

Ставрополь 2022

**Цель работы:** приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

### Ход работы:

**1. Создал репозиторий в GitHub,** дополнил правила в .gitignore для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию MIT, клонировал его на компьютер и организовал в соответствии с моделью ветвления git-flow.

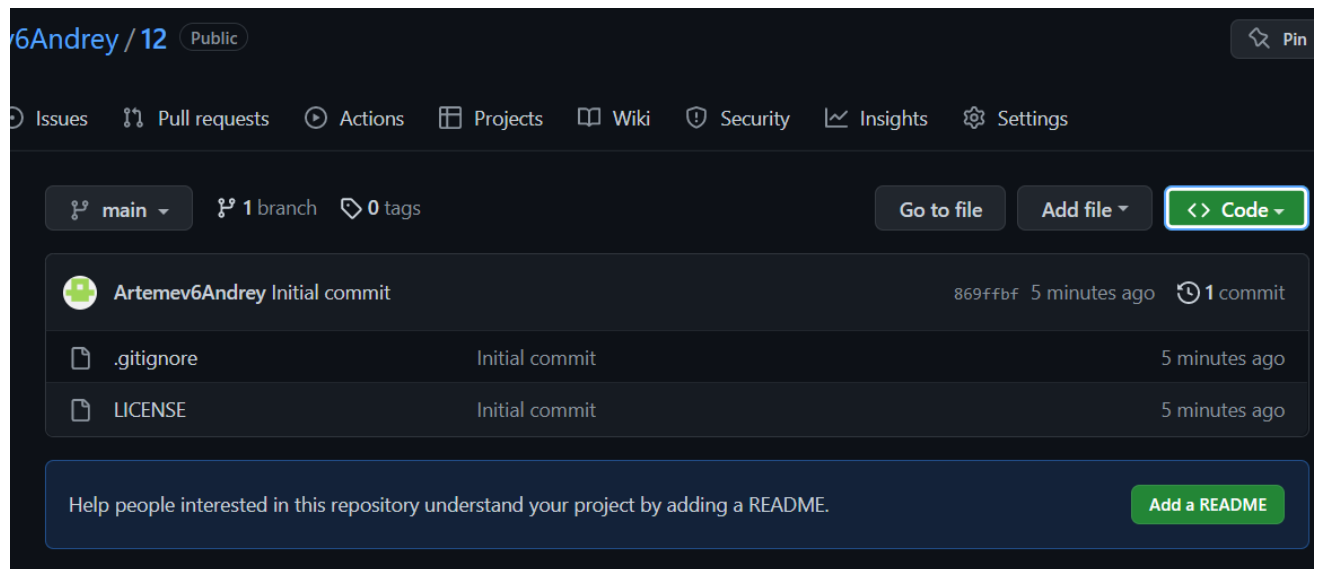


Рисунок 1.1 – Созданный репозиторий

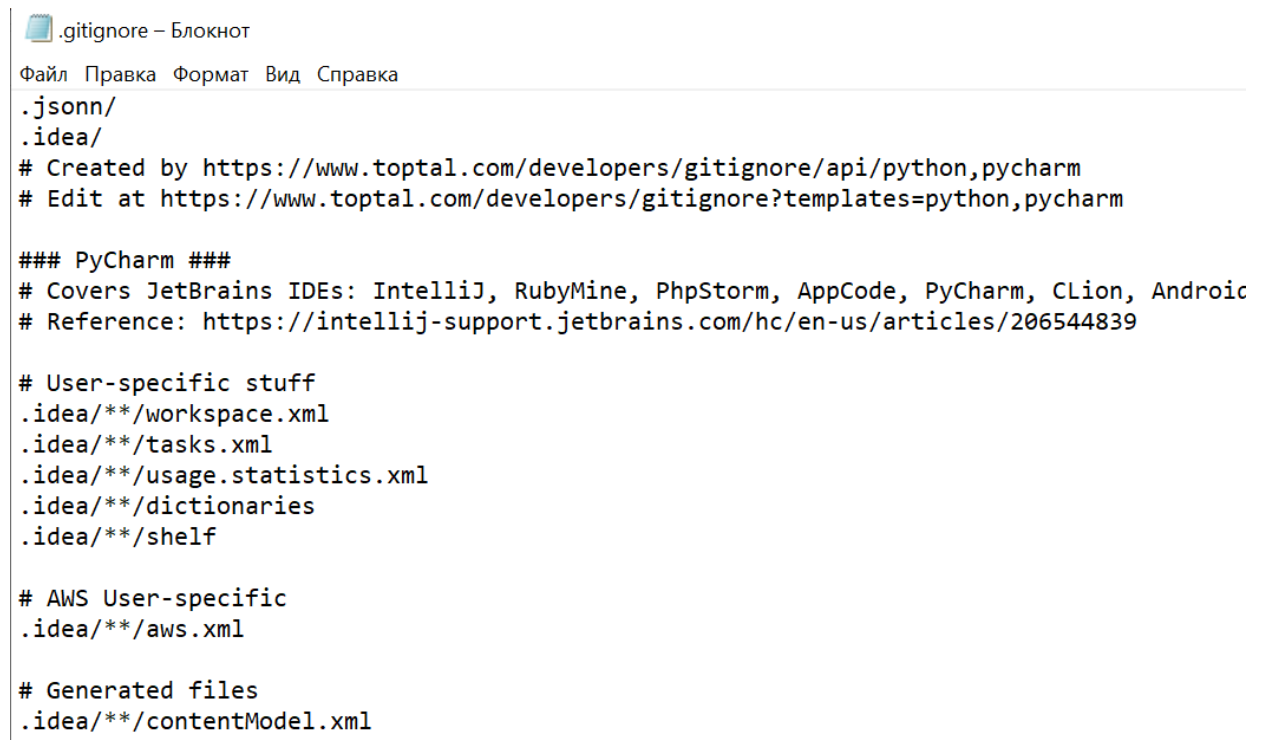


Рисунок 1.2 – Дополнил правила в .gitignore

```

aa715@ARTEMEV MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/12 (main)
$ git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main
Branch name for production releases: [main]
Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/] Bugfix branches? [bugfix/]
Release branches? [release/]
Hotfix branches? [hotfix/]
Support branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Users/aa715/OneDrive/Рабочий стол/12/.git/hooks/]

aa715@ARTEMEV MINGW64 ~/OneDrive/Рабочий стол/12 (develop)

```

Рисунок 1.3 – Организация репозитория в соответствии с моделью ветвления git-flow

2. Создал проект Pycharm в папке репозитория, проработал примеры ЛР.

```

C:\Users\aa715\OneDrive\Рабочий стол\12\Primer>python 1.py display data.json
+-----+-----+-----+-----+
| No |          Ф.И.О.          |      Должность      |      Год      |
+-----+-----+-----+-----+
|  1 | Иванов Иван              | Директор             |      2007     |
|  2 | Петров Петр              | Бухгалтер            |      2010     |
|  3 | Сидоров Сидор            | Главный инженер      |      2012     |
+-----+-----+-----+-----+

```

Рисунок 2 – Результат работы примера

**Индивидуальное задание.** Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

```

C:\Users\aa715\OneDrive\Рабочий стол\12\ind>python ind1.py display data2.json
+-----+-----+-----+-----+
| %_ |          Ф.И.О.          |      Группа      |      Успеваемость      |
+-----+-----+-----+-----+
|  1 | DIMA                     |      3           |      2 2 3 2 2      |
|  2 | Arsen                    |      17          |      5 4 5 5 5      |
|  3 | ARTEMEV                  |      17          |      5 5 4 5 4      |
|  4 | SHAYDEROV                |      19          |      5 4 4 5 5      |
|  5 | UMAR                     |      20          |      5 4 4 5 5      |
+-----+-----+-----+-----+

```

Рисунок 3 – Проверка работы программы(1)

```
C:\Users\aa715\OneDrive\Рабочий стол\12\ind>python ind1.py select data2.json --select=1
```

№	Ф.И.О.	Группа	Успеваемость
1	Arsen	17	5 4 5 5 5
2	ARTEMEV	17	5 5 4 5 4
3	SHAYDEROV	19	5 4 4 5 5
4	UMAR	20	5 4 4 5 5

Рисунок 4 – Проверка работы программы(2)

**Задание повышенной сложности.** Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

```
