# Основы машинного обучения

Лекция 9 Линейная классификация

Евгений Соколов

esokolov@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2024

# Матрица ошибок

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	True Positive (TP)	False Positive (FP)
a(x) = -1	False Negative (FN)	True Negative (TN)

#### Точность (precision)

• Можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?

$$precision(a, X) = \frac{TP}{TP + FP}$$

#### Полнота (recall)

• Как много положительных объектов находит классификатор?

$$\operatorname{recall}(a, X) = \frac{TP}{TP + FN}$$

#### Несбалансированные выборки

- accuracy(a, X) = 0.99
- precision(a, X) = 0.33
- $\operatorname{recall}(a, X) = 0.1$

	y = 1	y = -1
a(x) = 1	10	20
a(x) = -1	90	10000

# Совмещение точности и полноты

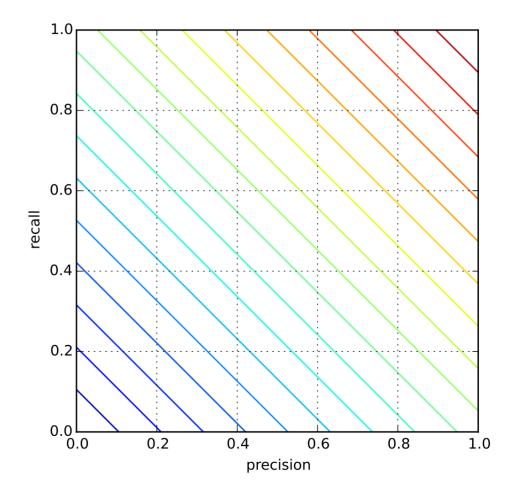
#### Точность и полнота

- Точность можно ли доверять классификатору при a(x) = 1?
- Полнота как много положительных объектов находит a(x)?

- Оптимизировать две метрики одновременно очень неудобно
- Как объединить?

#### Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2}(\text{precision} + \text{recall})$$

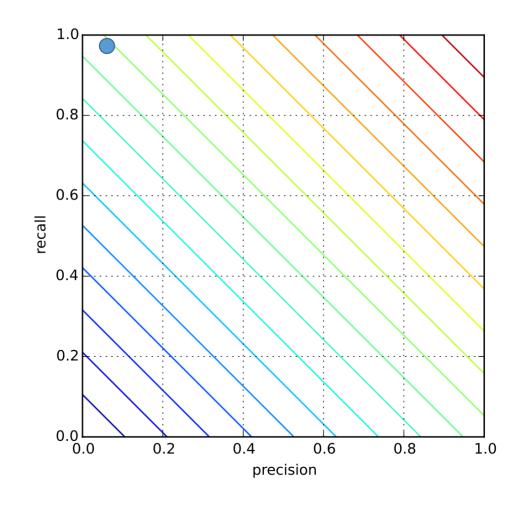


#### Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2}(\text{precision} + \text{recall})$$

- precision = 0.1
- recall = 1
- A = 0.55

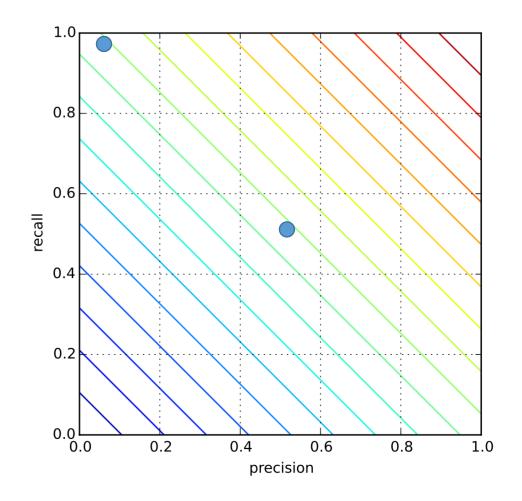
• Плохой алгоритм



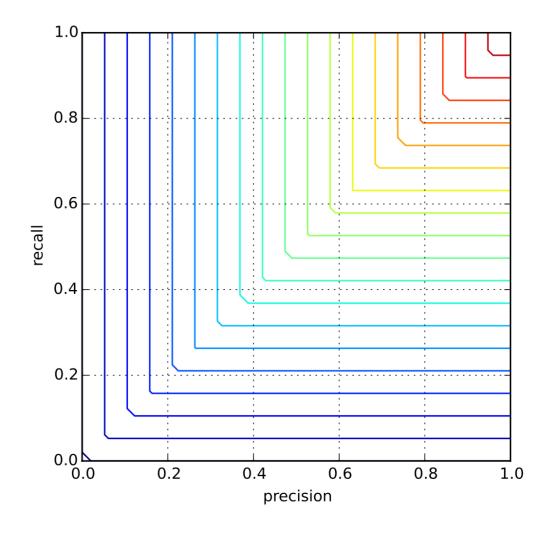
#### Арифметическое среднее

$$A = \frac{1}{2} (precision + recall)$$

- precision = 0.55
- recall = 0.55
- A = 0.55
- Нормальный алгоритм
- Но качество такое же, как у плохого

