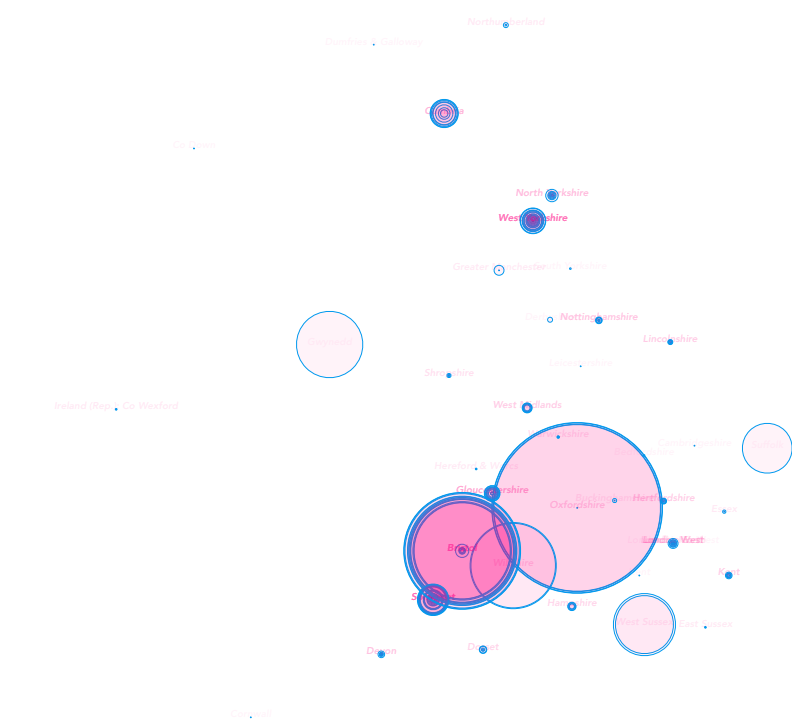
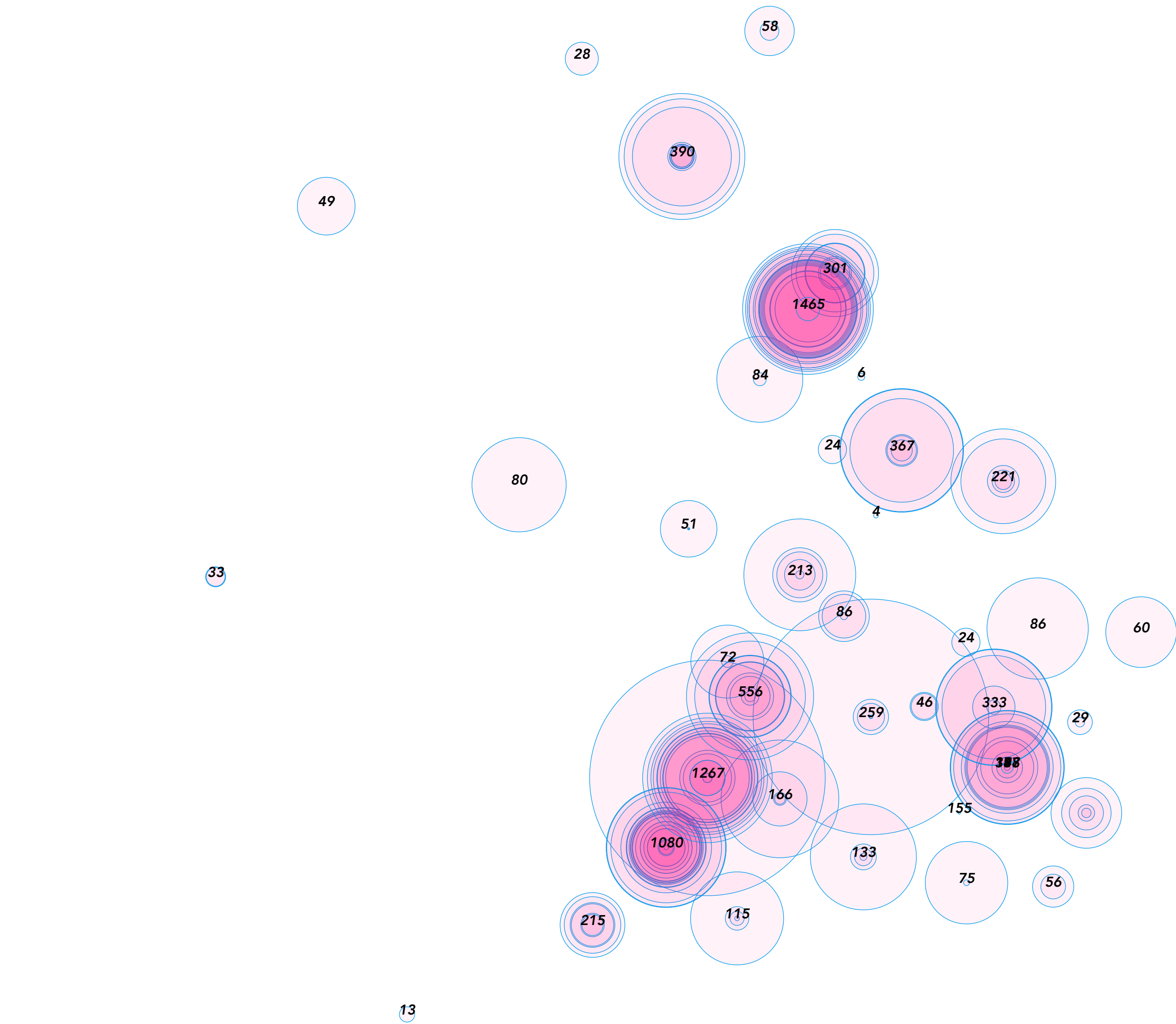
