

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання

Першого Епіку

з дисципліни: «Мови та парадигми програмування»

з розділу: «Вступ до розробки: Налаштування та Використання Середовища»

Виконав:

студент групи ШІ-14

Шевченко Данііл Вікторович

Тема роботи:

"Конфігурація та ознайомлення з середовищем VSCode, встановлення необхідних утіліт під мову C++, ознайомлення з Git та GitHub, Trello, Algotester, Draw.IO, Flowcharts

Мета роботи:

“Ознайомитись з Package Managers OS та командами

Ознайомитись з Console Commands в Linux подібному терміналі

Встановити та сконфігурувати Visual Studio Code

Встановити Розширення для C++ на систему та Visual Studio Code

Ознайомитись з Дебагером та Лінтером для C++

Встановити та ознайомитись з Git та командами

Зареєструватись та ознайомитись з GitHub

Ознайомитись з GitHub пул реквестами та Код ревью

Зареєструватись та ознайомитись з Trello

Зареєструватись та ознайомитись з Algotester

Ознайомитись з FlowCharts та Draw.io

Ознайомитись з Word та створенням Звітів на Практичні та Лабораторні

Запустити програмний код C++ в робочому середовищі та оформити звіт

Виконати теоретичний план по ознайомленню з інструментами”

Теоретичні відомості:

1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:

- Тема №1: Встановлення та конфігурація VSCode
- Тема №2: Ознайомлення з Trello
- Тема №3: Ознайомлення з Algotester
- Тема №4: Ознайомлення з Git та GitHub
- Тема №5: Ознайомлення з Linux-подібною консоллю MSYS2
- Тема №6: Ознайомлення з Draw.IO та FlowCharts

2) Індивідуальний план опрацювання теорії:

- Тема №1: Встановлення та конфігурація VSCode
 - o Джерела Інформації
 - Відео на YouTube:
https://www.youtube.com/watch?v=2VokW_Jt0oM&ab_channel=ProgrammingKnowledge
 - https://www.youtube.com/watch?v=77v-Poud_io&ab_channel=LearningLad

- Курси Ravesli.com
- Що опрацьовано:
 - Ознайомлено з середовищем програмування VSCode
 - встановлено необхідні утіліти Intellisense, Code Runner, C++ extensions pack, C/C++
 - Ознайомлено з дебагером та лінкером
 - Запущено першу програму
 - Ознайомлено з дебагінгом та роботою з лінкером у консолі та Visual Studio Code
- Статус: Ознайомлений
- Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
- Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №2: Ознайомлення з Trello
 - Джерела Інформації:
 - Веб-посилання:
 - <https://trello.com/guide/create-project#create-a-board>
 - <https://www.visual-paradigm.com/tutorials/flowchart-tutorial/>
 - <https://www.programiz.com/article/flowchart-programming>
 - Що опрацьовано:
 - Проведено ознайомлення з сайтом Trello
 - Створено такси по епікам 1 та 2
 - Статус: Ознайомлений
 - Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №3: Ознайомлення з Algotester
 - Джерела Інформації:
 - Курс “Мови та парадигми програмування” Львівській Політехніці
 - Що опрацьовано:
 - Проведено реєстрацію на порталі Algotester
 - Розв’язано просту задачу з Algotester
 - Статус: Ознайомлений
 - Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №4 : Ознайомлення з Git та GitHub
 - Джерела Інформації:
 - Відеоуроки на YouTube
 - Посилання:
 - <https://git-scm.com/download/win>
 - <https://git-scm.com/download/mac>
 - <https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git>
 - <https://www.msys2.org/docs/git/>
 - https://www.youtube.com/watch?v=vR-y_2zWrIE&list=PLWKjhJtqVAbkFqHnNaxpOPPh9tSWMXIF&ab_channel=freeCodeCamp.org
 - https://www.youtube.com/watch?v=RGOj5yH7evk&ab_channel=freeCodeCamp.org
 - https://www.youtube.com/watch?v=ySKJF3ewfVvk&list=PLJ6ZMUSN40FF8pBX4bv1mhVlgoem33Zfv&ab_channel=programmingmentorua

- <https://www.freecodecamp.org/news/introduction-to-git-and-github/>
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомлено з порталом GitHub та системою контролю версій Git,
 - Створення власного репозиторія, обмін файлами з партнерами по команді
 - Створення гілок
 - Статус: Ознайомлений
 - Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №5 : Ознайомлення з Linux-подібною консоллю MSYS-2
 - Джерела Інформації:
 - Відеоуроки на YouTube
 - Статті з інтернету
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомлено з консоллю MSYS 2
 - Проведено установку та конфігурацію середовища VSCode через консоль MSYS 2
 - Ознайомлено з основними командами linux-подібної консолі, проведена компіляція програми та запуск через консоль
 - Статус: Ознайомлений
 - Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №6 : Ознайомлення з Draw.IO та FlowCharts
 - Джерела Інформації:
 - Лекції та практика в Львівській Політехніці
 - Статті з інтернету
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомлено зі створенням блоксхем в FlowCharts
 - Ознайомлено з Draw.IO
 - Статус: Ознайомлений
 - Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
 -
 -

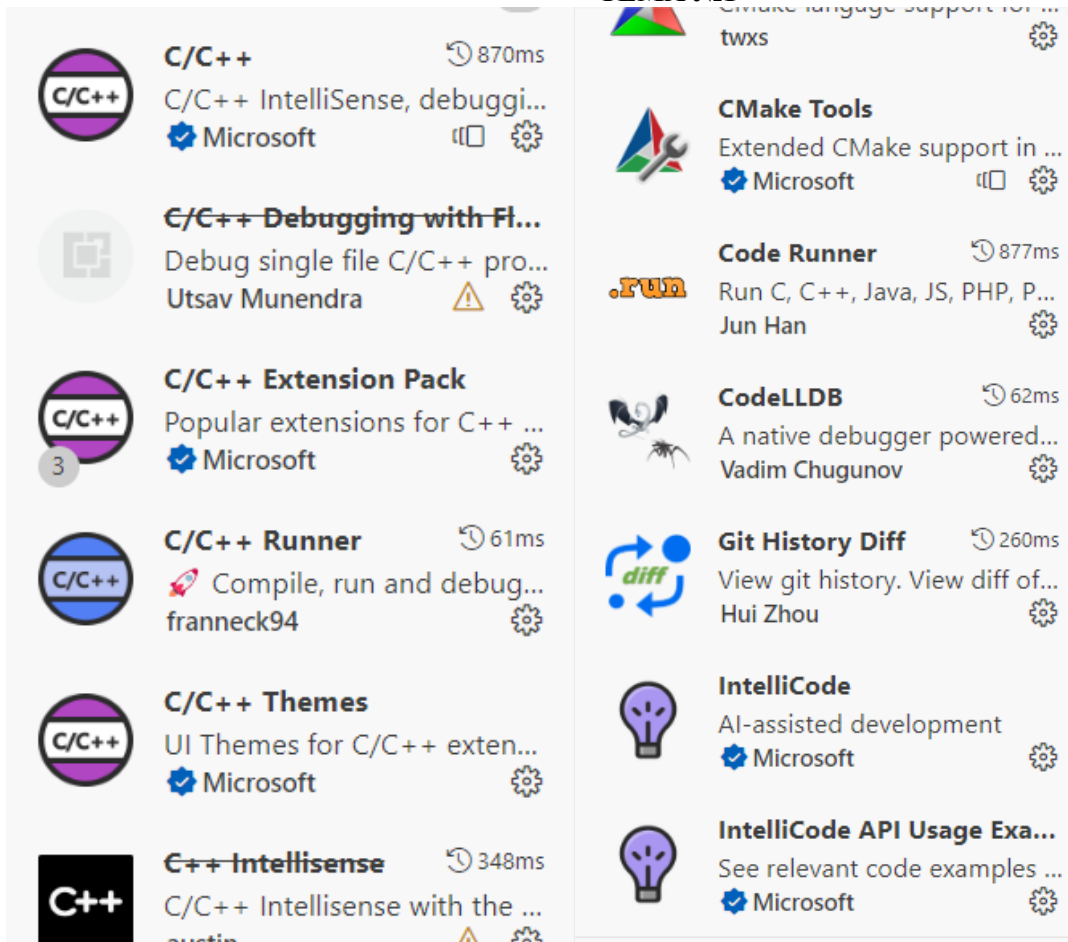
Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

