Содержание

1	Линейная алгебра и геометрия	2
2	Система линейных уравнений (СЛУ)	10
3	Операции над пространствами	16
4	Элементарные матрицы и метод Гаусса	19

1 Линейная алгебра и геометрия

Типичная система линейных уравнений: $\begin{cases} ax+by=e\\ cx+dy=f \end{cases} \; ; \; a,b,c,d,e,f \in R - \text{кольцо или} \in K$ – поле

Неизвестные здесь: $\binom{x}{y} \in K \times K$

Множество линейных уравнений: $\{px + qy = r\}$

Операции:

- Их можно складывать
- Умножать на константу (элемент K)

Definition 1.1. Векторное пространство

K – поле. Векторное пространство над K это $(V,+,\cdot),$ где V – множество, $+:V\times V\to V,$ $\cdot:K\times V\to V$

Аксиомы:

- 1-4. (V, +) абелева группа
 - 5. $(ab)v = a(bv) \ \forall a, b \in K, v \in V$
 - 6. $(a+b)v = av + bv \ \forall a, b \in K, v \in V$
 - 7. $a(v+u) = av + au \ \forall a \in K, v, u \in V$
 - 8. $1v = v \ \forall v \in V$

Lemma 1.1.

$$0 \cdot v = \overrightarrow{0} \ \forall v \in V$$
$$(-1) \cdot v = -v \ \forall v \in V$$

Доказательство:

$$(0+0)v = 0v + 0v \Rightarrow 0v = 0v + 0v$$

$$(-0)v + 0v = (-0)v + 0v + 0v \Rightarrow \overrightarrow{0} = 0v$$

Тогда
$$\overrightarrow{0} = 0v = (1 + (-1))v = 1v + (-1)v = v + (-1)v$$
, т.е. $v + (-1)v = \overrightarrow{0} \Rightarrow (-1)v = -v$

Remark 1.1.

 $u + v = v + u \ \forall u, v \in V$ следует из остальных 7 аксиом пространства (упражнение)

Example 1.1.

Тут рисуночки, говорящие что два вектора задают пространство, в котором выполнены аксиомы 1-8

Заметим, что есть биекция $vec \leftrightarrow R^2$, т.е. $v \to \binom{a}{b}$

Example 1.2. Самый главный пример

$$K^{n} = \left\{ \begin{pmatrix} a_{1} \\ a_{2} \\ \vdots \\ a_{n} \end{pmatrix} | a_{i} \in K \right\}$$

А еще тут выполнены все аксиомы (доказано методом очев): можем складывать, домножать итд

Это называем пространство столбцов

$${}^{n}K = \{(a_1, a_2 \dots a_n) | a_i \in K\}$$

А это то же самое, но называем пространством строк

Definition 1.2. Линейное отображение

 V_1, V_2 – векторные пространства над K

 $f:V_1 \to V_2$ – линейное отображение (гомоморфизм), если:

1.
$$f(v_1 + v_2) = f(v_1) + f(v_2) \ \forall v_1, v_2 \in V_1$$

2.
$$f(kv) = kf(v) \ \forall k \in K, v \in V_1$$

Definition 1.3. Изоморфизм

f – линейное отображение и биекция, тогда f – изоморфизм

 $V_1\cong V_2$ если существует изоморфизм $V_1 o V_2$

A есть изоморфизм $vect_2 \cong \mathbb{R}^2$, то есть вектор изоморфен его координатам

Example 1.3.

M – множество, $R \equiv K$

V = HOM(M|R) – множество всех функций M o R

 $f_1, f_2 \in V$

 $(f_1 + f_2)(x) := f_1(x) + f_2(x)$

 $(kf)(x) := k \cdot f(x)$

Значит V – векторное пространство

Example 1.4.

$$M = \{x_1, x_2 \dots x_n\}$$

$$f \in V \leftrightarrow \begin{pmatrix} f(x_1) \\ f(x_2) \\ \vdots \\ f(x_n) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

 $V \cong \mathbb{R}^n$

 $M = [0, 1]; (f: M \to R - \text{непрерывная функция})$

3

Example 1.5.

 $V = \{(a_1, a_2 \dots) | a_i \in R; \ a_{i+2} = a_i + a_{i+1}\}$

Заметим, что если $a \in V$, то $ka \in V$. Более того, если и $b \in V$, то $a+b \in V$

Но любую фиббоначиеву последовательность можно задать двумя начальными элементами, т.е. $(a_i) \in V \leftrightarrow (a_1, a_2) \in \mathbb{R}^2$

Тогда $V\cong R^2$ но этот изоморфизм не лучший

Example 1.6.

M – множество, $V=2^M$

1.
$$|M| = n$$
;

2.
$$A + B = (A \cup B) \setminus (A \cap B)$$

3.
$$K = Z/2Z$$

4.
$$0A = \emptyset$$

5.
$$1A = A$$

$$1A + 1A = 2A \Rightarrow 1A + 1A = \emptyset$$

$$2A = \overrightarrow{0} \ \forall A$$

Definition 1.4. Линейная комбинация

V — векторное пространство над K

$$x_1 \dots x_n \in V; \ a_1 \dots a_n \in K$$

Тогда $a_1x_1+a_2x_2+\ldots+a_nx_n$ – линейная комбинация векторов $x_1\ldots x_n$ с коэффициентами $a_1\ldots a_n$

Definition 1.5. Подпространство

V – векторное пространство над K. $U\subseteq V$

U – подпространство V,если U – векторное пространство над K с теми же операциями

4

Remark 1.2.