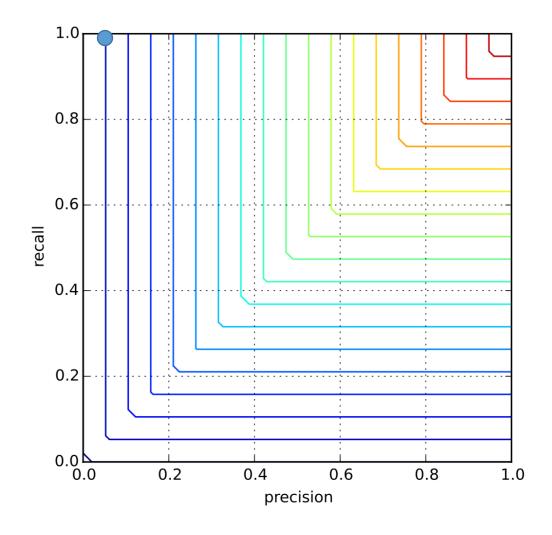


 $M = \min(\text{precision, recall})$ 



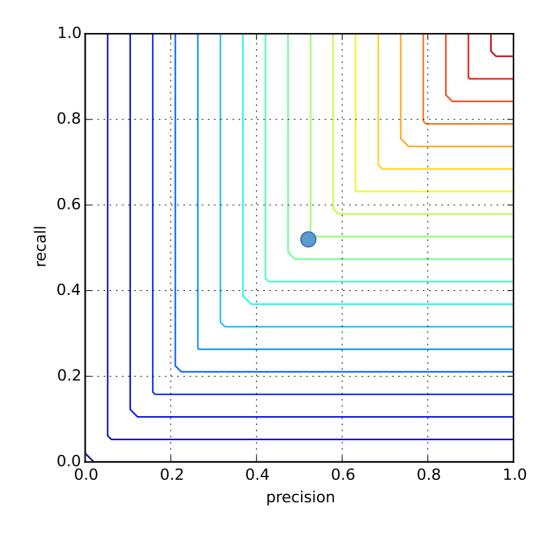
 $M = \min(\text{precision, recall})$ 

- precision = 0.05
- recall = 1
- M = 0.05



 $M = \min(\text{precision, recall})$ 

- precision = 0.55
- recall = 0.55
- M = 0.55

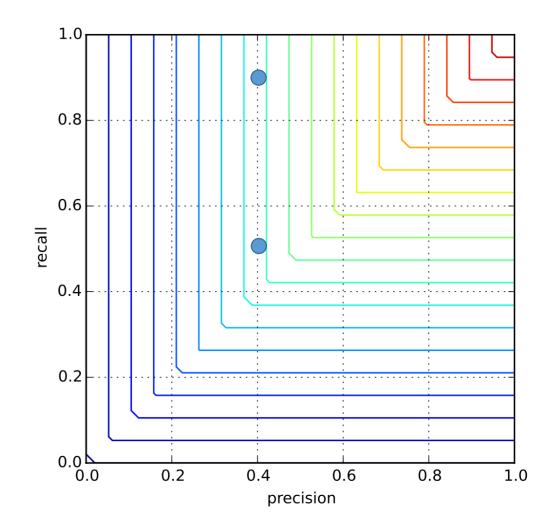


 $M = \min(\text{precision, recall})$ 

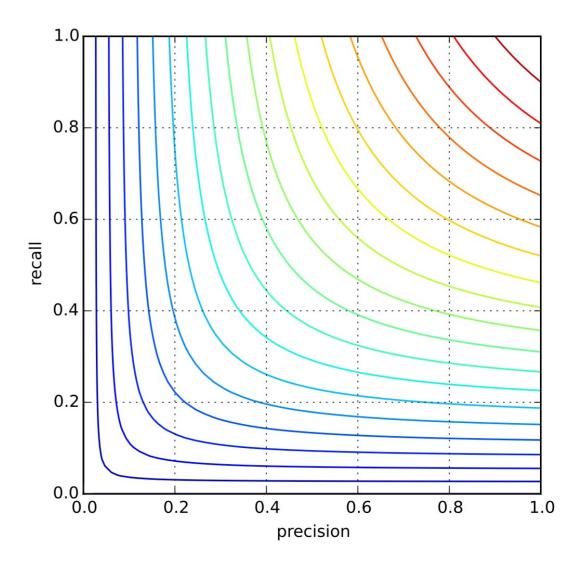
- precision = 0.4, recall = 0.5
- M = 0.4

- precision = 0.4, recall = 0.9
- M = 0.4

• Но второй лучше!



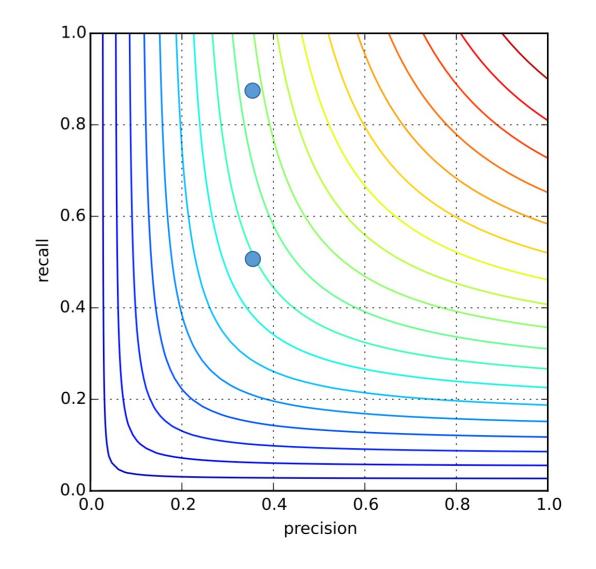
$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$