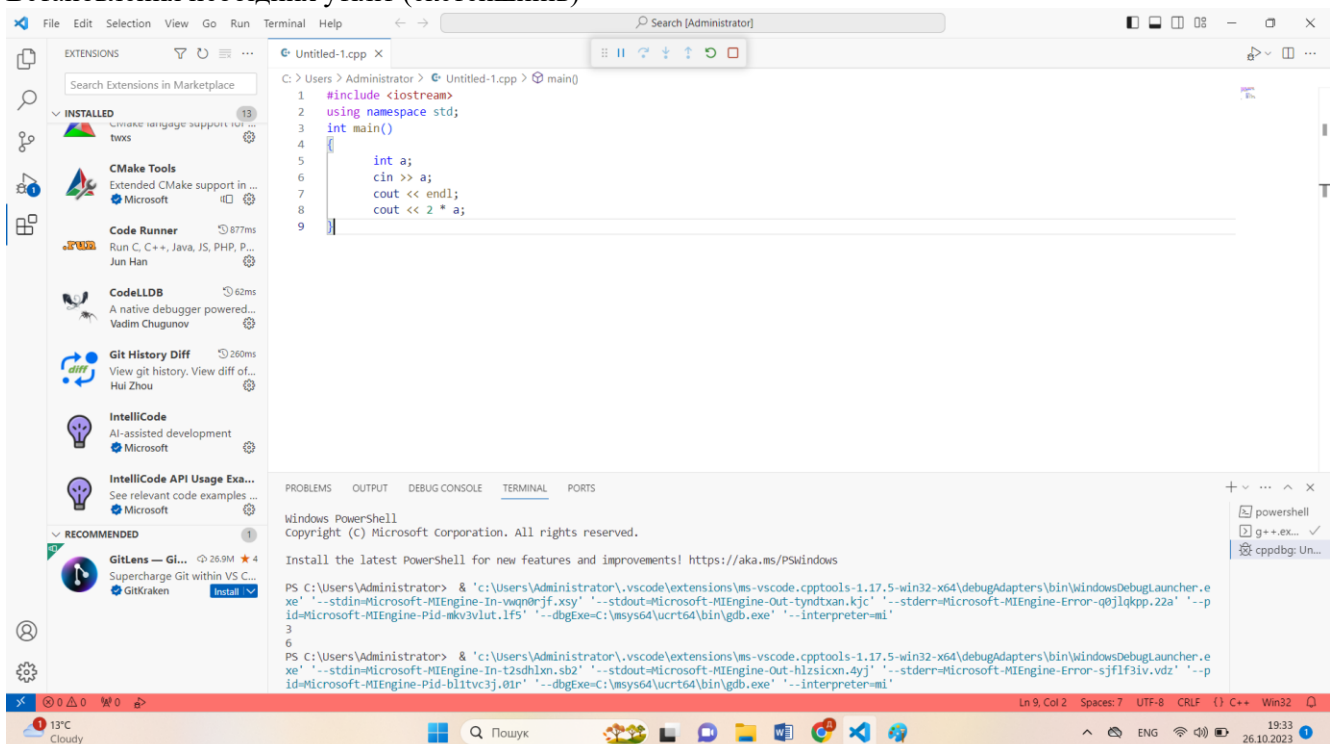
Задача полягає в налаштуванні середовища програмування VSCode з застосуванням лінукс-подібної консолі, встановлення необхідних утіліт, ознайомлення з застосунками Trello, Algotester та Draw.IO. Окрема частина роботи присвячена лінукс-подібній консолі MSYS2, вивчення команд пов'язаних з переходом між папками, компіляції програм C++, конвертацію в EXE та запуск. Також одна з основних частин завдання полягала в праці з Git та GitHub. Було створено власний репозиторій, запущено файли на нього, створення нової гілки. Також відбувся зворотній pull-request і імпортовано файли зі спільного командного репозиторія.

2. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час: ТЕМА №1

ТЕМА №1

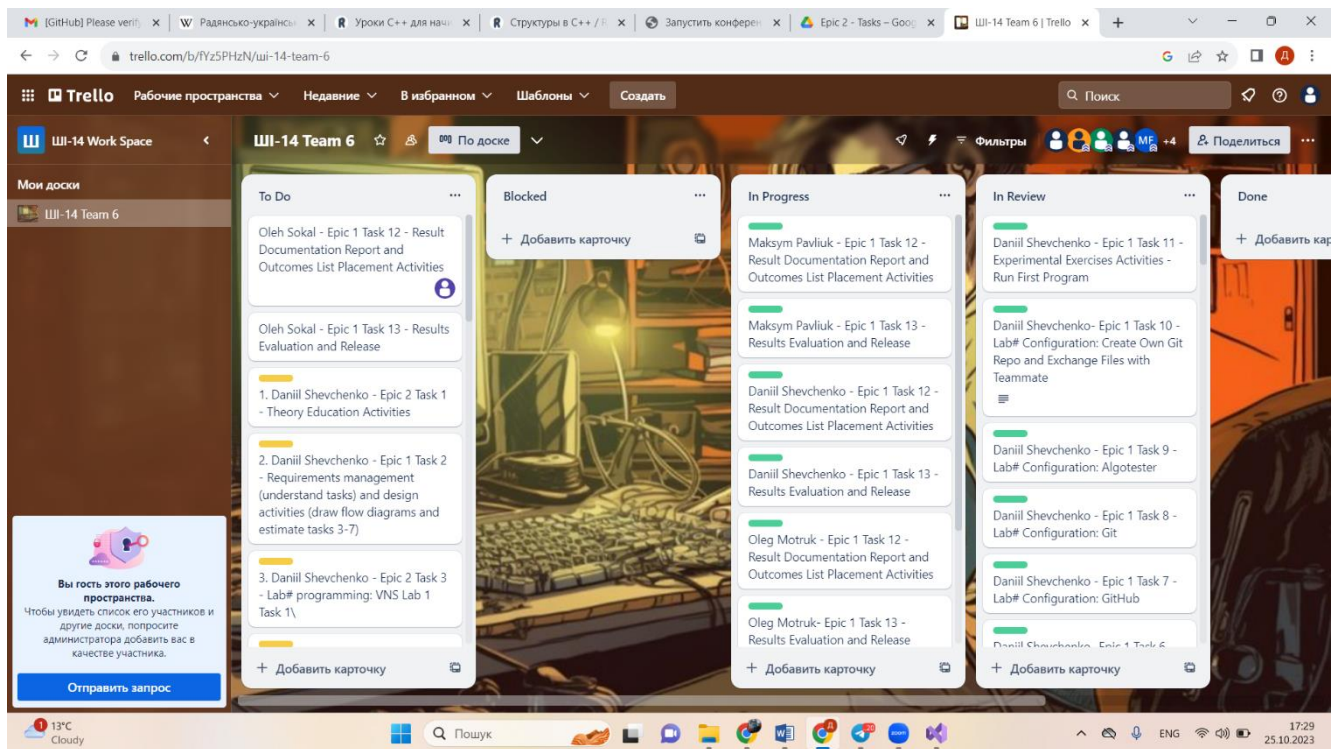


Встановлення необхідних утіліт (екстеншинів)



