Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання

Першого Епіку

з *дисципліни:* «Мови та парадигми програмування»

з *розділу*: «Вступ до розробки: Налаштування та Використання Середовища»

Виконав:

студент групи ШІ-14 Шевченко Данііл Вікторович

Тема роботи:

"Конфігурація та ознайомлення з середовищем VSCode, встановлення необхідних утіліт під мову C++, ознайомлення з Git та GitHub, Trello, Algotester, Draw.IO, Flawcharts

Мета роботи:

"Ознайомитись з Package Managers OS та командами

Ознайомитись з Console Commands в Linux подібному терміналі

Встановити та сконфігурувати Visual Studio Code

Встановити Розширення для С++ на систему та Visual Studio Code

Ознайомитись з Дебагером та Лінтером для С++

Встановити та ознайомитись з Git та командами

Зареєструватись та ознайомитись з GitHub

Ознайомитись з GitHub пул реквестами та Код ревю

Зареєструватись та ознайомитись з Trello

Зареєструватись та ознайомитись з Algotester

Ознайомитись з FlowCharts та Draw.io

Ознайомитись з Word та створенням Звітів на Практичні та Лабораторні

Запустити програмний код С++ в робочому середовищі та оформити звіт

Виконати теоретичний план по ознайомленню з інструментами"

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №1: Встановлення та конфігурація VSCode
- Тема №2: Ознайомлення з Trello
- Тема №3: Ознайомлення з Algotester
- Тема №4: Ознайомлення з Git та GitHub
- Тема №5: Ознайомлення з Linux-подібною консоллю MSYS2
- Тема №6: Ознайомлення з Draw.IO та FlowCharts
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Тема №1: Встановлення та конфігурація VSCode
 - о Джерела Інформації
 - Відео на YouTube: https://www.youtube.com/watch?v=2VokW_Jt0oM&ab_channel=ProgrammingKnowledge
 е
 - https://www.youtube.com/watch?v=77v-Poud io&ab channel=LearningLad

- Курси Ravesli.com
- о Що опрацьовано:
 - Ознайомлено з середовищем програмування VSCode
 - встановлено необхідні утіліти Intellisense, Code Runner, C++ extensions pack, C/C++
 - Ознайомлено з дебагером та лінкером
 - Запущено першу програму
 - Ознайомлено з дебагінгом та роботою з лінкером у консолі та Visual Studio Code
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
- о Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №2: Ознайомлення з Trello
 - о Джерела Інформації:
 - Веб-посилання:
- https://trello.com/guide/create-project#create-a-board
- https://www.visual-paradigm.com/tutorials/flowchart-tutorial/ https://www.programiz.com/article/flowchart-programming
 - о Що опрацьовано:
 - Проведено ознайомлення з сайтом Trello
 - Створено такси по епікам 1 та 2
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - о Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №3: Ознайомлення з Algotester
 - Джерела Інформації:
 - Курс "Мови та парадигми програмування" Львівській Політехніці
 - Що опрацьовано:
 - Проведено реєстрацію на порталі Algotester
 - Розв'язано просту задачу з Algotester
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - о Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №4 : Ознайомлення з Git та GitHub
 - Джерела Інформації:
 - Відеоуроки на YouTube
 - Посилання:
 - https://git-scm.com/download/win
 - https://git-scm.com/download/mac
 - https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Installing-Git
 - https://www.msys2.org/docs/git/
 - https://www.youtube.com/watch?v=vRy_2zWrIE&list=PLWKjhJtqVAbkFiqHnNaxpOPhh9tSWMXIF&ab_channel=freeCodeCamp.org
 - https://www.youtube.com/watch?v=RGOj5yH7evk&ab_channel=freeCodeCamp.org
 - https://www.youtube.com/watch?v=ySKJF3ewfVk&list=PLJ6ZMUSN40FF8pBX4bv1mhVlgoem33Zfv&ab-channel=programmingmentorua

