

**Факультет информационных технологий и управления
Кафедра информационных компьютерных технологий**

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №9

«Хеш функции»

Выполнил студент группы КС-30 Колесников Артем Максимович

Ссылка на репозиторий: https://github.com/MUCTR-IKT-CPP/AMKolesnikov_30_ALG

Приняли: аспирант кафедры ИКТ Пысин Максим Дмитриевич
аспирант кафедры ИКТ Краснов Дмитрий Олегович

Дата сдачи: 16.05.2022

**Москва
2022**

Содержание

Описание задачи.....	3
Описание структуры	3
Выполнение задачи	5
Заключение	14

Описание задачи

В рамках лабораторной работы необходимо было реализовать алгоритм хеширования SHA2.

Для реализованной хеш функции провести следующие тесты:

- Провести сгенерировать 1000 пар строк длиной 128 символов, отличающихся друг от друга 1,2,4,8,16 символов и сравнить хеши для пар между собой, проведя поиск одинаковых последовательностей символов в хешах и подсчитав максимальную длину такой последовательности. Результаты для каждого количества отличий нанести на график, где по оси x кол-во отличий, а по оси y максимальная длина одинаковой последовательности.
- Провести $N = 10^i$ (i от 2 до 6) генерацию хешей для случайно сгенерированных строк длиной 256 символов, и выполнить поиск одинаковых хешей в итоговом наборе данных, результаты привести в таблице где первая колонка это N генераций, а вторая таблица наличие и кол-во одинаковых хешей, если такие были.
- Провести по 1000 генераций хеша для строк длиной n (64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192) (строки генерировать случайно для каждой серии), подсчитать среднее время и построить зависимость скорости расчета хеша от размера входных данных

Описание структуры

SHA-2 (англ. Secure Hash Algorithm Version 2 — безопасный алгоритм хеширования, версия 2) — семейство криптографических алгоритмов — однонаправленных хеш-функций, включающее в себя алгоритмы SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512, SHA-512/256 и SHA-512/224.

Хеш-функции предназначены для создания «отпечатков» или «дайджестов» для сообщений произвольной длины. Применяются в различных приложениях или компонентах, связанных с защитой информации.

- при построении ассоциативных массивов;
- при поиске дубликатов в сериях наборов данных;
- при построении уникальных идентификаторов для наборов данных;
- при вычислении контрольных сумм от данных для последующего обнаружения в них ошибок, возникающих при хранении и/или передаче данных;
- при сохранении паролей в системах защиты в виде хеш-кода;
- при выработке электронной подписи;

По умолчанию, базовая реализация хэш-функции должна удовлетворять следующим свойствам:

- Детерминированность — т.е. функция должна, в обязательном порядке, выдавать одинаковый вывод на одинаковы ввод.
- Скорость вычисления — функция должна быстро вычисляться, чтобы ее можно было эффективно использовать для итеративных и постоянно возникающих процессов.
- Минимальное количество коллизий. — все хеширующие функции не гарантируют полное отсутствие коллизий на бесконечном наборе входных данных.

Коллизии — это пересечение значений, выдаваемых хеш-функцией как результат своей работы для двух абсолютно разных вводов.

Хеш-функции семейства SHA-2 построены на основе структуры Меркла — Дамгора.

Исходное сообщение после дополнения разбивается на блоки, каждый блок — на 16 слов. Алгоритм пропускает каждый блок сообщения через цикл с 64 или 80 итерациями (раундами). На каждой итерации 2 слова преобразуются, функцию преобразования задают остальные слова. Результаты обработки каждого блока складываются, сумма является значением хеш-функции. Тем не менее, инициализация внутреннего состояния производится результатом обработки предыдущего блока. Поэтому независимо обрабатывать блоки и складывать результаты нельзя.

Алгоритм использует следующие битовые операции:

- \parallel — конкатенация,
- $+$ — сложение,
- and — побитовое «И»,
- xor — исключающее «ИЛИ»,
- shr (shift right) — логический сдвиг вправо,
- rotr (rotate right) — циклический сдвиг вправо.

Выполнение задачи

Я реализовал хеш функцию SHA256 на языке C++. Моя программа состоит из класса «SHA256» и функции «hashGenerator» «generatorDiffs», «findMaxLengthSameSequence», «main».