$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$

- precision = 0.4, recall = 0.5
- F = 0.44

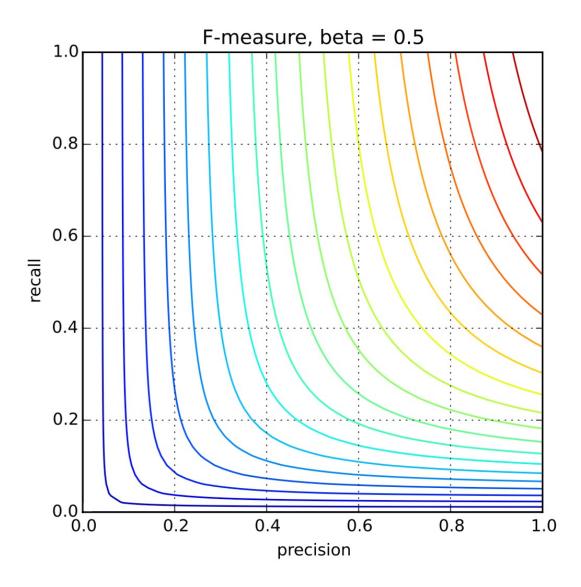
- precision = 0.4, recall = 0.9
- M = 0.55



$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

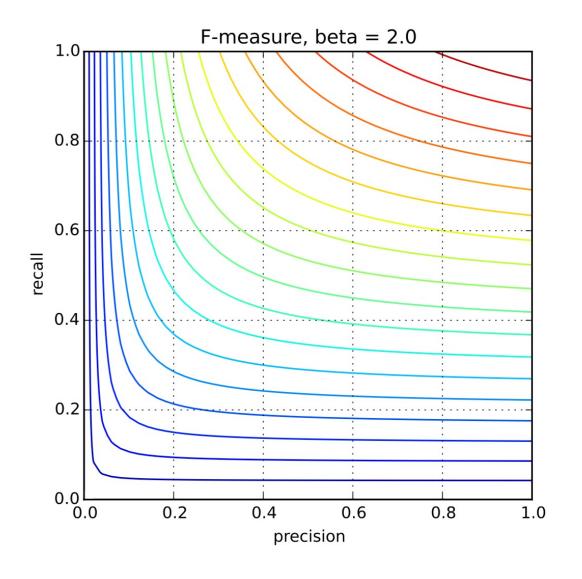
$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

- $\beta = 0.5$
- Важнее точность



$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{precision} * \text{recall}}{\beta^2 * \text{precision} + \text{recall}}$$

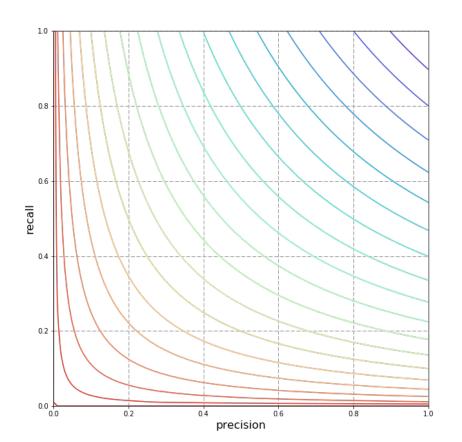
- $\beta = 2$
- Важнее полнота

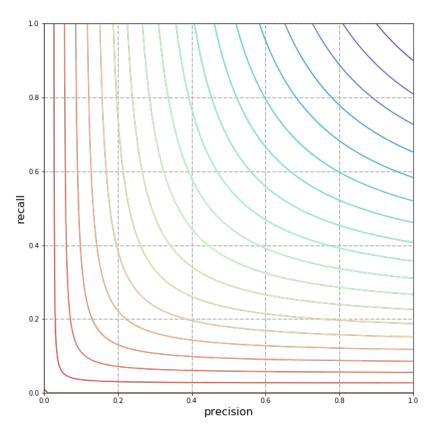


#### Геометрическое среднее

$$G = \sqrt{\text{precision} * \text{recall}}$$

$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$





#### Геометрическое среднее

$$G = \sqrt{precision * recall}$$

$$F = \frac{2 * precision * recall}{precision + recall}$$

- precision = 0.9
- recall = 0.1
- G = 0.3

- precision = 0.9
- recall = 0.1
- F = 0.18

# Метрики качества ранжирования

#### Классификатор

• Линейный классификатор:

$$a(x) = \operatorname{sign}(\langle w, x \rangle - t) = 2[\langle w, x \rangle > t] - 1$$

- $\langle w, x \rangle$  оценка принадлежности классу +1
- Нередко t=0

- Высокий порог:
  - Мало объектов относим к +1
  - Точность выше
  - Полнота ниже
- Низкий порог:
  - Много объектов относим к +1
  - Точность ниже
  - Полнота выше

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

-1	-1	+1	-1	-1	-1	+1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

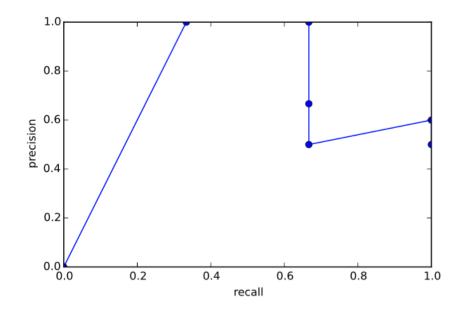
-1	+1	-1	+1	-1	+1	-1	+1	-1	+1
0.01	0.09	0.12	0.15	0.29	0.4	0.48	0.6	0.83	0.9