U – подпространство $V \Leftrightarrow$

1.
$$\forall u_1, u_2 \in U \Rightarrow u_1 + u_2 \in U$$

2.
$$\forall u \in U, k \in K \Rightarrow ku \in U$$

Где $U \neq \varnothing$

Example 1.7.

 $U = \{V \parallel l\}$ – подпространство V

$$K^3, \stackrel{\circ}{U} \subset \stackrel{\circ}{K^3}$$

 $U = \{(x,y,z)|x+y+z=0\}$ — подпространство K^3

Definition 1.6. Линейная оболочка

V – векторное пространство над K

$$V_1, \dots V_n \in V$$

Линейная оболочка $\langle V_1, \dots V_n \rangle$ – их множество линейных комбинаций с произвольными коэффициентами

$$\langle V_1, \dots V_n \rangle = \{ a_1 V_1 + \dots + a_n V_n | a_i \in K \}$$

Remark 1.3.

- 1. $\langle V_1, \dots V_n \rangle$ подпространство V $\langle V_1, \dots V_n \rangle < V$
- 2. $U < V; V_1 \dots V_n \in U \Rightarrow \langle V_1, \dots V_n \rangle \subset U$

Т.е. $\langle V_1, \dots V_n \rangle$ – нелинейное подпространство содержит $V_1 \dots V_n$

Доказательство:

$$V_i = 0V_1 + \ldots + 1V_i + \ldots + 0V_n \Rightarrow V_i \in \langle V_1, \ldots V_n \rangle$$

$$u, w \in \langle V_1, \dots V_n \rangle$$

$$ku + w \in \langle V_1, \dots V_n \rangle$$

$$U < V \ V_i \in U \Rightarrow a_i V_i \in U$$

$$a_1V_1 \dots a_nV_n \in U \Rightarrow a_1V_1 + \dots + a_nV_n \in U$$

T.e. U содержит все линейные комбинации $V_1 \dots V_n$

Remark 1.4.

Аналогично определяется линейная оболочка для любого числа векторов

Definition 1.7. Порождающая система

M называется порождающей системой в V, если $\langle M \rangle = V,$ т.е. $\forall v \in V$ — линейная комбинация векторов из M

Definition 1.8. Конечномерные пространства

V – векторное пространство над K

Vназывается конечномерным, если \exists конечная порождающая система. Будем изучать конечномерные пространства

5

Lemma 1.2.

$$\langle V_1 \dots V_n \rangle$$

 $\langle V_1 + \sum_{i=1}^{n} a_i V_i, V_2 \dots V_n \rangle = \langle V_1, V_2 \dots V_n \rangle$

$$V_1 + \sum_{i=1}^n a_i V_i \in \langle V_1, V_2 \dots V_n \rangle$$
 и $V_2 \dots V_n \in \langle V_1 \dots V_n \rangle$

Тогда
$$\langle V_1 + \sum_{i=1}^n a_i V_i, V_2 \dots V_n \rangle = \langle V_1, V_2 \dots V_n \rangle$$
 по Rem2.

Definition 1.9. Линейная независимость

 $M \subset V$

M называется линейно независимым, если $\forall v_1\dots v_n\in M$ и $\forall a_1\dots a_n\in K:\sum a_iv_i=0\Rightarrow a_1=\dots=a_n=0$

T.e. никакая линейнай комбинация элементов M не равна 0

Proposition 1.1.

 $v_1 \dots v_n \in V$

Тогда $v_1\dots v_n$ — линейно зависимы (не линейно независимы) \Leftrightarrow $\exists i: v_i \in \langle v_1\dots v_{i-1}, v_{i+1}\dots v_n\rangle$

$$v_i = \sum_{j \neq i} a_j v_j$$

 $(-1)v_i + \sum_{j \neq i} a_j v_j = \overrightarrow{0}$ – нетривиальная линейная комбинация

Пусть $\sum a_i v_i = 0$ – нетривиальная линейная комбинация

$$\exists i: a_i \neq 0$$

$$-a_i v_i = \sum_{j \neq i} a_j v_j \Rightarrow v_i = \sum_{j \neq i} -\frac{a_j}{a_i} v_j$$

Remark 1.5.

K не поле (ассоциативное кольцо)

V над k (с теми эе операциями) называется модулем над K. Для модулей это утверждение (и большинство других) неверно

Definition 1.10. Базис

V – векторное пространство над K

 $v_1 \dots v_n$ – базис V, если это порождающая система и линейно независима

Definition 1.11. Размерность

V – конечномерное векторное пространство. Мощность его базиса называется размерностью V и обозначается $\dim(V)$

6

Example 1.8.

$$dim(K^n) = n$$

Базис стандартный $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ итд

Definition 1.12.

 $a_1 \dots a_n$ – координаты вектора v в базисе $v_1 \dots v_n$

Theorem 1.1.

Следующие условия равносильны:

- 1. $v_1 \dots v_n$ базис V
- 2. $v_1 \dots v_n$ порождающая линейно независимая система
- 3. $v_1 \dots v_n$ максимальная по включению линейно независимая система
- 4. $\forall v \in V \ \exists ! a_1 \dots a_n : v = \sum a_i v_i$

Theorem 1.2.

