

## TP practico: Pokemones



El entrenador Ash captura a los pokemones y, para ahorrar presupuesto, los guarda en una única pokebola. Los pokemones son entrenados de forma tal que aprenden a realizar ataques.

- Charizard es un pokemon de fuego que sabe un solo ataque, el lanzallamas, de potencia 5. Si se entrena y aprende un nuevo ataque se olvida del anterior. El nivel de ataque es la potencia de dicho ataque.
- Pikachu es un pokemon eléctrico que conoce muchos ataques, como por ejemplo "agilidad", "trueno" y "cola de hierro" de cada uno se conoce la potencia. Si aprende un nuevo ataque lo agrega al conjunto de ataques. El nivel de ataque es la suma de todos sus ataques..
- Psyduck es un pokemon de agua y no tiene ataques, por lo que su potencia de ataque es nula. Si es entrenado para aprender un ataque no hace nada. El nivel de ataque es 0.

a) Realizar el diagrama de clases, codificación y tests de unidad para conocer lo siguiente:

- 1) Hacer que el entrenador atrape a un pokemon.
- 2) Dado un ataque cualquiera hacer que el pokemon aprenda dicho ataque.
- 3) Dado un pokemon conocer el nivel de ataque.
- 4) Realizar por cada punto los test de unidad