- Как оценить качество b(x)?
- Порог выбирается позже
- Порог зависит от ограничений на точность или полноту

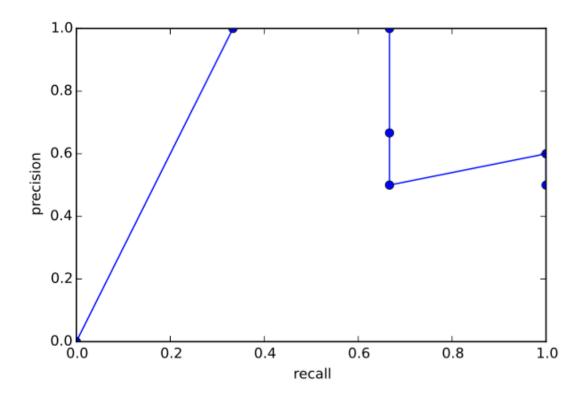
- Пример: кредитный скоринг
- b(x) оценка вероятности возврата кредита
- a(x) = [b(x) > 0.5]
- precision = 0.1, recall = 0.7
- В чем дело в пороге или в алгоритме?

#### PR-кривая

- Кривая точности-полноты
- Ось X полнота
- Ось Ү точность
- Точки значения точности и полноты при последовательных порогах

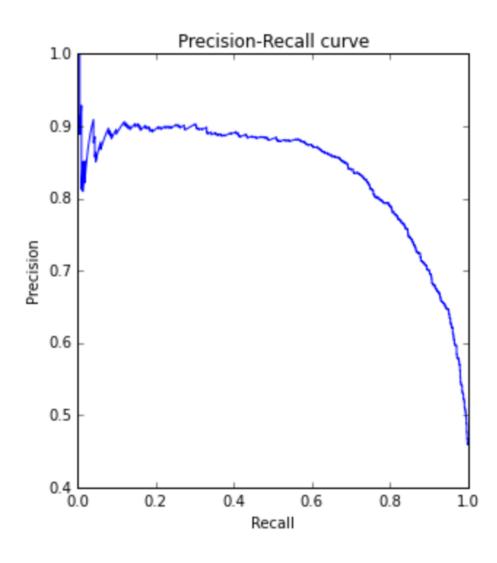


#### PR-кривая



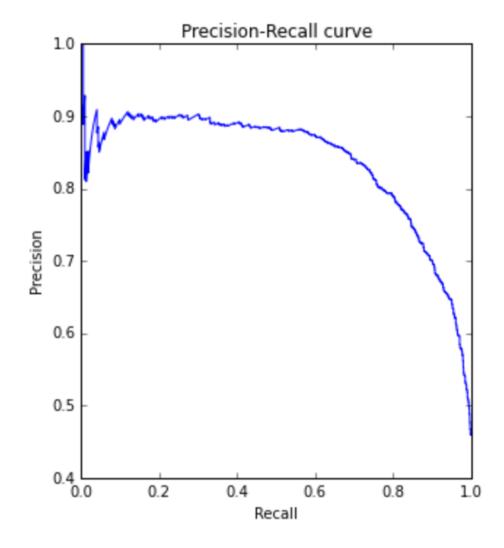
$$b(x)$$
 | 0.14 | 0.23 | 0.39 | 0.52 | 0.73 | 0.90   
  $y$  | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1

#### PR-кривая в реальности

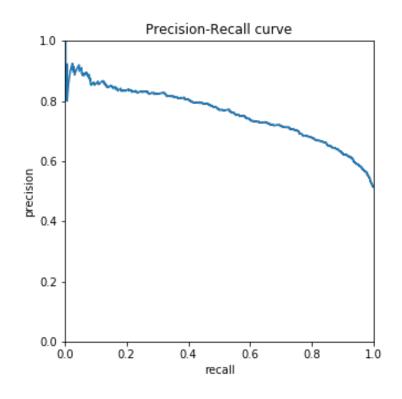


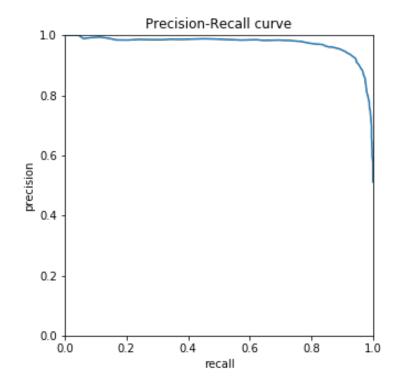
#### PR-кривая

- Левая точка: (0, 1)
- Правая точка: (1, r), r доля положительных объектов
- Для идеального классификатора проходит через (1, 1)
- AUC-PRC площадь под PR-кривой