V – конечное векторное пространство

- 1. Базисы существуют
- 2. Любые два базиса равномощны

Доказательство:

 $1\Rightarrow 2\ v_1\dots v_n$ – базис $\Rightarrow v_1\dots v_n$ – порождающая система

Почему лнз?
$$a_1v_1 + \ldots + a_nv_n = 0$$
 и $\exists a_i \neq 0 \Rightarrow v_i = \sum_{j \neq i} c_jv_j \Rightarrow$

$$\Rightarrow \langle v_1 \dots v_n \rangle = \langle v_1 \dots v_{i-1}, v_{i+1} \dots v_n \rangle$$

 $2 \Rightarrow 1 \ v_1 \dots v_n$ лнз

Пусть не минимальная порождающая. НУО $v_2 \dots v_n$ – порождающая система, в частности $v_1 = \sum a_i v_i \Rightarrow v_1 \dots v_n$ – линейно зависимая

 $2 \Rightarrow 4 \ v_1 \dots v_n$ – порождающая лнз

Т.к. порождающая $\forall v = \sum a_i v_i$

Единственность: пусть $\sum a_i v_i = \sum a_i' v_i : \sum (a_i - a_i') v_i = 0 \Rightarrow a_i = a_i' \ \forall i$

 $4\Rightarrow 2 \ \forall v \exists a_i: v=\sum a_i v_i, \text{ т.е. } v_1\dots v_n$ — порождающая

$$\forall v \exists a_i : v = \sum_{j \neq i} a_j v_j$$
. Тогда $v_i = 0 \cdot v_1 + 0 \cdot v_2 + \ldots + 1 \cdot v_i + \ldots + 0 \cdot v_n = 0$

$$= 0 \cdot v_1 + \ldots + 0 \cdot v_{i-1} + 1 \cdot v_i + 0 \cdot v_{i+1} + \ldots + 0 \cdot v_n$$

Exercise 1.1.

 $2 \Leftrightarrow 3$

Lemma 1.3. Линейная зависимости линейных комбинаций

V – векторное пространство над K

$$v_1 \dots v_n \in \langle u_1 \dots u_m \rangle; \ n > m$$

Tогда $v_1 \dots v_n$ – линейно зависимы

Доказательство:

MMИ по m. База m=1

$$\begin{cases} v_1 = a_1 u_1 \\ v_2 = a_2 u_1 \\ \dots \end{cases}$$

 $a_2v_1-a_1v_2=0$. Либо v_1,v_2 – линейно зависимы, либо $a_1,a_2=0 \Rightarrow v_1=\overline{0}=v_2$

$$1 \cdot v_1 + 1 \cdot v_2 + 0 \cdot v_3 \ldots = 0 \Rightarrow v_1 \ldots v_n$$
 – линейно зависимы

Переход: $m \to m+1$

$$\begin{cases} v_1 = a_{1_1}u_1 + \ldots + a_{1_{m+1}}u_{m+1} \\ v_2 = a_{2_1}u_1 + \ldots + a_{2_{m+1}}u_{m+1} \\ \ldots \\ v_n = a_{n_1}u_1 + \ldots + a_{n_{m+1}}u_{m+1} \\ 1. \ a_{1_{m+1}} = a_{2_{m+1}} = \ldots = a_{n_{m+1}} = 0 \\ v_1 \ldots v_n \in \langle u_1 \ldots u_m \rangle \\ n > m+1 \Rightarrow n > m \Rightarrow v_1 \ldots v_n - \text{линейно зависимы} \\ 2. \ \text{HYO} \ a_{1_{m+1}} \neq 0 \end{cases}$$

Вычтем из i равенства $(i=2\dots n)$ первое умноженное на $\frac{a_{i_{m+1}}}{a_{1_{m+1}}}$

Тогда
$$\tilde{v_i} = v_i - \frac{a_{i_{m+1}}}{a_{1_{m+1}}} v_1 = \sum_{k=1}^{m+1} \left(a_{i_k} - \frac{a_{i_{m+1}}}{a_{1_{m+1}}} a_{1_k} \right) u_k \in \langle u_1 \dots u_m \rangle$$

 $\tilde{v_2} \dots \tilde{v_n} \in \langle u_1 \dots u_m \rangle$, но $n > m+1 \Rightarrow n-1 > m \Rightarrow \tilde{v_2} \dots \tilde{v_n}$ – линейно зависимы

$$\exists a_1 \dots a_n$$
 – не все нули: $0 = \sum a_i \tilde{v_i} = \sum a_i (v_i - \frac{a_{i_{m+1}}}{a_{1_{m+1}}} v_1) = \sum a_i v_i + (\dots) v_1 \Rightarrow v_1 \dots v_n$ – линейно зависимы

Theorem 1.3. Следствие

$$v_1 \dots v_n$$
 – базис и $u_1 \dots u_m$ – базис $\Rightarrow n = m$ (теорема часть 2)

Доказательство:

Пусть НУО n > m

 $u_1 \dots u_m$ – базис \Rightarrow порождающая $\Rightarrow v_1 \dots v_n \in \langle u_1 \dots u_m \rangle; \quad n > m \Rightarrow v_1 \dots v_n$ – линейно зависимы ???

1. $v_1 \dots v_s$ – порождающая система (существует, т.к. V конечномерно)

Пусть $v_1 \dots v_s$ – линейно зависимы

$$\exists i : v_i \in \langle v_j \rangle; \ v_i = \sum_{j \neq i} a_j v_j$$

HYO i=1

Тогда
$$\langle v_1 \dots v_n \rangle = \langle v_1 - \sum_{j \neq 1} a_j v_j, v_2 \dots v_n \rangle = \langle v_2 \dots v_n \rangle$$

 $v_2 \dots v_n$ – порождающая система. Продолжаем выкидывать v_i пока не получим базис

Example 1.9. За что мы боремся?

