

Konsoles krāsas

Lai mainītu konsoles izvades teksta un fona krāsas, pirms teksta izvadīšanas ir jāizdrukā īpaša simbolu secība SGR (*Select Graphics Rendition*):

ESC [**COMMANDS** m

ESC – vadības simbolu secības sākums, simbols ar kodu 27 (heksadecimālais kods 1b): `\x1b`

COMMANDS – krāsu maiņas komandas:

`0` – atgriezt sākotnējos iestatījumus, piem. `\x1b[0m`

`4` – iestatīt teksta pasvītrojumu, piem. `\x1b[4m`

`30...37` – iestatīt teksta krāsu no pamatkrāsu paletes 0...7, piem. `\x1b[33m`

`40...47` – iestatīt teksta fona krāsu no pamatkrāsu paletes 0...7, piem. `\x1b[43m`

`90...97` – iestatīt teksta krāsu no spilgtās krāsu paletes 0...7, piem. `\x1b[93m`

`100...107` – iestatīt teksta fona krāsu no spilgtās krāsu paletes 0...7, piem. `\x1b[103m`

`38;2;r;g;b` – iestatīt teksta krāsu uz RGB vērtību, piem. `\x1b[38;2;255;255;0m`

`48;2;r;g;b` – iestatīt teksta fona krāsu uz RGB vērtību, piem. `\x1b[48;2;100;55;10m`


`std::cout`

```
<< "usual text "
```

```
<< "\x1b[93;42;4m" << " selected text "
```

```
<< "\x1b[0m" << " usual text"
```

```
<< std::endl;
```



usual text selected text usual text

Krāsu pielietošana

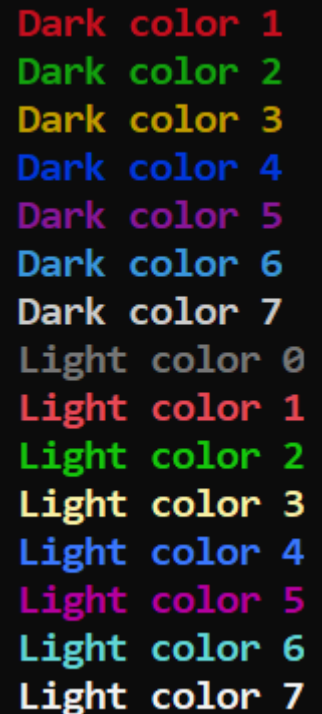
```
void setColor(int color)
{
    std::cout << "\x1b[" << color << "m";
}

void resetColor()
{
    std::cout << "\x1b[0m";
}

void showColors()
{
    for (int color = 0; color <= 7; color++) {
        setColor(30 + color);
        std::cout << "Dark color " << color << "\n";
    }

    for (int color = 0; color <= 7; color++) {
        setColor(90 + color);
        std::cout << "Light color " << color << "\n";
    }

    resetColor();
}
```



Dark color 1
Dark color 2
Dark color 3
Dark color 4
Dark color 5
Dark color 6
Dark color 7
Light color 0
Light color 1
Light color 2
Light color 3
Light color 4
Light color 5
Light color 6
Light color 7

Mājas uzdevums: teksta pārbaude

Pielietojot vārdnīcu no iepriekšēja uzdevuma, atrast un izvadīt uz ekrāna teksta faila rindas, kurās ir nepareizi uzrakstīti vārdi.

- nepareizs vārds ir vārds, kas nav vārdnīcā;
- nepareizi vārdi ir jāizceļ ekrānā sarkanā krāsā;
- beigās parādiet uz ekrāna nepareizo vārdu skaitu.