OPENSIM MANAGER WEB

Table des matières

Installation	2
Page d'Accueil / Authentification	3
Fonctionnement de base	4
Gestion des Sims	5
Gestion des sauvegardes des sims	6
Gestion des terrains (terraforming)	7
Gestion des logs	8
Gestion des fichiers	9
Exporter l'inventaire d'un avatar	10
Demande d'assistance	11
Carte des sims	12
Démarrage / Arrêt des Sims	13
Action pour tous les moteurs :	13
Action pour le moteur sélectionné :	13
Gestion des moteurs	14
Ajout / Suppression de sim	15
Edition de la configuration des moteurs	16
Configuration de OpenSim Manager Web	17
Gestion des Utilisateurs	18
Gestion des Utilisateurs Privés	19
Connectivité du serveur OpenSim Manager Web	20
Gestion des sauvegardes systèmes propre au moteur	21
Archivage / Transfert des fichiers de sauvegardes	22
Contributions / Remerciements	23

Installation

Configuration requise pour OSWebManager:

-- SSH / Mono / Apache / Mysql / PHPMyAdmin* / Lib php SSH2 (*pas nécessaire si autre moyen)

Fonctionnement:

- -- OSMW envoi des commandes au simulateur via le fichier "Screensend" dans un screen Unix
- -- Le simulateur est lancé par le fichier batch "RunOpensim.sh" qui contient le nom du screen (moteur)
- -- Certains fichiers doivent avoir les droits 777 pour pouvoir être modifier par OSMW
- -- Les fichiers fournis doivent être installés dans chaque simulateur (moteurs)
- -- ATTENTION aux droits d'accès aux fichiers
 - --> Régions.ini (droits écriture) / OpensimDefaults.ini , etc.. qui doivent etre accessible

Gestion des Utilisateurs:

- => 5 Niveaux d'accès sont autorisés
- -- Administrateurs
- -- Gestionnaires de sauvegardes
- -- Invités / Compte privé par moteur
- -- 1 compte root (login : root root / mot de passe par défaut : root)

Créer la table MYSQL en important le fichier OSMW.sql

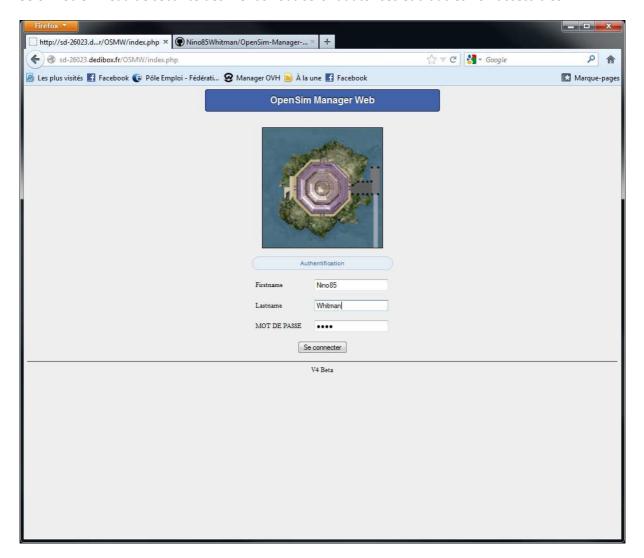
Configurer le fichier config/osmw_conf.php avec vos parametres de serveurs

Mettre les droits en 777 sur le répertoire /files et vérifier les droits sur les moteurs pour l'exploitation des sauvegardes.

Page d'Accueil / Authentification

Cet outil vous permet de gérer 1 à plusieurs moteurs OpenSim d'un serveur LINUX via votre navigateur Web.

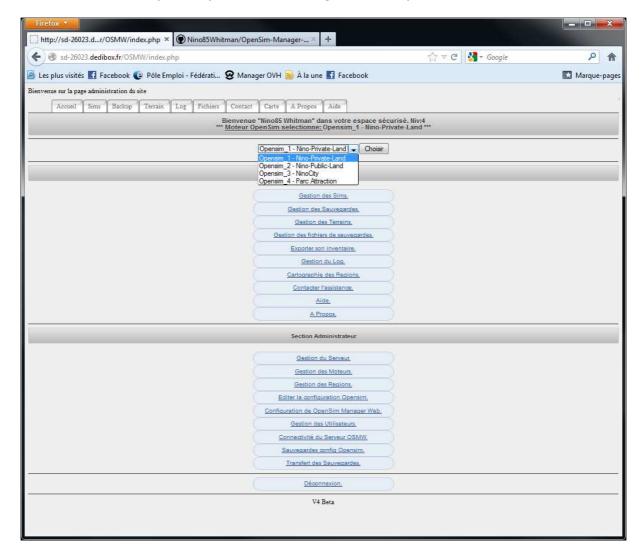
Selon votre niveau de sécurité des menus vous seront autorisés et d'autres non accessibles.



