МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по практической работе №1

по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Программирование рекурсивных алгоритмов

Студент(ка) гр. 7383	Чемова К.А.
Преподаватель	 Размочаева Н.В

Санкт-Петербург 2018

Содержание

Цель работы	3
Основные теоретические положения	
Постановка задачи	
Реализация	
Тестирование	
Выводы	
ПРИЛОЖЕНИЕ А КОД ПРОГРАММЫ	
Приложение в тестирование программы	

Цель работы

Познакомиться с основными понятиями и приемами рекурсивного программирования, получить навыки программирования рекурсивных процедур и функций на языке программирования C++.

Основные теоретические положения

Рекурсивным называется объект, содержащий сам себя или определенный с помощью самого себя. Мощность рекурсии связана с тем, что она позволяет определить бесконечное множество объектов C помощью высказывания. Точно так же бесконечные вычисления можно описать с помощью конечной рекурсивной программы. Рекурсивные алгоритмы лучше всего использовать, когда решаемая задача, вычисляемая функция или обрабатываемая структура данных определены с помощью рекурсии. Если процедура (функция) Р содержит явное обращение к самой себе, она называется прямо рекурсивной. Если Р содержит обращение к процедуре (функции) Q, которая содержит (прямо или косвенно) обращение к Р, то Р называется косвенно рекурсивной.

Постановка задачи

Реализовать основанную на рекурсивном алгоритме программу – синтаксический анализатор понятия скобки:

скобки::=квадратные | круглые

квадратные:: = [[квадратные] (круглые)] | В

круглые::=((круглые) [квадратные]) |A|

Реализация

Были реализованы булевы функции Bracket(), Round(), Square() для проверки выражения на соответствие понятию *скобки*. Функция main() выводит меню для выбора способа ввода данных: 1 – для ввода с клавиатуры и 2 - для использования данных из файла (при невозможности открыть файл выводится

сообщение об ошибке). Далее вызывается Bracket(), в которой происходит вызов Square() и Round(). Последние две функции определены через самих себя и через друг друга, что делает их рекурсивными. Square() проверяет выражение на соответствие выражения понятию квадратные скобки, Round(), в свою очередь, на — круглые скобки. После проверки, выводится сообщение о результате работы программы. Если выражение оказалось скобками, то выводится само выражение и фраза «Это скобки». В противном случае, выводится сообщение об ошибке и выражение до того места, в котором было найдено не соответствие.

Тестирование

Программа собрана в операционной системе Ubuntu 16.04 LTS с использованием компилятора g++. В других ОС и компиляторах тестирование не проводилось.

Выводы

В ходе лабораторной работы было изучено понятие рекурсии и освоены основные принципы рекурсивного программирования, написана программа, позволившая овладеть навыки программирования рекурсивных процедур и функций на языке программирования C++.