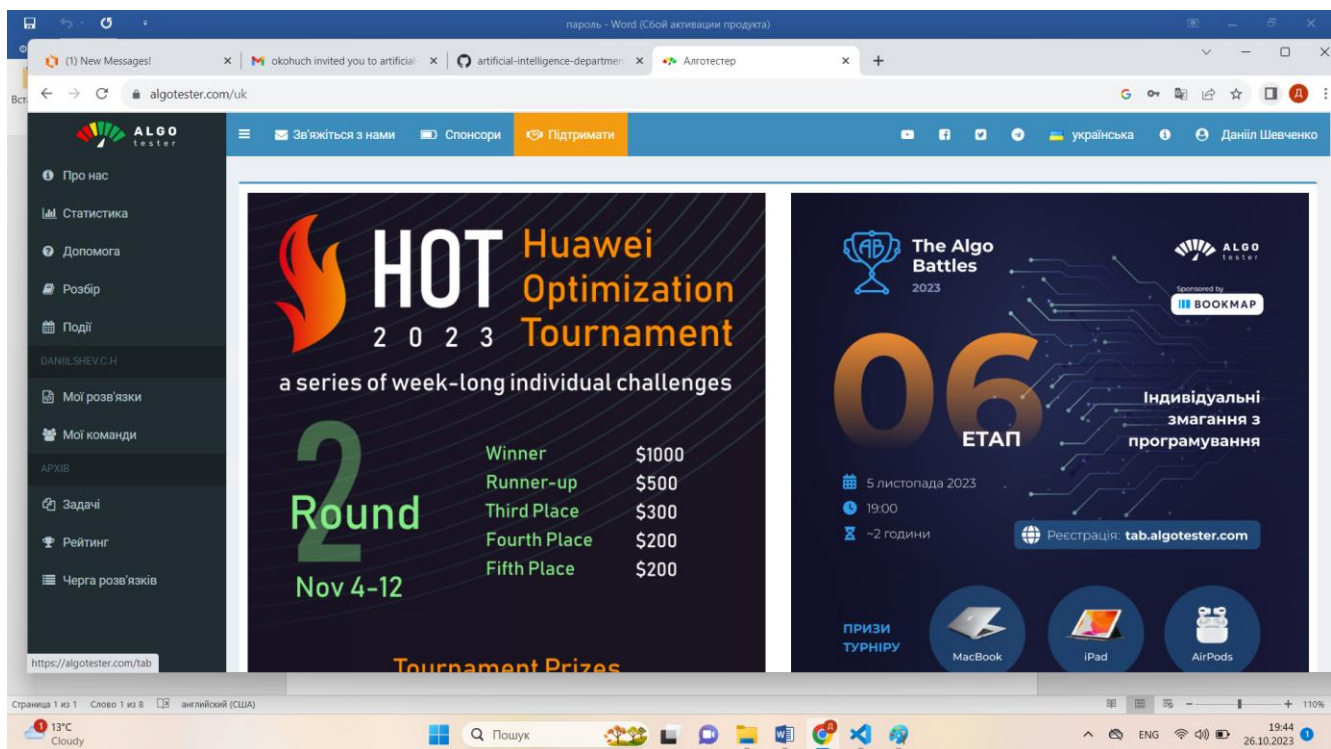
Запуск першої програми в VSCode

ТЕМА №2



Дошка задачів в Трелло задля відслідковування прогресу по епіках

ТЕМА №3



Акаунт на Алготестер

ALGOtester

Про нас

Статистика

Допомога

Розбір

Події

DANILSHEVCHEN

Мої розв'язки

Мої команди

АРХІВ

Задачі

Рейтинг

Черга розв'язків

Зв'яжіться з нами

Спонсори

Підтримати

українська

Данііл Шевченко

А плюс В | Архів

Архів > 0001

Задача

Успішні розв'язки

Html

Pdf

Надіслати розв'язок

А плюс В

Обмеження: 2 сек., 256 МіБ

Дано два цілих числа a та b . Ваше завдання — обчислити їхню суму.

Вхідні дані

У єдиному рядку задано два цілих числа a та b , які треба додати.

Вихідні дані

У єдиному рядку виведіть одне число — суму a та b .

Обмеження

$0 \leq a, b \leq 100$.

Приклади

Вхідні дані (stdin)

Вихідні дані (stdout)

Страница 6 из 8

Число слов: 852

русский

13°C

Cloudy

Поиск

ENG

19:53

26.10.2023

Зв'яжіться з нами

Спонсори

Підтримати

українська

Данііл Шевченко

Джерело: Прості задачі

Надіслати розв'язок

Файл

Вихідний код

Компілятор

C++

Файл

Выберите файл

Файл не выбран

Надіслати

Створено	Компілятор	Результат	Час (сек.)	Пам'ять (МіБ)	Дії
декілька секунд тому	C++	Зараховано	0.003	2.773	Перегляд

Showing 1 to 1 of 1 rows

Copyright © 2013-2023 - [algotester.com](#). All rights reserved.

Алгоритестер

Страница 7 из 8

Число слов: 852

английский (США)