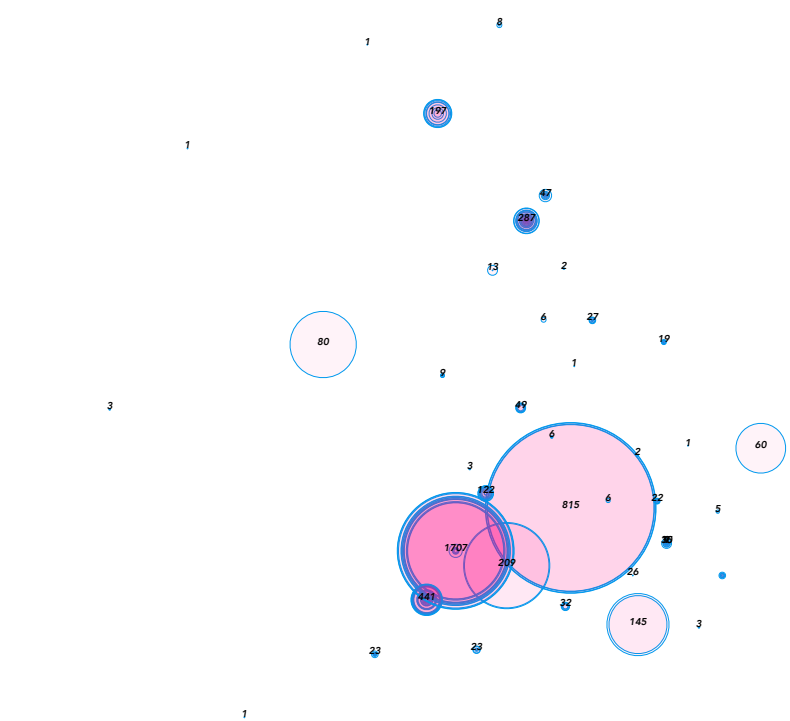