Fonctionnement de base

Liste des menus disponible du niveau de privilèges maximum

Les choix du moteur Opensim que vous souhaitez gérer sont disponibles dans la liste déroulante



Version: V3.3

Gestion des Sims

Region root : Permet de se positionner en root sur la console du moteur OpenSim sélectionné.

Refresh : Ne fait que réactualiser l'état des sims connectées sur le moteur sélectionné.

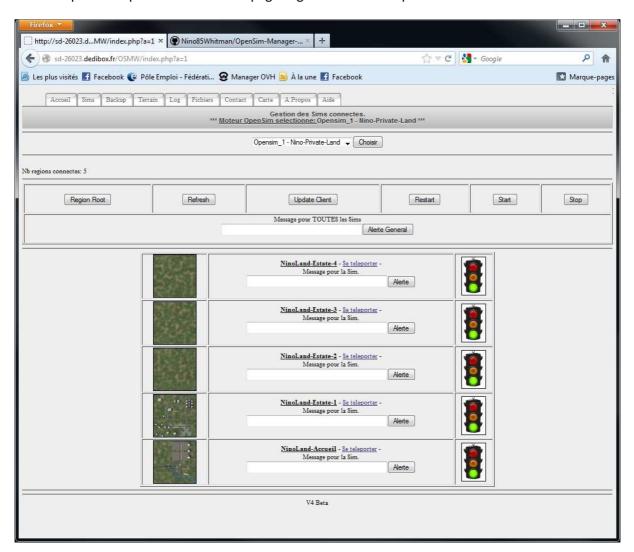
Update Client: Envoi une commande de mise à jour des prims sur les viewers clients.

Restart : Permet de redémarrer le moteur OpenSim sélectionné.

Start : Permet de démarrer le moteur OpenSim sélectionné s'il est arrêté.

Stop : Permet d'arrêter le moteur OpenSim sélectionné.

⇒ Après chaque action vérifier la page Log afin de vérifier que votre commande s'exécute.



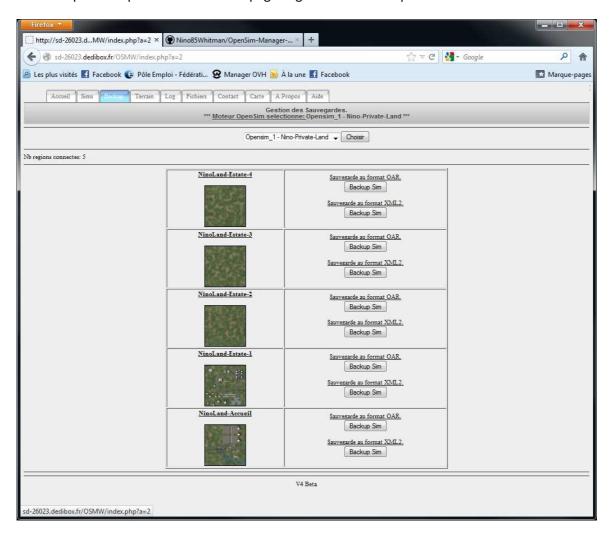
Gestion des sauvegardes des sims

Backup Sim OAR : Permet de sauvegarder la Sim sélectionnée au format OAR.

Backup Sim XML2 : Permet de sauvegarder la Sim sélectionnée au format XML2.

Vous pouvez restaurer une Sim, or elle est limitée par le navigateur (voir avec votre administrateur système)

⇒ Après chaque action vérifier la page Log afin de vérifier que votre commande s'exécute.