Векторные пространства \rightarrow абелевы группы

$$Z = \langle 1, 2, 3 \rangle = \langle 1, 2 \rangle = \langle 1 \rangle$$

С другой стороны $Z=\langle 1,2,3\rangle=\langle 2,3\rangle$ — минимальная порождающая система

dimV = n, если \exists базис $v_1 \dots v_n \Leftrightarrow$ в любом базисе n элементов

Lemma 1.4.

V – конечномерное пространство, $u_1 \dots u_k$ – линейно независимы $\Rightarrow \exists u_{k+1} \dots u_n$: $u_1 \dots u_n$ – базис

Доказательство:

 $u_1 \dots u_k$ – не максимальная лнз. $\exists u_{k+1} : u_1 \dots u_{k+1}$ – лнз

 $u_1 \dots u_{k+1}$ – не максимальная лнз. $\exists u_{k+2} : u_1 \dots u_{k+2}$ – лнз итд

Заметим: не может быть $u_1 \dots u_{n+1}$ – лнз (по лзлк), $u_1 \dots u_{n+1} \in \langle v_1 \dots v_n \rangle$

 \Rightarrow не позже n шага процесс закончится. На самом деле ровно на n шаге

Theorem 1.4. Следствие

$$n = dim V, u_1 \dots u_m \in V$$

 $m>n\Rightarrow u_1\dots u_m$ – линейно зависимы

 $m < n \Rightarrow u_1 \dots u_m$ – не порождающая система

Theorem 1.5. Следствие

 $U \leq V$, тогда $dimU \leq dimV$ и $dimU = dimV \Leftrightarrow U = V$

Theorem 1.6.

V-k-мерное над $K.\ dim V=n\Rightarrow V\cong K^n$

Доказательство:

 $v_1 \dots v_n$ – базис V. Рассмотрим отображение $p:K^n \to V$

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \to a_1 v_1 + a_2 v_2 + \ldots + a_n v_n$$

$$f(x+y) = f\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = f\begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ \vdots \\ a_n + b_n \end{pmatrix} = \sum (a_i + b_i)v_i = \sum a_i v_i + \sum b_i v_i = f(x) + f(y)$$

Exercise 1.2.

$$f(kx) = kf(x)$$

f – сюръективно и инъективно: по определению базиса

Example 1.10.

$$v=\{f\in K[x]|deg(f)\leq 2\}=\langle 1,x,x^2\rangle=\langle 1,1+x,x^2\rangle$$
 – оба базисы

Example 1.11. Числа Фиббоначи

$$V = \{(a_1 \ldots) | a_{i+1} = a_i + a_{i-1} \}$$

 $V \leftrightarrow (a_1, a_2), V \cong R^2$
Хороший базис:

$$arphi_1=(1,arphi,arphi^2\ldots)\in V$$
 $arphi_2=(1,(-rac{1}{arphi}),(-rac{1}{arphi})^2\ldots)\in V$ $arphi_1,arphi_2$ — базис

$$\varphi_1, \varphi_2$$
 — базис

$$f = a\varphi_1 + b\varphi_2$$

$$f \to u_n = a \cdot \varphi^n + v(-\frac{1}{\varphi})^n$$

$$a = b = \frac{1}{\sqrt{5}}$$

Система линейных уравнений (СЛУ) 2

Definition 2.1. Линейное уравнение

Линейное уравнение: $a_1x_1 \dots a_nx_n = b$ где $a_1 \dots a_n, b \in K$, а $x_1 \dots x_n$ – переменные

Definition 2.2. Система линейных уравнений

СЛУ – это набор линейных уравнений: $\sum_{i=1}^{n} a_{k_i} x_i = b_k, \ k = 1 \dots m$ СЛУ соответствует отображение $A: K^n \to K^m$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \to \begin{pmatrix} \sum a_{1_i} x_i \\ \vdots \\ \sum a_{m_i} x_i \end{pmatrix}$$

Это отображение уважает сложение (просто поверьте), и вообще A – линейное отображение

Definition 2.3. Ядро и образ

 $A:U \to V$ – линейное

Ядро: $ker(A) = \{x \in U | A(x) = \overline{0}\} \subset U$

 $Im(A) = \{A(x) | x \in U\} \subset V$

Example 2.1.

В нашем примере

$$Im(A) = \left\{ \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \middle| \text{СЛУ}A(x) = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \right\}$$
 $Ker(A) = \text{множество решений систем}$

Ker(A) = множество решений системы

$$\begin{cases} \sum a_{1_i} x_i = 0 \\ \vdots \\ \sum a_{m_i} x_i = 0 \end{cases}$$

Такие системы называются однородными

Lemma 2.1.

 $A: U \to V$ – линейное отображение $\Rightarrow Ker(a) \le U$ и $Im(A) \le V$ – подпространство

Доказательство:

1. Надо проверить замкнутость

$$u_1, u_2 \in Ker(A)$$
, т.е. $A(u_1) = 0$ и $A(u_2) = 0$

$$A(u_1 + ku_2) = A(u_1) + kA(u_2) = 0 + 0 = 0$$

2. $v_1, v_2 \in Im(A), v_1 = A(u_1) \text{ if } v_2 = A(u_2)$

$$v_1 + kv_2 = A(u_1) + kA(u_2) = A(u_1 + ku_2) = A(u) \Rightarrow v_1 + kv_2 \in Im(A)$$

Proposition 2.1.

