

Journal de travail - TPI Jeu d'échec sur Unity

Date	Début	Fin	Durée	Sujet	Description	Remarque	Source
30.04.2024	08:05	09:15	01:10	Autres	Meeting avec le premier expert, reçu et signature du cahier des charges, explication du déroulement du TPI		
30.04.2024	09:15	09:35	00:20	Documentation	Création du journal de travail		
30.04.2024	09:50	10:05	00:15	Autres	Communication avec le deuxième expert pour valider la méthode de communication		
30.04.2024	10:05	11:30	01:25	Analyse	Mise en place de la planification initiale.	à vérifier avec mon chef de projet	
30.04.2024	11:30	12:15	00:45	Documentation	Commencement de l'écriture de l'analyse préliminaire du dossier de projet	Manque de compléter les chapitres objectifs et planification initiale	Mahé Lavaud pour des conseils de style sur la page de garde
30.04.2024	13:30	14:30	01:00	Documentation	Écriture de l'analyse préliminaire du dossier de projet	Style à jour, première version de la page de garde faite et analyse préliminaire terminé	
30.04.2024	14:30	15:05	00:35	Documentation	Amélioration du style pour le dossier de projet et le journal de travail		
30.04.2024	15:20	15:45	00:25	Documentation	Ajout d'un graphique dans le journal de travail pour mieux représenter la répartition des tâches		
30.04.2024	15:45	16:00	00:15	Autres	Création du répertoire GitHub et premier commit des fichiers de documentation		
30.04.2024	16:00	16:40	00:40	Documentation	Écriture de la planification initiale dans le dossier de projet		
30.04.2024	16:40	16:55	00:15	Autres	Écriture de l'email pour l'envoi de la planification initiale	Je me sens confiant pour la suite du projet	
02.05.2024	08:50	09:35	00:45	Analyse	Création des milestones, des tags et du projet KanBan sur GitHub		
02.05.2024	09:50	10:50	01:00	Analyse	Création des tâches sur GitHub		
02.05.2024	10:50	12:15	01:25	Analyse	Création du diagramme de classes		Comment utiliser astah; https://astah.net/support/astah-pro/user-guide/class-diagrams/
02.05.2024	13:30	14:15	00:45	Analyse	Réalisation du diagramme de classes		Guide pour les relations; https://cpnv-es-ngv.gitbook.io/uml-backlog/class-diagram/standards/les-relations
02.05.2024	14:15	14:30	00:15	Analyse	Validation du diagramme de classes		Validation faite avec Monsieur Viret
02.05.2024	14:30	15:05	00:35	Analyse	Rectification du diagramme de classes		
02.05.2024	15:20	15:35	00:15	Documentation	Écriture de l'analyse du diagramme de classes		
02.05.2024	15:35	16:05	00:30	Analyse	Création du diagramme de flux de la gestion du mouvement des pièces		https://support.microsoft.com/fr-fr/topic/cr%C3%A9er-un-diagramme-de-flux-simple-dans-visio-e207d975-4a51-4bfa-a356-eeec314bd276
03.05.2024	08:00	08:40	00:40	Analyse	Création du diagramme de flux de la condition de fin de partie		
03.05.2024	08:40	09:05	00:25	Analyse	Création du diagramme de flux de la gestion des mouvements spéciaux		
03.05.2024	09:05	09:35	00:30	Analyse	Création du diagramme de flux pour la gestion du tour des joueurs		
03.05.2024	09:50	10:15	00:25	Analyse	Création du diagramme de flux pour la gestion du fichier récapitulatif		https://en.wikipedia.org/wiki/Algebraic_notation_(chess)
03.05.2024	10:15	10:40	00:25	Autres	Modification des projets sur GitHub	Changement de un projet pour le GitHub à un projet pour chaque sprint du GitHub	
03.05.2024	10:40	11:30	00:50	Documentation	Écriture des diagrammes de flux dans le dossier de projet		
03.05.2024	11:30	12:15	00:45	Analyse	Création de la maquette du menu principal		
03.05.2024	13:30	13:50	00:20	Analyse	Réalisation de la maquette du menu principale		
03.05.2024	13:50	14:20	00:30	Analyse	Création de la maquette du menu du chronomètre		
03.05.2024	14:20	15:05	00:45	Analyse	Création de la maquette d'une partie		
03.05.2024	15:20	16:00	00:40	Analyse	Création de la maquette pour la fin d'une partie		
03.05.2024	16:00	16:30	00:30	Documentation	Écriture des maquette dans le dossier de projet		
03.05.2024	16:30	16:55	00:25	Analyse	Création du diagramme de séquence du début de la partie		https://astah.net/support/astah-pro/user-guide/sequence-diagram/
06.05.2024	08:00	08:20	00:20	Analyse	Création du diagramme de séquence du déplacement d'une pièce		
06.05.2024	08:20	09:10	00:50	Analyse	Création du diagramme de séquence du fin de jeu		
06.05.2024	09:10	09:35	00:25	Analyse	Réalisation du diagramme de séquence du fin de jeu		

06.05.2024	09:50	10:20	00:30	Documentation	Écriture des diagrammes de séquences dans le dossier de projet		
06.05.2024	10:20	11:10	00:50	Documentation	Écriture des stratégies de tests		
06.05.2024	11:10	12:15	01:05	Documentation	Écriture des risques techniques		
06.05.2024	13:30	15:05	01:35	Analyse	Création de la planification détaillée		
06.05.2024	08:00	09:35	01:35	Analyse	Réalisation de la planification détaillée		
06.05.2024	09:50	11:35	01:45	Implémentation	Création du projet Unity		
06.05.2024	11:35	12:15	00:40	Implémentation	Configuration des paramètres de Unity		
06.05.2024	13:30	13:55	00:25	Implémentation	Ajout des assets des échecs sur Unity		