Основы машинного обучения

Лекция 9 Линейная классификация

Евгений Соколов

esokolov@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2024

Матрица ошибок

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	True Positive (TP)	False Positive (FP)
a(x) = -1	False Negative (FN)	True Negative (TN)

Точность (precision)

• Можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?

$$precision(a, X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

Полнота (recall)

• Как много положительных объектов находит классификатор?

$$\operatorname{recall}(a, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

Несбалансированные выборки

- accuracy(a, X) = 0.99
- precision(a, X) = 0.33
- $\operatorname{recall}(a, X) = 0.1$

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	10	20
a(x) = -1	90	10000

Совмещение точности и полноты

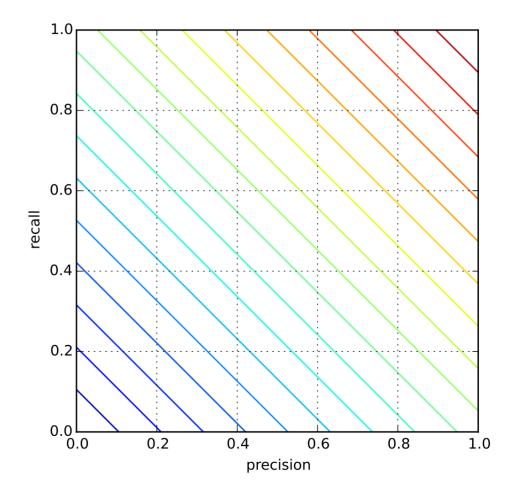
Точность и полнота

- Точность можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?
- Полнота как много положительных объектов находит a(x)?

- Оптимизировать две метрики одновременно очень неудобно
- Как объединить?

Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2}(\text{precision} + \text{recall})$$

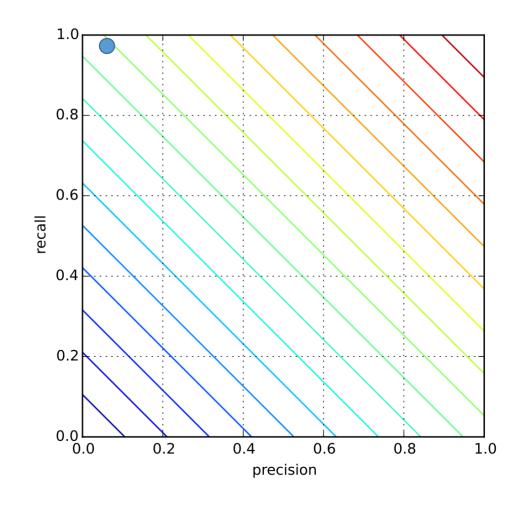


Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2}(\text{precision} + \text{recall})$$

