*(p).$$

Пусть теперь $p_{2,1} = f(\gamma), \ \gamma \in [0,1]$. Кроме того, введем обозначения

$$\gamma^{-} = \inf \{ x \mid f(x) = f(\gamma) \}, \quad \gamma^{+} = \sup \{ x \mid f(x) = f(\gamma) \}.$$

Тогда

$$F_{n+1}((f,Q), p_{2,1}) = \int_{\gamma^{+}}^{1} (Q(u) - \beta f(u) - \alpha f(\gamma)) du + \int_{0}^{\gamma^{-}} (\alpha f(u) + \beta f(\gamma) - Q(u)) du + \int_{0}^{1} V_{1,n}(Q(u)) du.$$
(3.14)

Однако, из леммы 3.4 следует, что $Q(u) = f(\gamma)$ при $u \in [\gamma^-, \gamma^+]$. А значит (3.14) совпадает с (3.7) и $F_{n+1}((f,Q), p_{2,1}) \geqslant K^*(p)$ по построению.

3.2. Оценка $W_{2,n}(x)$

Аналогично тому, как это было сделано для первого игрока, параметризуем τ_1 при помощи неубывающей функции $h:[0,1] \to [0,1]$. Если случайная величина u равномерно распределена на [0,1], положим $h(u) = p_{2,1}$. Подобным образом может быть получено любое распределение τ_1 .

Лемма 3.5. $W_{2,n+1} \geqslant \sup_h \inf_{p_{1,1}} G(p_{1,1},h), \ \epsilon \partial e$

$$G(p_{1,1},h) = W_{2,n} \left(x - \int_0^1 \left(\prod_{h(u) < p_{1,1}} - \prod_{h(u) > p(u)} \right) du \right) - \int_0^1 \left[\prod_{h(u) < p_{1,1}} \left(-\beta p_{1,1} - \alpha h(u) \right) + \prod_{h(u) > p_{1,1}} \left(\alpha p_{1,1} + \beta h(u) \right) \right] du.$$
(3.15)

4. Значение игры

TODO

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. De Meyer B., Saley H. On the strategic origin of Brownian motion in finance // Int J Game Theory. 2002. V. 31. P. 285–319
- 2. Aumann R.J., Maschler M.B. Repeated Games with Incomplete Information. The MIT Press, Cambridge, London
- 3. Domansky V. Repeated games with asymmetric information and random price fluctuations at finance markets // Int J Game Theory. 2007. V. 36(2). P. 241–257
- 4. Chatterjee K., Samuelson W. Bargaining under Incomplete Information // Operations Research. 1983. V. 31. N. 5. P. 835–851
- 5. Пьяных А.И. Об одной модификации модели биржевых торгов с инсайдером // Математическая теория игр и её приложения. 2014. 6. № 4. С. 68–84.
- 6. Пьяных А.И. Многошаговая модель биржевых торгов с асимметричной информацией и элементами переговоров // TODO
- 7. Эльсгольц Л.Э. Дифференциальные уравнения и вариационное исчисление. М.: Наука, 1965.
- 8. Рокафеллар Р. Выпуклый анализ. М.: Мир, 1973.

TODO: TITLE OF THE ARTICLE

Artem Pyanykh, Moscow State University, postgraduate student (artem.pyanykh@gmail.com).

Abstract: TODO: TITILE ABSTRACT.

Keywords: TODO: keywords.