# STOLEN ARTWORKS

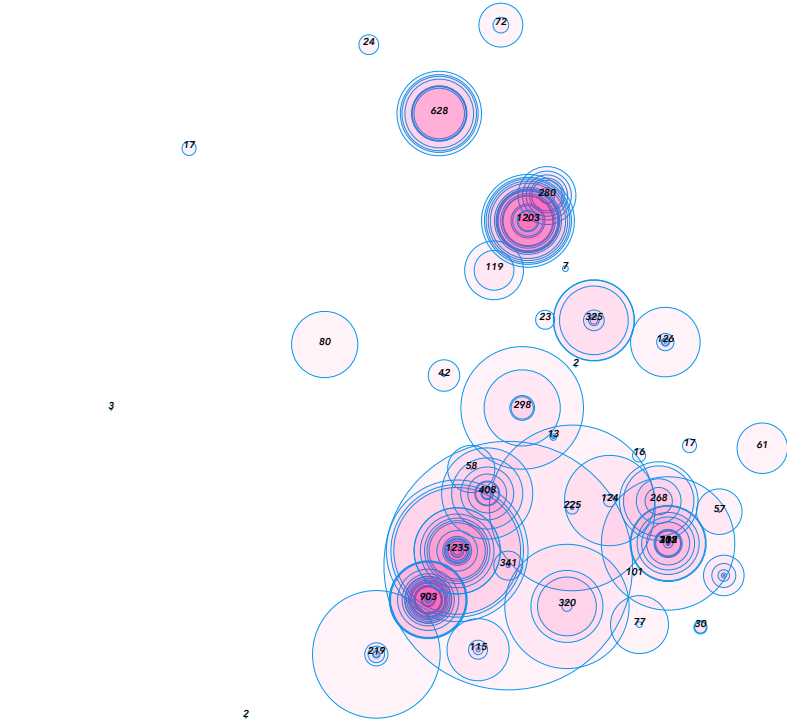
Aantal items gestolen per stad en de hoeveelheid word benadrukt met de dichtheid van de kleur.



Radius is bepaalt door de aantal keer er iets is gestolen in een stad, met daarbij de stadsnaam. De dichtheid van de kleur wordt bepaalt door het aantal gestolen items in een stad.