- precision = 0.1
- recall = 1
- A = 0.55

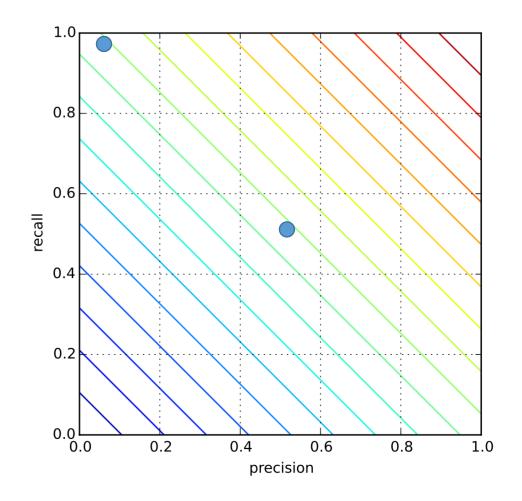
• Плохой алгоритм



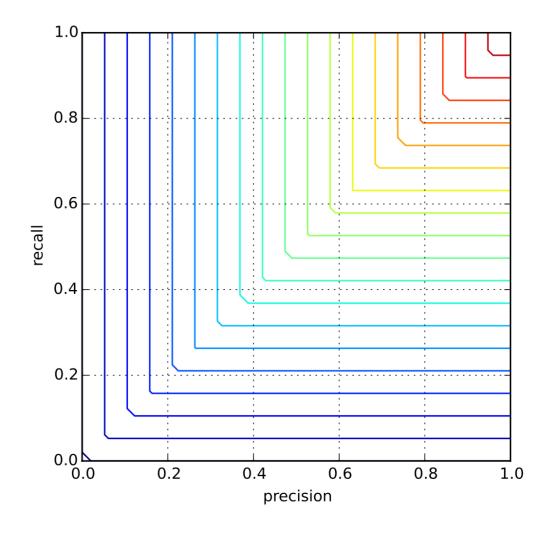
Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2} (precision + recall)$$

- precision = 0.55
- recall = 0.55
- A = 0.55
- Нормальный алгоритм
- Но качество такое же, как у плохого