В классе «SHA256» описан весь алгоритм хеширование SHA256.

```
class SHA256 {
public:
    SHA256();
    void update(const uint8_t* data, size_t length);
    void update(const string& data);
    uint8_t* digest();

    static string toString(const uint8_t* digest);

private:
    uint8_t m_data[64];
    uint32_t m_blocklen;
    uint64_t m_bitlen;
    uint32_t m_state[8]; //A, B, C, D, E, F, G, H

    static constexpr array<uint32_t, 64> K = {
        0x428a2f98, 0x71374491, 0xb5c0fbcf, 0xe9b5dba5,
        0x3956c25b, 0x59f111f1, 0x923f82a4, 0xab1c5ed5,
        0xd807aa98, 0x12835b01, 0x243185be, 0x550c7dc3,
        0x72be5d74, 0x80deb1fe, 0x9bdc06a7, 0xc19bf174,
        0xe49b69c1, 0xefbe4786, 0x0fc19dc6, 0x240ca1cc,
        0x2de92c6f, 0x4a7484aa, 0x5cb0a9dc, 0x76f988da,
        0x983e5152, 0xa831c66d, 0xb00327c8, 0xbf597fc7,
        0xc6e00bf3, 0xd5a79147, 0x06ca6351, 0x14292967,
        0x27b70a85, 0x2e1b2138, 0x4d2c6dfc, 0x53380d13,
        0x650a7354, 0x766a0abb, 0x81c2c92e, 0x92722c85,
        0xa2bfe8a1, 0xa81a664b, 0xc24b8b70, 0xc76c51a3,
        0xd192e819, 0xd6990624, 0xf40e3585, 0x106aa070,
        0x19a4c116, 0x1e376c08, 0x2748774c, 0x34b0bcb5,
        0x391c0cb3, 0x4ed8aa4a, 0x5b9cca4f, 0x682e6ff3,
        0x748f82ee, 0x78a5636f, 0x84c87814, 0x8cc70208,
        0x90befffa, 0xa4506ceb, 0xbef9a3f7, 0xc67178f2
    };

    static uint32_t rotr(uint32_t x, uint32_t n);
    static uint32_t choose(uint32_t e, uint32_t f, uint32_t g);
    static uint32_t majority(uint32_t a, uint32_t b, uint32_t c);
    static uint32_t sig0(uint32_t x);
    static uint32_t sig1(uint32_t x);
    void transform();
    void pad();
    void revert(uint8_t* hash);
};

SHA256::SHA256() : m_blocklen(0), m_bitlen(0) {
    m_state[0] = 0x6a09e667;
    m_state[1] = 0xbb67ae85;
    m_state[2] = 0x3c6ef372;
    m_state[3] = 0xa54ff53a;
    m_state[4] = 0x510e527f;
    m_state[5] = 0x9b05688c;
    m_state[6] = 0x1f83d9ab;
    m_state[7] = 0x5be0cd19;
}
```

```

void SHA256::update(const uint8_t* data, size_t length) {
    for (size_t i = 0; i < length; i++) {
        m_data[m_blocklen++] = data[i];
        if (m_blocklen == 64) {
            transform();

            // End of the block
            m_bitlen += 512;
            m_blocklen = 0;
        }
    }
}

void SHA256::update(const string& data) {
    update(reinterpret_cast<const uint8_t*> (data.c_str()), data.size());
}

uint8_t* SHA256::digest() {
    uint8_t* hash = new uint8_t[32];

    pad();
    revert(hash);

    return hash;
}

//циклический сдвиг значения X вправо на N разрядов
uint32_t SHA256::rotr(uint32_t x, uint32_t n) {
    return (x >> n) | (x << (32 - n));
}

uint32_t SHA256::choose(uint32_t e, uint32_t f, uint32_t g) {
    return (e & f) ^ (~e & g);
}

uint32_t SHA256::majority(uint32_t a, uint32_t b, uint32_t c) {
    return (a & (b | c)) | (b & c);
}

uint32_t SHA256::sig0(uint32_t x) {
    return rotr(x, 7) ^ rotr(x, 18) ^ (x >> 3);
}

uint32_t SHA256::sig1(uint32_t x) {
    return rotr(x, 17) ^ rotr(x, 19) ^ (x >> 10);
}

void SHA256::transform() {
    uint32_t maj, xorA, ch, xorE, sum, newA, newE, m[64];
    uint32_t state[8];

    for (uint8_t i = 0, j = 0; i < 16; i++, j += 4) { // Split data in 32 bit blocks for
the 16 first words
        m[i] = (m_data[j] << 24) | (m_data[j + 1] << 16) | (m_data[j + 2] << 8) |
(m_data[j + 3]);
    }

    for (uint8_t k = 16; k < 64; k++) { // Remaining 48 blocks
        m[k] = sig1(m[k - 2]) + m[k - 7] + sig0(m[k - 15]) + m[k - 16];
    }

    for (uint8_t i = 0; i < 8; i++) {
        state[i] = m_state[i];
    }
}