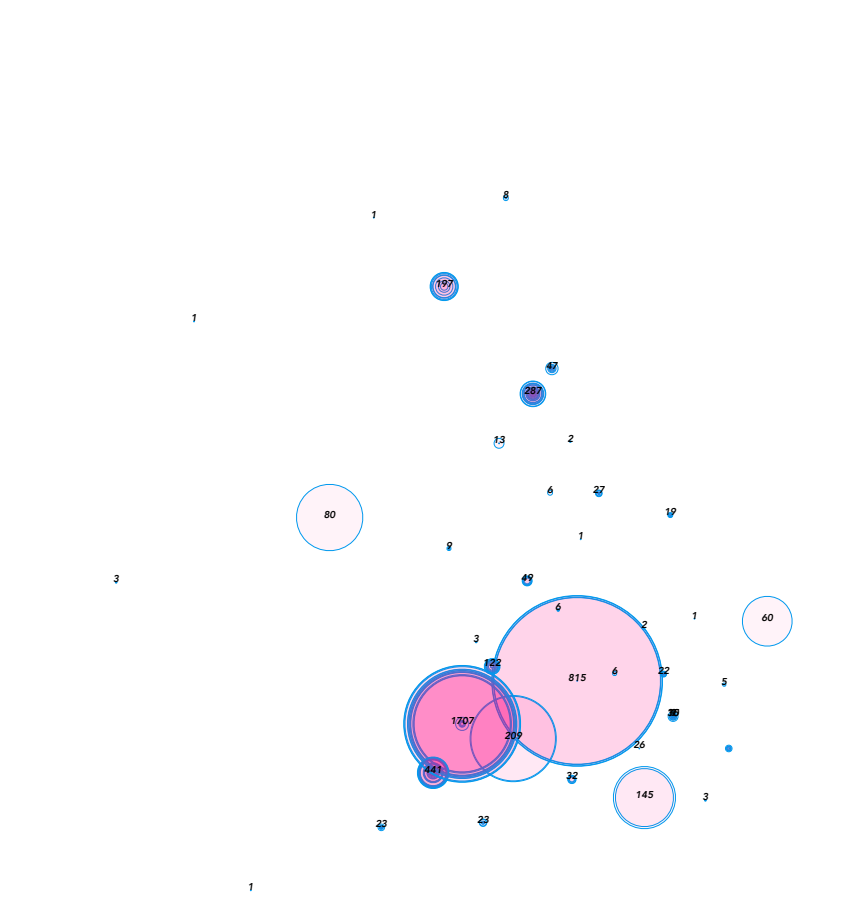
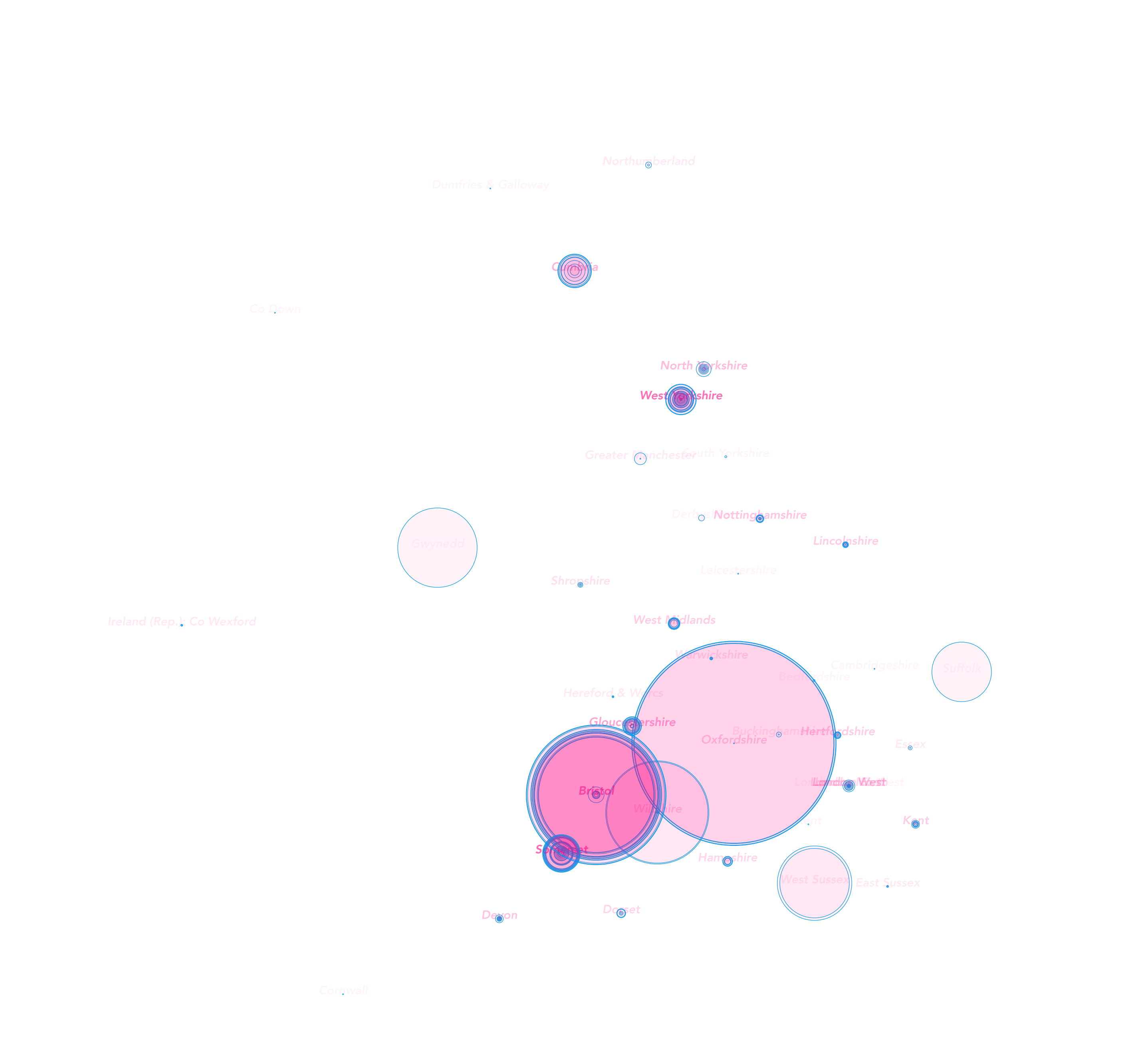
Radius is bepaalt door de aantal keer er iets is gestolen in een stad en de aantal word ook aangeven in cijfers. De dichtheid van de kleur wordt bepaalt door het aantal gestolen items in een stad.