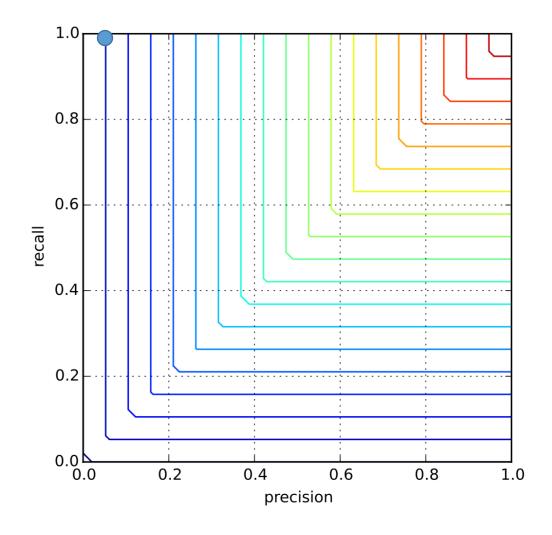


 $M = \min(\text{precision, recall})$



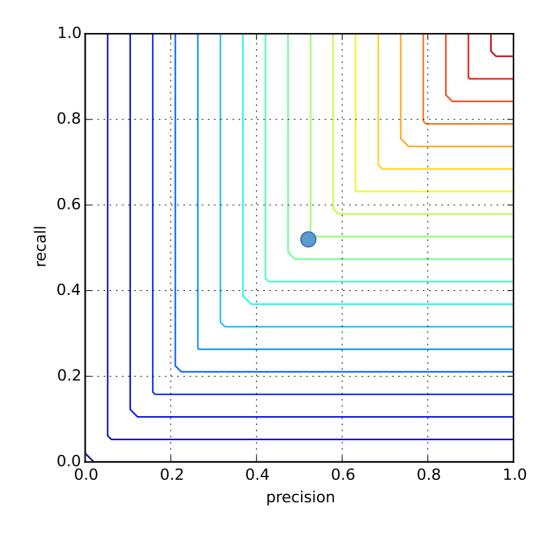
 $M = \min(\text{precision, recall})$

- precision = 0.05
- recall = 1
- M = 0.05



 $M = \min(\text{precision, recall})$

- precision = 0.55
- recall = 0.55
- M = 0.55

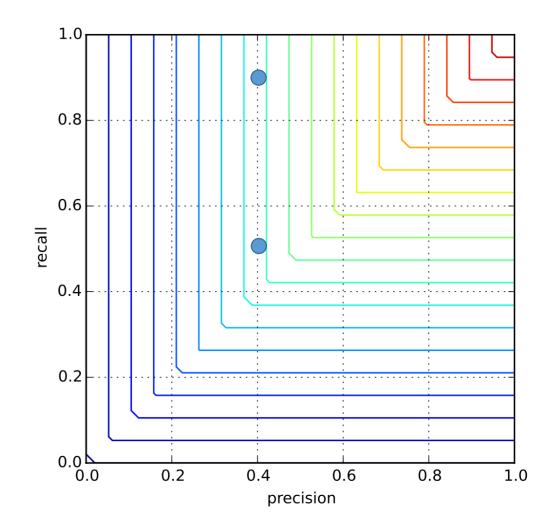


 $M = \min(\text{precision, recall})$

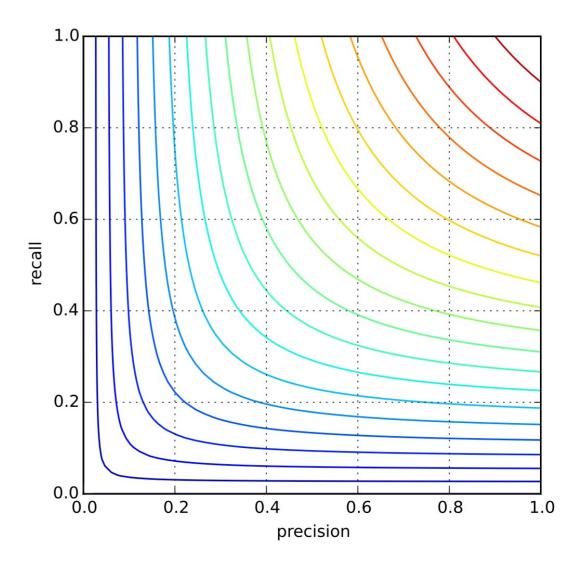
- precision = 0.4, recall = 0.5
- M = 0.4

- precision = 0.4, recall = 0.9
- M = 0.4

• Но второй лучше!



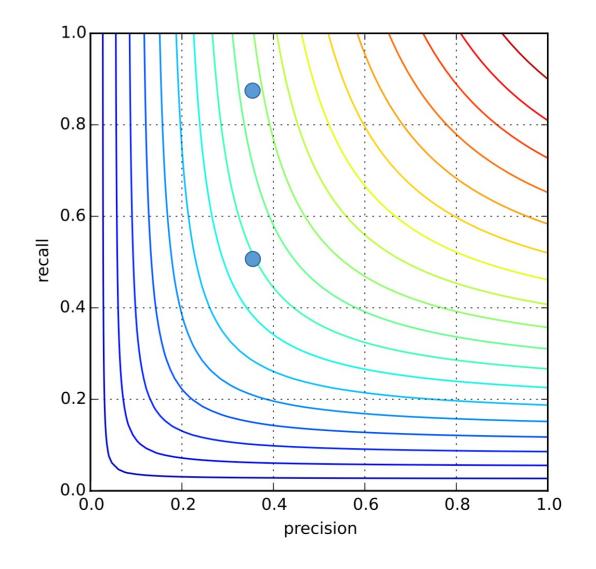
$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$



$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$

- precision = 0.4, recall = 0.5
- F = 0.44

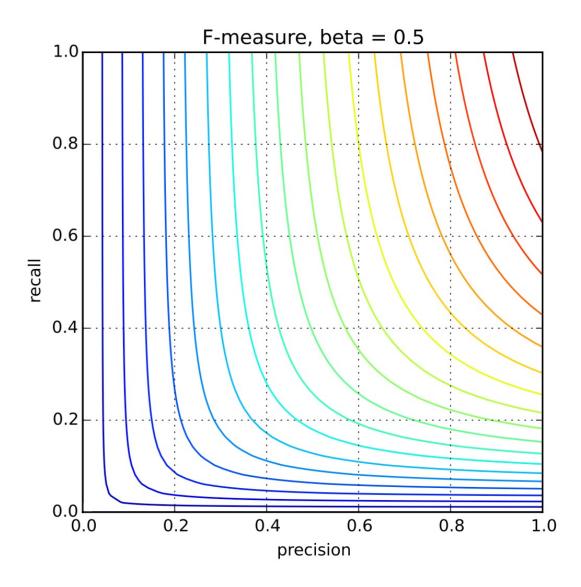
- precision = 0.4, recall = 0.9
- M = 0.55