```

```

    for (uint8_t i = 0; i < 64; i++) {
        maj = majority(state[0], state[1], state[2]);
        xorA = rotr(state[0], 2) ^ rotr(state[0], 13) ^ rotr(state[0], 22);

        ch = choose(state[4], state[5], state[6]);

        xorE = rotr(state[4], 6) ^ rotr(state[4], 11) ^ rotr(state[4], 25);

        sum = m[i] + K[i] + state[7] + ch + xorE;
        newA = xorA + maj + sum;
        newE = state[3] + sum;

        state[7] = state[6];
        state[6] = state[5];
        state[5] = state[4];
        state[4] = newE;
        state[3] = state[2];
        state[2] = state[1];
        state[1] = state[0];
        state[0] = newA;
    }

    for (uint8_t i = 0; i < 8; i++) {
        m_state[i] += state[i];
    }
}

void SHA256::pad() {

    uint64_t i = m_blocklen;
    uint8_t end = m_blocklen < 56 ? 56 : 64;

    m_data[i++] = 0x80; // Append a bit 1
    while (i < end) {
        m_data[i++] = 0x00; // Pad with zeros
    }

    if (m_blocklen >= 56) {
        transform();
        memset(m_data, 0, 56);
    }

    // Append to the padding the total message's length in bits and transform.
    m_bitlen += m_blocklen * 8;
    m_data[63] = m_bitlen;
    m_data[62] = m_bitlen >> 8;
    m_data[61] = m_bitlen >> 16;
    m_data[60] = m_bitlen >> 24;
    m_data[59] = m_bitlen >> 32;
    m_data[58] = m_bitlen >> 40;
    m_data[57] = m_bitlen >> 48;
    m_data[56] = m_bitlen >> 56;
    transform();
}

void SHA256::revert(uint8_t* hash) {
    // SHA uses big endian byte ordering
    // Revert all bytes
    for (uint8_t i = 0; i < 4; i++) {
        for (uint8_t j = 0; j < 8; j++) {
            hash[i + (j * 4)] = (m_state[j] >> (24 - i * 8)) & 0x000000ff;
        }
    }
}

```

```

string SHA256::toString(const uint8_t* digest) {
    stringstream s;
    s << setfill('0') << hex;

    for (uint8_t i = 0; i < 32; i++) {
        s << setw(2) << (unsigned int)digest[i];
    }

    return s.str();
}

```

Функция «hashGenerator» ~ создает экземпляр класса SHA256 и с помощью вспомогательных функций хеширует передаваемое сообщение:

```

string hashGenerator(string msg) {

    string hash;
    SHA256 sha;
    sha.update(msg);
    uint8_t* digest = sha.digest();
    hash = sha.toString(digest);
    //cout << hash << endl;
    delete[] digest;
    return hash;
}

```

Функция «generatorDiffs» ~ на основе передаваемой строки создает такую строку, которая отличается от исходной на N символов:

```

string generatorDiffs(string str, int num_diffs) {
    for (int i = 0; i < num_diffs; i++)
    {
        while (true)
        {
            int rand_ind = numGenerator(0, str.length() - 1);
            if (str[rand_ind] != 'a') {
                str[rand_ind] = 'a';
                break;
            }
        }
    }
    return str;
}

```

Функция «findMaxLengthSameSequence» ~ ищет одинаковые последовательности символов в передаваемых строках, рассчитывает их длину и возвращает максимальную длину такой последовательности.

```

int findMaxLengthSameSequence(string str1, string str2) {

    int max_length = 0;

    for (int i = 0; i < str1.length(); i++)
    {
        int count = 0;

        for (int j = 0; j < str2.length(); j++)
        {
            if (str1[i] == str2[j])
            {
                int temp_i = i;
                int temp_j = j;
                while ((str1[temp_i] == str2[temp_j]) && (str1.length() != temp_i) && (str2.length() != temp_j)) {

```



```

        temp_i++;
        temp_j++;
        count++;
    }

    if (max_length < count)
        max_length = count;

    count = 0;
}
}
}

return max_length;
}