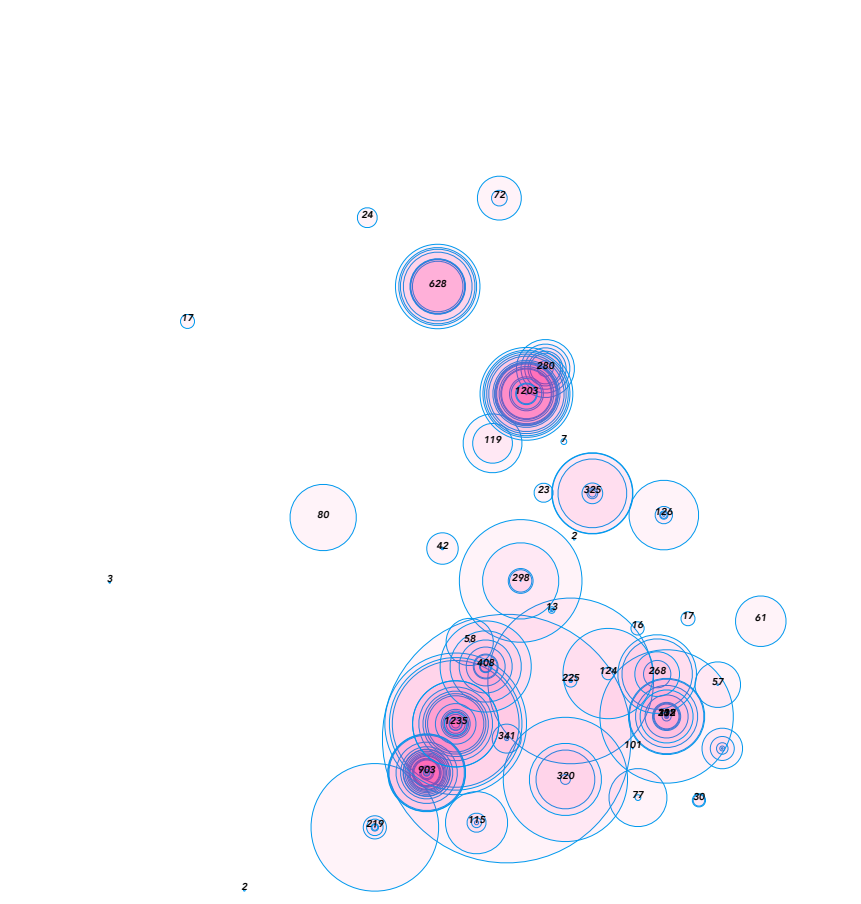
Aantal items gestolen per stad aan de hand van categorieën en de aantal categorieën word benadrukt met de dichtheid van de kleur.