13°C

Cloudy

Поиск

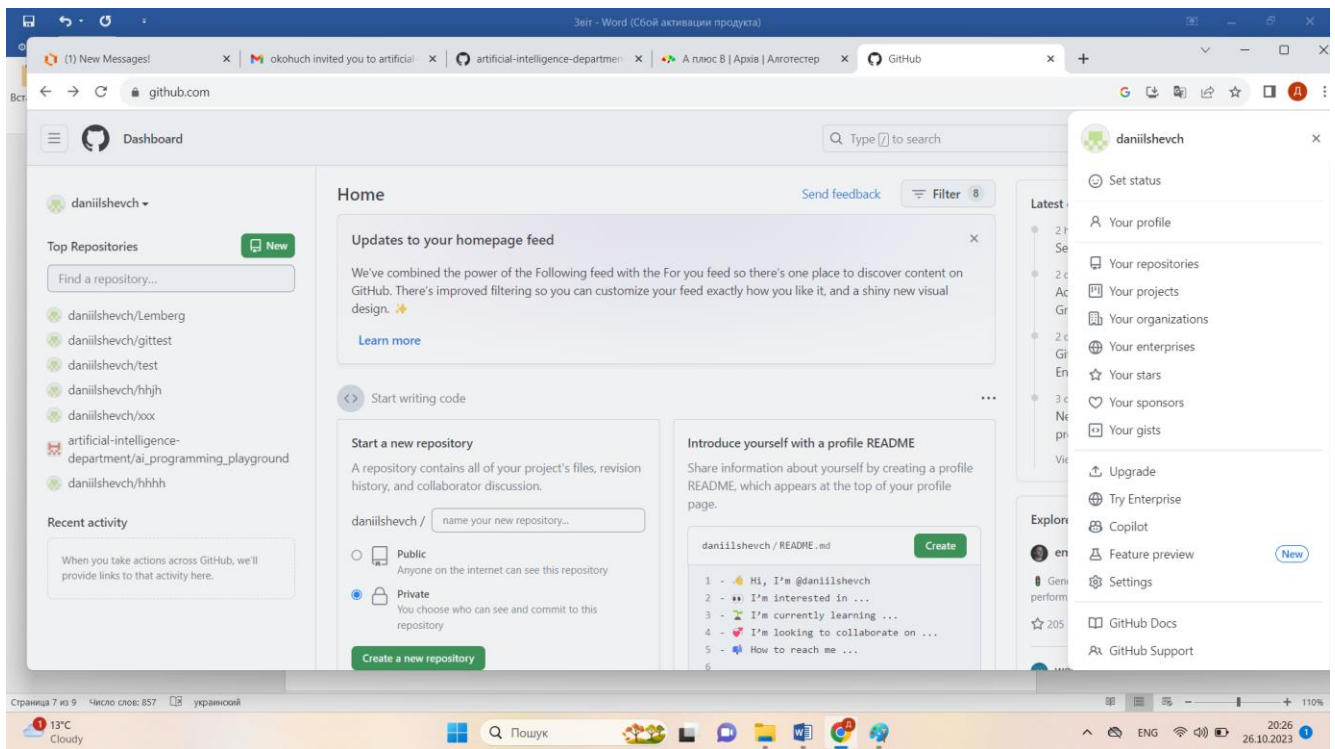
ENG

19:53

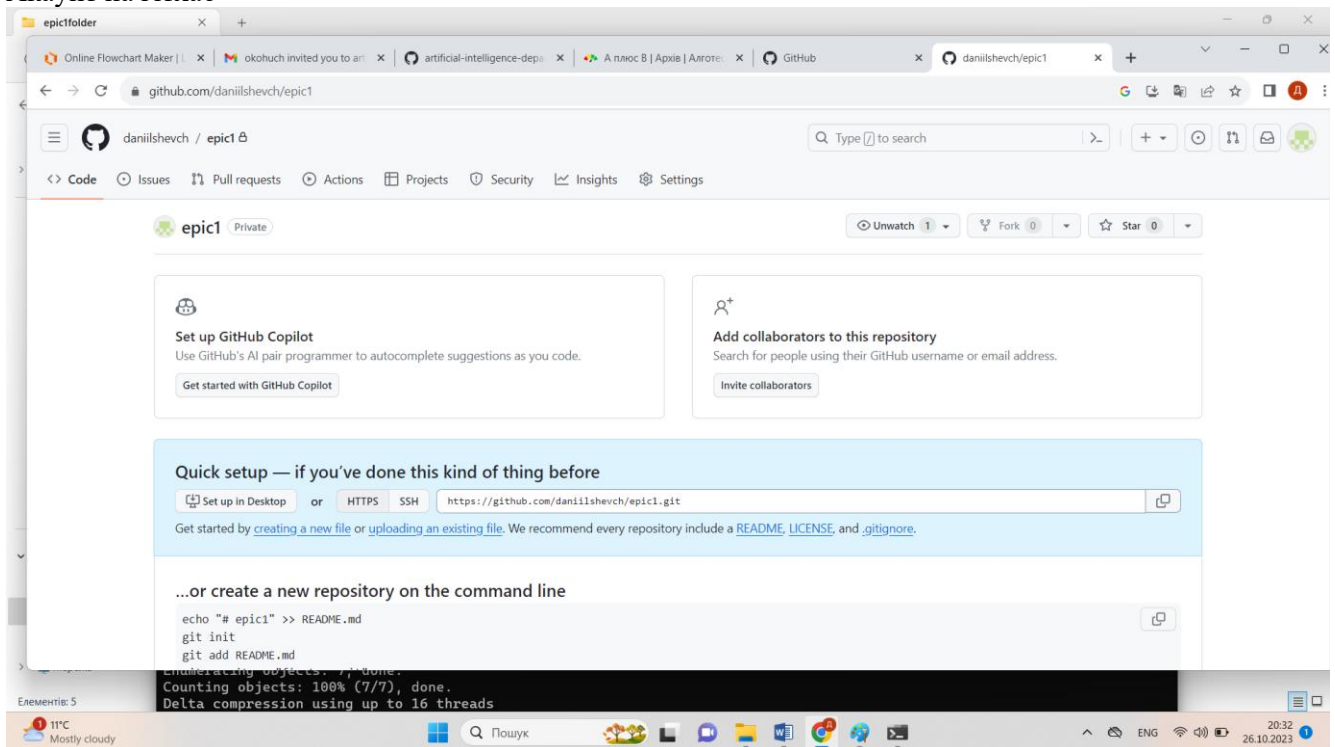
26.10.2023

Виконання простої задачі на алготестер

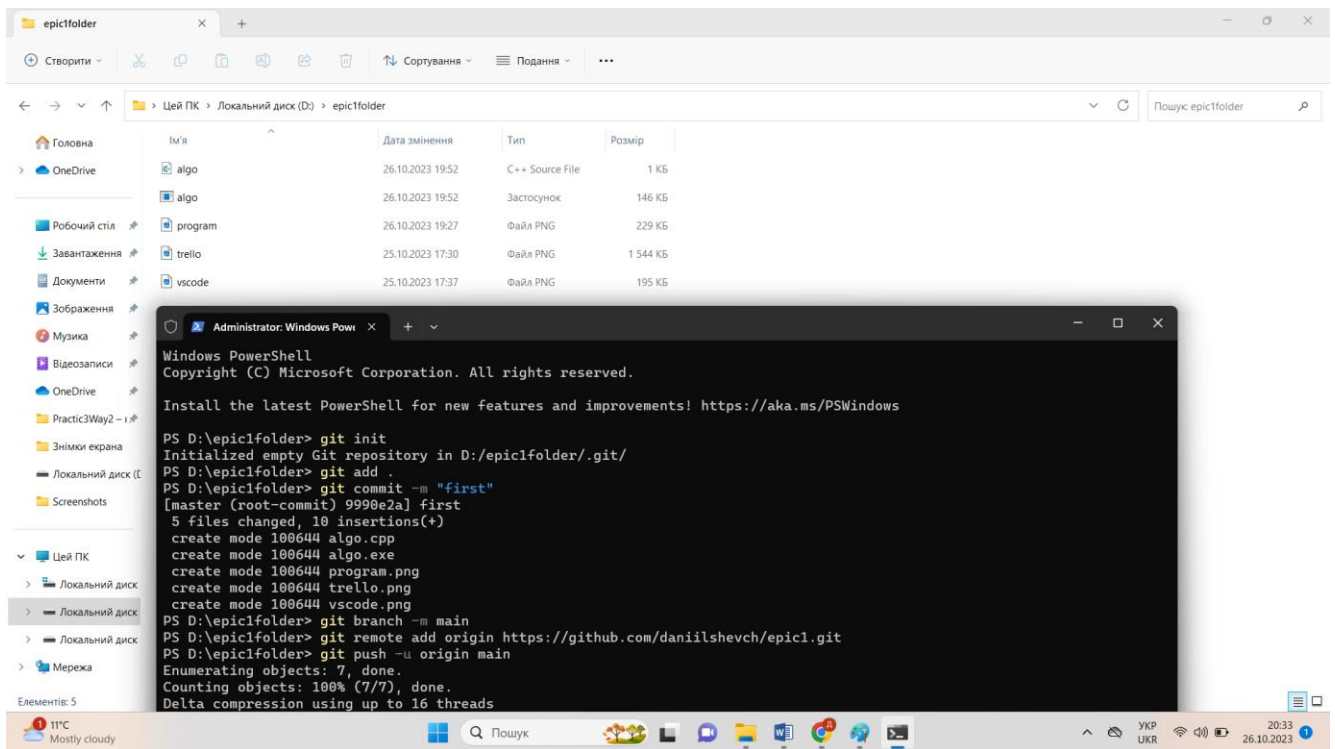
