## Probabilidade Computacional - Lista 1

## Resolva de forma analítica os seguintes exercícios:

- 1) Para fazer uma viagem Rio -> São Paulo -> Rio, posso usar como transporte o trem, o ônibus ou o avião. De quantos modos posso escolher os transportes se não desejo usar na volta o mesmo meio de transporte usado na ida?
- 2) Quantos números naturais de 4 algarismos (na base 10), que sejam menores que 5.000 e divisíveis por 5, podem ser formados usando-se apenas os algarismos 2, 3, 4 e 5?
- 3) Quantos são os números naturais pares que se escrevem (na base 10) com três algarismos distintos?
- 4) De quantos modos 5 rapazes e 5 moças podem se sentar em 5 bancos de dois lugares cada, de modo que em cada banco fiquem um rapaz e uma moça?
- 5) De quantos modos podemos formar uma roda com 5 crianças?
- 6) A probabilidade de João resolver um problema é 2/3 e a probabilidade de Maria resolver o mesmo problema é 3/4. Se ambos tentarem resolver o problema independentemente qual a probabilidade do problema ser resolvido?
- 7) Seis bolas diferentes são colocadas em três urnas diferentes. Qual é a probabilidade de que todas as urnas estejam ocupadas (ou seja) com pelo menos uma bola?
- 8) Um número entre 1 e 300 é escolhido aleatoriamente. Calcular a probabilidade de que ele seja divisível por 3 ou por 5.
- 9) Sabe-se que 80% dos pênaltis marcados a favor do Brasil são cobrados por jogadores do Botafogo. A probabilidade de um pênalti ser convertido é de 40% se o cobrador for do Botafogo e de 70% caso contrário. Um pênalti a favor do Brasil acabou de ser marcado:
  - a. Qual a probabilidade do pênalti ser cobrado por um jogador do Botafogo e ser convertido?
  - b. Qual a probabilidade do pênalti ser convertido?
  - c. Este pênalti acabou de ser desperdiçado. Qual é a probabilidade de que o cobrador tenha sido um jogador do Botafogo?

## 10) Calcule a probabilidade de:

- a. obter ao menos um 6 em 4 lances de um dado.
- b. Obter ao menos um duplo 6 em 24 lançamentos de um par de dados.

- 11) Calcule a probabilidade de numa turma de 30 alunos haver pelo menos uma coincidência de aniversário.
- 12) Marina quer enviar uma carta a Verônica. A probabilidade de que Marina escreva a carta é de 8/10. A probabilidade de que o correio não perca é de 9/10. A probabilidade de que o carteiro entregue é de 9/10. Dado que Verônica não recebeu a carta qual é a probabilidade de que Verônica não tenha escrito?
- 13) Quantas saladas contendo exatamente 4 frutas podemos formar se dispomos de 10 frutas diferentes?
- 14) De quantos modos podemos escolher 6 pessoas, incluindo pelo menos duas mulheres, em um grupo de 7 homens e 4 mulheres?
- 15) De quantos modos podemos formar uma roda de ciranda com 7 crianças, de modo que duas determinadas dessas crianças não fiquem juntas?
- 16) Quantos anagramas possui a palavra "TÁRTARA"?
- 17) Quantos são os anagramas de "URUGUAI" que começam por vogal?
- 18) Quantos são os anagramas da palavra "PIRACICABA" que não possuem duas letras A juntas?
- 19) Em um evento há n lutadores de judô e seus respectivos treinadores (cada lutador tem um treinador diferente, portanto, há 2n pessoas). O evento só acontece se houverem pelo menos 4 lutadores inscritos. Crie uma função chamada **calculaEvento** que receba n, sendo ( $n \ge 4$ ), como parâmetro e retorna quatro valores a saber:
  - i. Número possível de filas que podem ser formadas com as **2***n* pessoas do evento de tal forma que não haja um lutador do lado do outro, ou seja, entre um lutador e outro há sempre um treinador;
  - ii. Número possível de filas que podem ser formadas com as 2n pessoas do evento de tal forma que os n primeiros lugares da fila sejam ocupados por lutadores;
  - iii. Número possível de filas que podem ser formadas com as 2n pessoas do evento de tal forma que o n ésimo lugar da fila não seja ocupado por um lutador;
  - iv. Número possível de filas que podem ser formadas com as 2n pessoas do evento de tal forma que o primeiro e o último lugar da fila sejam ocupados por treinadores.

