

Системные требования:

Windows 10 и новее,
4 Гб RAM,
процессор intel core i3 5005U и новее,
Монитор,
Мышь(Устройство ввода)
Клавиатура
Голову на плечах,
Глаза,
Руки,
jdk 10 и новее,
установленная библиотека javafx 10.0.2 и новее.

#	Предусловие/Действие	Постуслвие
1	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение. жмем кнопку “Шум”	Получаем изображение с шумом, выведенное в приложении
2	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение. жмем кнопку “Линии и круги”	Получаем изображение с наложенными линиями и кругами, выведенное в приложении.
3	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение, вводим число в верхнюю строчку ввода в диапазоне от 1 до 10, жмем кнопку “Равномерный”	Получаем изображение с размытием на изображение, выведенное в приложении.
4	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение, вводим число в среднюю строчку ввода в диапазоне от 1 до 10, жмем кнопку “Гаусса”	Получаем изображение с размытием на изображение, выведенное в приложении.
5	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение, вводим число в нижнюю строчку ввода в диапазоне от 1 до 10, жмем кнопку “Медианный”	Получаем изображение с размытием на изображение, выведенное в приложении.
6	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение, жмем кнопку “Акварелизация”	Получаем изображение с выбранным наложенным фильтром

7	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение, жмем кнопку “Тиснение”	Получаем изображение с выбранным наложенным фильтром
8	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение, жмем кнопку “Волны”	Получаем изображение с выбранным наложенным фильтром
9	Не выбрав изображение жмем на любую кнопку	Ничего не происходит, и лишь на закоулках java-машины можно будет найти кучу exception-ов...
10	При выбранном изображении можно жать на любые кнопки фильтров в любой последовательности, что-нибудь да с изображением произойдет. Кроме фильтров “Равномерный”, “Гаусса” и “Медианный”, там необходимо напротив соответствующей кнопки ввести число в диапазоне от 1 до 10 включительно.	Получим измененное изображение
10	Нажимаем кнопку “Выбрать изображение”, выбираем изображение, как-то его меняем вышеперечисленными методами, жмем кнопку “Исходное изображение”	Получаем исходное изображение.
11	Если применить фильтр на изображение(кроме “Равномерный”, “Гаусса” и “Медианный”), на которое уже был наложен фильтр, то на него будет наложен выбранный фильтром с учетом тех что были наложены ранее	Получаем изображение со всеми предыдущими фильтрами и новым выбранным
12	Если применить фильтр(“Равномерный”, “Гаусса” и “Медианный”) на изображение, при этом в поле слева от соответствующей кнопки фильтра должно быть введено число от 1 до 10 включительно, на которое уже был наложен фильтр, то на него будет наложен выбранный эффект с учетом тех что были	Получаем изображение со всеми предыдущими фильтрами и новым выбранным

	наложены ранее	
13	Если нажать на красный крестик в правом верхнем углу экрана, то приложение закроется, при этом в данный момент не должно применяться фильтров	Закрывается главное окно приложения
14	При изменении размеров окна приложения содержимое окна не меняет свое положение и размер относительно левой верхней точки окна приложения	Изменение размеров окна без изменения размера и положения элементов
15	Если нажать на кнопку свернуть в правом верхнем углу окна приложения, то окно приложения свернется	Произойдет сворачивание приложения
16	Если нажать на среднюю из трех кнопок в правом верхнем углу экрана, то окно приложения будет развернуто на весь экран, при этом элементы окна приложения не изменят свое местоположение и размер	Произойдет разворачивание окна приложения
17	Если у одного из фильтров "Равномерный", "Гаусса" и "Медианный" ввести число не входящие в диапазон от 1 до 10, то приложение может выполнять его долго	Применение фильтра будет происходить долго
18	Если у одного из фильтров "Равномерный", "Гаусса" и "Медианный" не вводить число.	Ничего не произойдет
19	Нажать кнопку выбрать изображение, нажать кнопку отмена или красный крестик	Окно выбора закроется и сразу откроется то же окно.
20	Нажать кнопку выбрать изображение, выбрать изображение, нажать кнопку открыть	Изображение появится в приложении
21	Если при выборе изображения был загружен файл, который им не является или был формата не jpeg, png, jpg	Окно выбора изображения закроется

22	Нажать кнопку выбрать изображение, выбрать изображение, нажать кнопку отмена или красный крестик	Окно выбора закроется и сразу откроется то же окно
23	Если в строку ввода значения ввести не целое число	То ничего не произойдет