ТЕМА №4



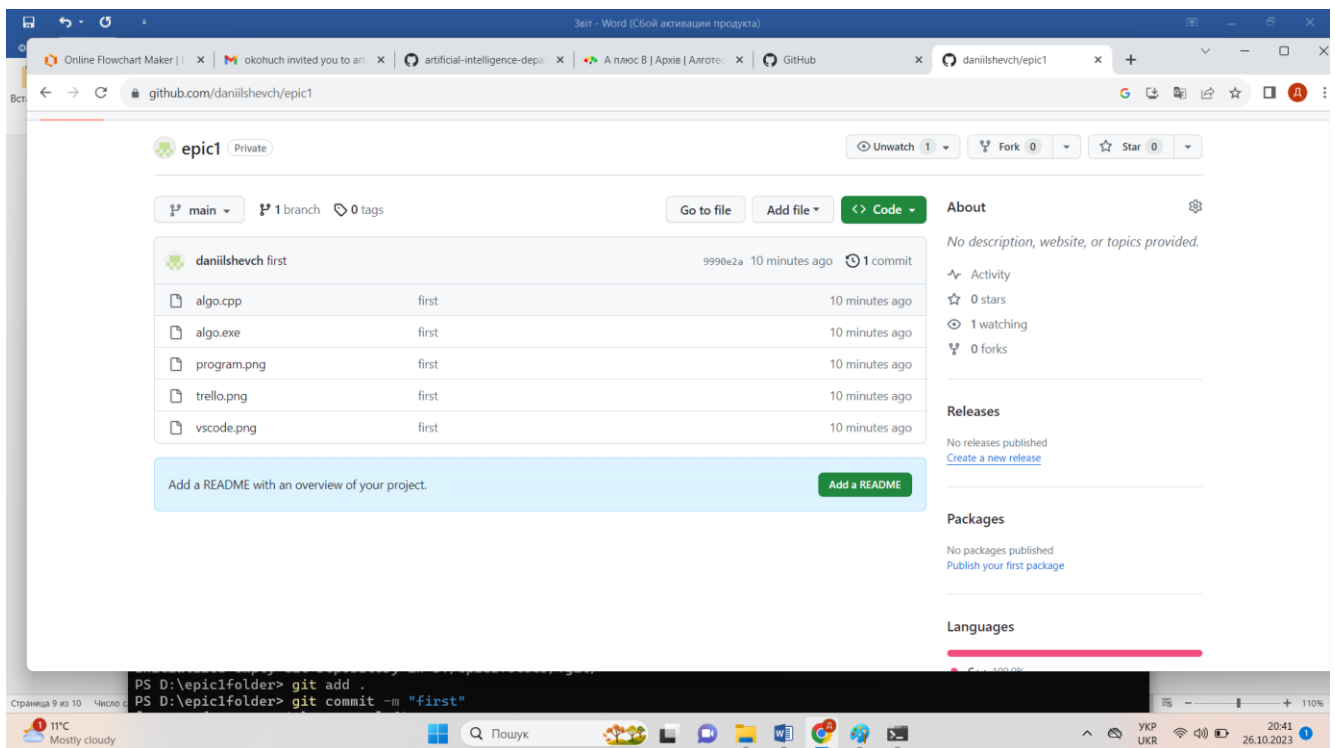
Акаунт на гітхаб

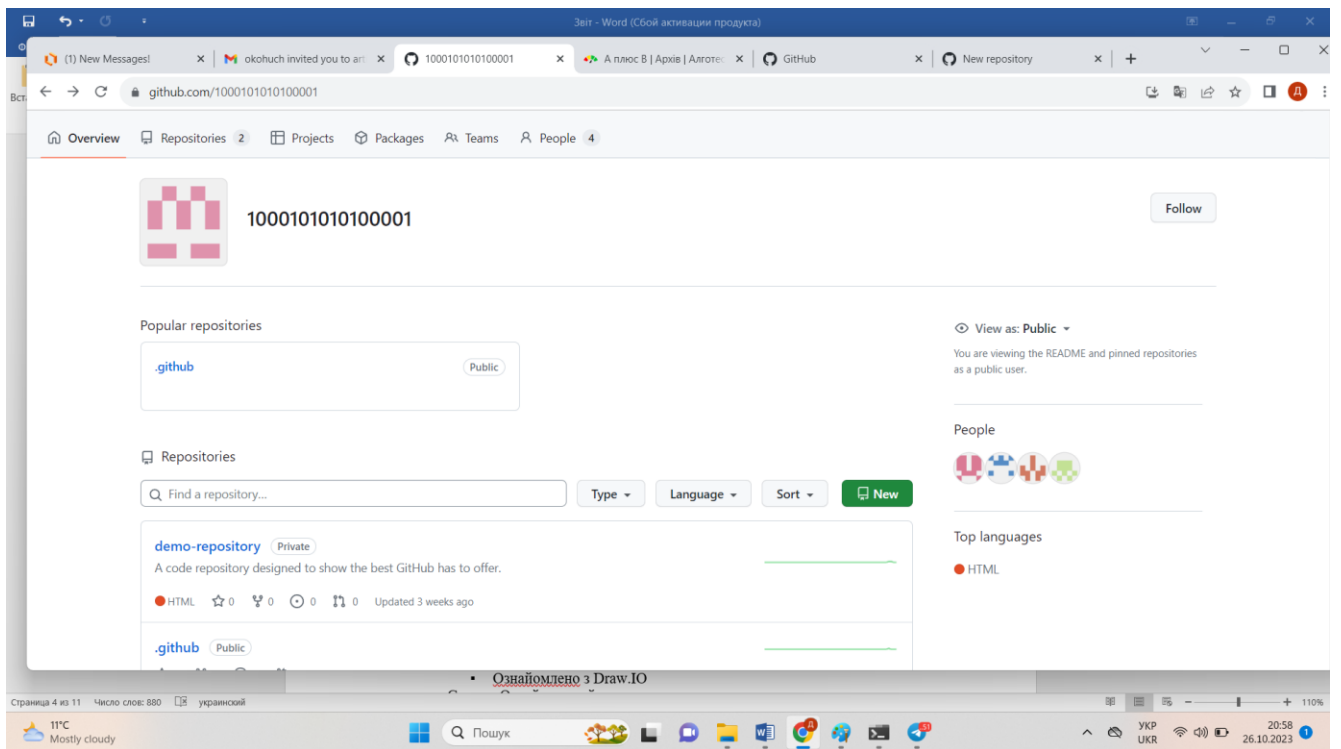


Створення свого особистого репозиторія на гіт-хаб

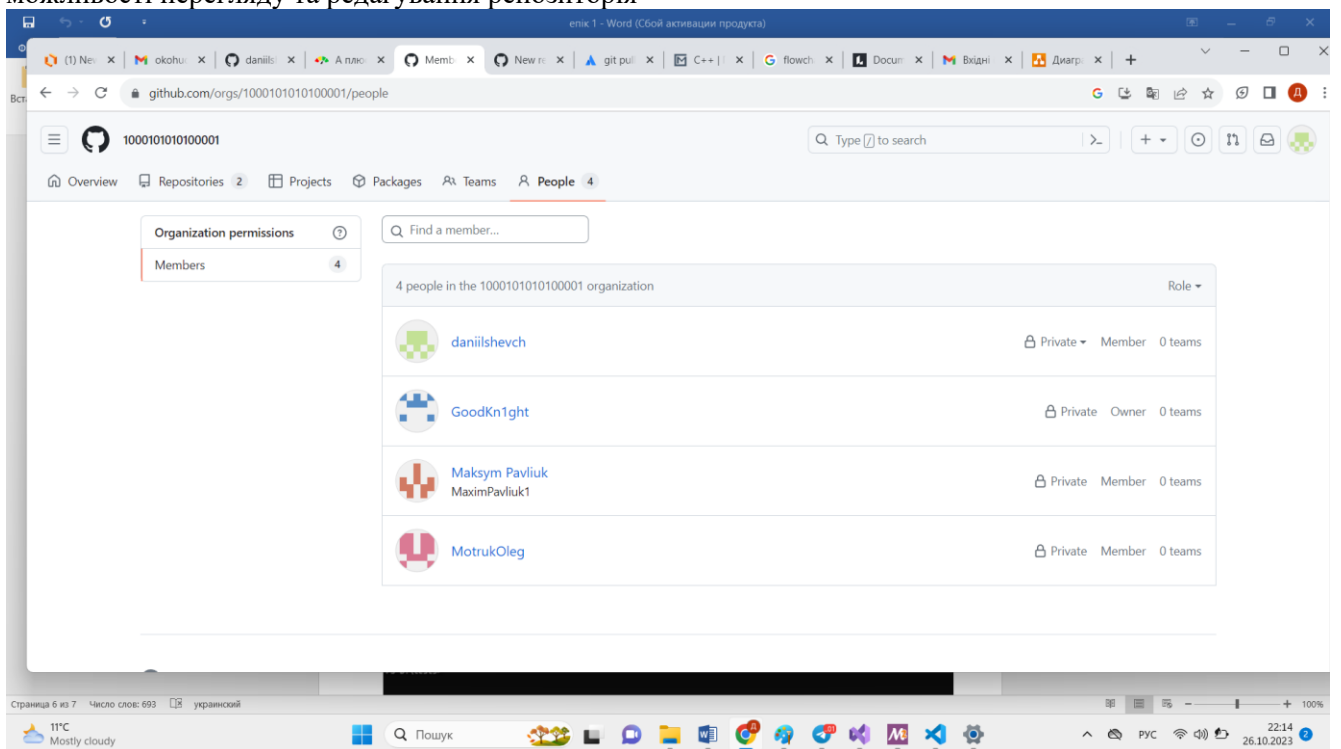