# STOLEN ARTWORKS

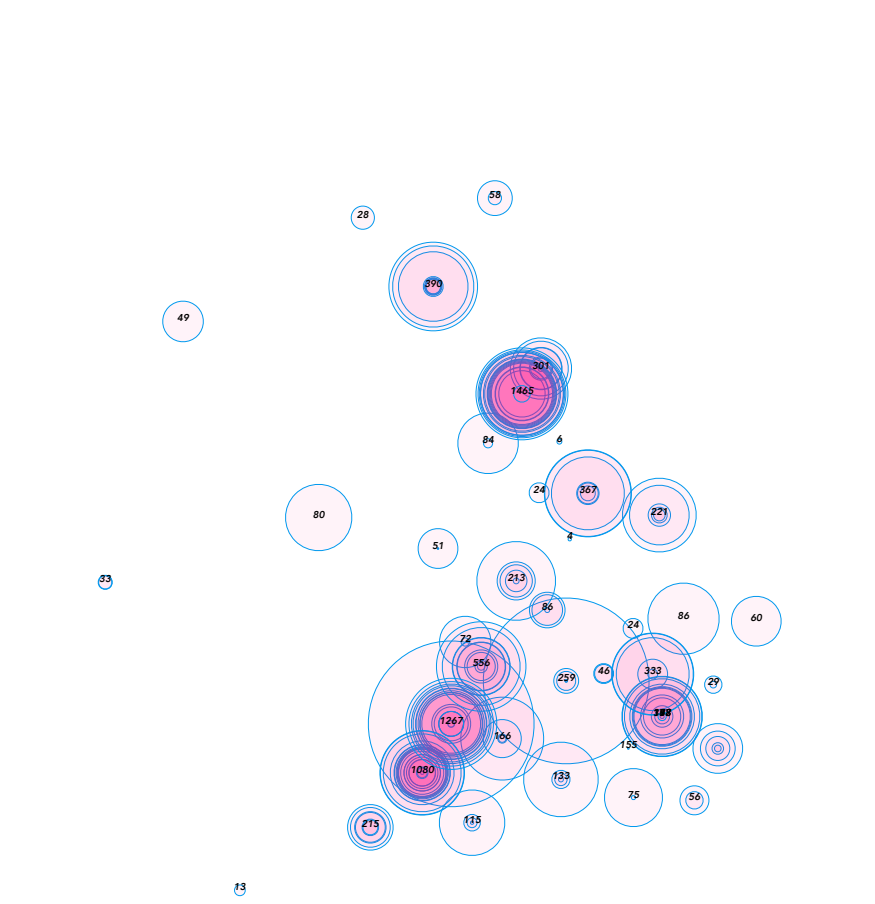
Radius is bepaalt door de aantal keer er iets is gestolen in een stad, met daarbij de stadsnaam. De dichtheid van de kleur wordt bepaalt door het aantal gestolen items in een stad.



Radius is bepaalt door de aantal keer er iets is gestolen in een stad en de aantal word ook aangeven in cijfers. De dichtheid van de kleur wordt bepaalt door het aantal gestolen items in een stad.