ПРИЛОЖЕНИЕ А КОД ПРОГРАММЫ

```
/* Вариант 21
  Построить синтаксический анализатор для понятия скобки.
  скобки::=квадратные | круглые
  квадратные::=[[кваратные](круглые)] | В
  круглые::=((круглые)[квадратные]) | А
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <fstream>
#include <iomanip>
using namespace std;
void File(ifstream &infile, char ch);
bool Bracket(ifstream &infile, char ch);
bool Round(ifstream &infile, char ch, int &err);
bool Square(ifstream &infile, char ch, int &err);
void Error(short k);
int main() {
  int n:
  char ch;
  char data[1000];
  FILE *f;
  cout << "\n Bac приветствует анализатор скобок!\n\n Bыберите способ ввода данных:\n1 - Для ввода данных с клавиатуры\n2 -
Для использования данных из файла\n0 - Для выхода из программы"<<endl;
  cin>>n:
  switch(n) {
  case 0:
     return 0;
  case 1: {
     f = fopen("test.txt", "w");
     cin>>data;
     fputs(data,f);
     fclose(f);
     ifstream infile("test.txt");
     File(infile, ch);
     infile.close();
     remove("test.txt");
     return 0;
  case 2: {
    ifstream infile("test1.txt");
         File(infile, ch);
     return 0;
}
void File(ifstream &infile, char ch){
     if(!infile) {
       cout<< "Входной файл не открыт!"<<endl;
    if (Bracket(infile, ch) && !(infile>>ch)) cout<<"\nЭто скобки!"<<endl;
     else cout<<"\nЭто HE скобки!"<<endl;
}
bool Bracket(ifstream &infile, char ch) {
// скобки::= квадратные | круглые
```

```
int err = 0, err1;
  infile>>ch;
  if (!infile>>ch) {
     Error(err);
     return false;
  if (Square(infile, ch, err)) return true;
  else { // это не квадратные скобки
     err1 = err; // в err1 записана ошибка из Square
     if (Round(infile, ch, err)) return true;
     else {
       Error(err); // ошибка в круглых скобках
       return false;
     Error(err1); // ошибка в квадратных скобках
     return false;
}
bool Square(ifstream &infile, char ch, int &err) {
// квадратные::=[[кваратные](круглые)] | В
// ch - текущий символ входной строки
  if (ch == 'B') \{
     cout<<ch;
     return true;
  }
  if (ch != '[') {
     err = 6;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (ch != '[') {
     err = 1;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (!Square(infile, ch, err)) return false;
  infile>>ch;
  if (ch != ']') {
     err = 2;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (ch != '(') {
     err = 3;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (!Round(infile, ch, err)) return false;
  infile>>ch;
  if (ch != ')') {
     err = 4;
     return false;
```

```
cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (ch != ']') {
     err = 2;
     return false;
  cout<<ch;
  return true;
bool Round(ifstream &infile, char ch, int &err) {
// круглые::=((круглые)[квадратные]) | А
// ch - текущий символ входной строки
  if (ch == 'A') {
     cout<<ch;
     return true;
  if (ch != '(') {
    err = 7;
     return false;
  }
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (ch != '(') {
     err = 3;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (!Round(infile, ch, err)) return false;
  infile>>ch;
  if (ch != ')') {
     err = 4;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (ch != '[') {
     err = 1;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (!Square(infile, ch, err)) return false;
  infile>>ch;
  if (ch != ']') {
     err = 2;
     return false;
  cout<<ch;
  infile>>ch;
  if (ch != ')') {
     err = 4;
     return false;
  cout<<ch;
```

return true;

```
}
void Error(short k) {
  cout<< endl <<"\nОшибка №"<< k << ": ";
  switch(k) {
  case 0:
    cout<<"Пустая входная строка.";
    break;
  case 1:
    cout<<"Не хватает '['.";
    break;
  case 2:
    cout<<"Не хватает ']'.";
    break;
  case 3:
    cout<<"Не хватает '('.";
    break;
  case 4:
    cout<<"Не хватает ')'.";
    break;
    cout<<"Неправильная последвательность!";
    break;
  case 6:
    cout<<"Не хватает '[' или 'В'.";
    break;
  case 7:
    cout<<"Не хватает '(' или 'A'.";
    break;
 return;
}
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

Входные данные	Выходные данные	
1	A	
A	Это скобки!	
1	В	
В	Это скобки!	
1	((A)[B])	
((A)[B])	Это скобки!	
[[B](A)]	[[B](A)]	
	Это скобки!	
((A)[[[B](A)]])	((A)[[[B](A)]])	
	Это скобки!	
2	(((((((((((((((((((((((((((((((((((((((
В файле: ((((((((((((((((((((((((((((((((((((
	Ошибка №7: Не хватает '(' или 'А'.	
	Это НЕ скобки!	
1	((A)	
((A)))		
	Ошибка №1: Не хватает '['.	
	Это НЕ скобки!	
1	[[B](A	
[[B](A_]		
	Ошибка №7: Не хватает '(' или 'А'.	
2	Это НЕ скобки!	
2	[[[[B]	
В файле: [[[[В]](((А)[В]))]](А)]		
	Ошибка №7: Не хватает '(' или 'А'.	
1	Это НЕ скобки!	
1 ((((A))[D]))[D])	((((A)	
((((A))[B]))[B])	Ovvertige No.1. He whereast III	
	Ошибка №1: Не хватает '['. Это НЕ скобки!	
2		
	((((A)[[[B](A)]]))[[[B](A)]])	
В файле (((((A)[[[B](A)]]))[[[B](A)]])	Это скобки!	
2	((((A)[[[P](A)]])[[[P](A)]])	
	((((A)[[[B](A)]]))[[[B](A)]]) Это НЕ скобки!	
В файле ((((A)[[[B](A)]]))[[[B]chgjb	JIU IIE CKUUKИ:	