

Набойщиков Артемий

Frontend Разработчик / Vue

Москва / Удалённо +7 987 106-04-13 mrart111@mail.ru t.me/nartemiy github.com/Artemiy111

ОБО МНЕ

- Опытный разработчик, специализирующийся на Vue и Nuxt
- Умею работать в команде, быстро обучаюсь и адаптируюсь к новым технологиям
- Имею опыт разработки сложных пользовательских интерфейсов и архитектуры приложений

ОПЫТ

- Контрибьютил в [@nuxt/ui](#), [shadcn-vue](#) и [zod](#)

Middle Vue Разработчик

Май 2025 – Июль 2025

ООО Голдев – Программа управления сортировкой посылок с большим кол-вом таблиц

Удалённо

yandex tracker, fsd, vue, reka-ui, vee-validate, @pinia/colada, zod, nice-grpc, ts-proto, histoire, vitest, tsdown, electron

- Занимался полным циклом разработки от начала и до сдачи проекта
- Внедрил архитектуру FSD, настроил eslint и npm монорепо, .env, build флаги
- Реализовал большую часть ui компонентов на основе Figma, вдохновляясь @nuxt/ui и shadcn-vue, документировал в Histoire и JSDoc
- Спроектировал сложный кастомизируемый компонент таблицы с пагинацией, фильтрацией, сортировкой, резайзом и синхронизации с url, используя @tanstack/vue-table
- Проектировал REST API, описывал контракты, экспортируя JSON Schema из zod
- Заменял REAT API на gRPC: описал контракты в Protobuf и вынес SDK в npm пакет с помощью tsdown, что сократило время загрузки в ~2 раза и объём данных в ~3 раза
- Внедрил @pinia/colada для инвалидации и кеширования данных с API
- Написал кастомный брокер сообщений для статусов посылок с приоритизацией и повторной отправкой
- Написал большое кол-во форм с валидацией, используя vee-validate и zod

Junior Vue Разработчик

Сент 2024 – Окт 2024

ООО Марбери – Сайта менеджмента и продажи школьных альбомов

Удалённо

gitlab, канбан в youtrack, fsd, vue, nuxt, pinia

- Разрабатывал сайт внутренней документации OpenAPI
- Создавал конструктор форм с drag&drop - аналог Google Forms






ОБРАЗОВАНИЕ

«МГТУ «СТАНКИН»

2022 – 2026

Программная инженерия

Москва

- C/C++, C#, ASP.NET, OpenGL, Unity, Assembly под MsDOS
- Курсовая: Симулятор временных приоритетных сетей Петри  
- Парсер языка C++ 
- Задачи оптимизации: 2D и 3D  

Chongqing Vocational Institute of Engineering

Сент – Ноя 2023

Стажировка Computer Science

Чунцин, Китай

- Веб-скрейпинг на Python

НАВЫКИ

- *Frontend*: TypeScript, Vue, Nuxt, Pinia, @pinia/colada, TailwindCSS
- *Дизайн*: Usability, Акценты, Пространства, Типографика, Figma
- *Архитектура*: Feature Sliced Design
- *Backend*: SQL, DrizzleORM, tRPC
- *DevOps*: Docker, Nginx, Vercel

Проекты

- Сайт действующей архитектурной студии Биплан-Дизайн – Nuxt, DrizzleORM, S3 [🔗](#) [🐙](#)
- Мессенджер – OAuth, S3, SMTP [🐙](#)
- Редизайн сайта Гелиос – современный CSS 2024 [🐙](#)
- Камень-Ножницы-Бумага – дизайн-система и websockets [🐙](#)
- Бронирование номеров в отеле – формы, SMTP [🐙](#)