$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

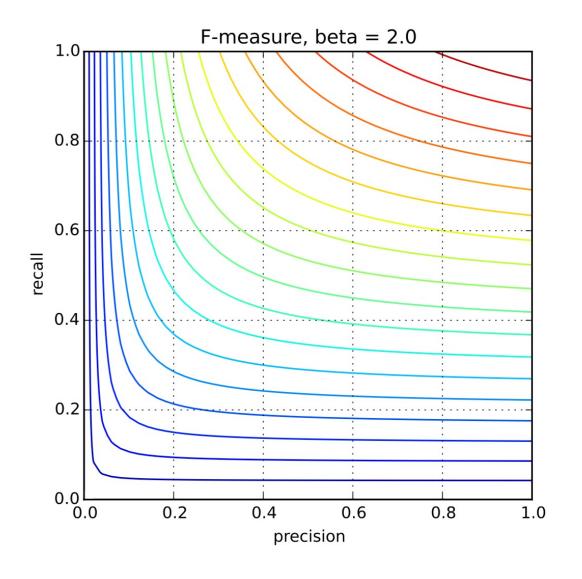
$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

- $\beta = 0.5$
- Важнее точность



$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

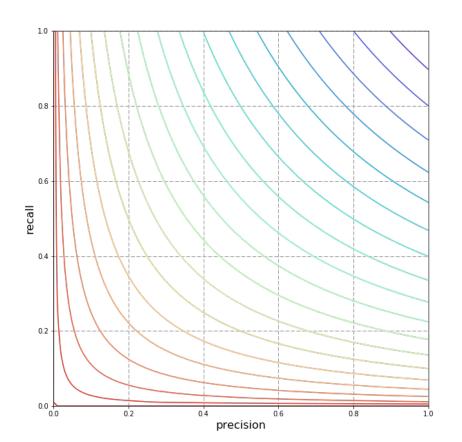
- $\beta = 2$
- Важнее полнота

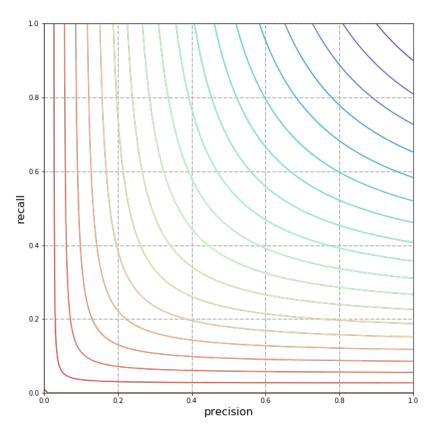


Геометрическое среднее

$$G = \sqrt{\text{precision} * \text{recall}}$$

$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$





Геометрическое среднее

$$G = \sqrt{precision * recall}$$

$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$

- precision = 0.9
- recall = 0.1
- G = 0.3

- precision = 0.9
- recall = 0.1
- F = 0.18

Метрики качества ранжирования

Классификатор

• Линейный классификатор:

$$a(x) = \operatorname{sign}(\langle w, x \rangle - t) = 2[\langle w, x \rangle > t] - 1$$

- $\langle w, x \rangle$ оценка принадлежности классу +1
- Нередко t=0

- Высокий порог:
 - Мало объектов относим к +1
 - Точность выше
 - Полнота ниже
- Низкий порог:
 - Много объектов относим к +1
 - Точность ниже
 - Полнота выше

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

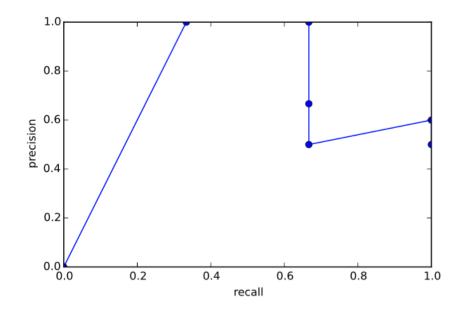
-1	+1	-1	+1	-1	+1	-1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

- Как оценить качество b(x)?
- Порог выбирается позже
- Порог зависит от ограничений на точность или полноту