- https://www.freecodecamp.org/news/introduction-to-git-and-github/
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомлено з порталом GitHub та системою контролю версій Git,
 - Створення власного репозиторія, обмін файлами з партнерами по команді
 - Створення гілок
 - о Статус: Ознайомлений
 - Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №5 : Ознайомлення з Linux-подібною консоллю MSYS-2
 - о Джерела Інформації:
 - Відеоуроки на YouTube
 - Статті з інтернету
 - Що опрацьовано:
 - Ознайомлено з консоллю MSYS 2
 - Проведено установку та конфігурацію середовища VSCode через консоль MSYS 2
 - Ознайомлено з основними командами linux-подібної консолі, проведена компіляція програми та запуск через консоль
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - о Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №6 : Ознайомлення з Draw.IO та FlowCharts
 - Джерела Інформації:
 - Лекції та практика в Львівській Політехніці
 - Статті з інтернету
 - о Що опрацьовано:
 - Ознайомлено зі створенням блоксхем в FlowCharts
 - Ознайомлено з Draw.IO
 - о Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - о Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023
- Тема №7: Написання першого лінійного алгоритму та програми на мові С/С++
 - о Джерела Інформації:
 - Лекції та практика в Львівській Політехніці
 - Статті з інтернету
 - о Що опрацьовано:
 - Змінні, їх типи, ініціалізація змінних
 - Ввід та вивід через оператори мов С та С++
 - Арифметичні операції
 - Логічні оператори
 - Статус: Ознайомлений
 - о Початок опрацювання теми: 26 вересня 2023
 - о Звершення опрацювання теми: 27 жовтня 2023

0

0

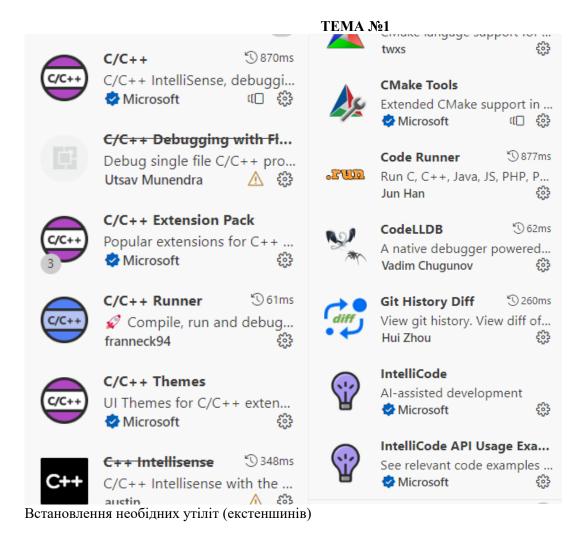
0

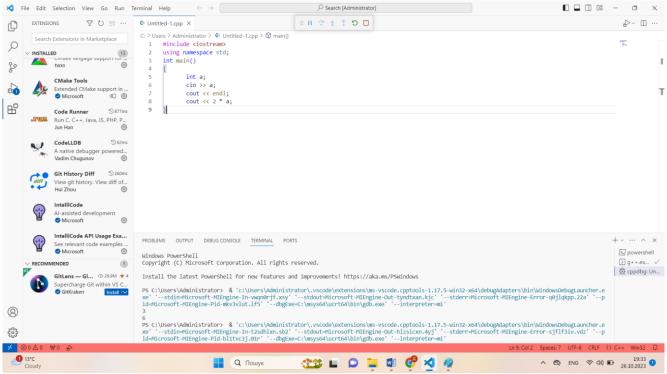
Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Задача полягає в налаштуванні середовища програмування VSCode з застосуванням лінуксподібної консолі, встановлення необхідних утіліт, ознайомлення з застосунками Trello, Algotester та Draw.IO. Окрема частина роботи присвячена лінукс-подібній консолі MSYS2, вивчення команд пов'язаних з переходом між папками, компіляції програм C++, конвертацію в EXE та запуск. Також одна з основних частин завдання полягала в праці з Git та GitHub. Було створено власний репозиторій, запушено файли на нього, створення нової гілки. Також відбувся зворотній pull-request і імпортовано файли зі спільного командного репозиторія.

