Présentation du Projet : Serveur Multithreadé en Java

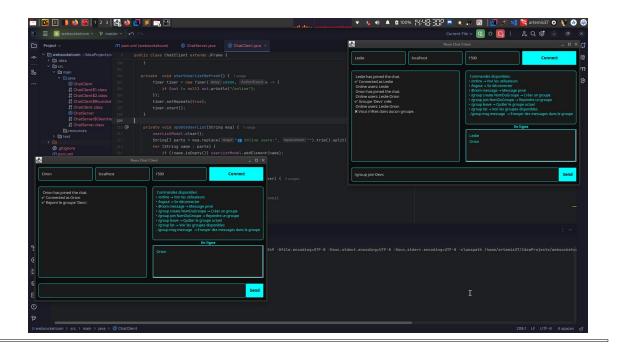
© Contexte

Ce logiciel est un client de chat modulaire conçu pour offrir une expérience conversationnelle, autonome et extensible.

Il intègre une interface simple de communication , une gestion des groupes par commandes, et une interface néon arrondie pensée pour la clarté émotionnelle.

Fonctionnalités Principales

- Gestion des groupes par commandes textuelles
 - /group create nom_du_groupe
 - /group join nom_du_groupe
 - /group leave nom_du_groupe
- Assistant conversationnel avec mémoire contextuelle
- · Interface néon, arrondie, avec feedback en temps réel
- Parsing robuste et validation des commandes
- Architecture modulaire pour extensions techniques



Fonctionnement

Lancement

L'utilisateur ouvre le client et interagit directement avec l'assistant. Aucun bouton GUI n'est nécessaire : tout se fait par commandes ou dialogue naturel.

• Interaction

Les commandes sont analysées et exécutées avec retour immédiat. L'assistant guide l'utilisateur en cas d'erreur ou d'ambiguïté.

Gestion des Utilisateurs et des déconnexions

Feedback

Chaque action déclenche un retour visuel : animations, messages, ou transitions. Le panneau d'aide s'adapte dynamiquement selon le rôle et le contexte.

Extension

De nouveaux modules peuvent être ajoutés pour : - Etendre la communication sur tout type de support - Automatiser des tâches techniques - Intégrer des modèles ML - Enrichir les interactions avec des styles d'émojis etc........

🎨 Design & Expérience Utilisateur

- · Couleurs néon : bleu électrique, violet, vert acide
- Bords arrondis, ombrages doux, transitions fluides
- · Interface intuitive, émotionnellement guidée
- Équilibre entre puissance technique et clarté visuelle

X Notes Techniques

- Parsing des commandes basé sur découpage explicite
- Gestion des erreurs avec messages guidés
- Architecture pensée pour multi-threading et extensibilité

Demo et code disponible à l'adresse

https://github.com/Artemisxxx37/multi_threaded_java_server.git