# PR-кривая



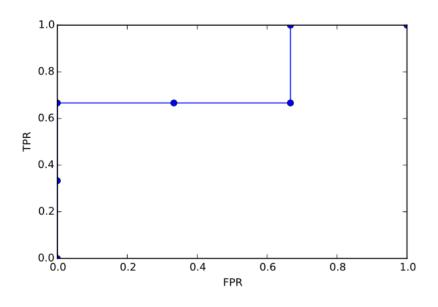


#### ROC-кривая

- Receiver Operating Characteristic
- Ось X False Positive Rate

$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

• Ось Y — True Positive Rate  $TPR = \frac{TP}{TP + FN}$ 



#### ROC-кривая

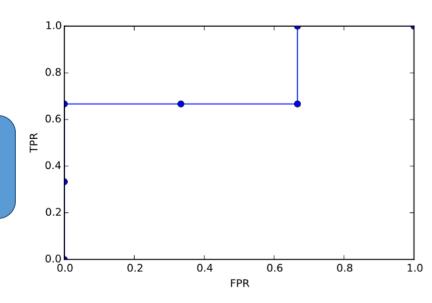
- Receiver Operating Characteristic
- Ось X False Positive Rate

$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

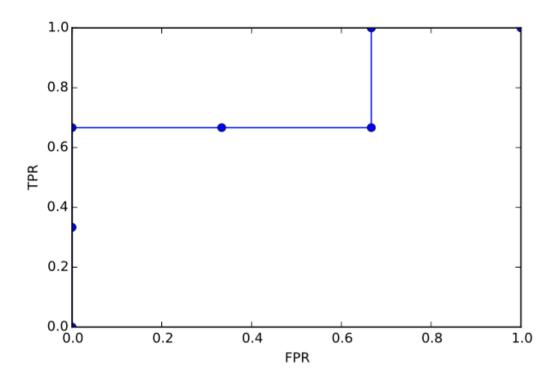
Число отрицательных объектов

• Ось Y — True Positive Rate  $TPR = \frac{TP}{TP + FN}$ 

Число положительных объектов

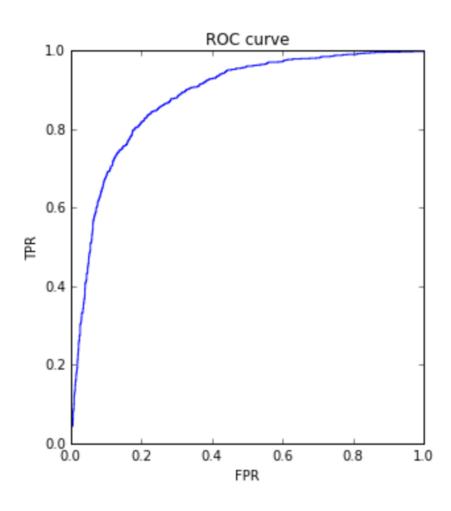


#### ROC-кривая



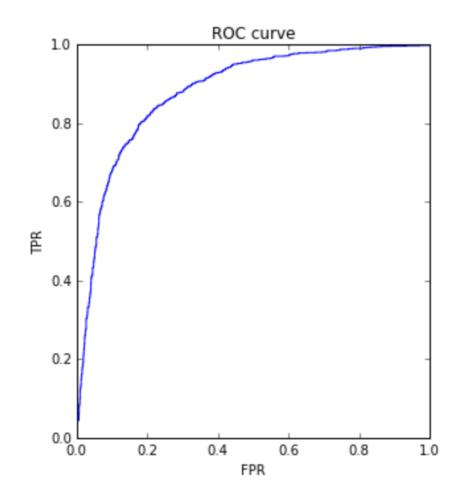
$$b(x)$$
 | 0.14 | 0.23 | 0.39 | 0.52 | 0.73 | 0.90   
  $y$  | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1

# ROC-кривая в реальности

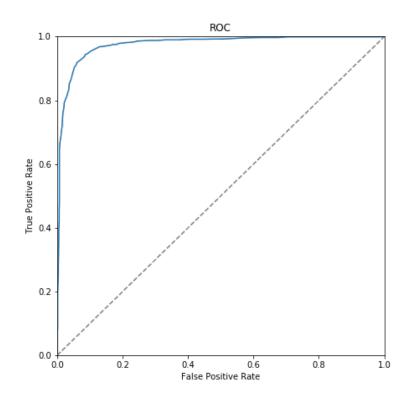


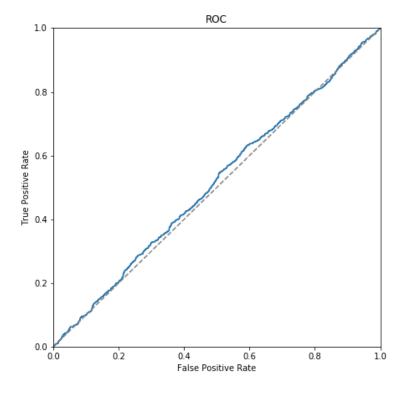
# ROC-кривая

- Левая точка: (0, 0)
- Правая точка: (1, 1)
- Для идеального классификатора проходит через (0, 1)
- AUC-ROC площадь под ROC-кривой