@click.command()
@click.option("-c", "--command")
@click.argument('file_name')
@click.option("-n", "--name")
@click.option("-g", "--group")
@click.option("-pr", "--progress")
def main(command, name, group, progress, file_name):
    students_load = load_students(file_name)
```

Рисунок 5 – Решение задачи с помощью пакета click

```
C:\Users\aa715\OneDrive\Рабочий стол\12\ind>python ind2.py add data2.json -n "
Arsen" -g "17" -gr "5 4 5 5 5"
Студент добавлен
```

Рисунок 6 – Проверка работы программы(1)

```
C:\Users\aa715\OneDrive\Рабочий стол\12\ind>python ind2.py display data2.json
```

№	Ф.И.О.	Группа	Успеваемость
1	DIMA	3	2 2 3 2 2
2	Arsen	17	5 4 5 5 5
3	ARTEMEV	17	5 5 4 5 4
4	SHAYDEROV	19	5 4 4 5 5
5	UMAR	20	5 4 4 5 5
6	Arsen	17	5 4 5 5 5

Рисунок 7 – Проверка работы программы(2)

**Вывод:** в результате выполнения лабораторной работы были получены практические навыки и теоретические сведения для построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

### **Ответы на контрольные вопросы:**

#### **1. В чем отличие терминала и консоли?**

Терминал (от лат. *terminus* — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой.

Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль *console* — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово “терминал”.

#### **2. Что такое консольное приложение?**

Консольное приложение *console application* — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

#### **3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки?**

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль `sys`. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке C (`libc`). Второй способ – это модуль `getopt`, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

#### **4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `sys`?**

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием `argc` и `argv` для доступа к аргументам.

Модуль `sys` реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем `sys.argv`

#### **5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `getopt`?**

Как вы могли заметить ранее, модуль `sys` разбивает строку командной строки только на отдельные фасы. Модуль `getopt` в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров.

Основанный на функции C `getopt`, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

#### **6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `argparse`?**

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека `argparse` для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки.

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает `argparse`:

- анализ аргументов `sys.argv`;
- конвертирование строковых аргументов в объекты вашей программы и работа с ними;

- форматирование и вывод информативных подсказок.