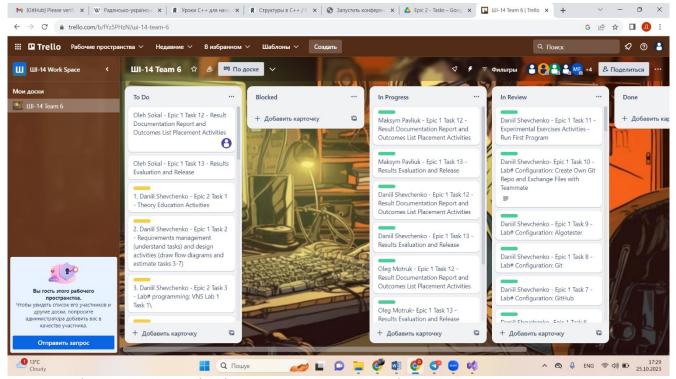
2. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час: ТЕМА №1



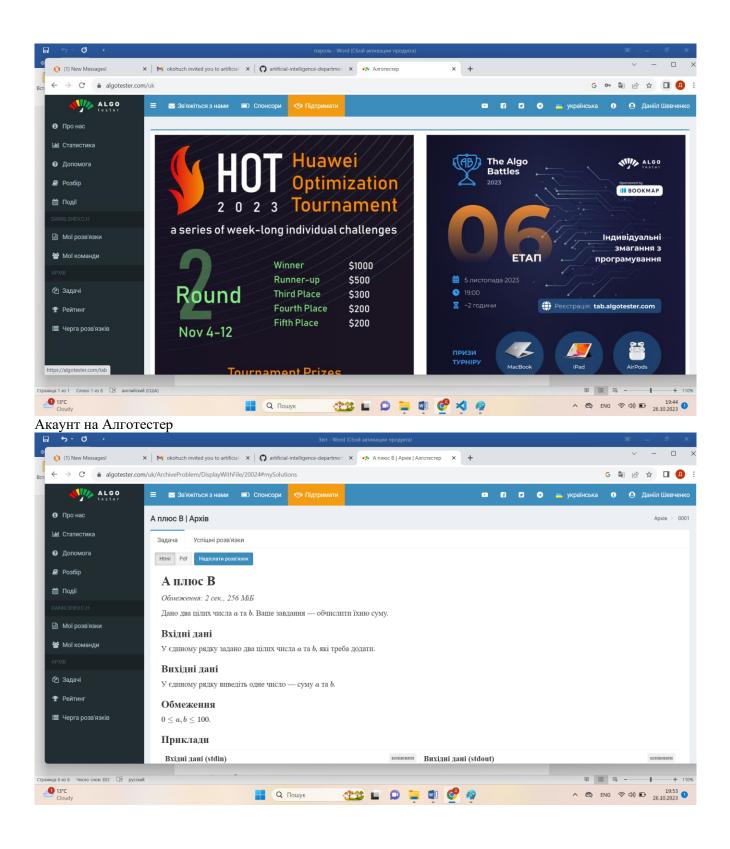


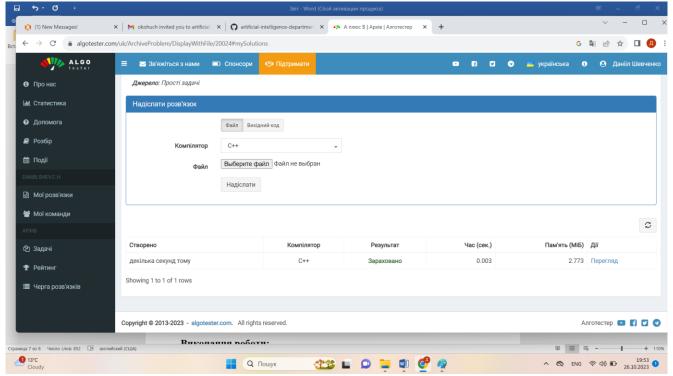
Запуск першої програми в VSCode

TEMA №2



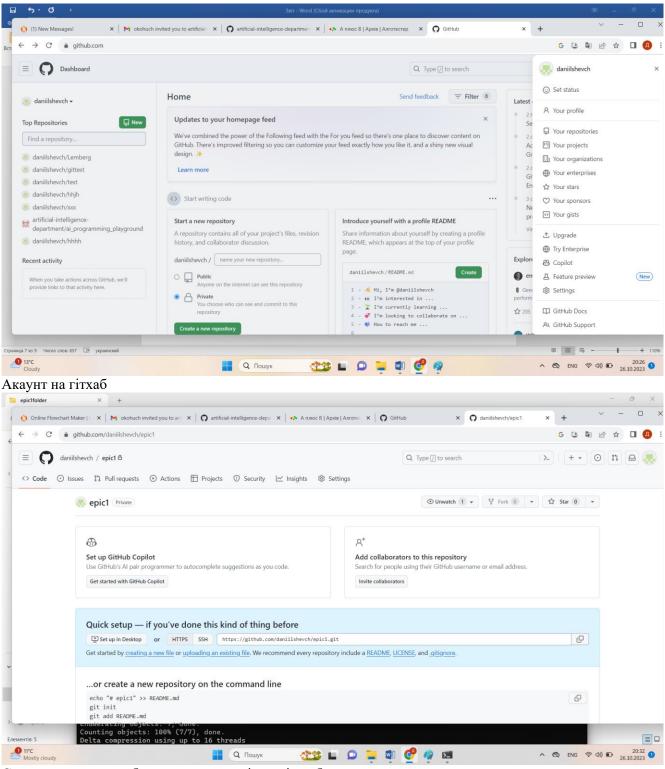
Дошка тасків в Трелло задля відслідковування прогресу по епіках **ТЕМА №3**