# ROC-кривая





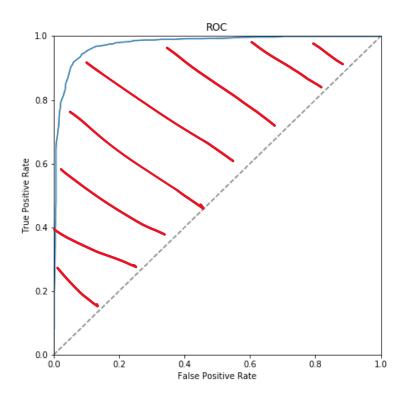
#### AUC-ROC

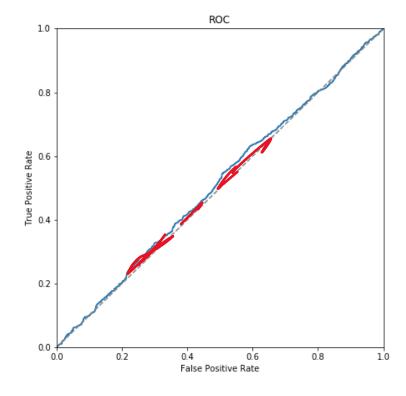
$$FPR = \frac{FP}{FP + TN};$$
 
$$TPR = \frac{TP}{TP + FN}$$

- FPR и TPR нормируются на размеры классов
- AUC-ROC не поменяется при изменении баланса классов
- Идеальный алгоритм: AUC-ROC = 1
- Худший алгоритм:  $AUC-ROC \approx 0.5$
- Интересные интерпретации: например, это примерно доля пар правильно упорядоченных объектов

# Коэффициент Джини

$$Gini = 2 * (AUC-ROC - 0.5)$$





#### **AUC-PRC**

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}; recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

- Точность поменяется при изменении баланса классов
- AUC-PRC идеального алгоритма зависит от баланса классов
- Проще интерпретировать, если выборка несбалансированная
- Лучше, если задачу надо решать в терминах точности и полноты

# Пример

- AUC-ROC = 0.95
- AUC-PRC = 0.001

50000 объектов

y = -1

100 объектов y = +1

> 950000 объектов

> > y = -1

#### Пример

- Выберем конкретный классификатор
- a(x) = 1 50095 объектов
- Из них FP = 50000, TP = 95
- TPR = 0.95, FPR = 0.05
- precision = 0.0019, recall = 0.95

50000 объектов

y = -1

> 950000 объектов

> > y = -1

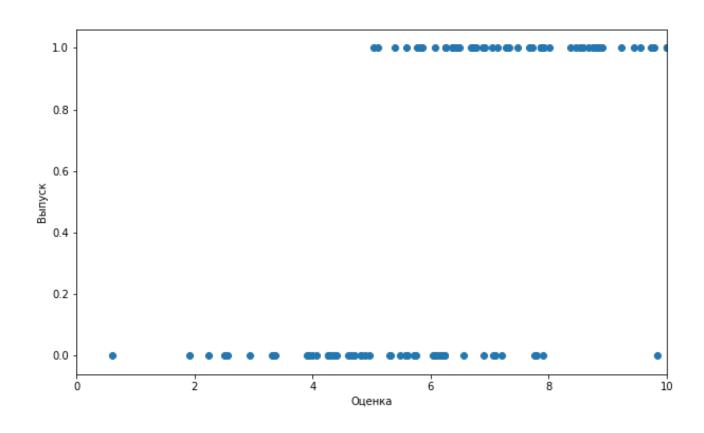
# Логистическая регрессия: простое объяснение

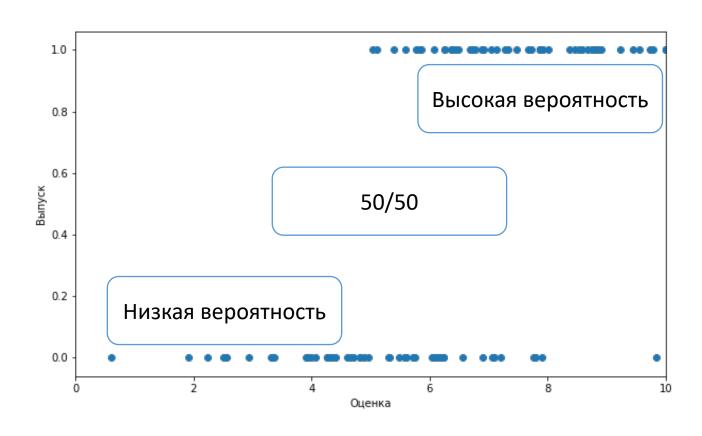
## Логистическая регрессия

• Решаем задачу бинарной классификации:  $\mathbb{Y} = \{-1, +1\}$ 

• Минимизация верхней оценки:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$



