Gestion du menu

Menu extérieur au jeu

- Un bouton nouvelle partie

- Trois parties disponibles (choix de l'emplacement)

Si la partie est déjà prise, message de confirmation pour recréer dessus une nouvelle partie

- Création d'un pseudonyme

- Un bouton charger une partie

- Trois parties possibles

-Possibilité de supprimer un fichier (avec une confirmation)

- Un bouton quitter le jeu (avec confirmation)

Menu intérieur au jeu

- Un bouton sauvegarder (qui sauvegarde sur l'emplacement choisi)

- Un bouton quitter la partie (revient sur le menu extérieur)

Fonctions

- utiliser des switch

https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-programmer-en-c/les-conditions-1