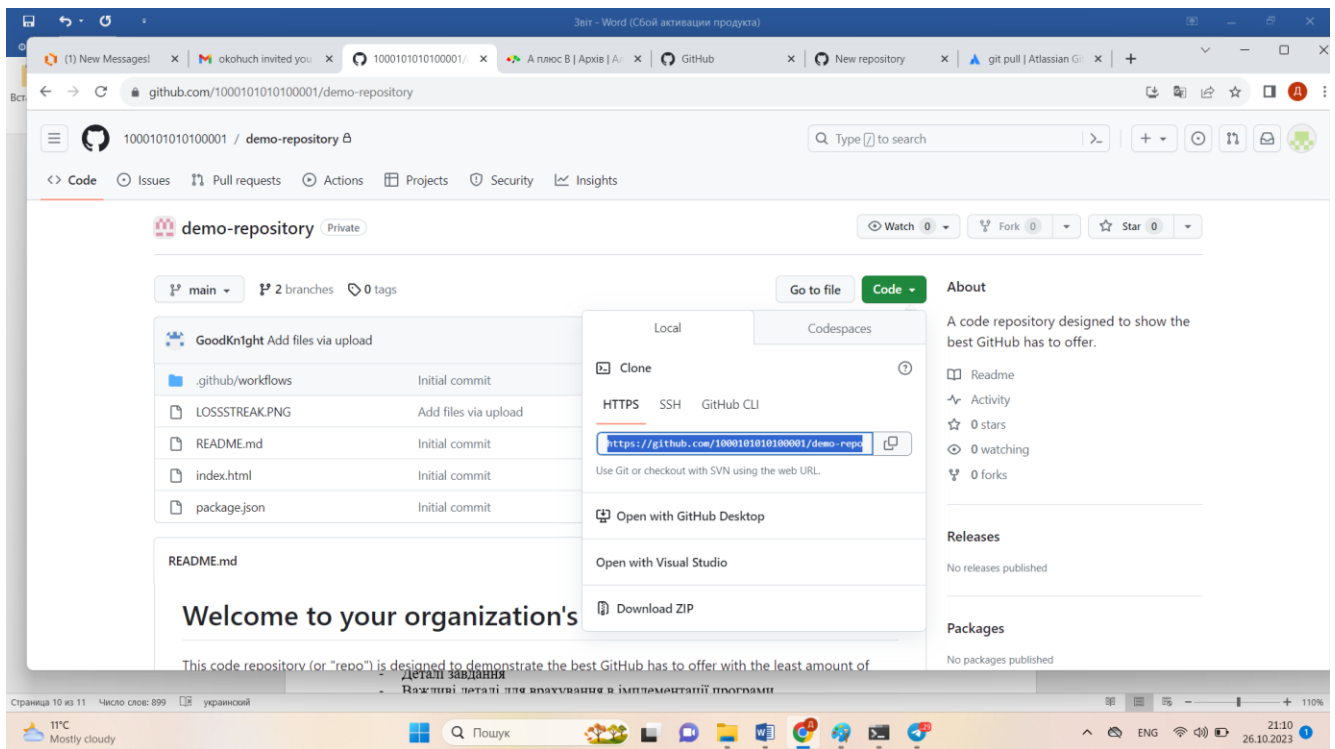
Прив'язка репозиторія на гітхаб до локальної папки на комп'ютері та експортування папки на гітхаб\



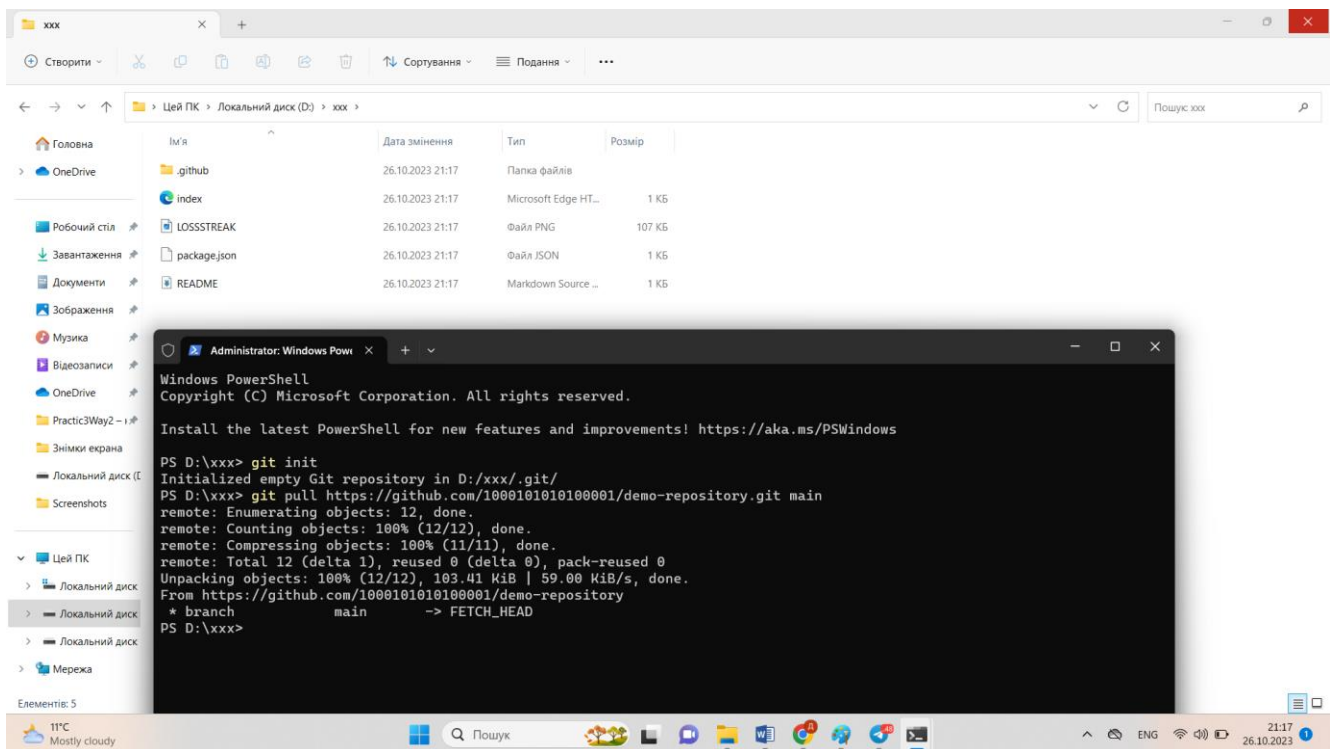