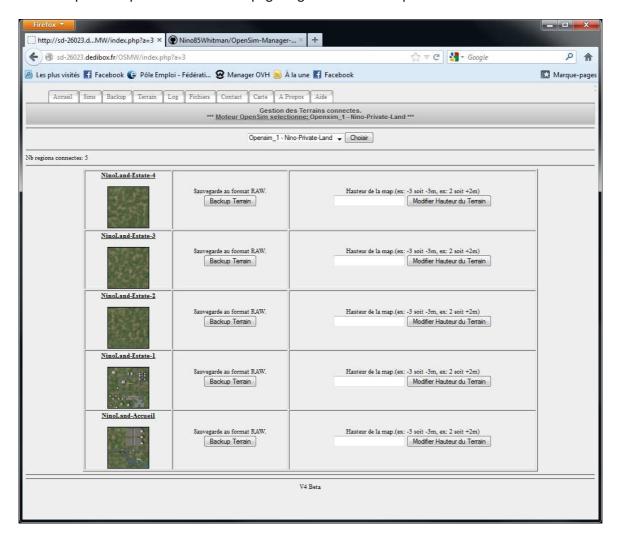
Gestion des terrains (terraforming)

Backup Sim OAR : Permet de sauvegarder la Sim sélectionnée au format OAR.

Backup Sim XML2 : Permet de sauvegarder la Sim sélectionnée au format XML2.

Vous pouvez restaurer une Sim, or elle est limitée par le navigateur (voir avec votre administrateur système)

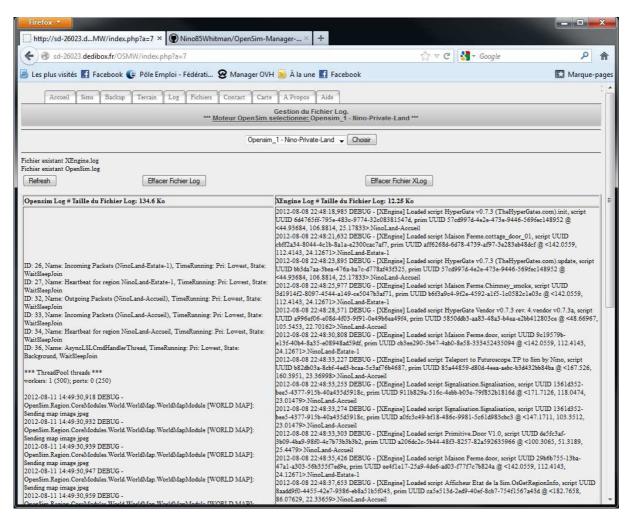
⇒ Après chaque action vérifier la page Log afin de vérifier que votre commande s'exécute.



Gestion des logs

C'est certainement la page la plus importante, elle se réactualise toutes les 5 secondes et elle permet :

- De visualiser toutes les commandes qu'OSMW envoyée au moteur.
 - o Exemple : commandes d'ARRET et de DEMARRAGE si elle se déroule correctement.
 - o Les commandes de messages, de modification des valeurs de terrains, ...
- De visualiser les commandes de sauvegarde quand elles sont terminées.
- De consulter les échanges entre le grid et le moteur.
- Les erreurs si il y en a.
- Après chaque action vérifier la page Log afin de vérifier que votre commande s'exécute.

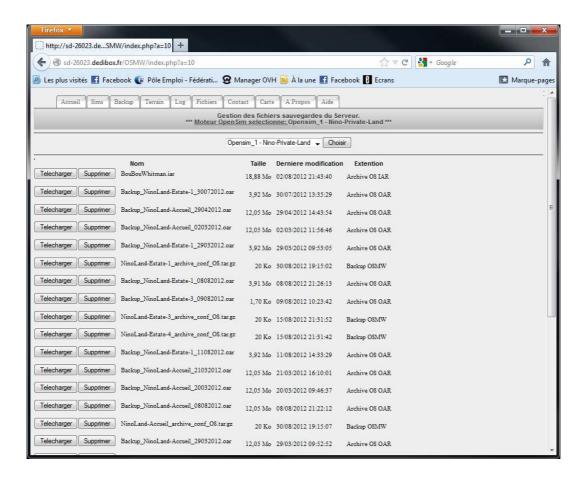


Gestion des fichiers

Sur cette page vous pouvez récupérer les fichiers générés par le moteur et les supprimer.

