```
make_fake_dir(){
pushd "$WORKSPACE"
#сохраняет текущий каталог и преходит по пути указаны в пременной $WORKSPACE
if ! [ -d "$WORKSPACE/core" ]; then
 mkdir "$WORKSPACE/core"
fi
#проверяет есть ли директория $WORKSPACE/core и если нет создаёт
#преходит обратно в текущий каталог
make_distr() {
prj_file=$1
# помещает в пременную $prj_file аргумент1 переданый при запуске функции
pushd "$WORKSPACE'
#сохраняет текущий каталог и преходит по пути указаный в пременной $WORKSPACE
python $SDK/tools/sln2cmake/sln2cmake.py "$pri_file" ReleaseUnix wchar
# запускает скрипт $SDK/tools/sln2cmake/sln2cmake.py с аргументом из пременной $prj_file и аргументом
ReleaseUnix_wchar
if [[ $? != "0" ]]; then
 echo ERROR: Compilation failed!!!
 exit 1
fi
#Если при запуске скрипта произошла ошибка пишет сообшение об ошибке
#$? — Код с которым была завершена предыдущая команда. Если команда была выполнена удачно,
#то значение этой переменной будет 0, если же неудачно то не 0.
popd
#преходит обратно в текущий каталог
build_distr() {
cd "$WORKSPACE"
#преходит по пути указаным в пременной $WORKSPACE
echo ==Начало сборки== $4
export jproj=$1
#добавляет переменную $jproj в среду окружения равную аргументу1
export jdist=$2
#добавляет переменную $idist в среду окружения равную аргументу2
export jlog=$WORKSPACE/Jinnee/build_distr_$4_nix.log
#добавляет переменную $jlog в среду окружения равную пути к логу
#$WORKSPACE/Jinnee/build distr $4 nix.log
export ifile=$3
#добавляет переменную $ifile в среду окружения равную аргументу3
"Jinnee/jinnee-utility" libjinnee-distribution300.so /project="$jproj" /create_distributive="$jdist" /logs="$jlog"
#запускаем утилиту jinnee-utility с аргументами
#$1 = libjinnee-distribution300.so
#$2 = /project="$jproj"
```

```
#$3 = /create_distributive="$jdist"
#$4 = /logs="$jlog"
if [[ $? != "0" ]]; then
  echo ERROR: Assembly failed $4!!!
  echo =======
                   _____
  export iserror=YES
#устанавливает значение переменной $iserror равным YES
  return 1
fi
#Если при запуске произошла ошибка пишет сообшение об ошибке
echo hello nix!
echo -----
echo $WORKSPACE
hostname -a
#выводит имя хоста
echo -----Определим директорию запуска
string=$JOB_NAME
IFS='/' read -a array <<< "$string"
#разделяем строку $JOB_NAME в массив разделителем /
echo ${arrav[0]}
gl name=${array[0]}
#записываем в пременную gl_name часть строки из переменной $JOB_NAME до разделителя /
export BUILD MODE=/build
cp -rf /home/sbis/mount_test-osr-source/$PLATFORM_version/present_cloud.txt "$WORKSPACE"
#Копирует /home/sbis/mount_test-osr-source/$PLATFORM_version/present_cloud.txt в папку для сборки проекта
cd "$WORKSPACE"
#преходит в папку для сборки проекта
export WORK_DIR=$WORKSPACE
#добавляет переменную $WORK_DIR в среду окружения равную содержимому переменной $WORKSPACE
export SBIS3 NUMBER=`cat present_cloud.txt|awk '{print $1}'`
#добавляет переменную $SBIS3_NUMBER в среду окружения равную содержимому первого столбца из
файла present cloud.txt
export SBIS3 DATE=`cat present cloud.txt|awk '{print $2}' |awk -F " " '{print $1}'`
#добавляет переменную $SBIS3_DATE в среду окружения равную содержимому первой части до разделителя