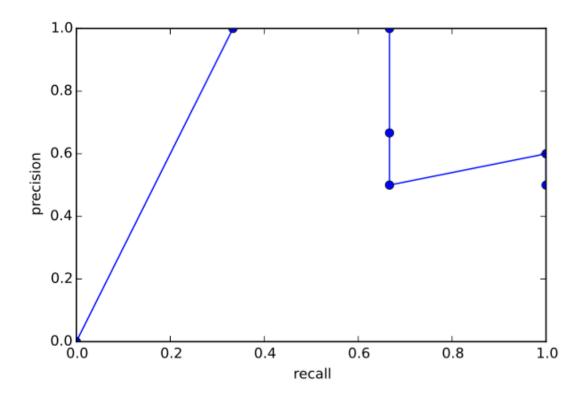
- Пример: кредитный скоринг
- b(x) оценка вероятности возврата кредита
- a(x) = [b(x) > 0.5]
- precision = 0.1, recall = 0.7
- В чем дело в пороге или в алгоритме?

PR-кривая

- Кривая точности-полноты
- Ось X полнота
- Ось Ү точность
- Точки значения точности и полноты при последовательных порогах

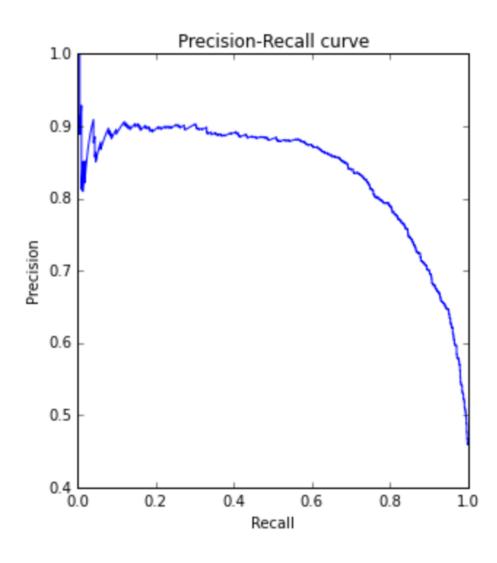


PR-кривая



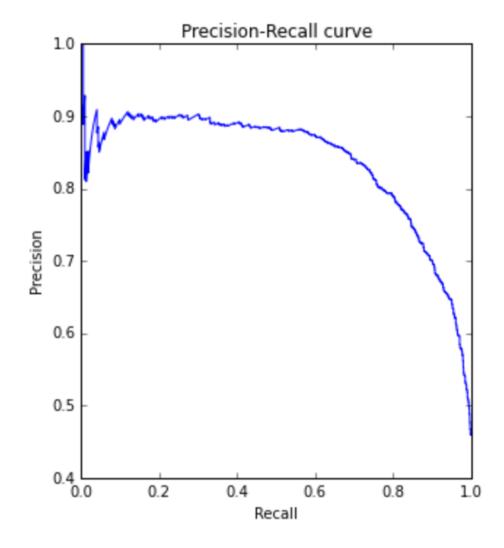
$$b(x)$$
 | 0.14 | 0.23 | 0.39 | 0.52 | 0.73 | 0.90
 y | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1

PR-кривая в реальности

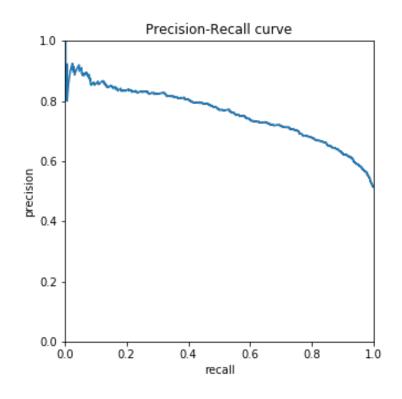


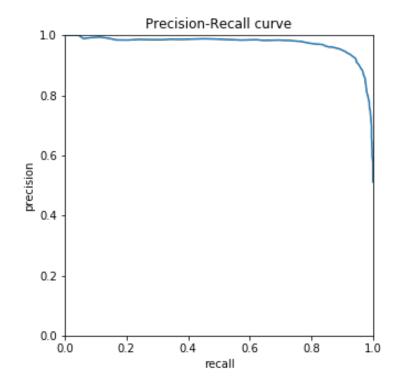
PR-кривая

- Левая точка: (0, 1)
- Правая точка: (1, r), r доля положительных объектов
- Для идеального классификатора проходит через (1, 1)
- AUC-PRC площадь под PR-кривой



