**На 3:**

"1) Поясните суть методики тестирования программной системы.

2) Когда и зачем выполняется тестирование элементов? Какой этап конструирования оно

проверяет?

3) Когда и зачем выполняется тестирование интеграции? Какой этап конструирования оно

проверяет?

4) Когда и зачем выполняется тестирование правильности? Какой этап конструирования

оно проверяет?

5) Когда и зачем выполняется системное тестирование? Какой этап конструирования оно

проверяет?

6) Поясните суть тестирования элементов.

7) Перечислите наиболее общие ошибки вычислений.

8) Перечислите источники ошибок сравнения и неправильных потоков управления.

9) На какие ситуации ориентировано тестирование путей обработки ошибок?

10) Что такое драйвер тестирования?

11) Что такое заглушка?

12) Поясните порядок работы драйвера тестирования.

13) В чем цель тестирования интеграции?

14) Какие категории ошибок интерфейса вы знаете?

15) В чем суть нисходящего тестирования интеграции?

16) Поясните шаги процесса нисходящей интеграции.

17) Поясните достоинства и недостатки нисходящей интеграции.

18) Какие категории заглушек вы знаете?

19) В чем суть восходящего тестирования интеграции?

20) Поясните шаги процесса восходящей интеграции.

21) Поясните достоинства и недостатки восходящей интеграции.

22) Какие категории драйверов вы знаете?

23) Какова комбинированная стратегия интеграции?

24) Каковы признаки критического модуля?

25) Что такое регрессионное тестирование?

26) В чем суть тестирования правильности?

27) Какие элементы включает минимальная конфигурация программной системы?

28) Что такое альфа-тестирование?

29) Что такое бета-тестирование?

**На 4:**

1) Управлять унифицированным процессом разработки. Описывать область применения.

2) Описывать структуру унифицированного процесса разработки.

3) Описывать этапы входящие в унифицированный процесс разработки, назначение этих

этапов.

4) Описывать рабочие потоки имеющиеся в унифицированном процессе разработки,

назначение этих потоков.

5) Описывать модели предусмотренные в унифицированном процессе разработки,

назначение этих моделей.

6) Описывать технические артефакты определенные в унифицированном процессе

разработки, назначение этих артефактов.

7) Описывать сущность управления риском.

8) Перечислять действия определяющие управление риском.

9) Описывать источники проектного риска.

10) Описывать источники технического риска.

11) Описывать источники коммерческого риска.

12) Описывать сущность анализа риска.

13) Описывать ранжирование риска.

14) Описывать состав планирования управления риском.

15) Описывать разрешение и наблюдение риска, методику «Отслеживание 10 верхних

элементов риска».

16) Описывать характеристику целей, действий и результатов этапа НАЧАЛО.

17) Описывать характеристику целей, действий и результатов этапа РАЗВИТИЕ.

18) Описывать характеристику целей, действий и результатов этапа

КОНСТРУИРОВАНИЕ.

19) Описывать характеристику целей, действий и результатов этапа ПЕРЕХОД.

20) Описывать метрики, использующиеся для оценки качества унифицированного

процесса разработки.

21) Характеризовать содержание ХР-реализации.

22) Обосновывать разницу между пользовательскими историями и обычными

требованиями к системе.

23) Описывать понятие выброса.

24) Описывать приемы создания тестов приемки.

25) Описывать содержание ХР-итерации.

26) Описывать планирование ХР-итерации.

27) Описывать скорость проекта.

28) Описывать структуру элемента ХР-разработки.

29) Описывать коллективное владение кодом, характеризовать содержание такого

владения.

30) Описывать организацию взаимодействия с ХР-заказчиком.

31) Описывать стоимость ХР-изменения.

32) Описывать особенности ХР-проектирования.

**На 5:**

1) Приемами тестирования визуальных моделей, CRC-картой.

2) Методами тестирования объектно-ориентированных модулей.

3) Методикой тестирования интеграции объектно-ориентированных систем, основанной

на потоках.

4) Методикой тестирования интеграции объектно-ориентированных систем, основанной

на использовании.

5) Методикой объектно-ориентированного тестирования правильности.

6) Методами учета инкапсуляции, полиморфизма и наследования при проектировании

тестовых вариантов.

7) Методикой тестирования, основанного на ошибках.

8) Методикой тестирования, основанного на сценариях.

9) Методикой тестирования поверхностной структуры, тестирования глубинной

структуры системы, их отличия.

10) Методикой стохастического тестирования класса.

11) Методикой тестирования разбиений на уровне классов, категории разбиения.

12) Методами решения задачи на примере разбиения на категории по состояниям.

13) Методами решения задачи на примере разбиения на категории по свойствам.

14) Методами тестирования взаимодействия классов. Поясните их содержание.

15) Методами решения задачи на примере стохастического тестирования взаимодействия

классов.

16) Методами решения задачи на примере тестирования взаимодействия классов путем

разбиений.

17) Методами решения задачи на примере тестирования взаимодействия классов на

основе состояний. Особенностями методики «преимущественно в ширину».

18) Методикой предваряющего тестирования.

19) Методикой экстремальной разработки, рефакторинг.