```

В функции «main» проводятся серии тестов алгоритма хеширования SHA256. В тесте №1 генерируется 1000 пар строк длиной 128 символов, отличающихся друг от друга 1,2,4,8,16 символов и сравниваются хеши для пар между собой, проводится поиск одинаковых последовательностей символов в хешах и рассчитывается максимальную длину такой последовательности. В тесте №2 проводится $N = 10^i$ (i от 2 до 6) генераций хешей для случайно сгенерированных строк длиной 256 символов, и выполняется поиск одинаковых хешей в итоговом наборе данных. В тесте №3 проводится по 1000 генераций хеша для строк длиной n (64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192) и подсчитывается среднее время генерации хеша. Все полученные результаты выводятся в файл «Time.txt».

```

int main()
{
    srand(time(0));
    setlocale(LC_ALL, "Rus");
    cout << "1" << endl;

    //TEST 1

    int NUM_PAIR = 1000;
    int str_length_test1 = 128;

    vector<int> max_length_1_dif(NUM_PAIR);
    vector<int> max_length_2_dif(NUM_PAIR);
    vector<int> max_length_4_dif(NUM_PAIR);
    vector<int> max_length_8_dif(NUM_PAIR);
    vector<int> max_length_16_dif(NUM_PAIR);

    for (int i = 0; i < NUM_PAIR; i++)
    {
        string str, str_1_dif, str_2_dif, str_4_dif, str_8_dif, str_16_dif, hash;

        for (int i = 0; i < str_length_test1; i++)
        {
            int num = numGenerator(0, 9);
            str += to_string(num);
        }

        hash = hashGenerator(str);

        str_1_dif = generatorDiffs(str, 1);
        max_length_1_dif[i] = findMaxLengthSameSequence(hash,
hashGenerator(str_1_dif));

        str_2_dif = generatorDiffs(str, 2);
        max_length_2_dif[i] = findMaxLengthSameSequence(hash,
hashGenerator(str_2_dif));
    }
}

```

```

        str_4_dif = generatorDiffs(str, 4);
        max_length_4_dif[i] = findMaxLengthSameSequence(hash,
hashGenerator(str_4_dif));

        str_8_dif = generatorDiffs(str, 8);
        max_length_8_dif[i] = findMaxLengthSameSequence(hash,
hashGenerator(str_8_dif));

        str_16_dif = generatorDiffs(str, 16);
        max_length_16_dif[i] = findMaxLengthSameSequence(hash,
hashGenerator(str_16_dif));
    }
    cout << "2" << endl;

//TEST 2

int NUM_GENERATIONS_TEST2 = 5;
int str_length_test2 = 256;
vector<vector<string>> hash_array(NUM_GENERATIONS_TEST2);
int power = 2;
vector<int> countSameHash(NUM_GENERATIONS_TEST2);

for (int i = 0; i < NUM_GENERATIONS_TEST2; i++)
{
    string str;
    long N = pow(10, power);

    for (int j = 0; j < N; j++)
    {
        for (int i = 0; i < str_length_test2; i++)
        {
            int num = numGenerator(0, 9);
            str += to_string(num);
        }

        hash_array[j].push_back(hashGenerator(str));
    }

    power++;
}

for (int i = 0; i < NUM_GENERATIONS_TEST2; i++)
{
    int count = 0;

    for (int j = 0; j < hash_array[i].size(); j++) {
        for (int k = j + 1; k < hash_array[i].size(); k++) {

            if (hash_array[i][j] == hash_array[i][k])
                count++;
        }
    }

    countSameHash[i] = count;
}

cout << "3" << endl;

//TEST 3

vector<int> N = { 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192 };
int NUM_GENERATIONS_TEST3 = 1000;
vector<vector<double>> time_generate_hash(N.size());
vector<double> sum_time_generate_hash(N.size());