Explique em forma de comentário no código a solução proposta para atender cada um dos quatro valores solicitados.

- 20) Os detectores de mentira já foram utilizados durante guerras para revelar riscos de segurança. Como é sabido, os detectores de mentira não são infalíveis. Suponhamos que haja uma probabilidade de 0,10 de um detector de mentiras não detectar uma pessoa que represente realmente um risco de segurança e uma probabilidade de 0,08 de o detector classificar incorretamente uma pessoa que não represente um risco. Se 2% das pessoas que são submetidas ao teste constituem efetivamente risco de segurança, calcule a probabilidade de que:
- a) uma pessoa classificada pelo detector como constituindo um risco de segurança constitua realmente um risco de segurança;
- b) uma pessoa liberada pelo detector realmente não constitua um risco de segurança.

21) Num certo estado onde os automóveis devem ser testados quanto à emissão de gases poluentes, 25% de todos os automóveis emitem quantidade excessivas de gases poluentes. Ao serem testados, 99% de todos os automóveis que emitem quantidades excessivas de gases poluentes são reprovados, mas 17% dos que não emitem quantidades excessivas de gases poluentes também são reprovados. Qual é probabilidade de um automóvel que é reprovado no teste efetivamente emitir uma quantidade excessiva de gases poluentes?

## Resolva usando simulação os seguintes exercícios:

1) Em simulação estocástica, nos interessa ter uma sequência de números pseudoaleatórios distribuídos de forma uniforme entre 0 e 1. Cria-se, assim, uma outra sequência a partir da sequência gerada pelo LCG, por exemplo:

$$x_k = (a \times x_{k-1} + c) \bmod M$$

$$u_k = x_k/M$$

Construa um código (R ou Python) para realizar uma simulação com 10.000 lançamentos de duas moedas (honestas) e apresentar em quantos lançamentos o resultado foram duas caras.

- 2) Um par de dados não viciados deve ser rolado continuamente até que todos os resultados possíveis 2, 3,...12 tenham ocorrido pelo menos uma vez. Desenvolva um estudo de simulação para estimar o número esperado de rolagens de dados que são necessárias.
- 3) Suponha que há 3 moedas, cada uma de uma cor diferente, mas todas com probabilidades 3/5 de obter coroa e 2/5 de obter cara. Considere um experimento que consiste em lançar, em sequência, as moedas e os dois eventos a seguir:

A = "obter uma coroa e uma cara nos dois primeiros lançamentos, em gualquer ordem", e

B = "obter duas coroas nos dois últimos lançamentos".

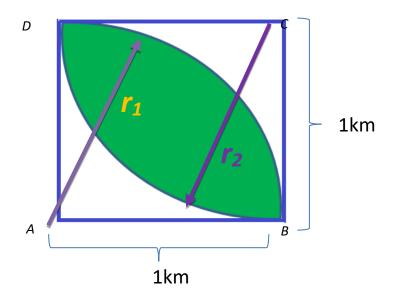
Para o que foi exposto, resolva os itens abaixo:

- a) Utilizando simulação calcule P(A) e P(B).
- b) *A* e *B* são eventos independentes?
- 4) Suponha que em uma determinada feira de livros tenha sido distribuído 125 cupons de desconto para o almoço a seus visitantes. Um visitante não pode receber mais de um cupom, não há cupons iguais, e cada cupom é formado por 3 letras maiúsculas entre as 6 letras ABCDEF. Se Samuel e Catarina são dois visitantes escolhidos ao acaso, qual a probabilidade de que os cupons dos dois visitantes:
  - A. Não tenham letras em comum.
  - B. Tenham as mesmas três letras, mas em posições diferentes.
  - C. Comece por vogal.
- 5) Suponha que a fábrica de um certo equipamento fez uma pesquisa e classificou as 4 principais causas de defeito no equipamento, quando o mesmo possui entre 2 e três anos de uso como C1, C2, C3 e C4. Considere ainda que:
  - sem a manutenção preventiva no período recomendado pela fábrica, o equipamento pode apresentar os defeitos C1, C2, C3 e C4, com as probabilidades, respectivamente, de 4%, 4%, 6% e 6%;
  - realizar a manutenção preventiva no período indicado pela fábrica diminui o risco dos defeitos C3 e C4 em 50%, mas não afeta o risco de C1 e C2;
  - as eventuais ocorrências de defeito (com ou sem manutenção) são independentes;

• 40% dos equipamentos realizam a manutenção preventiva no prazo certo.