PR-кривая

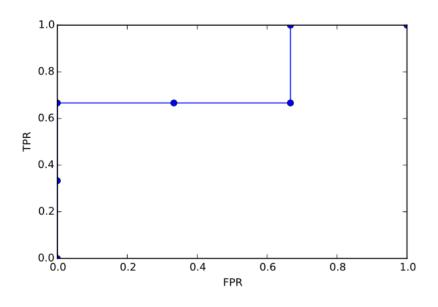




- Receiver Operating Characteristic
- Ось X False Positive Rate

$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

• Ось Y — True Positive Rate $TPR = \frac{TP}{TP + FN}$



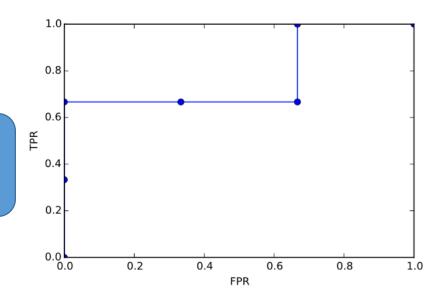
- Receiver Operating Characteristic
- Ось X False Positive Rate

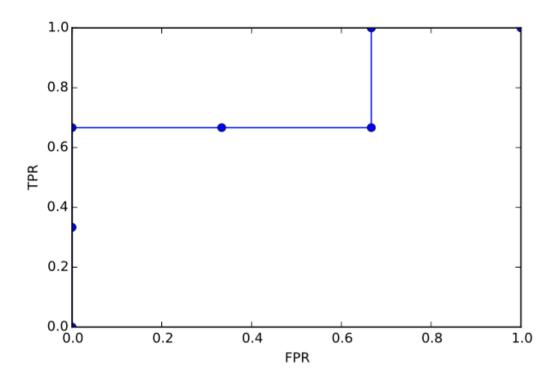
$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