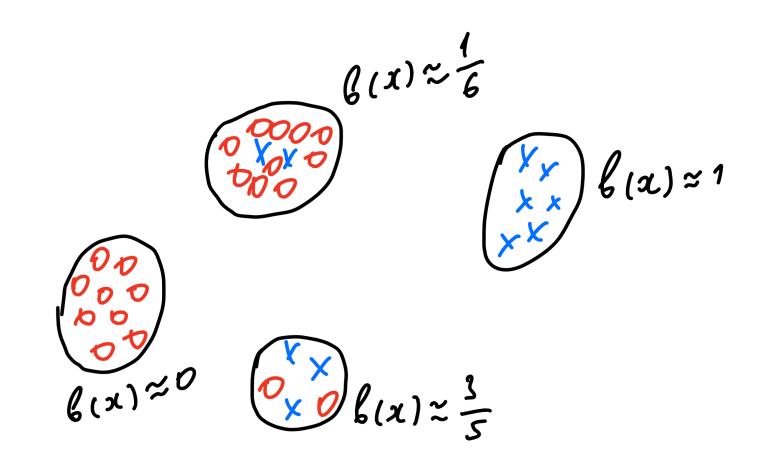


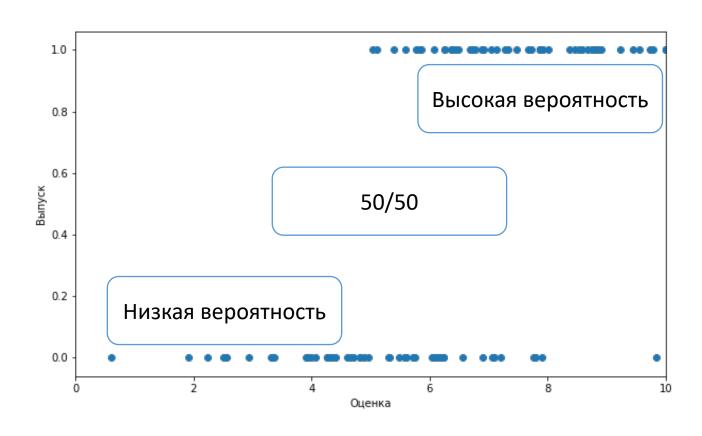
- Кредитный скоринг
- Стратегия: выдавать кредит только клиентам с b(x) > 0.9
- 10% невозвращённых кредитов нормально

- Баннерная реклама
- b(x) вероятность, что пользователь кликнет по рекламе
- c(x) прибыль в случае клика
- c(x)b(x)— хотим оптимизировать

- Прогнозирование оттока клиентов
- Медицинская диагностика
- Поисковое ранжирование (насколько веб-страница соответствует запросу?)

Будем говорить, что модель b(x) предсказывает вероятности, если среди объектов с b(x) = p доля положительных равна p.





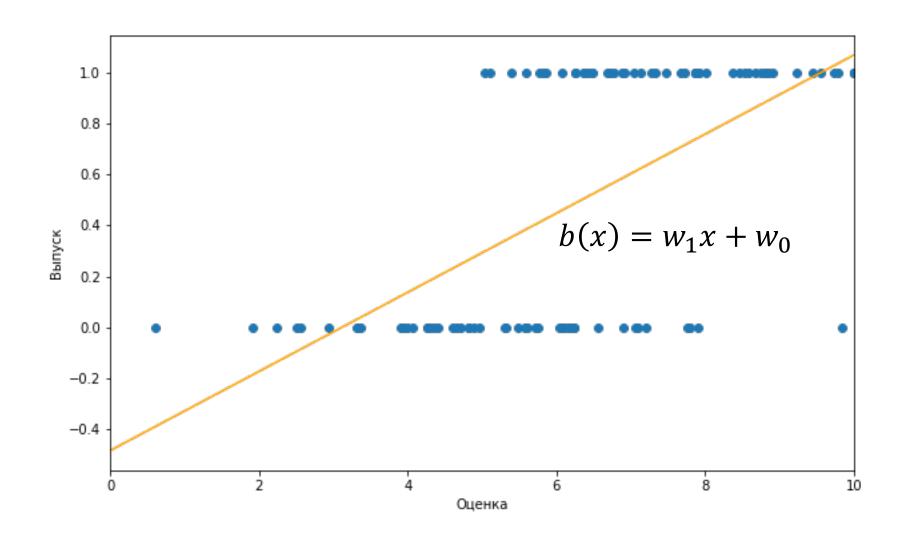
# Линейный классификатор

$$a(x) = sign \langle w, x \rangle$$

• Обучим как-нибудь — например, на логистическую функцию потерь:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \log(1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle)) \to \min_{w}$$

• Может,  $\langle w, x \rangle$  сойдёт за оценку?

