Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання

Лабораторних та практичних робіт № 2

з *дисципліни:* «Мови та парадигми програмування»

з *розділу*: «Програмування мовою С++, цикли, умови»

Виконав:

студент групи ШІ-11

Поліщук Олександр Андрійович

Тема роботи:

Програмування у середовищі VS Code мовою C++

Мета роботи:

Деталі по меті робіт

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №1: Theory Education Activities.
- Тема №2: Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7.
- Тема №3: Lab# programming: VNS Lab 1 Task 1.
- Тема №4: Lab# programming: VNS Lab 1 Task 2.
- Тема №5: Lab# programming: Algotester Lab 1 Task 1.
- Тема №6: Practice# programming: Class Practice Task.
- Тема №7: Lab# programming: Practice# programming: Self Practice Task.
- Тема №8: Result Documentation Report and Outcomes Placement Activities (Docs an Programs on GitHub).
- Тема №9: Results Evaluation and Release.
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Тема №2: Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7.
 - о Джерела Інформації
 - https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%BA-%D1%81%D1%85%D0%B5%D0%BC%D0%B0.
 - о Що опрацьовано:
 - Стаття, вказана вище
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 25.10.23
 - о Звершення опрацювання теми: 25.10.23
- Тема №3: VNS Lab 1 Task 1.
 - Джерела Інформації:
 - Теорія завдання лабораторної роботи: https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1rywFoh9PJBgf_vJn5EwSyo0Ywo7 BvtI3
 - о Що опрацьовано:
 - Вищевказані матеріали
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 18.10.23
 - о Звершення опрацювання теми: 18.10.23
- Тема №4: VNS Lab 1 Task 2.
 - Джерела Інформації:
 - Teopiя завдання лабораторної роботи: https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1rywFoh9PJBgf_vJn5EwSyo0Ywo7 BvtI3
 - Що опрацьовано:

- Вищевказані матеріали
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 18.10.23
- о Звершення опрацювання теми: 18.10.23

Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1 VNS Lab 1 Task 1

- Варіант завдання - 9

Завдання №2 VNS Lab 1 Task 2

- Варіант завдання - 9

Завдання №3 Algotester Lab 1 Task 1

- Варіант завдання - 1

Завдання №4 Class Practice Task

2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

Програма №1 Виконання програми простої структури

- Блок-схема



Діаграма 1: Блоксхема VNS Lab 1

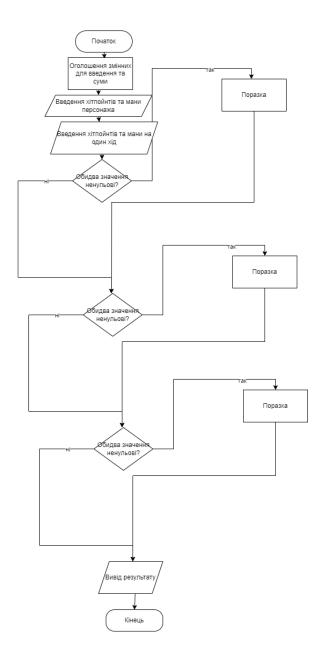
Task 1

- Планований час на реалізацію - 30 хвилин

Програма №2 VNS Lab 1 Task 2

- Блок-схема

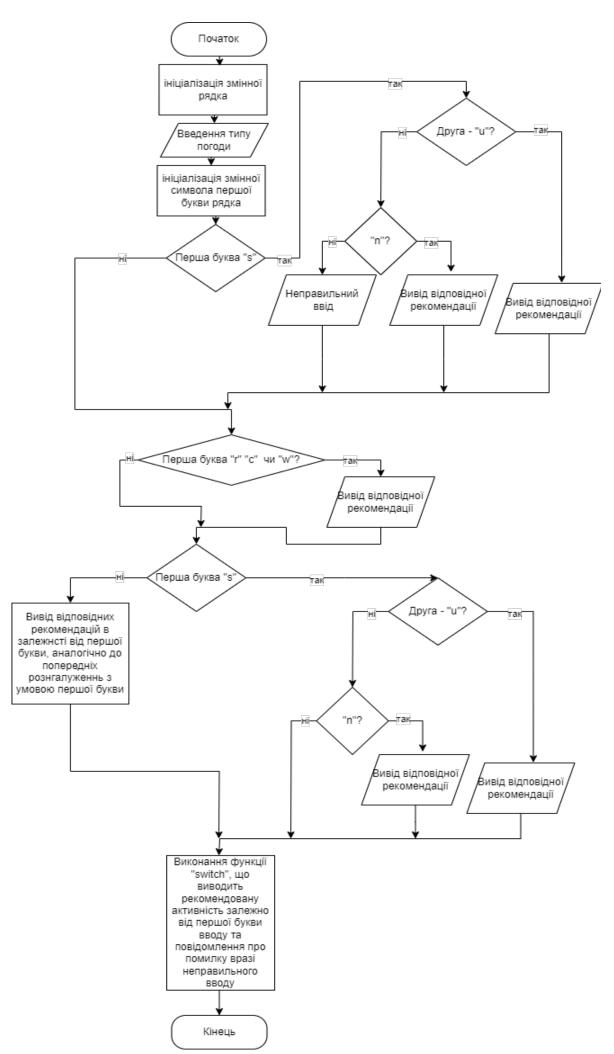
- Планований час на реалізацію - 30 хвилин Програма №3 Algotester Lab 1 Task 1



Планований час на реалізацію — 30 хв

Програма №4 Class Practice

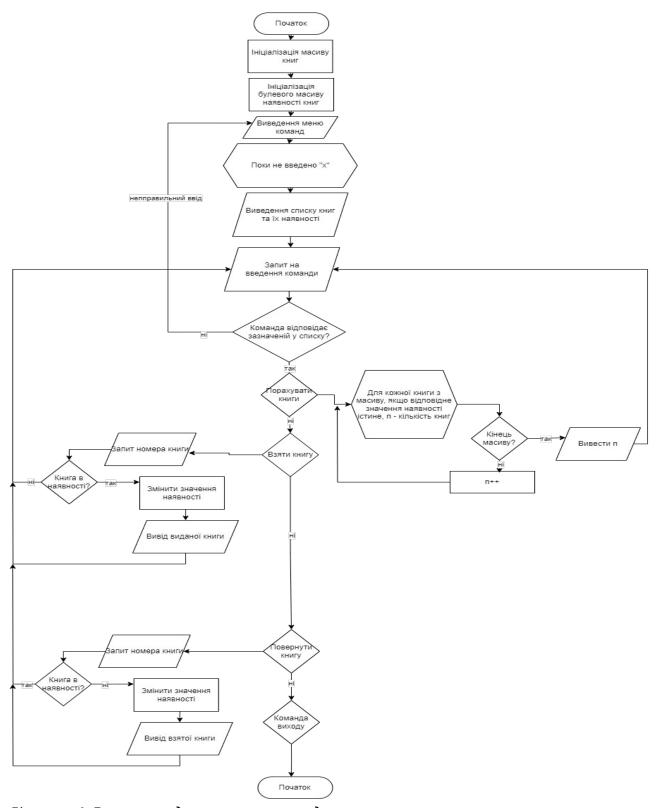
- Планований час на реалізацію 1 год.



5

Діаграма2: Блок-схема до практичного завданя

Програма №5 Self Practice Task



Діаграма 4: Блок-схема до практичного завдання

3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

VS Code, extentions installed.