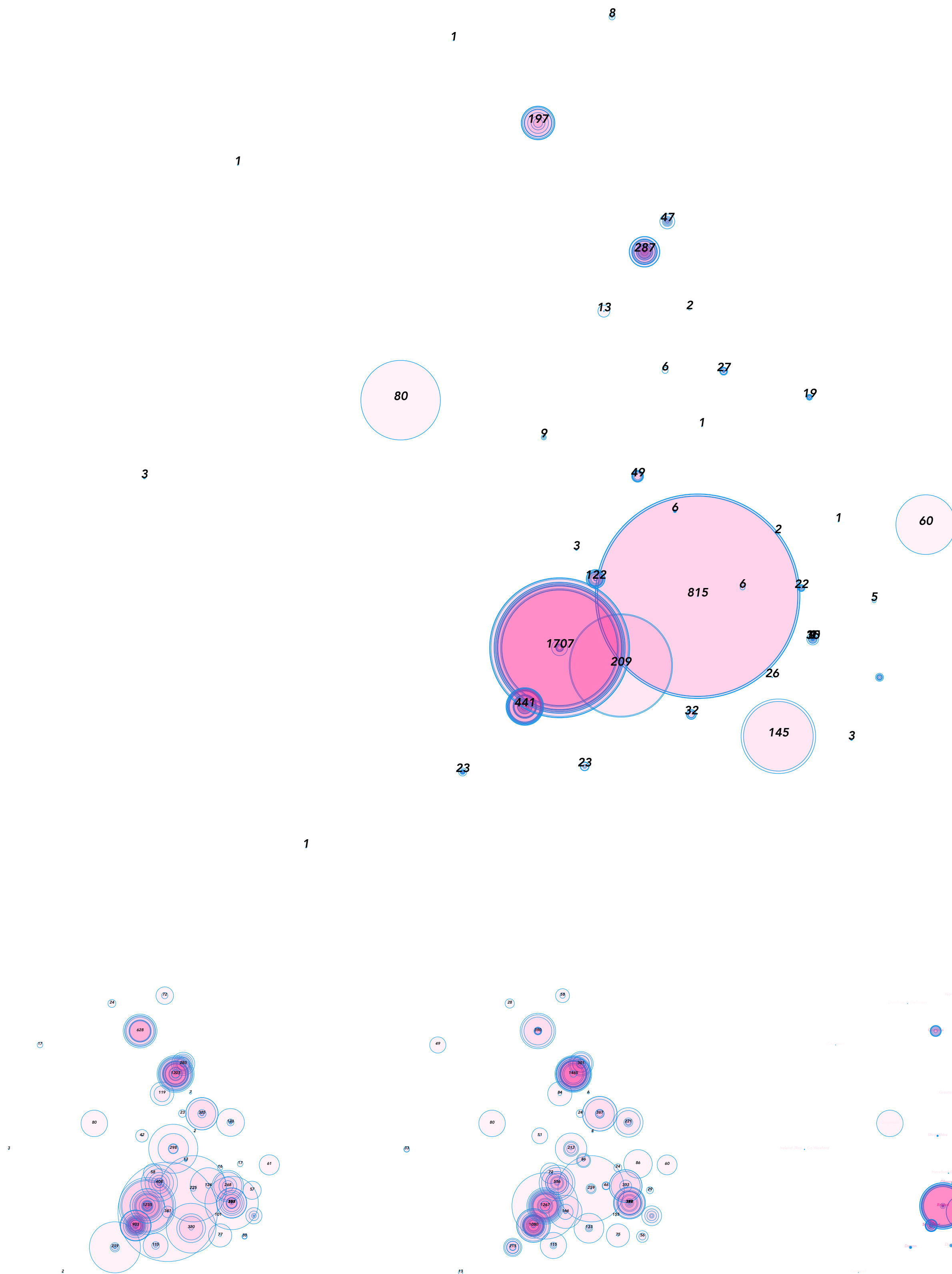
Aantal items gestolen per stad aan de hand van categorieën en de aantal categorieën word benadrukt met de dichtheid van de kleur.



Aantal items gestolen per stad en de hoeveelheid word benadrukt met de dichtheid van de kleur.

# STOLEN ARTWORKS

Radius is bepaald door de aantal keer er iets is gestolen in een stad en de aantal word ook aangeven in cijfers.  
De dichtheid van de kleur wordt bepaald door het aantal gestolen items in een stad.



