

+

×

—

÷

## §2. Векторы

### 2. Умножение вектора на скаляр

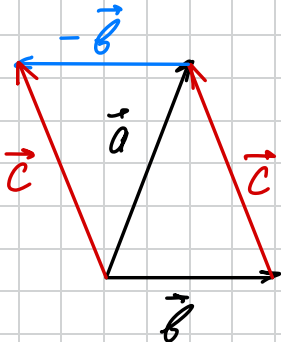
Опр. 6: Произведением вектора  $\vec{a}$  на число  $k$  называют вектор  $\vec{b} = k\vec{a}$ , коллинеарный  $\vec{a}$ , направленный в ту же сторону если  $k > 0$ , и в противоположную, если  $k < 0$ . При этом  $|\vec{b}| = |k| |\vec{a}|$

### 3. Разность векторов

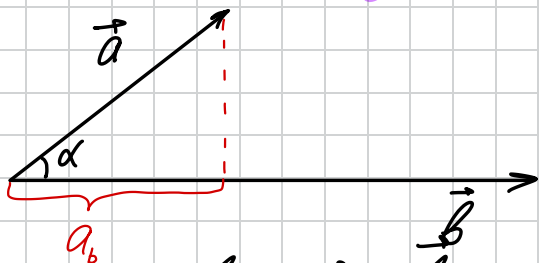
$$\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$$

Есть 2 пути найти  $\vec{c}$ :

1. Найти вектор такой, что  $\vec{a} = \vec{c} + \vec{b}$
2.  $\vec{c} = \vec{a} + (-\vec{b})$



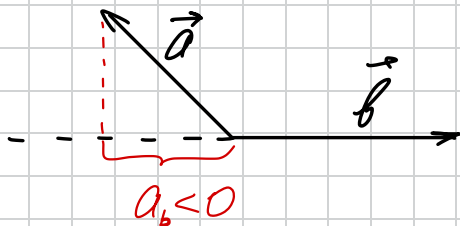
#### 4. Проекция вектора на заданное направление




Опр. 7: Пусть даны 2 в-ра  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  - приведем их к общему началу  $O$ . Тогда угол м/у в-рами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  есть угол, образованный исходящими из точки  $O$  и направленными вдоль  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  лучами.

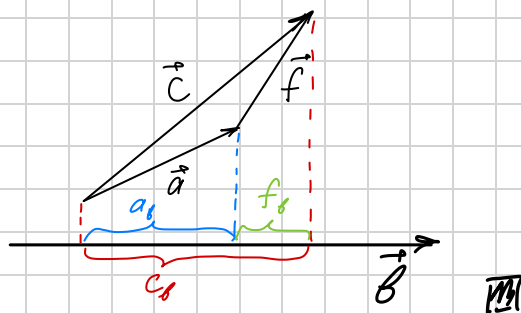
Опр. 8: Пусть даны векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , угол м/у которыми равен  $\alpha$ . Тогда  $a_b = a \cos \alpha$  - проекция  $\vec{a}$  на напр-е  $\vec{b}$ .   
 *это число!!!*

Замечание 1: Угол  $\alpha$  может принимать значения от  $0$  до  $\pi \Rightarrow$  проекция может быть отрицательной!!!



Замечание 2: Проекция равна нулю, если в-ры перпендикулярны

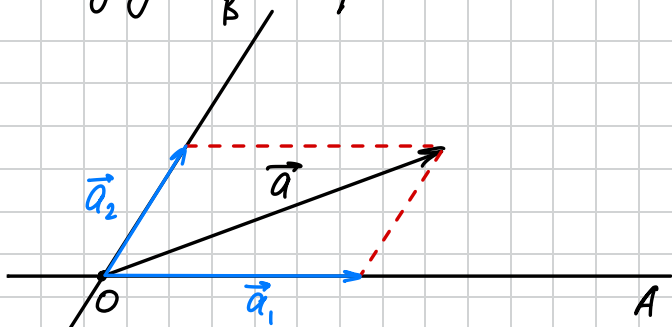
Замечание 3: Проекция суммы векторов есть сумма проекций 



## 5. Разложение вектора

Разложение - "обратная" к сложению векторов операция: необходимо найти несколько векторов, которые в сумме дают данный.