4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Завдання №1 Деталі по програмі + Вставка з кодом з підписами до вставки. Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
           double a, b, c, d, e, f, h, g, j;
           a=100;
           b=0.001;
           f = pow((a+b),4);
           e=4*a*b*b*b;
           d=pow(a,4);
           g=pow(b,4);
           h=pow(a,3);
         j=pow(b,3);
          /\!/c = ((pow((a+b),4) - (pow(a,4) + 4*a*a*a*b*b))/(6*a*a*b*b + 4*a*pow(b,3) + pow(b,4)))//(a+b) + ((pow((a+b),4) - (pow(a,4) + 4*a*a*a*b))/(6*a*a*b*b + 4*a*pow(b,3) + pow(b,4)))/(a+b) + ((pow(a,4) + 4*a*a*a*b))/(a*a*a*b*b + 4*a*pow(b,3) + pow(b,4)))/(a*a*a*b*b + 4*a*pow(b,3) + pow(b,4))/(a*a*a*b*b + 4*a*pow(b,4))/(a*a*a*b*b + 4*a*b*b + 4*
           c=(f-(d+4*h*b))/(6*a*a*b*b+4*a*j+g);
           cout << c << endl;
           return 0;
 }
Завдання №2 Деталі по програмі + Вставка з кодом з підписами до вставки. Посилання на файл
програми у пул-запиті GitHub #include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
```

```
int main()
{
  double m, n, c;
  n=12;
  m=5;
  c = ++n*++m;
  cout << c << endl;
  return 0;
}
Підпис та № до блоку з кодом програми
Завдання №3
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  int m, n, c, a, b;
  cin >> m;
  cin >> n;
  c = ++n*++m;
  a=m++< n;
  b=n++>m;
  cout << c << " " << a << " " << b << endl;
  return 0;
}
```

Завдання №3 Деталі по програмі + Вставка з кодом з підписами до вставки. Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub

#include <iostream>

```
int main()
{
long long H, M, h, m;
bool c=true;
cin >> H >> M;
for (int i=0; i<3; i++)
  {
    cin >> h >> m;
    if (h!=0 && m!=0)
    {
      c=false;
    }
    else
    {
      H-=h;
      M-=m;
    }
if ( c==true && H>0 && M>0)
{
  cout << "YES";</pre>
}
  else
    cout << "NO";
```

using namespace std;

```
}
return 0;
}
Завдання №4 Деталі по програмі + Вставка з кодом з підписами до вставки. Посилання на файл
програми у пул-запиті GitHub
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main()
{
  string weather;
  cout<<"Введіть тип погоди"<< endl;
  cin >> weather;
  char firstletter = weather[0];
  if (firstletter == 's')
     if (weather [1] == 'u')
       cout << "do not wear a jacket" << endl;
     }
       else if (weather[1] == 'n')
          cout << "wear a jacket" << endl;</pre>
        }
  }
  if (firstletter == 'r' firstletter == 'c' firstletter == 'w')
  {
```

```
cout << "wear a jacket" << endl;</pre>
if (firstletter == 's')
  if (weather[1]=='u')
   {
     cout << "wear sport shoes" << endl;</pre>
  }
}
     else if (weather[1] == 'n')
     {
        cout << "wear waterproof boots" << endl;</pre>
if (firstletter == 'r')
  cout << "wear waterproof boots" << endl;</pre>
   }
  else if (firstletter == 'c')
     cout << "wear sneakers" << endl;</pre>
        else if (firstletter == 'w')
        cout << "boots" << endl;</pre>
switch(firstletter)
```