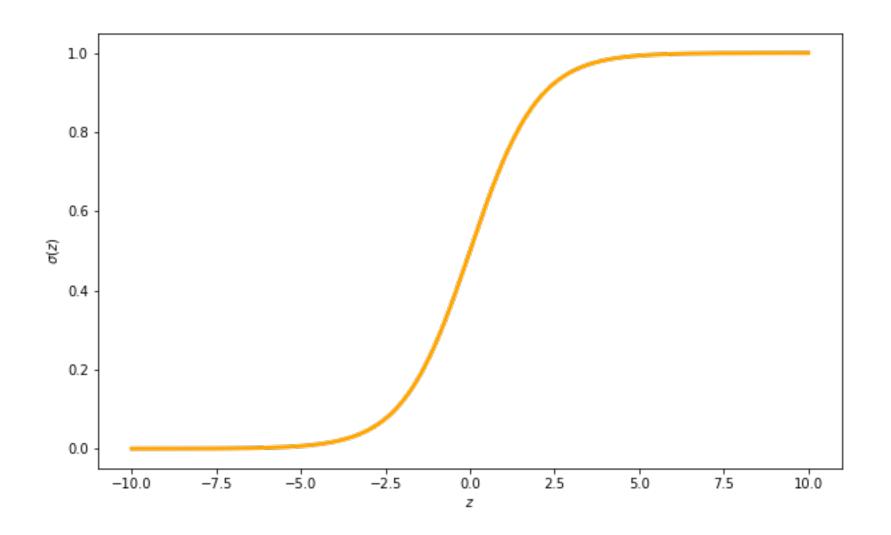


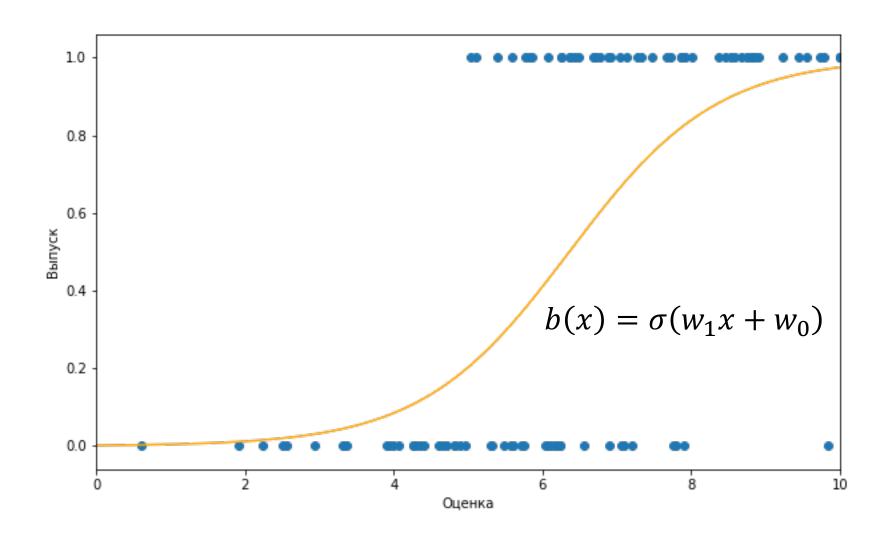
# Линейный классификатор

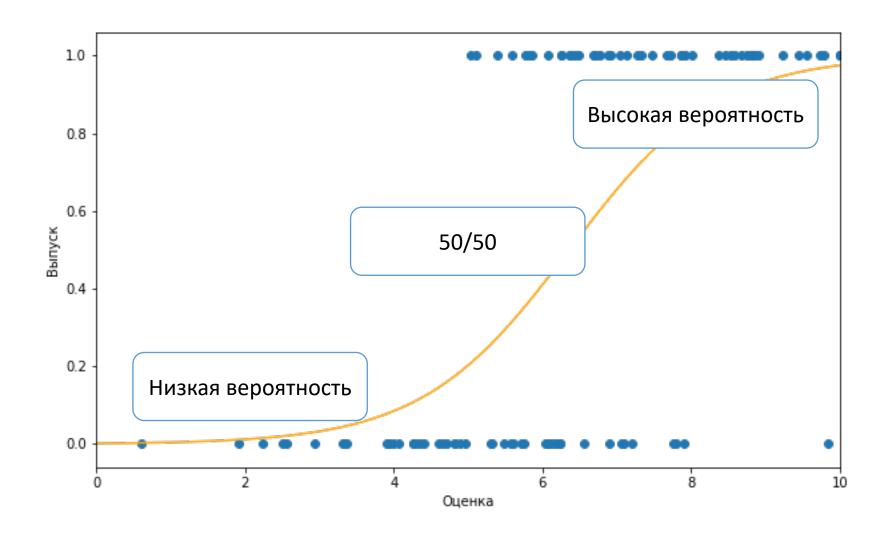
- Переведём выход модели на отрезок [0, 1]
- Например, с помощью сигмоиды:

$$\sigma(\langle w, x \rangle) = \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)}$$

# Сигмоида







• Модель для оценивания вероятностей:

$$b(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$$

• Как обучать?

• Модель для оценивания вероятностей:

$$b(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$$

- Как обучать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

• Модель для оценивания вероятностей:

$$b(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$$

- Как обучать?
- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$  или  $\langle w, x_i \rangle \to +\infty$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$  или  $\langle w, x_i \rangle \to -\infty$

- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$  или  $\langle w, x_i \rangle \to +\infty$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$  или  $\langle w, x_i \rangle \to -\infty$
- То есть задача сделать отступы на всех объектах максимальными

$$y_i\langle w, x_i\rangle \to \max_w$$

- Если  $y_i = +1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 1$
- Если  $y_i = -1$ , то  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) \to 0$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \left( 1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle) \right) \right\} \rightarrow \min_{w}$$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \{ [y_i = 1] \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] (1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle)) \} \rightarrow \min_{w}$$

- Если  $y_i = +1$  и  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) = 0$ , то штраф равен 1
- Если  $y_i=+1$ , то заменить  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=1$  на  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=0.5$  так же плохо, как заменить  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=0.5$  на  $\sigma(\langle w,x_i\rangle)=0$
- Надо строже!

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \{ [y_i = 1] \log \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \log (1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle)) \} \rightarrow \min_{w}$$

- Если  $y_i = +1$  и  $\sigma(\langle w, x_i \rangle) = 0$ , то штраф равен  $-\log 0 = +\infty$
- Достаточно строго
- Функция потерь называется **log-loss**

$$L(y,z) = -[y = 1] \log z - [y = -1] \log(1 - z)$$

#### Логистическая регрессия

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log \sigma(\langle w, x_i \rangle) + [y_i = -1] \log \left( 1 - \sigma(\langle w, x_i \rangle) \right) \right\} =$$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} + [y_i = -1] \log \left( 1 - \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} \right) \right\} =$$

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)} + [y_i = -1] \log \left( \frac{1}{1 + \exp(\langle w, x \rangle)} \right) \right\} =$$

$$\sum_{i=1}^{\ell} \left\{ [y_i = 1] \log (1 + \exp(-\langle w, x \rangle)) + [y_i = -1] \log (1 + \exp(\langle w, x \rangle)) \right\} =$$

$$\sum_{i=1}^{\ell} \log (1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle))$$