В нашем примере:

Множество решений однородной линейной системы – подпространство в K^n

Тривиальный случай: dim(Ker(A)) = 0, т.е. $Ker(A) = \{ \mid \vdots \mid \}$ – всегда решение однородной СЛУ (есть только тривиальное решение)

11

Theorem 2.1.

В однородной СЛУ

 $n > m \Rightarrow dim(Ker(a)) > 1$, т.е. существует нетривиальное решение СЛУ

$$\begin{cases} a_{11}x_1+\ldots+a_{1n}x_n=0\\ \vdots\\ a_{m1}x_1+\ldots+a_{mn}x_n=0 \end{cases} \Leftrightarrow x_1\cdot \begin{pmatrix} a_{11}\\ \vdots\\ a_{m1} \end{pmatrix}+\ldots+x_n\cdot \begin{pmatrix} a_{1n}\\ \vdots\\ a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0\\ \vdots\\ 0 \end{pmatrix}$$
 $u_1\ldots u_n\in K^m;\ n>m\Rightarrow u_1\ldots u_n$ — лз, т.е. $\exists x_1\ldots x_n$ — не все нули: $\sum x_iu_i=0$

$$\mathcal{A}:K^n\to K^m$$

$$\mathcal{A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum a_{1i} x_i \\ \sum a_{2i} x_i \\ \vdots \\ \sum a_{mi} x_i \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in K^m$$

Решить систему: найти \mathcal{A}^{-1}

A(kv) = kA(v) – очев

U,V – векторные пространства. $A:U\to V$ линейное отображение

Kак описать A?

Lemma 2.2.

 $U_1,U_2\dots U_n$ — базис U и $V_1,V_2\dots V_n\in V$ Тогда $\exists !$ линейное отображение $A:U\to V:A(U_i)=V_i$ $\ \forall i=1\dots n$

Definition 2.4. Матрица линейного отображения в базисах

Итак. $u_1, u_2 \dots u_n$ — базис U Задать $A: U \to V \Leftrightarrow$ зафиксировать $A(u_1) \dots A(u_n) \in V$ $A: U \to V$ линейно $v_1, v_2 \dots v_m$ — базис V $A(u_1) = a_{11}v_1 + a_{21}v_2 + \dots + a_{m1}v_m$ \vdots $A(u_n) = a_{1n}v_1 + a_{2n}v_2 + \dots + a_{mn}v_m$ $A = \begin{pmatrix} a_11 & a_12 & \dots & a_1n \\ a_21 & a_22 & \dots & a_2n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_m1 & a_m2 & \dots & a_mn \end{pmatrix}$ называется матрицей линейного отображения A в базисах $\{u_i\}$ и $\{v_i\}$ Обозначение: $[A]_{\{u_i\},\{v_i\}}$ — зависит от $\{u_i\}$ и $\{v_i\}$

Notation 2.1. Итог

Такая матрица:

- Отображение $\{1\dots m\} \times \{1\dots n\} \to R-R$ кольцо
- ullet Отображение $I imes I o R \ I, I$ конечные множества

Обозначение: $M_{m,n}(R)$ – матрицы $m \times n$ над R

Изоморфизм:

K – поле, $M_{1,n} \cong^n K$ и $M_{n,1} \cong K^n$

 $M_{m,n}(K)$ – векторное пространство над K

$$(a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij})_{i=1...m;j=1...n}$$

$$k(a_{ij}) = (ka_{ij})_{i=1...m;j=1...n}$$

Операции:

 ${}^{n}K \times K^{n}$

$$((a_1a_2\dots a_n), egin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}) o \sum a_ib_i$$
 – умножение строки на столбец

 $M_{m,n} imes K^n o K^m$ – пример с прошлой лекции

Theorem 2.2. Свойства:

$$(A, X) \to AX$$

 $A(X_1 + X_2) = AX_1 + AX_2$
 $(A_1 + A_2)X = A_1X + A_2X$
 $A(kX) = k(AX)$

$$m=1$$

$$(a_1 + a_1')b_1 + \ldots + (a_n + a_n')b_n = \sum a_i b_i + \sum a_i' b_i$$
 и наоборот $\sum (ka_i)b_i = \sum a_i (kb_i) = k \sum a_i b_i$ В частности $A \in M_{m,n}$ – fix

Lemma 2.3.

$$A:U o V,\ \{u_i\}$$
 — базис U и $\{v_i\}$ — базис V $A=[A]_{\{u_i\},\{v_i\}}$ $u\in U;\ X=egin{pmatrix} x_1 \ x_2 \ \vdots \ x_n \end{pmatrix}$ — координаты u в базисе $\{u_i\}$ Тогда AX — координаты $A(u)$ в базисе $\{v_i\}$

Доказательство:

$$u = \sum x_i u_i$$

$$A(u) = \sum_{i=1}^{n} x_i (\sum_{j=1}^{m} a_{ji} v_j) = \sum_{j=1}^{m} (\sum_{i=1}^{n} a_{ji} x_i) v_j$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \sum\limits_{i=1}^n a_{1i}x_i \\ \sum\limits_{i=1}^n a_{2i}x_i \\ \vdots \\ \sum\limits_{i=1}^n a_{mi}x_i \end{pmatrix}$$
 – координаты $A(u)$ в базисе $\{v_i\}$ и это $A\cdot X$