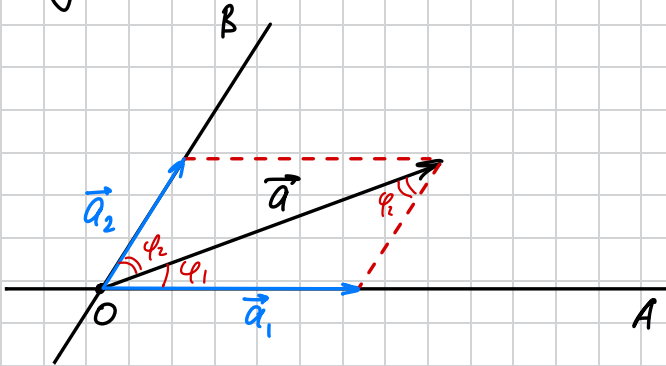
Приведем пример разложения вектора  $\vec{a}$  на 2 в-ра, вдоль заданных прямых



По сути проводим операцию обратную правилу параллелограмма: из конца в-ра  $\vec{a}$  проведем 2 отрезка параллельно  $OB$  и  $OA$  до пересечения с прямыми. Получили параллелограмм - его стороны есть составляющие в-ра  $\vec{a}$

Очевидно:  $\vec{a} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2$  — разложение в-ра по 2-м неколлинеарным напр-м.

Пример: Пусть  $a=1$ , угол м/у  $OA$  и  $OB$ :  $\varphi=45^\circ$ , а угол м/у  $\vec{a}$  и  $\vec{a}_1$ :  $\varphi_1=15^\circ$ . Найти: проекции  $\vec{a}, a_1, a_2$



1) Проекции  $a_{a_1} = a \cos \varphi_1$ ,  $a_{a_2} = a \cos (\varphi - \varphi_1)$

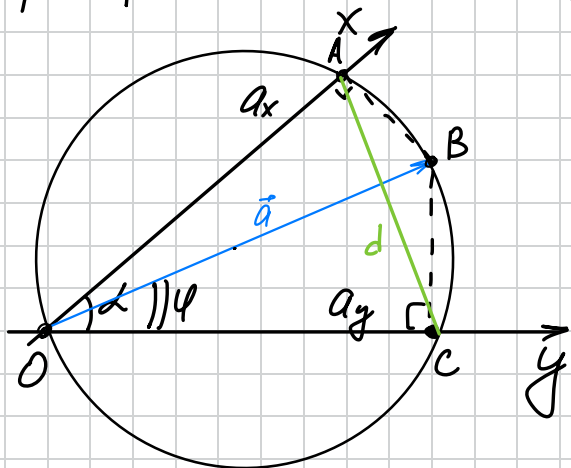
2) По III. синусов:  $\frac{a}{\sin(\pi - \varphi_1 - \varphi_2)} = \frac{a_1}{\sin(\varphi - \varphi_1)}$

$$a_1 = \frac{\sin \frac{\pi}{6}}{\sin(\pi - \varphi_1 - (\varphi - \varphi_1))} \quad a = \frac{\sin \frac{\pi}{6}}{\sin(\pi - \varphi)} = \frac{\sin \frac{\pi}{6}}{\sin \frac{\pi}{4}}$$

## 6. Проектирование вектора на оси координат

Пример: восстановление в-ра по проекциям

$a, \varphi$  - ?



1 способ: 
$$\begin{cases} a \cos \varphi = a_y \\ a \cos(\alpha - \varphi) = a_x \end{cases}$$
 - сложно решать

2 способ:

Заметим, что около  $\Delta$ -ков  $OAB$  и  $OBC$  можно описать окружность, причем это будет одна и та же окр-ть (центр на середине гипотенузы!)

Проведем  $AC = d$ , по III. косинусов:

$$d^2 = a_x^2 + a_y^2 - 2a_x a_y \cos \alpha$$

То II. вывод:

$$\frac{2R}{a} = \frac{d}{\sin \alpha} = \frac{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 - 2a_x a_y \cos \alpha}}{\sin \alpha}$$