Les types de fichiers :

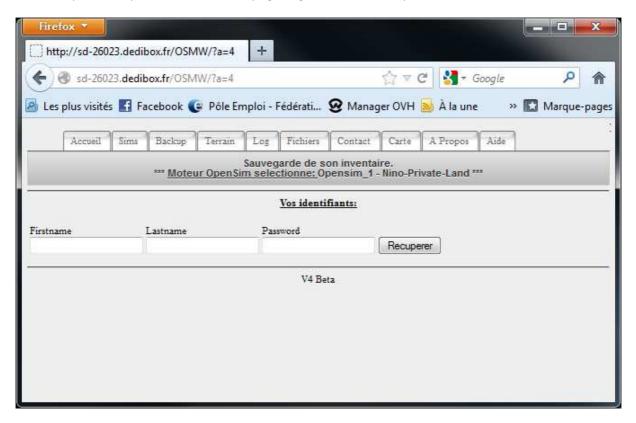
- OAR Fichier de sauvegarde d'une sim complète.
- XML2 Fichier de sauvegarde d'une sim complète.
- IAR Fichier de sauvegarde de l'inventaire d'avatar.
- GZ Fichier de sauvegarde système.



Exporter l'inventaire d'un avatar

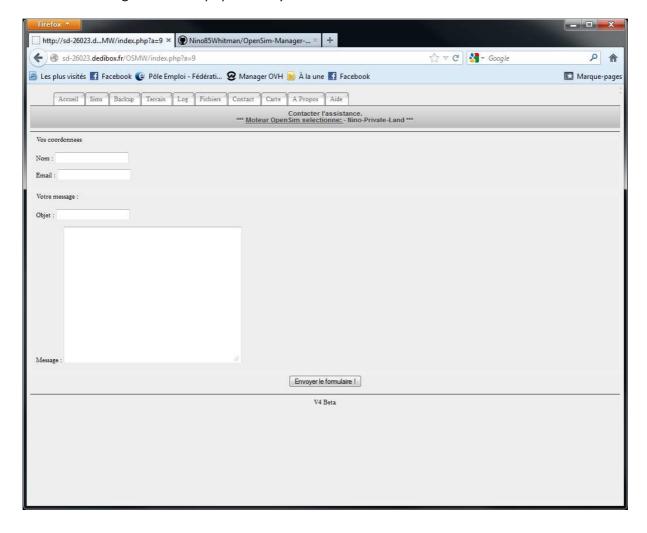
Il suffit de renseigner les champs puis cliquer sur 'Récupérer' et la génération du fichier IAR est lancé.

⇒ Après chaque action vérifier la page Log afin de vérifier que votre commande s'exécute.



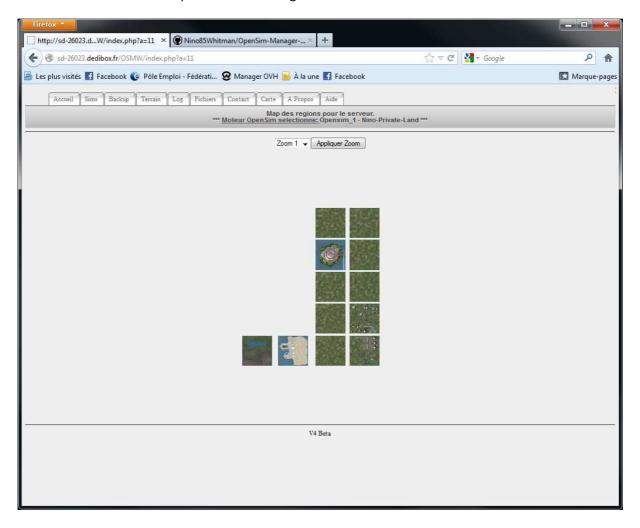
Demande d'assistance

Il suffit de renseigner les champs puis envoyer une demande à l'administrateur du serveur.



Carte des sims

Permet de visualiser les emplacements des régions connectés.



Démarrage / Arrêt des Sims

** Cette page est toujours en développement

Action pour tous les moteurs :

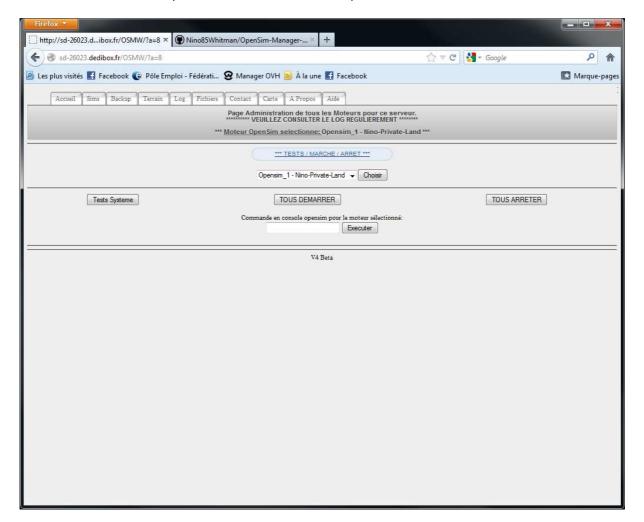
Tests Système: Permet de lancer une série de test sur l'ensemble des moteurs.