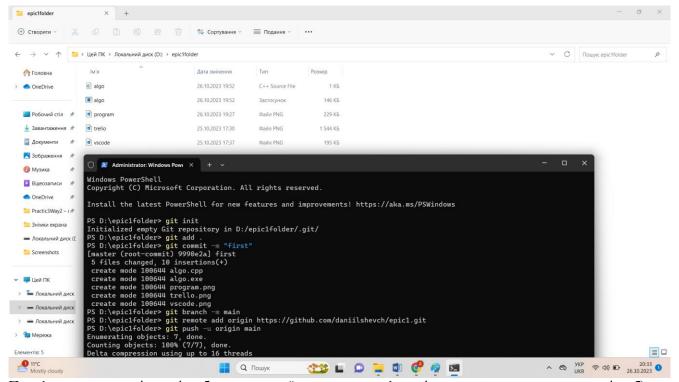


Виконання простої задачі на алготестер

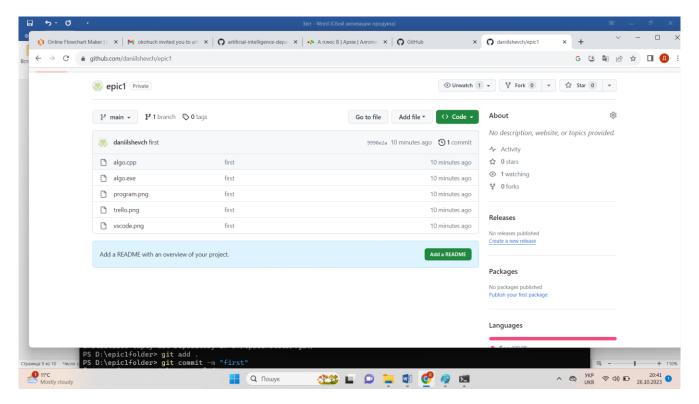
TEMA №4

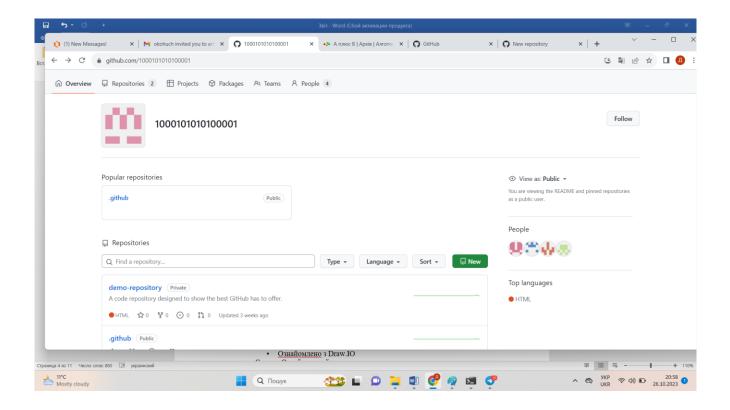


Створення свого особистого репозиторія на гіт-хаб

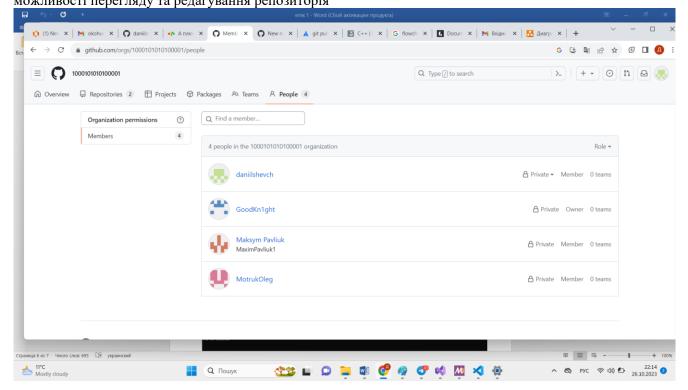


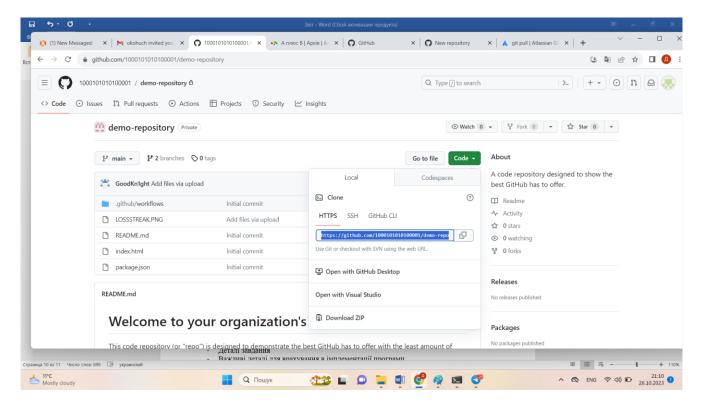
Прив'язка репозиторія на гітхаб до локальної папки на комп'ютері та експортування папки на гітхаб\



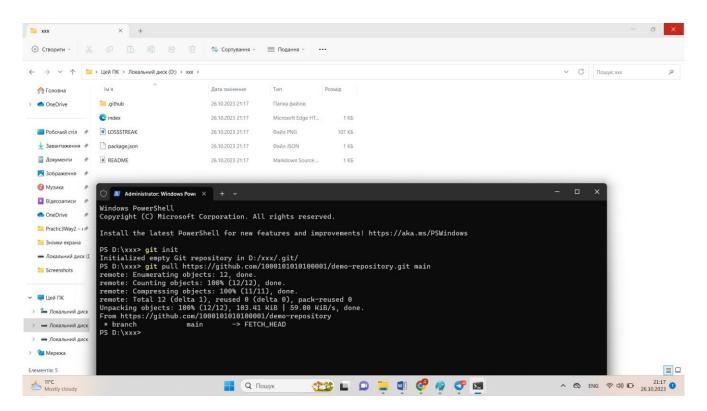


Створений репозиторій від тім-ліда Олега Сокаля, який додав членів нашої команди у мембери задля можливості перегляду та редагування репозиторія

