

מבוא למדעי המחשב

מעבדה מס' 1 – פלט, משתנים, אתחול משתנים ואופרטורים

- 1. כתבו תכנית שמדפיסה את השם שלכם וברכת שלום. דוגמא לפלט התכנית: "Hello Alice", או – "Greetings Bob".
- 2. כתבו תכנית המצהירה על משתנה בשם PI מסוג double, ומאתחלת אותו לערך: 3.141592. לאחר מכן התכנית תדפיס את הערך אבל רק עם שני מספרים אחרי הנקודה. פלט התכנית יראה כך: 3.14″.
 - 3. כתבו תכנית שמדפיסה את הצורה הבאה (משולש):

*

יש להשתמש רק בפקודת (printf() **אחת**.

4. כתבו תכנית שמאתחלת שני משתנים a ו- b, מסוג int, ומדפיסה את המכפלה שלהם, החילוק שלהם ואת שארית החילוק ביניהם (פעולת ה-modulo ביניהם) כאשר כל פעולה תודפס בשורה נפרדת.
b = 3 ו- a = 5

*5 * 3 = 15*

5/3 = 1

5 % 3 = 2

<u>הערה</u>: b אינו יכול להיות 0, מתוך התעניינות אתם יכולים לאתחלו ל-0 ולראות את תוצאות התכנית.

5. כתבו תכנית שמאתחלת שני משתנים a ,b -l a, מסוג int, ומדפיסה את ערכיהם.לאחר מהן התכנית תחליף בין הערכים של המשתנים ותדפיס אותם בשורה חדשה.b = 3 -l a = 5

a = 5, b = 3"

after swapping values:

."a = 3, b = 5

תשתמשו במשתנה עזר להחלפת הערכים

<u>שאלת אתגר</u>: יש לבצע את החלפת הערכים ללא משתנה עזר.