```
case 'r':
    cout << "better stay at home and read some books" << endl;</pre>
     break;
  case 'w':
    cout << "meet your friends" << endl;</pre>
     break;
  case 'c':
     cout << "go for a walk" << endl;
     break;
  case 's':
     if (weather [1] == 'u')
       cout << "play tennis" << endl;</pre>
     else if (weather[1] == 'n')
     {
     cout << "go skiing" << endl;
     break;
     default:
     cout << "wrong weather" << endl;</pre>
     return 0;
}
```

}

5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час: Завдання №1

PS C:\Users\alexs> & 'c:\Users\alexs\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\ WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-2a2tehia.2ch' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-ayctbraw.bbx' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-f23z0vst.34s' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-zw5ginml.qgr' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

Виведено результат виконання математичної операції для типу даних double

PS C:\Users\alexs> & 'c:\Users\alexs\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\ WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-p1fg1ebv.jzo' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-armvenuh.wsh' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-b1x4naie.g3m' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-0xwha4q2.drj' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

Виведено результат виконання математичної операції для типу даних float

Час затрачений на виконання завдання 30хв

Завдання №2

PS C:\Users\alexs> & 'c:\Users\alexs\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\ WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-wmqt2gtp.y0o' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-gq40vbnv.wwe' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-21iwovvw.kc2' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-gppvecpe.nkk' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

2
5
18 1 1

Вивід результату виконання арифметичних операцій

Час затрачений на виконання завдання 30хв

Завдання №3

PS C:\Users\alexs> & 'c:\Users\alexs\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\ WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-fcn4i33a.uhi' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-vlcc32pu.3rt' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-qlqeqbyk.yqz' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-ed4sbpsb.wmn' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

100 100

10 5

100

10 0

Виконання програми, вивід згідно завданню

Created	Problem	Compiler	Result	Time (sec.)	Memory (MiB)	#
13 minutes ago	Lab 1v1 - Lab 1v1	C++	Accepted	0.003	2.137	1503066

Час затрачений на виконання завдання 3 год.

Завдання №4

```
PS C:\Users\alexs> & 'c:\Users\alexs\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\ WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-wtrwdnti.gtd' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-d4oswkjh.00u' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-t2e2ihgj.qdb' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-12i0zv3f.0yo' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi' Введіть тип погоди sunny do not wear a jacket wear sport shoes play tennis
```

Вивід рекомендацій відповідно до введеного типу погоди

Час затрачений на виконання завдання 30хв

Завдання №5

```
PS C:\Users\alexs> & 'c:\Users\alexs\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\
debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-uv4afj4c.px3' '--
-' 'stdout=Microsoft-MIEngine-Out-hb1kt5pd.gnp' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-pgk0xxqk.g0q
pid=Microsoft-MIEngine-Pid-an3ng4xu.mkf''--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe''--
interpreter=mi'
Щоб порахувати кількість книг, введіть 'с'
Щоб взяти книгу, введіть 't'
Щоб повернути книгу, введіть 'r'
Щоб вийти, введіть 'х'
Список книг:
1) Harry Potter Доступно
2) The Hobbit Доступно
3) Pride and Prejudice Доступно
4) 1984 Доступно
5) To hell and back Доступно
6) The Godfather Доступно
Введіть команду
Книг у наявності: 6
Список книг:
1) Harry Potter Доступно
2) The Hobbit Доступно
3) Pride and Prejudice Доступно
4) 1984 Доступно
5) To hell and back Доступно
6) The Godfather Доступно
Введіть команду
Ведіть номер книги
Книгу Pride and Prejudice надано
```

```
Список книг:
1) Harry Potter Доступно
2) The Hobbit Доступно
3) Pride and Prejudice He доступно
4) 1984 Доступно
5) To hell and back Доступно
6) The Godfather Доступно
Введіть команду
Ведіть номер книги
Книгу Pride and Prejudice взято, дякуємо
Список книг:
1) Harry Potter Доступно
2) The Hobbit Доступно
3) Pride and Prejudice Доступно
4) 1984 Доступно
5) To hell and back Доступно
6) The Godfather Доступно
Введіть команду
Неправильна команда
Щоб порахувати кількість книг, введіть 'с'
Щоб взяти книгу, введіть 't'
Щоб повернути книгу, введіть 'r'
Щоб вийти, введіть 'х'
Список книг:
1) Harry Potter Доступно
2) The Hobbit Доступно
3) Pride and Prejudice Доступно
4) 1984 Доступно
5) To hell and back Доступно
6) The Godfather Доступно
Введіть команду
```

Час затрачений на виконання завдання 3 год.

Висновки:

Завдання виконано успішно, матеріал опрацьовано.