Remark 2.1. Мораль

Любое линейное отображение при координатизации (отождествлении с K^n) превращается в умножение на матрицу

$$x \to A(x)$$

$$\tilde{x} \to A(\tilde{x})$$

 $A:U\to V$ и знаем KerU, ImU – подпространства

$$Ker A = \{x | A(x) = 0_v\}$$

$$ImA = \{A(x)|x \in U\}$$

$$A: K^n \to K^m \ X \to AX$$

$$A \in M_{m,n}(K)$$

Ker A — множество решений однородной СЛУ с матрицей A

$$ImA = \{B | \exists x : Ax = B\}$$

$$u_1 \dots u_n$$
 – базис $\Rightarrow ImA = \langle A(u_1) \dots A(u_n) \rangle$

$$A(u) = \sum a_i A(u_i)$$

 e_i – стандартный базис $(i=1\dots n)$

$$ImA = \langle A_1 e_1 \dots A_n e_n \rangle$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{mi} \end{pmatrix} -$$
і-ый столбец A

Theorem 2.3. Теорема о ядре и образе

$$A: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$$

Example 2.2.

1. A – поворот на $\frac{\pi}{2}$ – линейное отображение

Remark 2.2.

Параллельный перенос не линейное отображение

- 2. A(x) = 0
- 3. A ортогональная проекция на Ox

1.
$$ImA = R^2$$

$$KerA = \{0\}$$

2.
$$ImA = \{0\}$$

$$KerA = \mathbb{R}^2$$

3.
$$ImA = < \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} >$$
 $KerA = < \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} >$

$$KerA = < \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} >$$

Theorem 2.4.

 $A:U \to V$ – линейное

- 1. \exists базис $u_1 \dots u_n$ в U и $k \leq n$: $u_1 \dots u_k$ – базис Ker A и $u_{k+1} \dots u_n$ – базис Im A
- 2. dimKerA + dimImA = dimU

Доказательство:

$$1 \Rightarrow 2$$
: $k = dim Ker A$

$$n - k = dimImA$$

$$n = dimU$$

1: Выберем $u_1 \dots u_k$ – базис KerA

 $u_1 \dots u_k - \Pi H \exists \Rightarrow$ дополним до базиса: $u_1 \dots u_k, u_{k+1} \dots u_n$ – базис U

Осталось доказать: $A(u_{k+1}) \dots A(u_n)$ – базис Im A

- 1. $A(u_i) \in ImA$ по определению
- 2. Проверим $\langle A(u_{k+i}) \rangle = ImA$

$$v \in ImA \Rightarrow v = A(u) \ u \in U, \ a = a_1u_1 + \ldots + a_nu_n$$

$$A(u) = \sum a_i A(u_i) = \sum_{i=k+1}^n a_i A(u_i) \Rightarrow v \in \langle A(u_{k+i}) \rangle$$

3. Проверим ЛНЗ: пусть $\sum_{i=k+1}^n a_i A(u_i) = 0 \stackrel{?}{\Rightarrow} a_i = 0 \ \forall i$

По линейности $0 = \sum a_{k+i} A(u_{k+i}) = A(\sum a_{k+i} u_{k+i})$

To ect
$$\sum a_{k+i}u_{k+i} \in KerA = \langle u_1 \dots u_k \rangle$$

$$\left(\sum_{i=1}^{n-k} a_{k+i} u_{k+i} = \sum_{i=1}^{k} (-a_i) u_i\right) \Rightarrow \sum a_i u_i = 0 \Rightarrow a_1 = \dots = a_n = 0$$

В частности $a_{k+1} = \ldots = a_n = 0$

3 Операции над пространствами

Lemma 3.1.

 $U_1, U_2 \leq U \Rightarrow U_1 \cap U_2 \leq U$. Д-во: очев $U_1, U_2 \leq U \Rightarrow U_1 \cup U_2 \not\leq U$ (почти никогда) $U_1 + U_2 := \{u_1 + u_2 | u_1 \in U_1, u_2 \in U_2\}$ — сумма по Минковскому Сама лемма: $U_1, U_2 \leq U \Rightarrow U_1 + U_2 \leq U$

Доказательство:

$$x,y\in U_1+U_2$$
 $x=x_1+x_2;\ y=y_1+y_2,$ где $x_1,y_1\in U_1;\ x_2,y_2\in U_2$ $x+y=(x_1+y_1)+(x_2+y_2)\in U_1+U_2$

Definition 3.1. Прямая сумма

 U_1, U_2 — векторные пространства над K $U_1 + U_2 = U_1 \times U_2$ как множество с покомпонентными операциями — (внешняя) прямая сумма U_1 и U_2

Lemma 3.2.

$$i_1\dots u_n$$
 — базис U и $v_1\dots v_m$ — базис V
Тогда $\{(u_1,0)\dots(u_n,0),(0,v_1)\dots(0,v_m)\}$ — базис $U+V$

Доказательство:

$$u \in U; \ v \in V$$

$$u = \sum a_i u_i; \ v = \sum b_i v_i$$

$$u + v = \sum a_i u_i + \sum b_i v_i = \sum (a_i u_i, 0) + \sum (0, b_i v_i)$$

Theorem 3.1. Следствие

$$\dim(U+V) = \dim U + \dim V$$

Theorem 3.2. Формула Грассмана

$$U_1, U_2 \leq U, \ U$$
 — в.п. над K $dim(U_1 + U_2) = dim U_1 + dim U_2 - dim(U_1 \cap U_2)$

Доказательство:

