

Тренировки по алгоритмам 5.0 от Яндекса — Занятие 2 (Линейный поиск)

15 мар 2024, 19:06:22

старт: 6 мар 2024, 20:30:00

финиш: 20 мар 2024, 18:00:00

до финиша: 4д. 22ч.

начало: 6 мар 2024, 20:30:00

конец: 20 мар 2024, 18:00:00

длительность: 13д. 21ч.

Н. Наилучший запрет

Ограничение времени	3 секунды
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Константин и Михаил играют в настольную игру «Ярость Эльфов». В игре есть n рас и m классов персонажей. Каждый персонаж характеризуется своими расой и классом. Для каждой расы и каждого класса существует ровно один персонаж такой расы и такого класса. Сила персонажа i -й расы и j -го класса равна a_{ij} , и обоим игрокам это прекрасно известно.

Сейчас Константин будет выбирать себе персонажа. Перед этим Михаил может запретить одну расу и один класс, чтобы Константин не мог выбирать персонажей, у которых такая раса **или** такой класс. Конечно же, Михаил старается, чтобы Константину достался как можно более слабый персонаж, а Константин, напротив, выбирает персонажа посильнее. Какие расу и класс следует запретить Михаилу?

Формат ввода

Первая строка содержит два целых числа n и m ($2 \leq n, m \leq 1000$) через пробел — количество рас и классов в игре «Ярость Эльфов», соответственно.

В следующих n строках содержится по m целых чисел через пробел. j -е число i -й из этих строк — это a_{ij} ($1 \leq a_{ij} \leq 10^9$).

Формат вывода

В единственной строке выведите два целых числа через пробел — номер расы и номер класса, которые следует запретить Михаилу. Расы и классы нумеруются с единицы. Если есть несколько возможных ответов, выведите любой из них.

Пример 1

Ввод	<div></div>	Вывод	<div></div>
2 2		2 2	
1 2			
3 4			

Пример 2

Ввод

Вывод

3 4

1 3 5 7

9 11 2 4

6 8 10 12

3 2