"_" из второго столбца из файла present_cloud.txt
export SBIS3 TIME=`cat present_cloud.txt|awk '{print $2}' |awk -F " " '{print $2}'`
#добавляет переменную $SBIS3_TIME в среду окружения равную содержимому второй части до разделителя
"_" из второго столбца из файла present_cloud.txt
export BUILD_DATE=`echo $BUILD_ID|awk -F "_" '{print $1}'`
#добавляет переменную $BUILD DATE в среду окружения равную первой части строки из $BUILD ID до
разделителя "_"
export BUILD_year=`echo $BUILD_DATE|awk -F "-" '{print $1}'`
#добавляет переменную $BUILD_year в среду окружения равную первой части строки из $BUILD_DATE до
разделителя "-"(год записан в начале даты)
export BUILD month=`echo $BUILD DATE|awk -F "-" '{print $2}'`
export BUILD_day=`echo $BUILD_DATE|awk -F "-" '{print $3}'`
```

```
export BUILD_DATE=$BUILD_day.$BUILD_month.$BUILD vear
#теперь сохраняем в $BUILD DATE запись даты привычном виде dd.mm.vv
export BUILD_TIME=`echo $BUILD_ID|awk -F "_" '{print $2}'`
#добавляет переменную $BUILD TIME в среду окружения равную части строки из $BUILD ID после
разделителя " "
export BUILD_HOUR=`echo $BUILD_TIME|awk -F "-" '{print $1}'`
#добавляет переменную $BUILD_HOUR среду окружения равную части строки до разделителя "-" из
#$BUILD_TIME
export BUILD MINUTE=`echo $BUILD TIME|awk -F "-" '{print $2}'`
export BUILD_SECOND=`echo $BUILD_TIME|awk -F "-" '{print $3}'`
export BUILD_TIME=$BUILD_HOUR:$BUILD_MINUTE:$BUILD_SECOND
#coxpaняет в $BUILD TIME в виде hh:mm:ss
export OTHERS_EDO=$VERSION
echo =SDK.begin =
source "$WORKSPACE/sdk/setToSDK.sh" $PLATFORM_version
#выполняем скрипт $WORKSPACE/sdk/setToSDK.sh с аргументом $PLATFORM_version в контексте
#текущего командного интерпретатора
echo =SDK.end=
make_distr "$WORKSPACE/sbis-webdav-server/sbis-webdav-server.sln"
#выполняем функцию make_distr() передав в неё путь к "$WORKSPACE/sbis-webdav-server/sbis-webdav-
#server.sln"
rm -rf $WORKSPACE/Jinnee
#удаляем директорию $WORKSPACE/Jinnee
if ! [ -d "$WORKSPACE/Jinnee" ]; then
 mkdir "$WORKSPACE/Jinnee"
 else echo 'nothing to do'
fi
#проверяет есть ли директория $WORKSPACE/jinnee и если нет создаёт
disk_i=/home/sbis/mount_disk_i
#делает пременную disk_i равной строке /home/sbis/mount_disk_i
cp -f "$SDK/tools/jinnee/jinnee.zip" "$WORKSPACE/Jinnee"
#Копирует $SDK/tools/jinnee/jinnee.zip в $WORKSPACE/Jinnee
#-f перезаписвает файлы если они существуют
unzip -o "$WORKSPACE/Jinnee/jinnee.zip" -d "$WORKSPACE/Jinnee"
#распакавать $WORKSPACE/Jinnee/jinnee.zip в $WORKSPACE/Jinnee
rsvnc -zvr "$SDK/ws" "$WORKSPACE/Jinnee/" > "$WORKSPACE/rsvnc.log"
#синхронизация $SDK/ws и $WORKSPACE/Jinnee/ с записью лога в $WORKSPACE/rsync.log
#-z сжимать передаваемые данные
#-v вывода информации о работе утилиты
#-г рекурсивный режим
# =====printenv====
printenv
#выводит переменные среды
# ==========
export iserror=NO
#устанавливает значение переменной $iserror равным NO
echo Начало сборки "%WORKSPACE%\projects\sbis-webdav-server.s3distr"
build distr "$WORKSPACE/sbis-webdav-server.s3cld" "$WORKSPACE/projects/sbis-webdav-server nix.s3distr"
"sbis-webdav-server_nix.zip" WebDav-server
```