Рассмотрим линейное отображение $A:U_1+U_2\to U$ $ImA=\{u_1+u_2|u_1\in U_1,u_2\in U_2\}=U_1+U_2$ $dim(ImA)=dim(U_1+U_2)$ $dim(U_1+U_2)=dimU_1+dimU_2$. Осталось понять: $dimKerA=dim(U_1\cap U_2)$ Тогда $dim(U_1+U_2)=dimU_1+dimU_2-dim(U_1\cap U_2)$ $KerA=\{(u_1,u_2)|u_1+u_2=0\}=\{(u_1,u_2)|u_1=-u_2\}\Rightarrow$ отображение $U_1\cap U_2\to KerA-$ изоморфизм векторного пространства

TODO lec02/03

Definition 3.2. Канонеческий вид матрицы линейного отображения

$$A \mapsto CAD = \begin{pmatrix} E & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Definition 3.3. Ранг линейного отображения

 $A:U\to V$

rkA=dimImA — размерность линейной оболочки столбцов матрицы [A] (в любом базисе)

 $A = [A]; A = (c_1|c_2|\dots|c_n)$

 $rkA = dim\langle c_1 \dots c_n \rangle$ — максимальное количество ЛНЗ столбцов матрицы

Theorem 3.3. Свойства ранга

- 1. $rk(A+B) \le rkA + rkB$; $A, B \in M_{m,n}(K)$
- 2. $rk(A \cdot B) \leq min(rkA, rkB); A \in M_{m,n}(K), B \in M_{n,l}(K)$
- 3. Если в пункте 2 A или B обратимы (в том числе (m=n)/(n=l)), то $rk(A\cdot B)=rkA=rkB$
- 4. $rkA = rkA^T$

Remark 3.1.

Знаем: столбцы A^T – строки A, т.е. rkA – максимальное количество ЛНЗ строк

Строчный ранг совпадает со столбцовым

Доказательство:

- 1. $A = (c_1|c_2|\dots|c_n); \ B = (d_1|d_2|\dots|d_n); \ c_i, d_i \in K^m$ $A + B = (c_1 + d_1|c_2 + d_2|\dots|c_n + d_n)$ $dim\langle c_1 + d_1 \dots c_n + d_n \rangle \leq dim\langle c_1 \dots c_n, d_1 \dots d_n \rangle \leq dim\langle c_1 \dots c_n \rangle + dim\langle d_1 \dots d_n \rangle$ Значит $rk(A + B) \leq rkA + rkB$
- 2. $A \cdot B \leftrightarrow A \circ B$ Хотим $rk(A \circ B) \overset{(1)}{\underset{(2)}{\leq}} rkA$ $\stackrel{(2)}{\underset{(2)}{\leq}} rkB$
 - (1) $rk(A \circ B) = \dim(Im(A \circ B)) = \dim\{A(B(x))\} \le \dim\{A(y)\} = \dim(ImA) = rkA$
 - (2) $Im(A \circ B) = \{A(B(x))|x \in ...\} = \{A(y)|y \in ImB\} = Im(A|_{ImB}) = dimImB dim(Ker(A|_{ImB})) \le dimImB = rkB$
- 3. Пусть $\exists A^{-1}$

Тогда $rk(AB) \le rk(B) = rk(A^{-1}AB) \le rk(AB) \Rightarrow rk(B) = rk(AB)$

4. Найдем C, D – обратимые

$$CAD = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} & 0 \\ & 0 & & 0 \end{pmatrix}$$

$$(CAD)^T = D^T A^T C^T = \begin{pmatrix} E & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = A_1^T$$

$$rk(A_1) = rk(A_1^T) = l$$

 $e_1 \dots e_l$ – что-то из стандартного базиса для K^m

По пункту 3

$$l = rk(CAD) = rk(AD) = rk(A)$$

$$l = rk(D^T A^T C^T) = rk(A^T C^T) = rk(A^T)$$

$$\Rightarrow rk(A) = rk(A^T)$$

Remark 3.2.

$$C$$
 – обратима $\Leftrightarrow C^T$ – обратима

$$CC^{-1} = C^{-1}C = E$$

$$C$$
 — обратима $\Leftrightarrow C^T$ — обратима $CC^{-1} = C^{-1}C = E$ $E = E^T = (C^{-1}C)^T = \frac{(C^{-1})^TC^T}{C^T(C^{-1})^T} \Rightarrow (C^{-1})^T = (C^T)^{-1}$, т.е. C^T — обратима

Remark 3.3. Полуобратимость

$$C \in M_{m,n}(K); D \in M_{n,m}(K)$$
 (т.е. $\exists CD, DC$). Пусть $m < n$

$$\Rightarrow rkC \leq m \Rightarrow rk(DC) \leq m \Rightarrow DC \neq E_n \ (rkE = n)$$

Но может быть, что $CD = E_m$ – полуобратные матрицы

Theorem 3.4.

Следующие условия равносильны для $A \in M_n(K)$:

- 1. Строки A ЛН3
- 2. Столбцы *A* ЛНЗ
- 3. A обратима
- 4. $KerA = \{0\}$
- 5. $ImA = K^n$
- 6. СЛУ с матрицей A имеет единственное решение для любой правой части

Доказательство:

- 1. $1 \Leftrightarrow rkA = n \Leftrightarrow 2$
- 2. В две стороны:

$$3 \Rightarrow 2$$
: $n = rkE = rk(AA^{-1}) \le rkA \ge n \Rightarrow rkA = n$

$$2 \Rightarrow 3: \exists CAD = \begin{pmatrix} E & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$l = rkA = n \Rightarrow CAD = E$$

$$A \cdot (DC^{-1}) = E = (DC^{-1}) \cdot A \Rightarrow A$$
 обратима

3. $3 \Leftrightarrow 4 \Leftrightarrow 5 \Leftrightarrow 6$

Знаем: $A:K^n\to K^n$, т.е. A – инъекция (KerA=0) $\Leftrightarrow A$ – сюръекция ($ImA=K^n$) $\Leftrightarrow A$ – изоморфизм $(\exists A^{-1})$

6. A – обратима СЛУ $AX = B \Rightarrow X = A^{-1}B$

Если $\forall B \exists ! X" AX = B \Rightarrow (x \mapsto AX)$ – биекция $\Leftrightarrow \exists A^{-1}$

Definition 3.4. ????