Um equipamento é selecionado aleatoriamente. Calcule, usando simulação, a probabilidade de que entre dois e três anos:

- A. o equipamento:
  - i. apresente defeito;
  - ii. apresente algum defeito se não for feita manutenção preventiva;
  - iii. apresente algum defeito se for feita a manutenção preventiva.
- B. tenha sido feita manutenção preventiva dado que o equipamento apresentou apenas o defeito:
  - i. C 1;
  - ii. C3.
- 6) Na figura abaixo, a região verde representa a região cultivada de uma fazenda que está inserida em uma região quadrada de lado 1 km e vértices A, B, C e D.



Na figura, temos que,  $r_1$  e  $r_2$  representam os raios de duas circunferências de raio 1km. O centro da circunferência de raio  $r_1$  coincide com o vértice A da região quadrada, e o centro da circunferência de raio  $r_2$  coincide com o vértice C da região quadrada. Considere que qualquer região que esteja dentro da região quadrada é um evento E e sua probabilidade coincide com a sua área.

Sabendo que, para adubar a área cultivada o fazendeiro precisa comprar 200 kg de adubo por quilômetro quadrado por mês, estime, por simulação a área cultivada, e a seguir calcule a quantidade de adubo que ele deverá comprar em 12 meses.

7) Em simulação estocástica, nos interessa ter uma sequência de números pseudoaleatórios distribuídos de forma uniforme entre 0 e 1.

Um possível algoritmo que pode ser utilizado para gerar a sequência desejada é o LCG, cuja relação de recorrência é apresentada a seguir:

$$x_k = (a \times x_{k-1} + c) \mod M$$

$$u_k = x_k/M$$

Uma possível configuração para o algoritmo LCG assume os seguintes valores para as suas variáveis:  $x_0 = 3$ ; a = 39373, c = 0; M = 2147483647.

Um algoritmo mais robusto que o apresentado acima é o Mersenne Twister que fornece uma geração rápida com alta qualidade de aleatoriedade.

A partir do que foi exposto e usando os conceitos de simulação:

- a) Construa um código baseado no LCG para realizar uma simulação com **10.000** lançamentos de um dado de **dez** faces (numeradas de **1** a **10**), honesto, e apresentar em **quantos lançamentos** o resultado obtido foi a **face 5**. (1,0 pontos)
- b) Construa um código baseado no LCG e no Mersenne Twister para realizar uma simulação com 10.000 lançamentos conjuntos de uma moeda e de um dado (dez faces numeradas de 1 a 10), ambos viciados, e apresentar a probabilidade de se obter pelo menos um dos resultados: cara e face 6, simultaneamente; coroa e face 9, simultaneamente; face 8 independentemente do resultado da moeda. O LCG deve ser utilizado para tratar o lançamento da moeda (probabilidade de obter coroa é 0.45) e o Mersenne Twister para tratar o lançamento do dado (probabilidade de obter a face 2 é zero e é a mesma para as demais faces).
- 8) Considerando o evento com n lutadores de judô e seus respectivos treinadores descrito na questão 19 da primeira parte da lista, crie, **usando simulação**, uma função chamada **simulacaoEvento** que receba n, sendo n0 como parâmetro e retorna quatro valores com as probabilidades de que em uma possível fila formada com os participantes:
  - i. não haja um lutador do lado do outro, ou seja, entre um lutador e outro há sempre um treinador;
  - ii. os n primeiros lugares da fila sejam ocupados por lutadores;
  - iii. o  $n \acute{e}simo$  lugar da fila não seja ocupado por um lutador;
  - iv. o primeiro e o último lugar da fila sejam ocupados por treinadores.

A função deverá receber também como parâmetro o valor **nsamples** que define o número de simulações a serem realizadas.

- 9) Dois times irão disputar as partidas finais de um campeonato e será sagrado vencedor o que vencer três partidas primeiro. Com base no retrospecto dos resultados desses times estima-se que a cada partida as probabilidades de vitória de cada um seja de **0,4** e de **0,6**. Calcule usando simulação a probabilidade de(o): (3,0 pontos)
- a) Cada time vencer o campeonato.

b) Haver mais de três partidas.
c) Time com menor probabilidade de vitória ser o vencedor do campeonato caso ele perca as duas primeiras partidas?