```

```

for (int i = 0; i < N.size(); i++)
{
    for (int j = 0; j < NUM_GENERATIONS_TEST3; j++)
    {
        string str;
        for (int k = 0; k < N[i]; k++)
        {
            int num = numGenerator(0, 9);
            str += to_string(num);
        }

        chrono::high_resolution_clock::time_point start =
chrono::high_resolution_clock::now();
        hashGenerator(str);
        chrono::high_resolution_clock::time_point end =
chrono::high_resolution_clock::now();
        chrono::duration<double, milli> milli_diff_gen_hash = end - start;

        time_generate_hash[i].push_back(milli_diff_gen_hash.count());
        sum_time_generate_hash[i] += milli_diff_gen_hash.count();
    }

    ofstream tout("Time.txt");

    if (tout.is_open()) {

        tout << "Тест 1" << endl;
        tout << setw(13) << "Число отличий" << setw(50) << "Макс длина одинаковой
последовательности" << endl;
        tout << setw(13) << "1" << setw(50) << *max_element(max_length_1_dif.begin(),
max_length_1_dif.end()) << endl;
        tout << setw(13) << "2" << setw(50) << *max_element(max_length_2_dif.begin(),
max_length_2_dif.end()) << endl;
        tout << setw(13) << "4" << setw(50) << *max_element(max_length_4_dif.begin(),
max_length_4_dif.end()) << endl;
        tout << setw(13) << "8" << setw(50) << *max_element(max_length_8_dif.begin(),
max_length_8_dif.end()) << endl;
        tout << setw(13) << "16" << setw(50) <<
*max_element(max_length_16_dif.begin(), max_length_16_dif.end()) << endl;

        tout << "\n\nТест 2" << endl;
        tout << setw(15) << "Число генераций" << setw(30) << "Число одинаковых хешей"
<< endl;

        power = 2;
        for (int i = 0; i < NUM_GENERATIONS_TEST2; i++)
        {
            int N = pow(10, power);
            tout << setw(15) << N << setw(30) << countSameHash[i] << endl;
            power++;
        }

        tout << "\n\nТест 3" << endl;
        tout << setw(12) << "Длина строки" << setw(40) << "Среднее время расчета
хеша(мс)" << endl;
        for (int i = 0; i < N.size(); i++)
        {
            tout << setw(12) << N[i] << setw(40) << sum_time_generate_hash[i] /
NUM_GENERATIONS_TEST3 << endl;
        }

        tout.close();
    }
}

```

Результат работы программы:

Тест 1		
Число отличий	Макс длина одинаковой последовательности	
1		5
2		5
4		5
8		5
16		5
Тест 2		
Число генераций	Число одинаковых хешей	
100		0
1000		0
10000		0
100000		0
Тест 3		
Длина строки	Среднее время расчета хеша(мс)	
64		0.271596
128		0.36976
256		0.432672
512		0.615584
1024		0.985446
2048		1.69176
4096		3.16085
8192		6.08776

Рисунок 1 - Результат из файла "Time.txt"

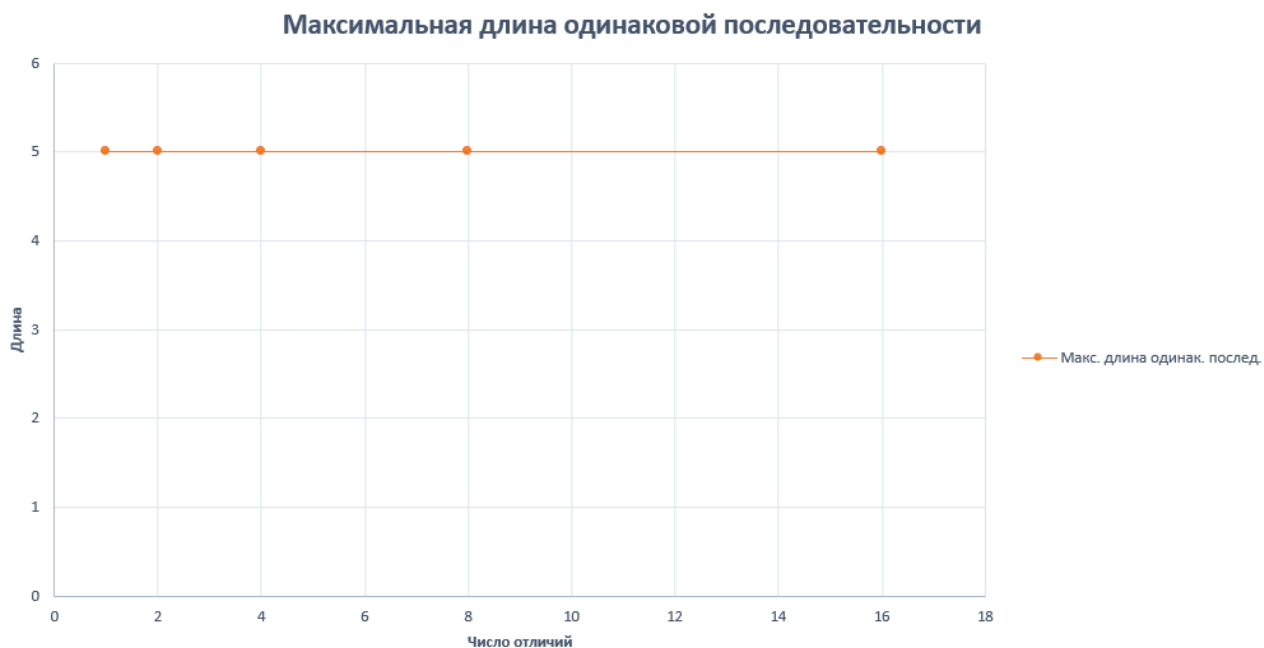


Рисунок 2 – График зависимости максимальной длины одинаковой последовательности символов в паре хешей, сгенерированных из строк отличающихся на N символов.