A называется обратимой/невырожденной/неособенной/неосовой матрицей полного ранга . . .

Definition 3.5. Полная линейная группа

 $(M_n(K))^* = GL(n,k)$ – полная линейная группа (обратимые матрицы относительно умножения)

4 Элементарные матрицы и метод Гаусса

Хотим: систему простых образующих $GL(n,K) = \langle \{s_i\} \rangle : \forall g \in GL(n,K) \ g = s_{i_1} \cdot s_{i_2} \cdot \ldots \cdot s_{i_k}$ (не единственность разложения)

Приложение: $g^{-1}=(s_{i_1}\cdot\ldots\cdot s_{i_k})^{-1}=s_{i_k}^{-1}\cdot\ldots\cdot s_{i_1}^{-1}$ – алгоритм для вычисления g^{-1}

Definition 4.1. Трансвекция

$$n \in N$$
 – fix $(M,_n(K))$; $i, j \in \{1 \dots n\}$; $i \neq j$
Трансвекциея $t_{ij}(a) = E + aE_{ij}$; $e_{ij} \in M_n(K)$ и $(e_{ij})_{kl} = \begin{cases} 1 & k = i, l = j \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$

Example 4.1.

Пусть
$$x \in K^n$$
; $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$

$$t_{ij}(a) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_i + ax_j \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

К i-ой координате прибавляется j-ая, умноженная на a $t_{ij}(a) \in GL(n)$

$$(t_{ij}(a))^{-1} = t_{ij}(-a)$$

Example 4.2. Действия на матрице

Слева $t_{ij}(a) \cdot A = t_{ij}(a)(c_1|c_2|\dots|c_m) = (t_{ij}(a) \cdot c_1|\dots|t_{ij}(a) \cdot c_m) = \tilde{A}$

 \tilde{A} получается из A прибавлением к i-ой строке j-ой строки, умноженной на a

Справа $A \cdot t_{ij}(a) = (A^T)^T ((t_{ij}(a))^T)^T = (t_{ij}(a)^T A^T)^T = (t_{ji}(a)A^T)^T$

К j-ому столбцу прибавляется i-ый, умноженный на a

Definition 4.2. Дилатация

$$m_i(a) = E + (a-1)e_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \dots & a & \dots \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Example 4.3.

$$m_i(a) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ ax_i \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

 $m_i(a) \in GL(n)$

$$(m_i(a))^{-1} = m_i(a^{-1})$$

 $m_i(a) \cdot A$ – умножение *i*-ой строки на a

 $A \cdot m_i(a)$ – умножение i-ого столбца на a

Definition 4.3. Транспозиция

$$s_{ij} = E - e_{ii} - e_{jj} + e_{ij} + e_{ji}$$

$$s_{ij} = E - e_{ii} - e_{jj} + e_{ij}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_i \\ \vdots \\ x_j \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_j \\ \vdots \\ x_i \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$V_{ij} = 0$$

$$\begin{cases} x_1 \\ \vdots \\ x_j \\ \vdots \\ x_n \\ \vdots \\ x_n \end{cases}$$

Умножение слева – перестановка строки, умножение справа – перестановка столбца

Proposition 4.1.

 s_{ij} выражаема через трансвенции и дилатации

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x+y \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x+y \\ -x \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} y \\ -x \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix}$$

$$s_{12} = m_2(-1) \cdot t_{21}(1) \cdot t_{12}(-1) \cdot t_{21}(1)$$

Theorem 4.1. Метод Гаусса

- 1. $A \in M_{m,n}(K) \Rightarrow \exists$ элем. $e_1 \dots e_k : e_1 e_2 \dots e_k A$ ступенчатая (типа треугольная но не очень)
- 2. $A \in GL(n,K) \Rightarrow \exists$ элем. $e_1 \dots e_s : e_1 e_2 \dots e_s A = E$
- 2'. $\forall A \in GL(n,K)$ ∃ элем. $f_1 \dots f_s : A = f_1 f_2 \dots f_s$
- 3. $A \in M_{m,n}(K) \Rightarrow \exists$ элем. $e_1 \dots e_k, g_1 \dots g_l : e_1 e_2 \dots e_k A g_1 \dots g_l = \begin{pmatrix} E_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

Доказательство:

$$2 \Rightarrow 2'$$
: $e_1 e_2 \dots e_s A = E$
 $A = e_s^{-1} \dots e_1^{-1} = f_1 f_2 \dots f_s$; $f_i = e_i^{-1}$

Theorem 4.2. Следствие

$$e_1 \dots e_s A = E$$

$$(e_1 \dots e_s) = A^{-1}$$

Алгоритм для нахождения A^{-1} (если существует)

$$(A|E) \rightarrow (e_s A|e_s E) \rightarrow \ldots \rightarrow (e_1 \ldots e_s A|e_1 \ldots e_s) = (E|A^{-1})$$