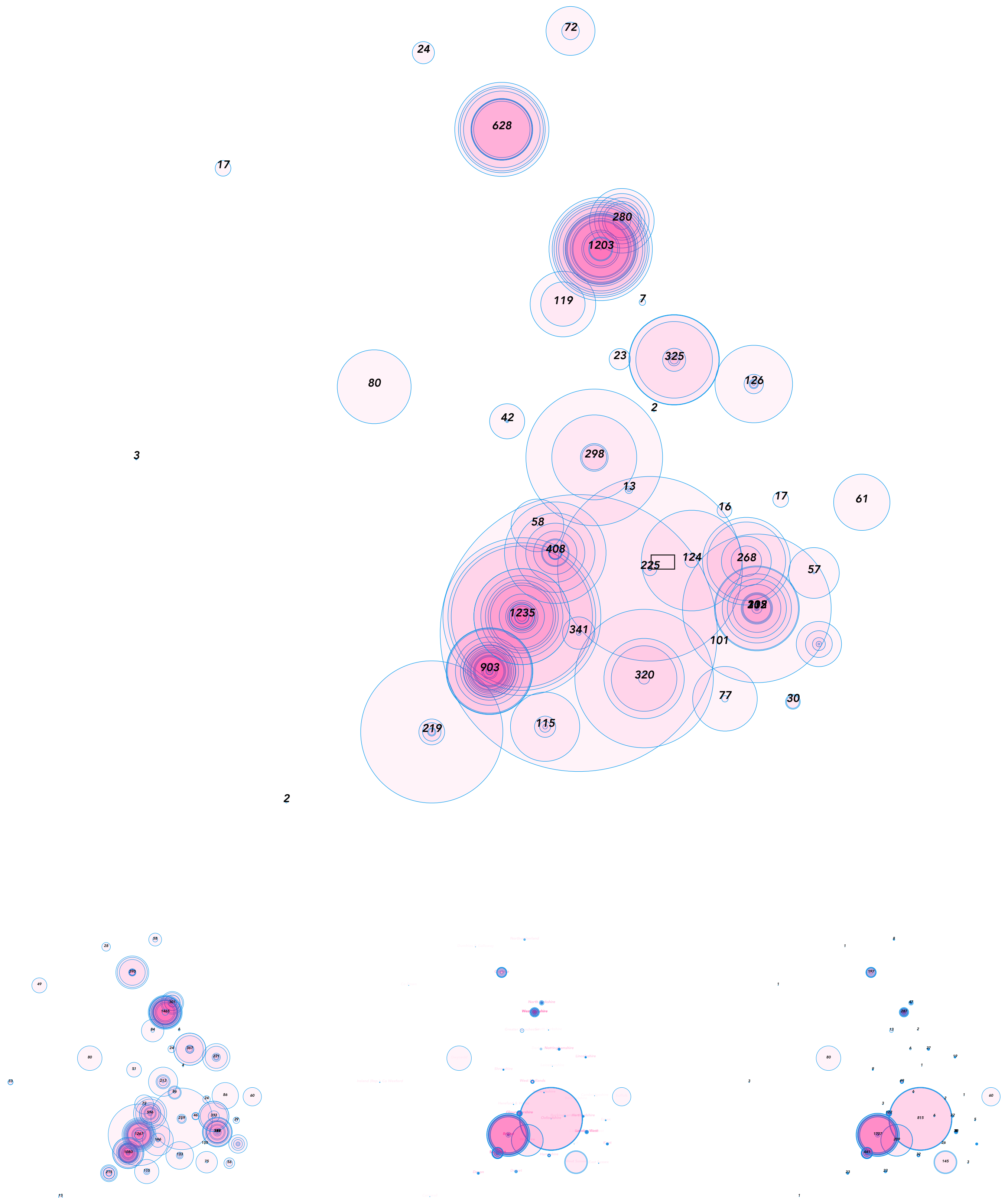
Aantal items gestolen per stad aan de hand van categorieën en de aantal categorieën word benadrukt met de dichtheid van de kleur.

Aantal items gestolen per stad en de hoeveelheid word benadrukt met de dichtheid van de kleur.

Radius is bepaald door de aantal keer er iets is gestolen in een stad, met daarbij de stadsnaam. De dichtheid van de kleur wordt bepaald door het aantal gestolen items in een stad.

# STOLEN ARTWORKS

Aantal items gestolen per stad aan de hand van categorieën en de aantal categorieën word benadrukt met de dichtheid van de kleur.



Aantal items gestolen per stad en de hoeveelheid wordt benadrukt met de dichtheid van de kleur.

Radius is bepaalt door de aantal keer er iets is gestolen in een stad, met daarbij de stadsnaam. De dichtheid van de kleur wordt bepaalt door het aantal gestolen items in een stad.

Radius is bepaalt door de aantal keer er iets is gestolen in een stad en de aantal word ook aangeven in cijfers.  
De dichtheid van de kleur wordt bepaalt door het aantal gestolen items in een stad.