Створений репозиторій від тім-ліда Олега Сокаля, який додав членів нашої команди у мембери задля можливості перегляду та редагування репозиторія

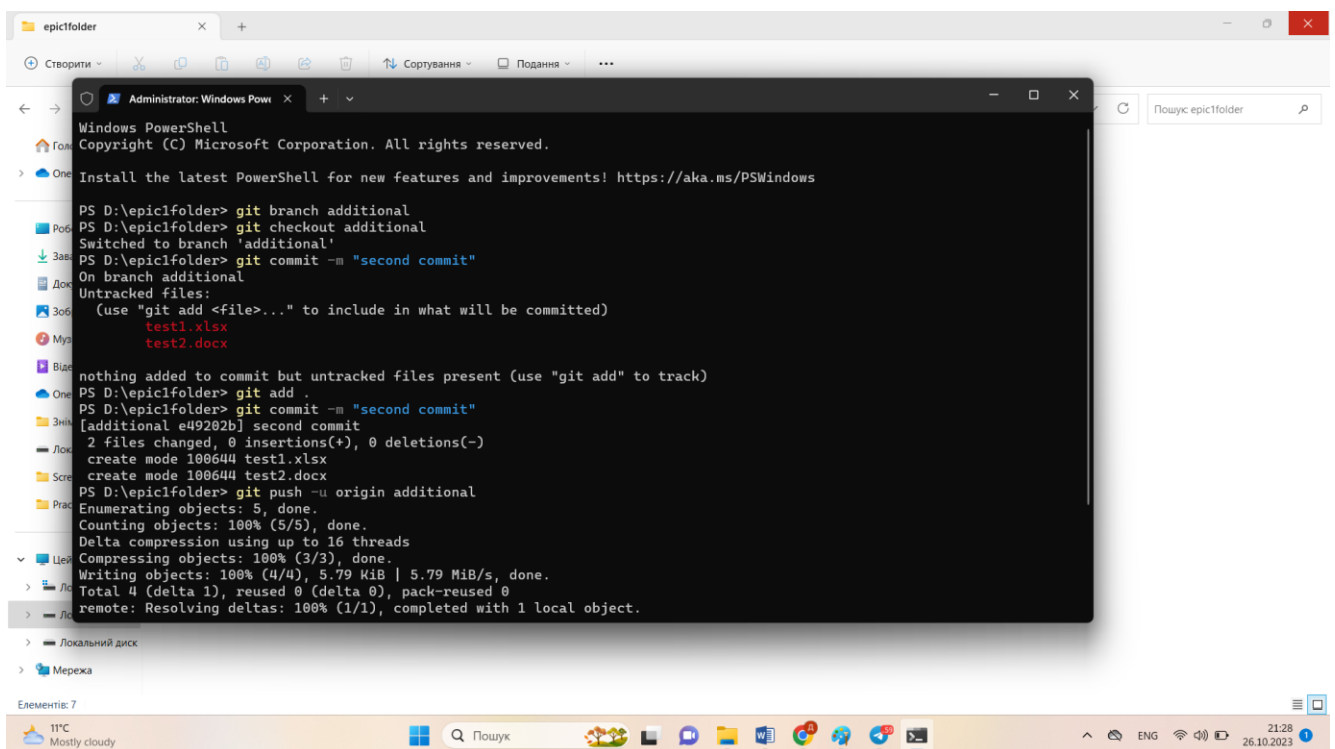
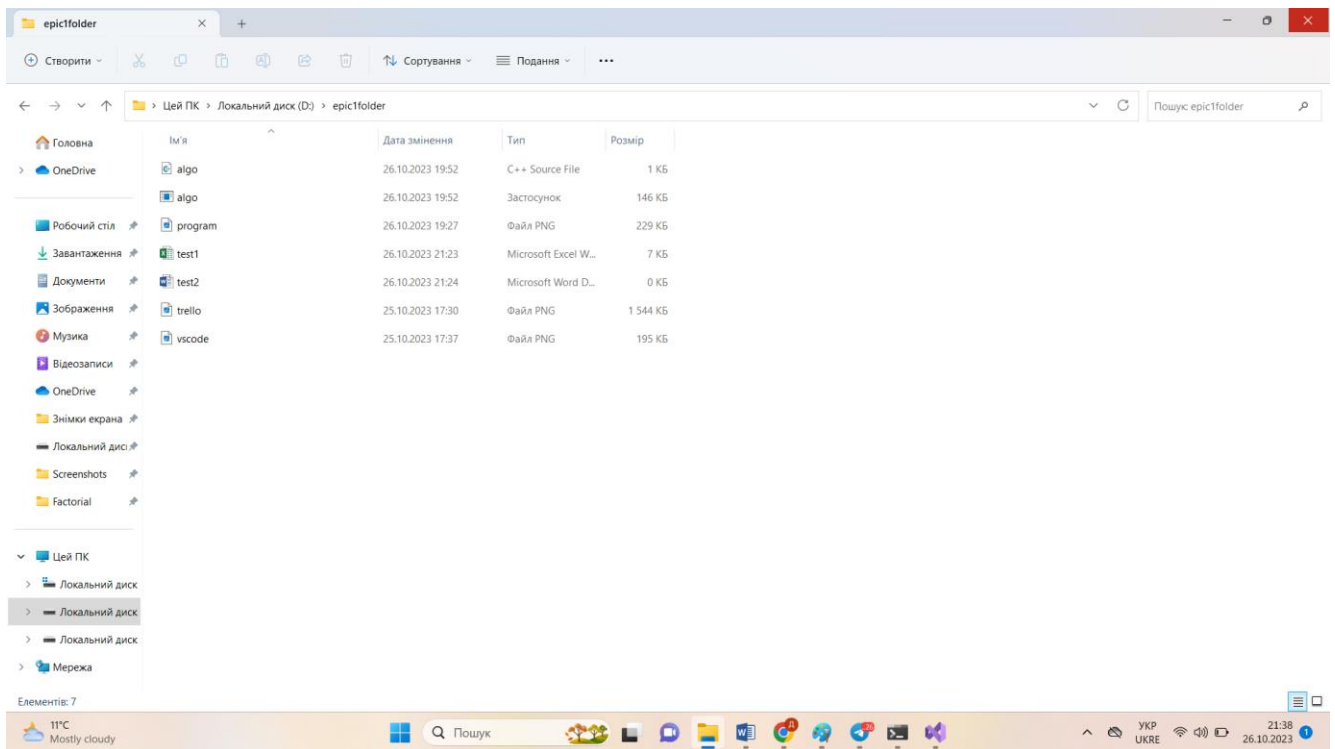