Tous Démarrer : Permet de lancer le démarrage de tous les moteurs enregistrés.

Tous Arrêter: Permet de lancer la demande d'arrêt de tous les moteurs enregistrés.

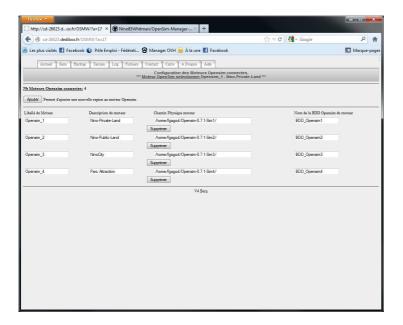
Action pour le moteur sélectionné :

Exécuter : Permet d'envoyer une commande OPENSIM particulière au moteur sélectionné

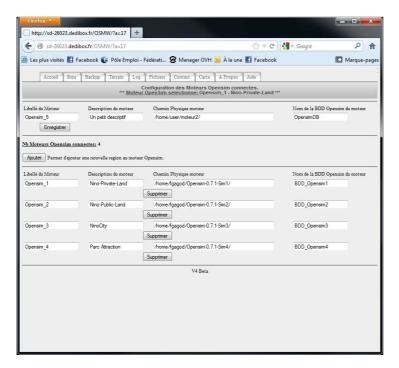


Gestion des moteurs

Liste des moteurs enregistrés, pas de modification possible, création puis suppression pour la copie.

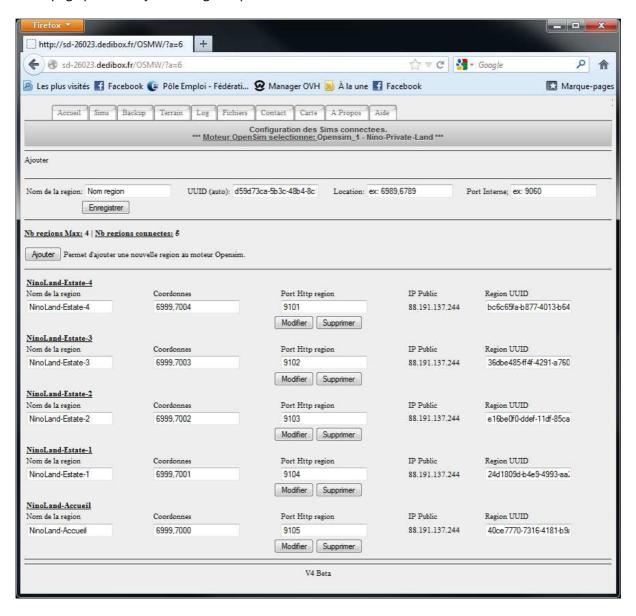


Au moment de la création, éviter les caractères spéciaux et les espaces dans le 'libellé du moteur'



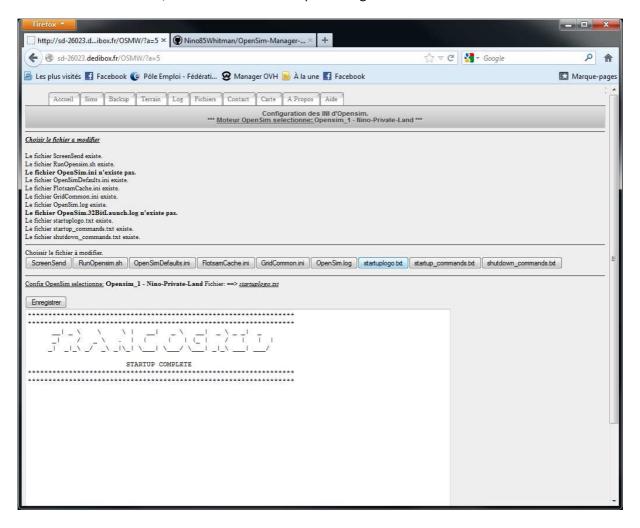
Ajout / Suppression de sim

Cette page permet l'ajout de région opensim au moteur



Edition de la configuration des moteurs

Choisir le fichier à éditer, faire les modifications puis enregitrer.