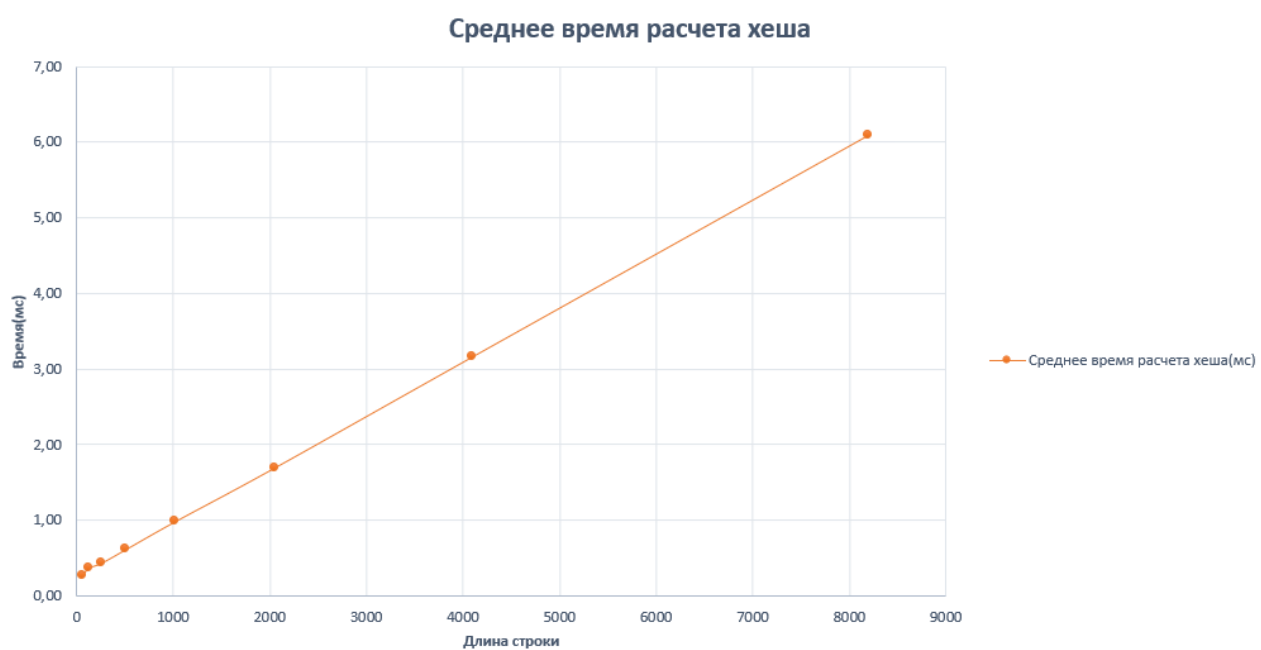


Рисунок 3 – График зависимости среднего времени расчета хеша за 1000 генераций от длины хешируемой строки.

Заключение

В этой лабораторной работе я познакомился с алгоритмами хеширования и самостоятельно реализовал алгоритм хеширования SHA256, а после ~ провел для него несколько тестов. Анализируя график «Максимальной длины одинаковой последовательности», не трудно заметить, что **вероятность встретить одинаковую последовательность в паре хешей**, генерируемых из строк, которые различаются только на некоторое количество символов ~ **не зависит от числа различий**. Даже если исходная строка будет отличаться всего на 1 символ ~ будет сгенерирован совершенно другой хеш, не похожий на исходный. Это связано с так называемым «лавинным эффектом». По результатам теста №2 наглядно понятно, что встреча коллизий достаточно мала, но это не гарантирует полное отсутствие коллизий на бесконечном наборе входных данных. Из теста №3 мы можем заметить, что среднее время генерации хеша линейно зависит от длины хешируемой строки. Чем больше строка ~ тем больше время генерации хеша.