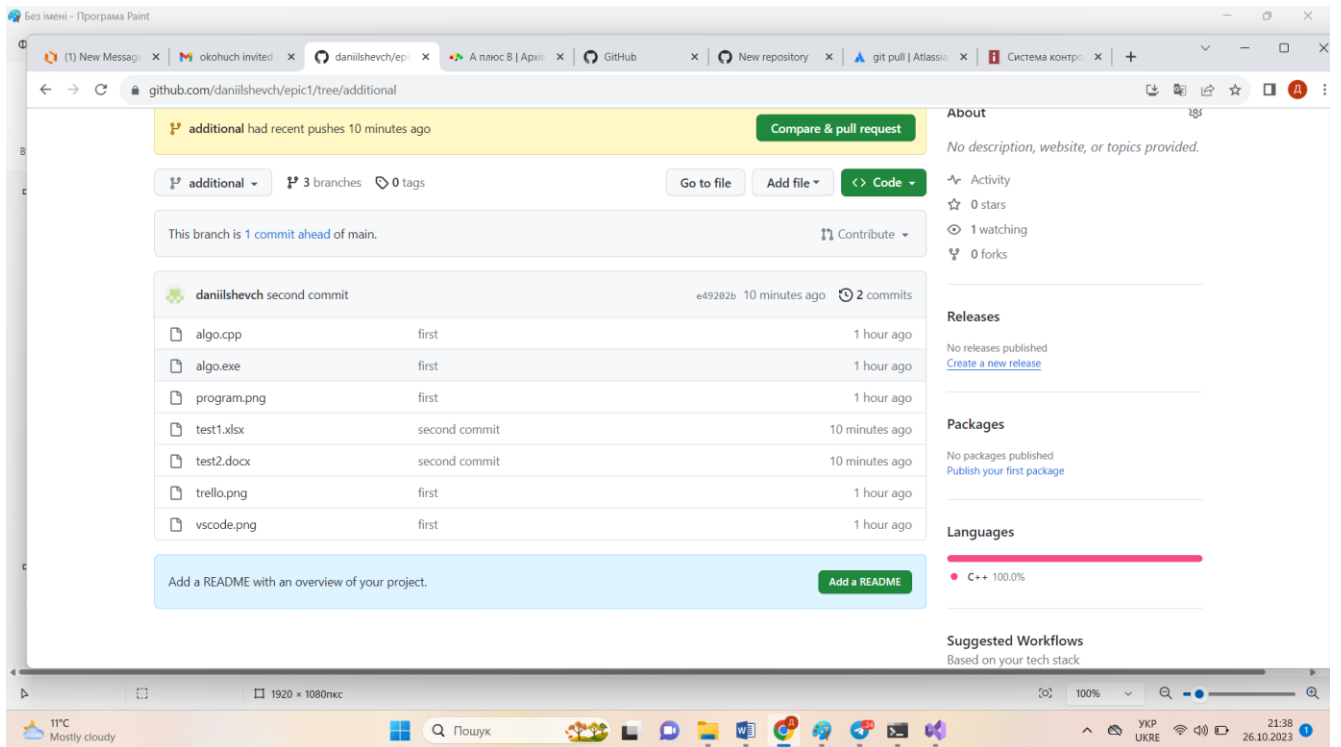


Імпорт файлів з командного репозиторія

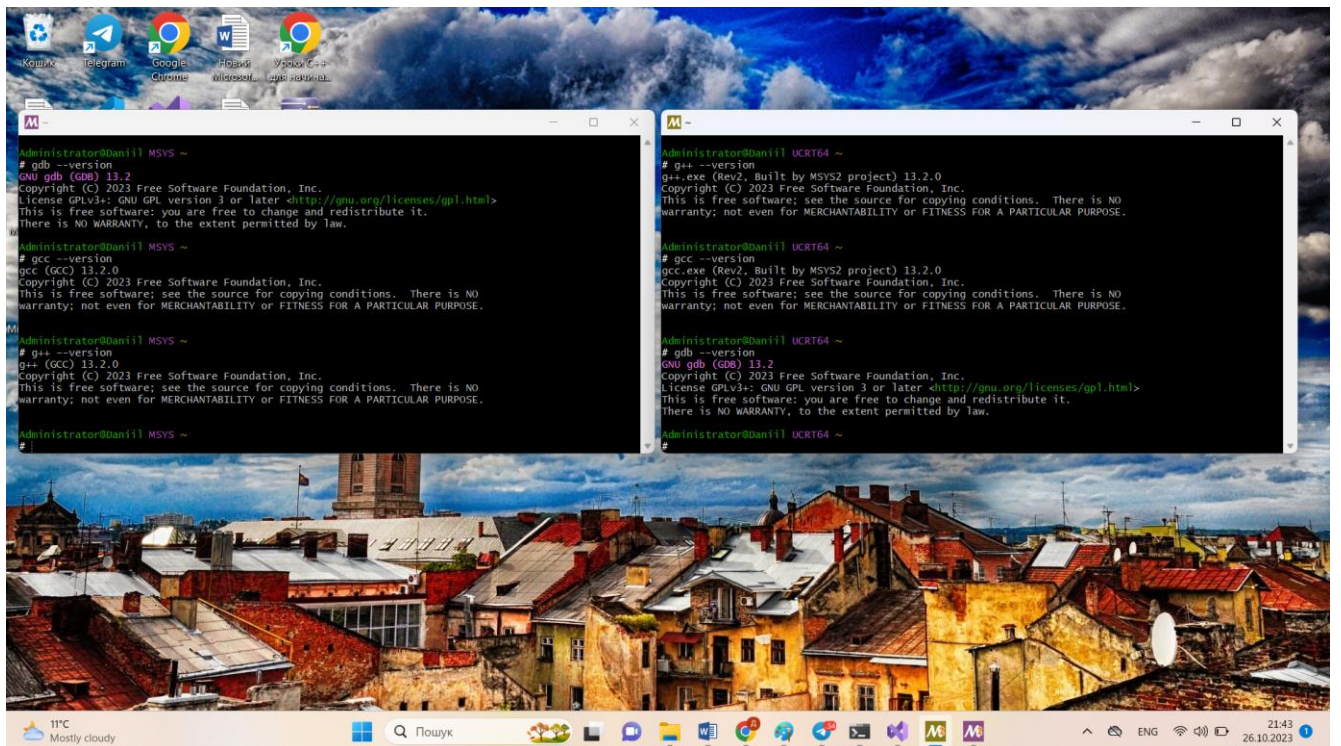


Створення гілки у власному репозиторії та повторне імпортування файлів

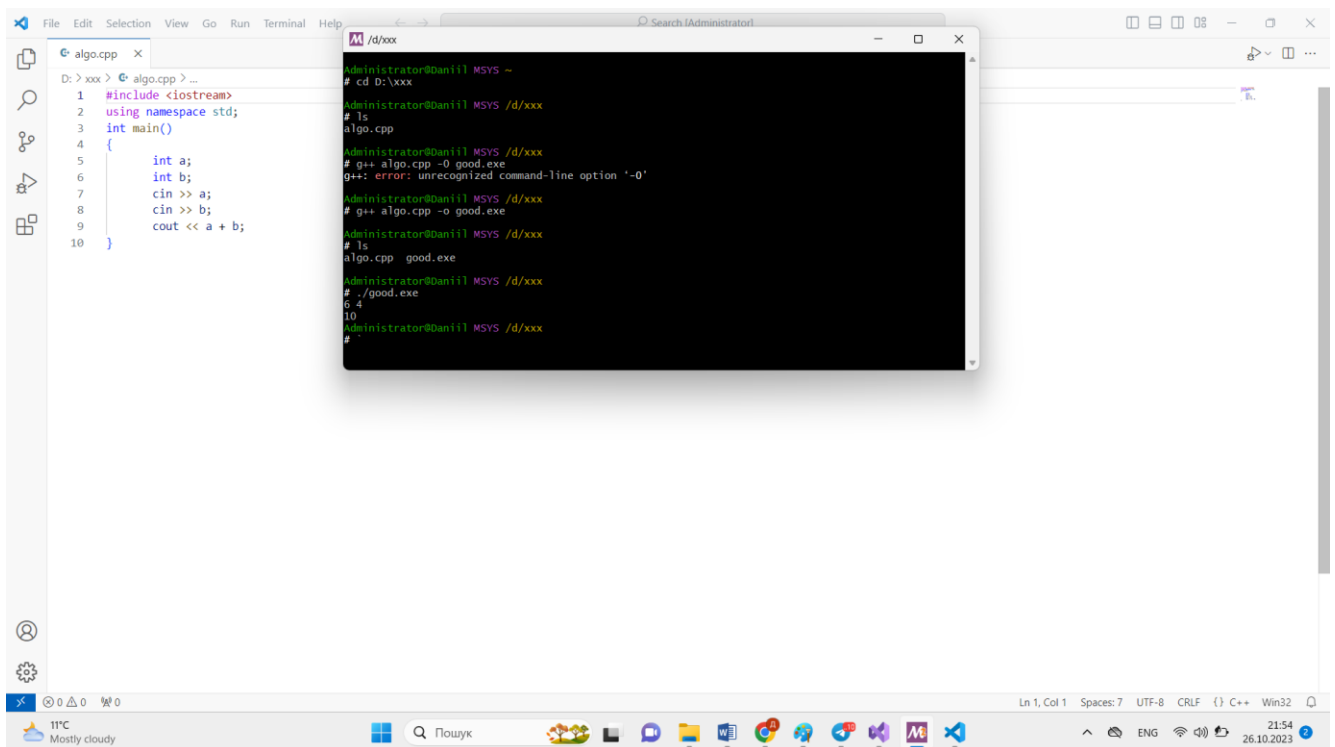




ТЕМА №5

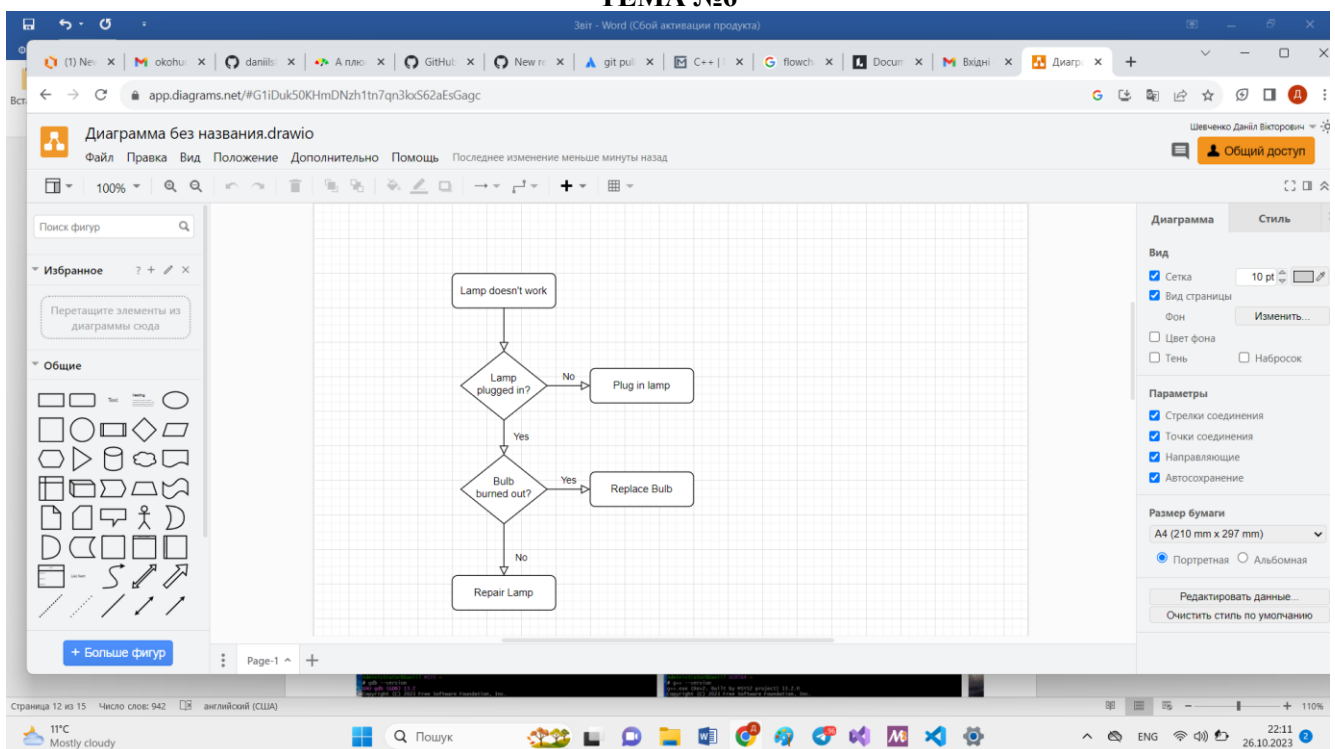


Докази встановлення лінукс-подібної консолі MSYS2



Компіляція програми через MSYS, перехід між папками, створення EXE та запуск програми в консолі

ТЕМА №6



Тестування роботи з веб-сайтом Draw.io

Висновки: отже, в ході епіка 1 ми повністю підготували середовище програмування для подальшого написання кода, завершили його конфігурацію. Ознайомились з основними

командами лінуks-подібної консолі, навчились працювати з системою контролю версій Git. Також ознайомились з допоміжними сервісами, такими як Algotester, Draw.ІО, Trello