

Teksta failā iekļaut skaitļus iekavās

```
string bracketNumbers(const string& str)
{
    string res{ "" }, num{ "" };
    for (int i = 0; i < str.length(); i++) {
        if (str[i] < 0 || !isdigit(str[i])) res += str[i];
        else {
            num += str[i];
            if (str[i+1] < 0 || !isdigit(str[i + 1])) {
                res += "(" + num + ")";
                num = "";
            }
        }
    }
    return res;
}
```

Teksta failā iekļaut skaitļus iekavās

```
string getDstFileName(string srcFileName)
{
    int ptpos = srcFileName.find_last_of(".");
    if (ptpos == string::npos) return srcFileName + "_b.txt";
    return srcFileName.insert(ptpos, "_b");
}

bool bracketNumbersInFile(
    const string& srcFileName, const string& dstFileName
)
{
    FILE* src; fopen_s(&src, srcFileName.c_str(), "rt");
    if (!src) return false;
    FILE* dst; fopen_s(&dst, dstFileName.c_str(), "wt");
    if (!dst) { fclose(src); return false; }
    char str[100];
    while (fgets(str, 100, src)) fputs(bracketNumbers(str).c_str(), dst);
    fclose(src);
    fclose(dst);
    return true;
}
```

Teksta failā iekļaut skaitļus iekavās

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <string>

using namespace std;

string bracketNumbers ...
string getDstFileName ...
bool bracketNumbersInFile ...

int main()
{
    string srcFileName;
    cout << "File name [text.txt]: "; getline(cin, srcFileName);
    if (srcFileName == "") srcFileName = "text.txt";
    string dstFileName = getDstFileName(srcFileName);

    if (!bracketNumbersInFile(srcFileName, dstFileName))
        cout << "Failed to open files\n";
    else system(("start " + dstFileName).c_str());
}
```

Mājas uzdevums: teksta labojums

Pielietojot vārdnīcu no iepriekšēja uzdevuma, labot kļūdainas vārdus dotajā teksta failā.

- nepareizs vārds ir vārds, kas nav vārdnīcā;
- jāizlabo vārdi, kas atšķiras no vārdnīcas vārdus par vienu burtu: viens burts var trūkt, pievienots vai uzrakstīts kļūdaini;
- izlabotais teksts ir jāieraksta failā, kura nosaukums ir atvasināts no sākotnējā faila nosaukuma, pievienojot sufiksu `_fixed`