

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ по лабораторной работе №1 по

дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Рекурсия

Студент гр. 7383

Русецкий И.И.

Преподаватель

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2018

Содержание

1. Цель работы	3
2. Реализация задачи	4
3. Тестирование	6
3.1 Процесс тестирования.....	6
3.2 Результаты тестирования.....	6
4. Вывод	7
5. Приложение А: Тестовые случаи	8
6. Приложение Б: Исходный код	9

1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель работы: познакомиться с основными понятиями и приемами рекурсивного программирования, получить навыки программирования рекурсивных процедур и функций на языке программирования C++.

Формулировка задачи: Вариант 17. Функция Φ преобразования текста определяется следующим образом (аргумент функции – это текст, т.е. последовательность символов): $\Phi(\gamma)\beta$, если

$$\Phi(\alpha) = \begin{cases} \alpha = \beta/\gamma \text{ и тест } \beta \text{ не содержит символов вхождений символа } \gamma, \\ \alpha, \text{ если в } \alpha \text{ нет вхождений символа } \gamma. \end{cases}$$

2. РЕАЛИЗАЦИЯ ЗАДАЧИ

Для решения поставленной задачи было принято создать функцию `strtok_(char *str)`, которая принимает аргумент строку (последовательность символов), она использует рекурсию, которая происходит пока есть символы разделители в строке, а затем выводит в обратном порядке лексемы.

Функция `void keyboard_input()` реализована для ввода строки с клавиатуры и применение над ней функции `strtok_`.

Функция `void file_input()` реализована для вывода действия работы функции `strtok_` над строкой из файла.

Функция `void Interface()` реализована как меню.

Работа алгоритма :

Функция `strtok_` выполняет поиск лексем в строке `str` и выводит лексемы в обратном порядке. Последовательность вызовов этой функции разбивают строку `str` на лексемы, которые представляют собой последовательности символов, разделенных символами разделителями.

На первый вызов, функция принимает строку `str` в качестве аргумента, чей первый символ используется в качестве начальной точки для поиска лексем.

В последующие вызовы, функция ожидает нулевого указателя и использует позицию сразу после окончания последней лексемы как новое местонахождение для сканирования.

Для определения начала лексемы функция сначала определяет символы, не содержащиеся в строке(символы-разделители). А затем посимвольно проверяет остальную часть строки до первого символа-разделителя, который сигнализирует конец лексемы.

Этот конечный маркер автоматически заменяется нулевым символом, и лексема возвращается функцией. После этого, следующие вызовы функции `strtok_` начинаются с этого нулевого символа. В самом конце выводит все лексемы в обратном порядке.

3. ТЕСТИРОВАНИЕ

3.1 ПРОЦЕСС ТЕСТИРОВАНИЯ

Программа собрана в операционной системе Ubuntu 18.04.1 LTS bionic компилятором g++ (Ubuntu 7.3.0-16ubuntu3) 7.3.0. В других ОС и компиляторах тестирование не проводилось.

3.2 РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Тестовые случаи представлены в Приложении А.

Во время тестирования не было обнаружено ошибок.

4. ВЫВОД

В ходе выполнения данной работы были изучены основные принципы рекурсивного программирования. Были созданы функции для решения поставленной задачи рекурсивным методом.

ПРИЛОЖЕНИЕ А: ТЕСТОВЫЕ СЛУЧАИ

Строка	Строка(символы-разделители)	Вывод
но/ти/ра/бу	/	буратино
а/к/с/и/с/о/с	/	сосиска
5/4/3/2/1	/	12345
ук/па/-/ек/ов/чел	/	человек-паук

5. ПРИЛОЖЕНИЕ Б: ИСХОДНЫЙ КОД

```
#include<iostream>

#include<cstring>

#include<fstream>

#define MAX_LENGTH 1000

using namespace std;

void strtok_(char *str);
void keyboard_input();
void file_input();
void Interface();

int main(){
Interface();
int number=0;
cin>>number;
while(number){
switch(number){
case 1:
keyboard_input();
cout<<endl;
```

```

    Interface();
    cin>>number;
    break;
case 2:
    file_input();
    cout<<endl;
    Interface();
    cin>>number;
    break;
default:
    int a=3;
    if(number==a)return 0;
    cout<<"Неверно введены данные!"<<endl;
    Interface();
    cin>>number;
}
}
return 0;
}

```

```

void strtok_(char *str){
char *istr=str;

```

```

if((str=strtok(istr, "/"))!=NULL){
    strtok_(NULL);
    cout<<str;
}
}

```

```

void keyboard_input(){
char str[MAX_LENGTH];
cout<<"Введите строку:"<<endl;
cin>>str;
strtok_(str);
}

```

```

void file_input(){
string filename;
char str[MAX_LENGTH];
cout<<"Имя файла:"<<endl;
cin>>filename;
ifstream file;
file.open(filename.c_str());
if(!file){
    cout<<"Нет такого файла!"<<endl;
}
}

```

```
return;

}

else{

cout<<"Есть такой файл!"<<endl;

file.getline(str,MAX_LENGTH);

}

cout<<str<<endl;

strtok_(str);

file.close();

}


void Interface(){

cout<<"Выберите действие: "<<endl;

cout<<"1:Ввод с клавиатуры"<<endl;

cout<<"2:Вывод из файла"<<endl;

cout<<"3:Выход"<<endl;

}
```