

Currículum Vitae

Raúl Andrés Rosales Rebolledo

Email: raulrosales.dev@gmail.com

Perfil Profesional

Profesional en desarrollo web full stack y tecnología educativa, con amplia experiencia en la integración de plataformas de aprendizaje virtual (LMS) y diseño instruccional para entornos digitales. Especializado en la implementación de soluciones tecnológicas para la educación, capacitación docente y modernización de espacios educativos mediante TIC y metodologías innovadoras.

Como profesor de tecnologías de programación y artes digitales, he liderado proyectos de innovación curricular y evaluación educativa, desarrollando estrategias para la enseñanza de programación y el uso de herramientas digitales en contextos educativos. Mi enfoque combina desarrollo web y pedagogía, permitiéndome diseñar e implementar plataformas interactivas y adaptativas para el aprendizaje en línea.

Formación Académica

- **Magíster en Innovación Curricular y Evaluación Educativa**
Universidad del Desarrollo, 2013
 - **Licenciatura en Educación y Pedagogía en Artes Plásticas**
Universidad Metropolitana de Ciencias de la Educación (UMCE), 2005
 - **Postítulo: Profesor Especialista en Educación Tecnológica**
Universidad Viña del Mar (UVM), 2009
-

Formación Complementaria

- **Bootcamp en Desarrollo Web Full Stack** (280 horas) Universidad del Desarrollo, 2024
- **Curso Python y la Web** (75 horas) Pontificia Universidad Católica de Chile, 2024
- **Curso Metodología con uso de TICs**
Universidad de la Frontera, 2022
- **Curso Introducción al Diseño Web**
Desafío Latam, 2022
- **Curso Programación por Bloques y ABP**
SolarTIC, 2020
- **Curso Neuroeducación**
ACHNAP, 2019a

Experiencia Profesional

Software Developer - Digital Wave (Dic. 2024 - Actualidad)

- Desarrollar software backend con Node.js y NestJS para sistemas ERP.
- Crear y gestionar proyectos web adaptados a las necesidades del cliente.
- Implementar soluciones tecnológicas para plataformas educativas.
- Optimizar el rendimiento y la seguridad de aplicaciones web.
- Coordinar la integración de tecnologías emergentes en proyectos.

Profesor de Artes Visuales - Liceo Municipal Pablo Neruda, DAEM Navidad (Marzo 2024 - Actualidad)

- Diseñar e implementar estrategias didácticas para el aprendizaje artístico.
- Integrar herramientas digitales en el proceso educativo.
- Desarrollar proyectos interdisciplinarios con tecnología.

Profesor de Artes Visuales y Tecnología - Colegio María Griselda Valle, El Bosque (2020 - Febrero 2024)

- Coordinar el laboratorio de computación y proyectos de programación.
- Impartir clases de programación con Code.org a estudiantes de 7° a I medio.
- Diseñar material educativo digital interactivo.

Coordinador de Enlaces y Profesor de Tecnología - Colegio Nova Terra, La Florida (2014 - 2016)

- Administrar y optimizar el uso del laboratorio de computación.
- Implementar metodologías activas con tecnología en el aula.
- Capacitar a docentes en integración TIC en la enseñanza.

Competencias Clave

- Desarrollo de Aprendizaje Grupal.
- Didáctica y Diseño en Ambientes TIC.
- Creación y Administración de Proyectos Web.
- Diseño y Gestión de Proyectos Pedagógicos.
- Producción Audiovisual.

Logros Destacados

- Desarrollo e implementación de plataformas de aprendizaje virtual.
- Creación de materiales didácticos digitales interactivos.
- Formación de docentes en tecnología educativa.
- Liderazgo en la integración de código y programación en la enseñanza media.