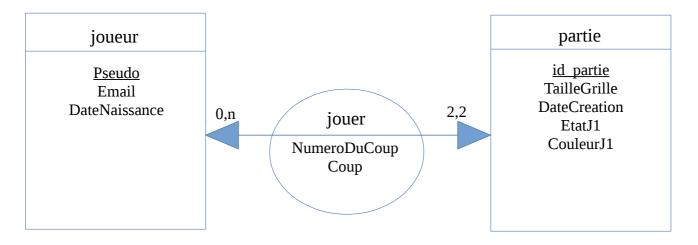
MCD de la base de donnée du jeu de HEX :



MLD de la base de donnée du jeu de HEX :

```
Joueur ( Pseudo , Email , DateNaissance) ;
Partie ( Id partie , TailleGrille , DateCreation , #joueur1 ,EtatJ1, CouleurJ1 , #joueurJ2) ;
jouer ( #id partie , NumeroDuCoup , Coup ) ;
```