Version: V3.3

Configuration de OpenSim Manager Web

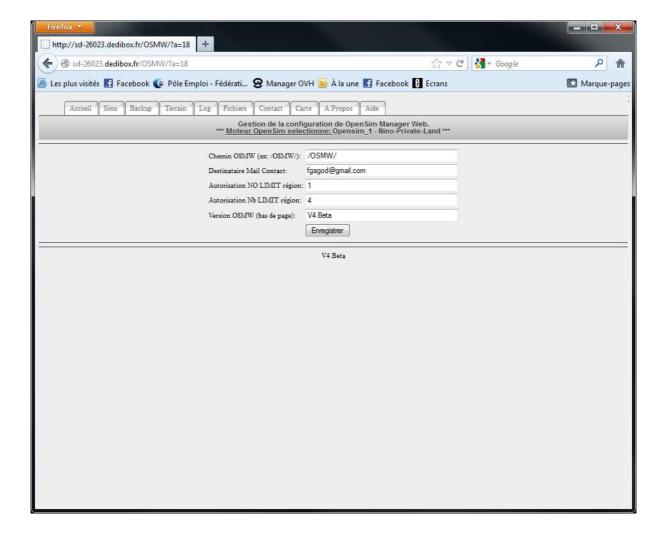
Chemin: Nom du repertoire ou / si c'est à la racine de votre site web.

Destinataire : Adresse mail de la personne qui effectue l'assistance.

Limitation de la création de sim :

- Mettre 1 pour Autoriser sinon 0 pour NE PAS Autoriser.
- Mettre le nombre limite de sim par moteur opensim.

Version OSMW: Commentaire en bas de page du site.



Version: V3.3

Gestion des Utilisateurs

Lors de la création d'un compte utilisateur 3 niveaux d'utilisation sont possible.

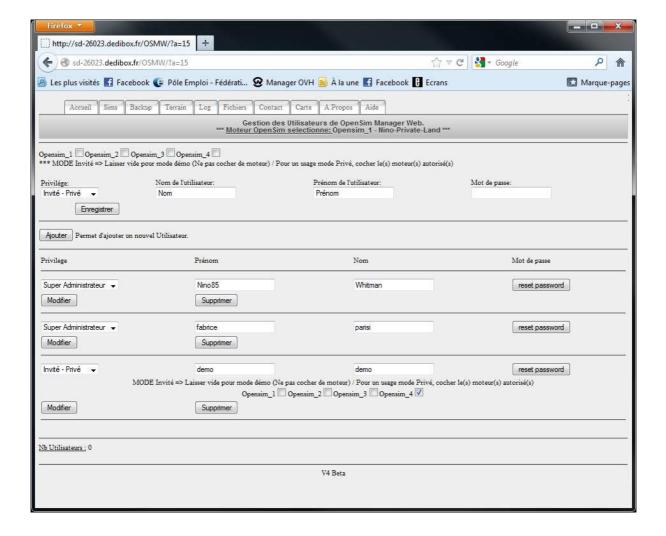
Administrateur: Niv 3 Accès à tous.

Gestionnaire: Niv 2 Permet la gestion des sauvegardes.

Invité – Privé : Niv1 Aucune moteur de sélectionné, c'un compte démo.

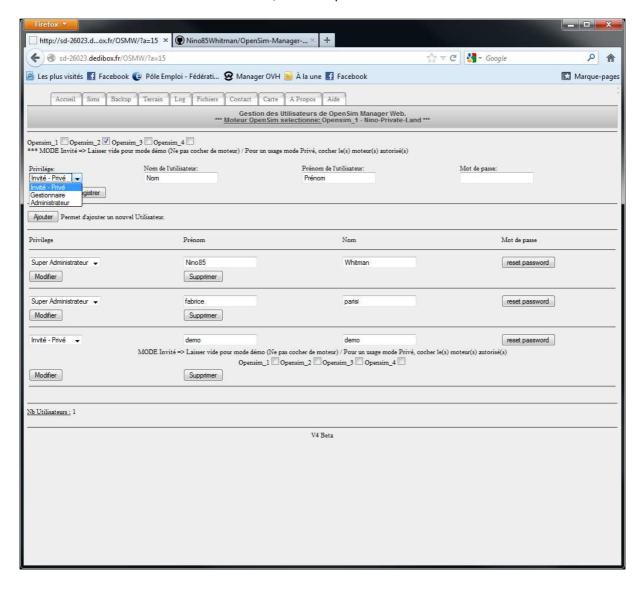
Invité – Privé : Niv4 Avec un ou des moteurs de cochés, c'un compte administrateur du

ou des moteurs.



