

1. Visão Geral do Projeto

O Resgata Pet é uma aplicação web desenvolvida para atuar como uma plataforma de gerenciamento e divulgação de animais disponíveis para adoção. O objetivo central do sistema é facilitar a comunicação entre ONGs, protetores independentes e tutores, oferecendo ferramentas que otimizam o registro, acompanhamento e repasse de animais resgatados.

O sistema, permite gerenciar cadastros, acompanhar listas de pets cadastrados e consultar rapidamente informações sobre ONGs parceiras, tutores etc.

2. Tecnologias e Arquitetura do Sistema

A Resgata Pet no frontend utiliza-se de Vue.js 3 devido à sua reatividade eficiente, sintaxe enxuta e excelente capacidade de escalabilidade. A interface foi construída com Tailwind CSS aliado ao DaisyUI, oferecendo um fluxo de desenvolvimento rápido, responsivo e altamente personalizável.

O roteamento da aplicação é gerenciado pelo Vue Router, permitindo a criação de rotas aninhadas, protegidas e bem estruturadas dentro do projeto. Para persistência dos dados, o sistema utiliza IndexedDB, possibilitando a simulação completa de um banco de dados local para armazenamento de Pets, ONGs, Tutores e Usuários. Essa abordagem torna o sistema totalmente, proporcionando uma experiência estável mesmo offline.

Complementando o uso das tecnologias, o projeto adota uma arquitetura em camadas (Controller – Service – Repository), que separa de forma clara as responsabilidades entre apresentação, validação e acesso a dados. As Views são representadas por componentes Vue responsáveis pela interface. Os Controllers atuam intermediando as ações da interface, realizando validações e coordenação de fluxos. Já a camada Service/Repository é encarregada da comunicação com o IndexedDB/Localbase, concentrando todas as operações de leitura, escrita e atualização dos dados. Essa separação torna o sistema mais organizado, fácil de manter e facilita futuras migrações para fontes de dados externas, como Firebase ou PostgreSQL.

3. Divisão de Responsabilidades e Contribuições

O desenvolvimento foi realizado de forma colaborativa, garantindo que cada membro contribuísse com partes essenciais do sistema:

Artênio Félix Oliveira de Albuquerque

Base do Layout: Configuração inicial do projeto e construção do layout principal, layoutDefault.vue, Navbar, Footer, dashBoard e tema DaisyUI.

Autenticação e Perfil: Telas de Login e Cadastro; área do usuário.

Nathan Moraes

Módulo Pets (CRUD): Implementação completa do fluxo de cadastro, edição, visualização e exclusão de Pets.

Componentes Específicos: Cards, formulários e listas do módulo Pet.

Utilidades: Criação de modais e integração com conversão e processamento de imagens (Base64).

Kelvinn Brito

Módulo ONGs (CRUD): Inclusão de campos específicos como Chave PIX/Contato para doações.

Módulo Tutores (CRUD): Gerenciamento completo de cadastro e edição de Tutores.

Páginas Institucionais: Implementação das páginas “Sobre Nós” e “Contato”.

4. Escalabilidade

O código final está preparado para futuras melhorias, como:

- integração com APIs externas,
- substituição do banco local por um backend real,
- expansão dos módulos institucionais,
- e otimizações gerais de usabilidade.

O resultado demonstra maturidade técnica, colaboração eficiente e domínio das ferramentas utilizadas.