Число отрицательных объектов

• Ось Y — True Positive Rate $TPR = \frac{TP}{TP + FN}$

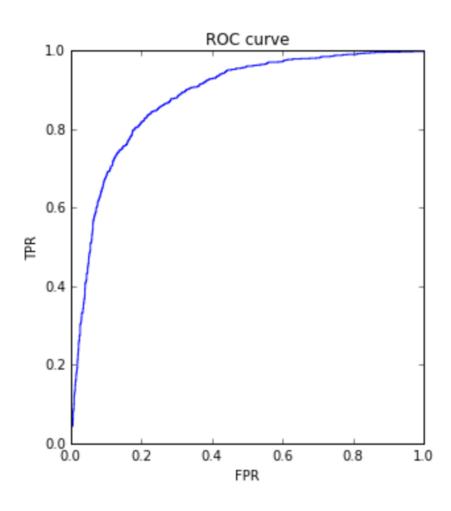
Число положительных объектов



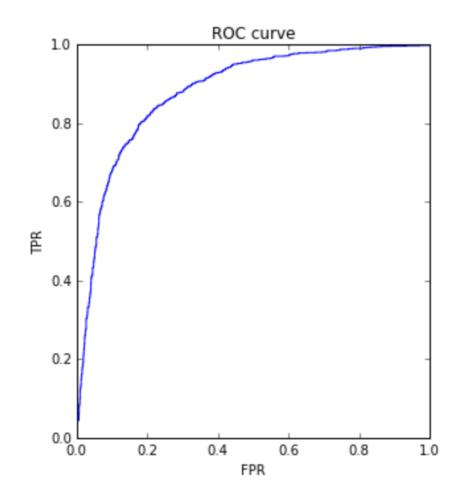


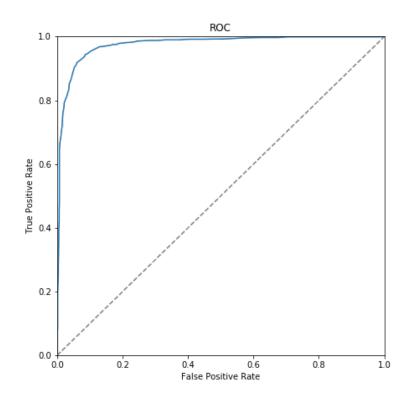
$$b(x)$$
 | 0.14 | 0.23 | 0.39 | 0.52 | 0.73 | 0.90
 y | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1

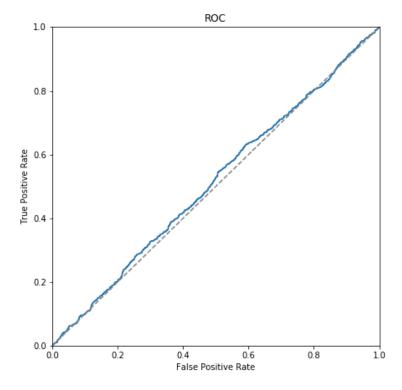
ROC-кривая в реальности



- Левая точка: (0, 0)
- Правая точка: (1, 1)
- Для идеального классификатора проходит через (0, 1)
- AUC-ROC площадь под ROC-кривой







AUC-ROC

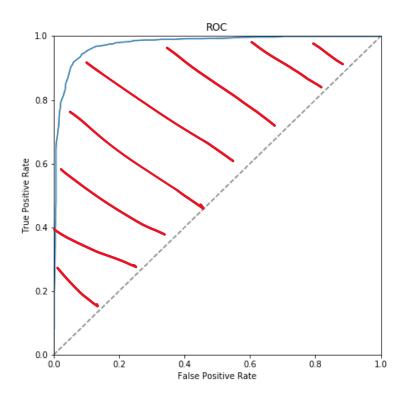
$$FPR = \frac{FP}{FP + TN};$$

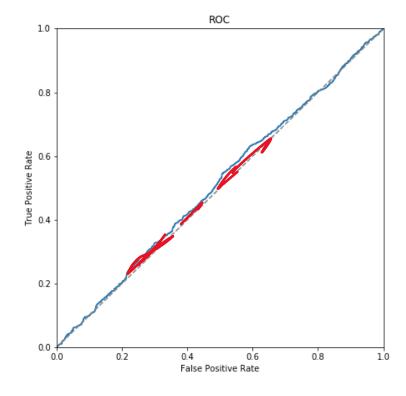
$$TPR = \frac{TP}{TP + FN}$$

- FPR и TPR нормируются на размеры классов
- AUC-ROC не поменяется при изменении баланса классов
- Идеальный алгоритм: AUC-ROC = 1
- Худший алгоритм: $AUC-ROC \approx 0.5$
- Интересные интерпретации: например, это примерно доля пар правильно упорядоченных объектов

Коэффициент Джини

$$Gini = 2 * (AUC-ROC - 0.5)$$





AUC-PRC

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}; recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

- Точность поменяется при изменении баланса классов
- AUC-PRC идеального алгоритма зависит от баланса классов
- Проще интерпретировать, если выборка несбалансированная
- Лучше, если задачу надо решать в терминах точности и полноты

Пример

- AUC-ROC = 0.95
- AUC-PRC = 0.001

50000 объектов

y = -1

100 объектов y = +1

> 950000 объектов

> > y = -1

Пример

- Выберем конкретный классификатор
- a(x) = 1 50095 объектов
- Из них FP = 50000, TP = 95
- TPR = 0.95, FPR = 0.05
- precision = 0.0019, recall = 0.95

50000 объектов

y = -1

> 950000 объектов

> > y = -1