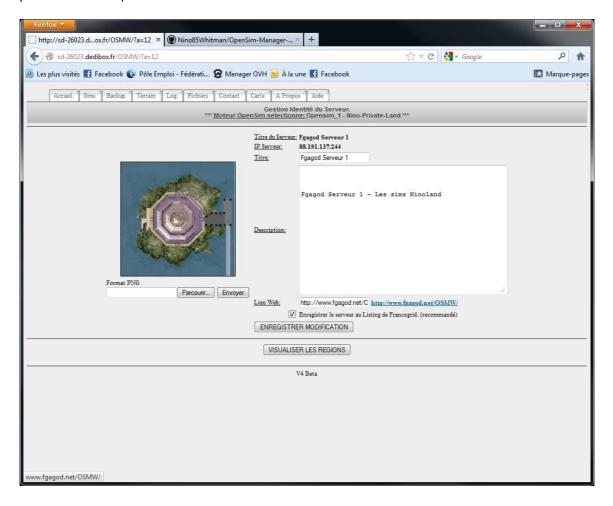
Gestion des Utilisateurs Privés

Niv4 Avec un ou des moteurs de cochés, c'un compte administrateur du ou des moteurs.



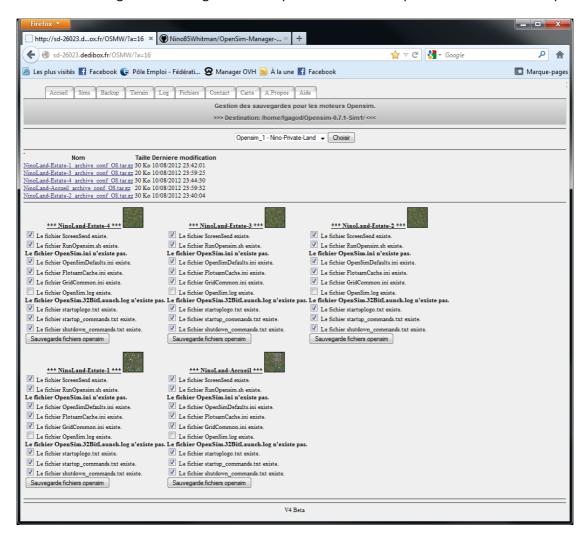
Connectivité du serveur OpenSim Manager Web

Fonctionnalités en cours de développement, l'objectif est de lister les régions qui sont connectées par les serveurs qui utilisent OSMW.



Gestion des sauvegardes systèmes propre au moteur

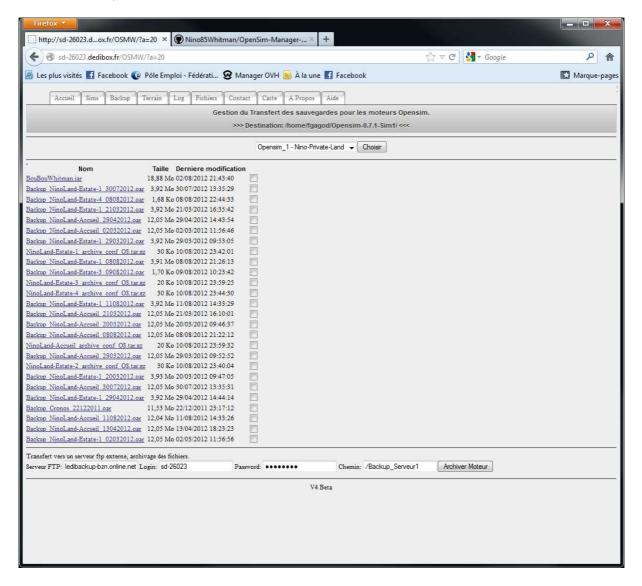
Permet de sauvegarder la configuration complète d'un moteur Opensim en un fichier compressé.



Archivage / Transfert des fichiers de sauvegardes

Permet de transférer les fichiers de sauvegarde vers un autre serveur.

Fonctionne uniquement en FTP



Contributions / Remerciements

- Association Francogrid
- Les membres et les passionnés qui m'ont aidé.