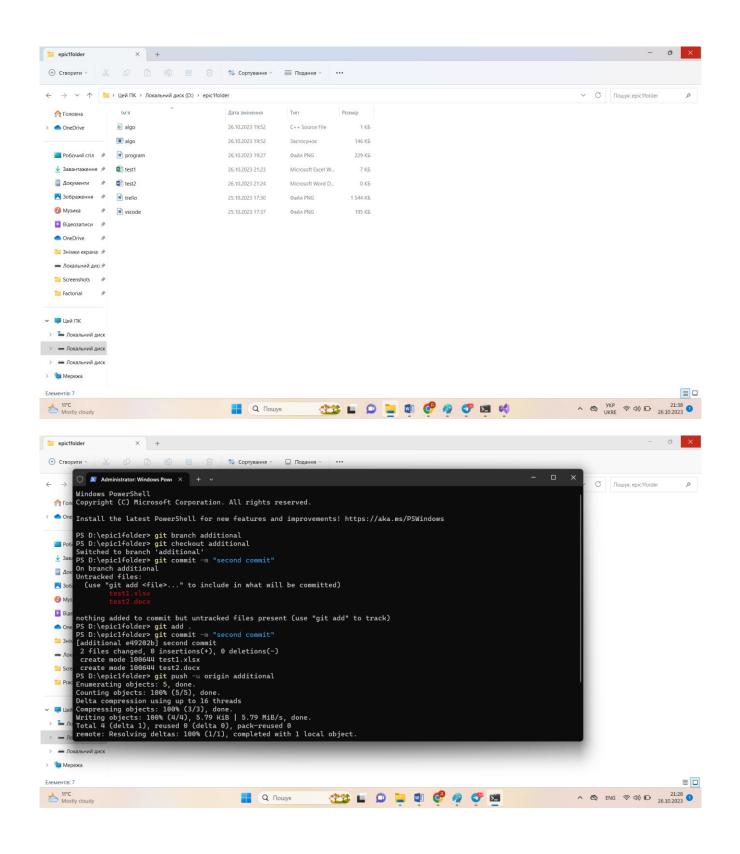


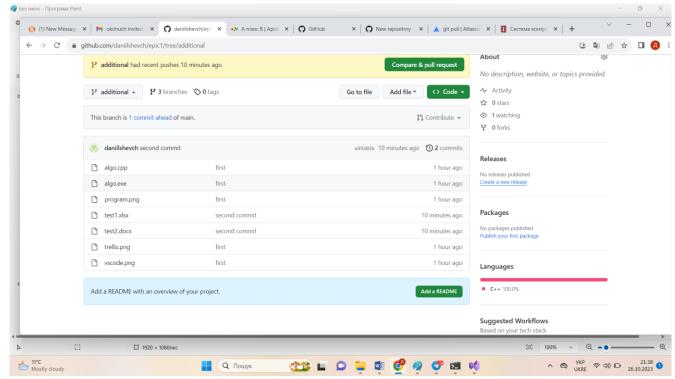


Імпорт файлів з командного репозиторія



Створення гілки у власному репозиторії та повторне імпортування файлів

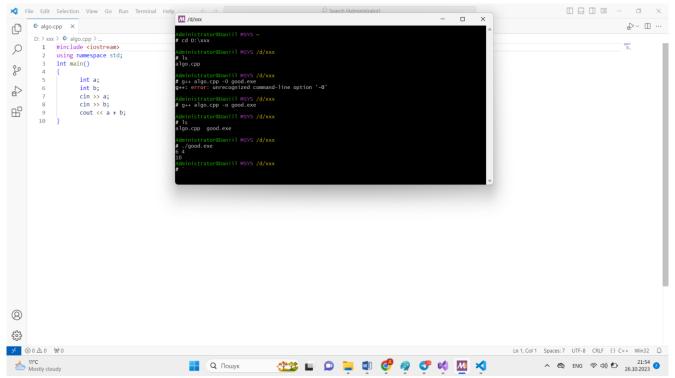




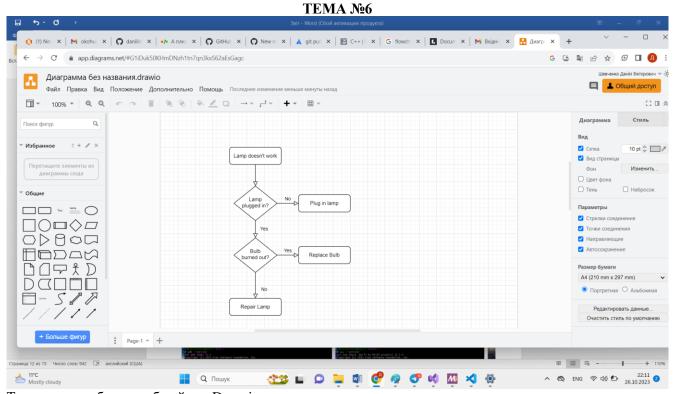
TEMA №5



Докази встановлення лінукс-подібної консолі MSYS2

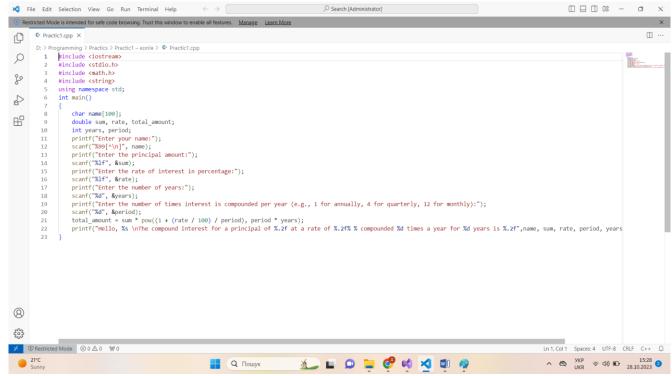


Компіляція програми через MSYS, перехід між папками, створення EXE та запуск програми в консолі



Тестування роботи з веб-сайтом Draw.io

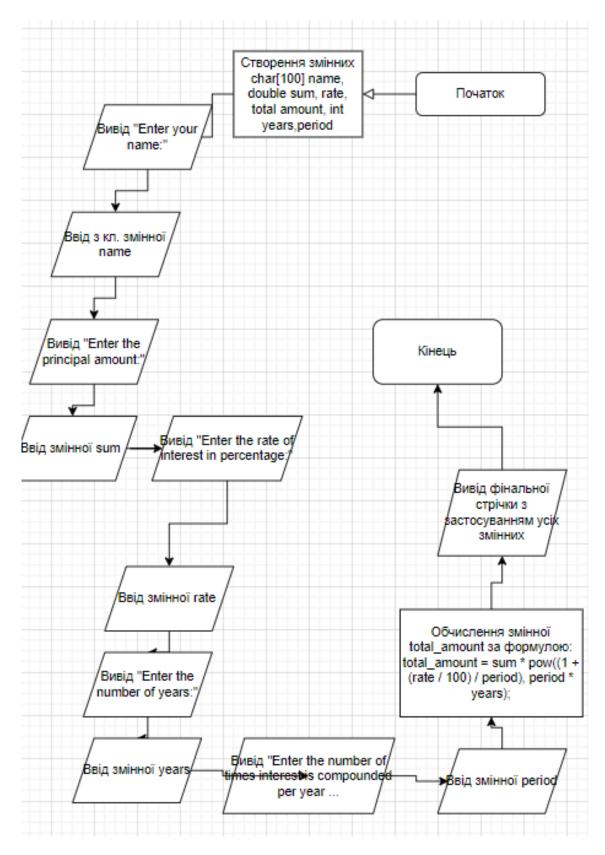
TEMA №7



Код першої практичної роботи

```
PS C:\Users\Administrator> & 'c:\Users\Administrator\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.e xe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-3duh0j5x.hr2' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-ax5g2w5b.3zz' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-hufrsie1.sge' '--p id=Microsoft-MIEngine-Pid-j4211qym.0y1' '--dbgExe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
Enter your name:Daniil
Enter the principal amount:6000
Enter the rate of interest in percentage:5.5
Enter the number of years:4
Enter the number of times interest is compounded per year (e.g., 1 for annually, 4 for quarterly, 12 for monthly):4
Hello, Daniil
The compound interest for a principal of 6000.00 at a rate of 5.50% compounded 4 times a year for 4 years is 7465.26
PS C:\Users\Administrator>
```

Результат виводу першої практичної роботи



Блок-схема до завдання першої практичної

Посилання на pull-request: https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/pull/76

Висновки: отже, в ході епіка 1 ми повністю підготували середовище програмування для подальшого написання кода, завершили його конфігурацію. Ознайомились з основними командами лінукс-подібної консолі, навчились працювати з системою контролю версій Git. Також ознайомились з допоміжними сервісами, такими як Algotester, Draw.IO, Trello