

Journal de travail - TPI Jeu d'échec sur Unity

Date	Début	Fin	Durée	Sujet	Description	Remarque	Source
30.04.2024	08:05	09:15	01:10	Autres	Meeting avec le premier expert, reçu et signature du cahier des charges, explication du déroulement du TPI		
30.04.2024	09:15	09:35	00:20	Documentation	Création du journal de travail		
30.04.2024	09:50	10:05	00:15	Autres	Communication avec le deuxième expert pour valider la méthode de communication		
30.04.2024	10:05	11:30	01:25	Analyse	Mise en place de la planification initiale.	à vérifier avec mon chef de projet	
30.04.2024	11:30	12:15	00:45	Documentation	Commencement de l'écriture de l'analyse préliminaire du dossier de projet	Manque de compléter les chapitres objectifs et planification initiale	Mahé Lavaud pour des conseils de style sur la page de garde
30.04.2024	13:30	14:30	01:00	Documentation	Écriture de l'analyse préliminaire du dossier de projet	Style à jour, première version de la page de garde faite et analyse préliminaire terminé	
30.04.2024	14:30	15:05	00:35	Documentation	Amélioration du style pour le dossier de projet et le journal de travail		
30.04.2024	15:20	15:45	00:25	Documentation	Ajout d'un graphique dans le journal de travail pour mieux représenter la répartition des tâches		
30.04.2024	15:45	16:00	00:15	Autres	Création du répertoire GitHub et premier commit des fichiers de documentation		
30.04.2024	16:00	16:40	00:40	Documentation	Écriture de la planification initiale dans le dossier de projet		
30.04.2024	16:40	16:55	00:15	Autres	Écriture de l'email pour l'envoi de la planification initiale	Je me sens confiant pour la suite du projet	
02.05.2024	08:50	09:35	00:45	Analyse	Création des milestones, des tags et du projet KanBan sur GitHub		
02.05.2024	09:50	10:50	01:00	Analyse	Création des tâches sur GitHub		
02.05.2024	10:50	12:15	01:25	Analyse	Création du diagramme de classes		Comment utiliser astah; https://astah.net/support/astah-pro/user-guide/class-diagrams/
02.05.2024	13:30	14:15	00:45	Analyse	Réalisation du diagramme de classes		Guide pour les relations; https://cpnv-es-ngv.gitbook.io/uml-backlog/class-diagram/standards/les-relations
02.05.2024	14:15	14:30	00:15	Analyse	Validation du diagramme de classes		Validation faite avec Monsieur Viret
02.05.2024	14:30	15:05	00:35	Analyse	Rectification du diagramme de classes		
02.05.2024	15:20	15:35	00:15	Documentation	Écriture de l'analyse du diagramme de classes		
02.05.2024	15:35	16:05	00:30	Analyse	Création du diagramme de flux de la gestion du mouvement des pièces		https://support.microsoft.com/fr-fr/topic/cr%C3%A9er-un-diagramme-de-flux-simple-dans-visio-e207d975-4a51-4bfa-a356-eeec314bd276
03.05.2024	08:00	08:40	00:40	Analyse	Création du diagramme de flux de la condition de fin de partie		
03.05.2024	08:40	09:05	00:25	Analyse	Création du diagramme de flux de la gestion des mouvements spéciaux		
03.05.2024	09:05	09:35	00:30	Analyse	Création du diagramme de flux pour la gestion du tour des joueurs		
03.05.2024	09:50	10:15	00:25	Analyse	Création du diagramme de flux pour la gestion du fichier récapitulatif		https://en.wikipedia.org/wiki/Algebraic_notation_(chess)
03.05.2024	10:15	10:40	00:25	Autres	Modification des projets sur GitHub	Changement de un projet pour le GitHub à un projet pour chaque sprint du GitHub	
03.05.2024	10:40	11:30	00:50	Documentation	Écriture des diagrammes de flux dans le dossier de projet		
03.05.2024	11:30	12:15	00:45	Analyse	Création de la maquette du menu principal		
03.05.2024	13:30	13:50	00:20	Analyse	Réalisation de la maquette du menu principale		
03.05.2024	13:50	14:20	00:30	Analyse	Création de la maquette du menu du chronomètre		
03.05.2024	14:20	15:05	00:45	Analyse	Création de la maquette d'une partie		
03.05.2024	15:20	16:00	00:40	Analyse	Création de la maquette pour la fin d'une partie		
03.05.2024	16:00	16:30	00:30	Documentation	Écriture des maquette dans le dossier de projet		
03.05.2024	16:30	16:55	00:25	Analyse	Création du diagramme de séquence du début de la partie		https://astah.net/support/astah-pro/user-guide/sequence-diagram/
06.05.2024	08:00	09:35	01:35	Analyse	Création du diagramme de séquence du déplacement d'une pièce	Coup de mou pour le 06 et le 07	
06.05.2024	09:50	11:05	01:15	Analyse	Création du diagramme de séquence du fin de jeu	Coup de mou pour le 06 et le 07	
06.05.2024	11:05	12:15	01:10	Analyse	Réalisation du diagramme de séquence du fin de jeu	Coup de mou pour le 06 et le 07	

06.05.2024	13:30	15:05	01:35	Documentation	Écriture des diagrammes de séquences dans le dossier de projet	Coup de mou pour le 06 et le 07	
07.05.2024	08:00	09:35	01:35	Documentation	Écriture des risques techniques	Coup de mou pour le 06 et le 07	
07.05.2024	09:50	12:15	02:25	Analyse	Création de la planification détaillée	Coup de mou pour le 06 et le 07	
07.05.2024	13:30	15:05	01:35	Analyse	Réalisation de la planification détaillée	Coup de mou pour le 06 et le 07	
07.05.2024	15:20	16:55	01:35	Implémentation	Création du projet Unity	Coup de mou pour le 06 et le 07	
13.05.2024	08:00	08:15	00:15	Implémentation	Configuration des paramètres de Unity		
13.05.2024	08:15	09:35	01:20	Implémentation	Ajout des assets des échecs sur Unity		
13.05.2024	09:50	10:40	00:50	Analyse	Création des scénarios de tests		
13.05.2024	10:40	12:15	01:35	Analyse	Réalisation des scénarios de tests		
13.05.2024	13:30	13:45	00:15	Implémentation	Ajout des scènes dans Unity		
13.05.2024	13:45	15:05	01:20	Implémentation	Ajout d'un menu temporaire du jeu		
14.05.2024	08:00	09:35	01:35	Implémentation	Création de la classe de l'échiquier et mise en place de la scène		
14.05.2024	09:50	11:25	01:35	Documentation	Écriture des stratégies de tests		https://docs.unity3d.com/Manual/InstantiatingPrefabs.html
14.05.2024	11:25	12:15	00:50	Implémentation	Implémentation de l'initialisation de l'échiquier		
14.05.2024	13:30	15:05	01:35	Documentation	Rédaction de la planification		
14.05.2024	15:20	16:55	01:35	Implémentation	Création des scripts pour les pièces		
16.05.2024	08:00	09:35	01:35	Documentation	Amélioratoin du dossier de projet		
16.05.2024	09:50	11:00	01:10	Documentation	Rectification du journal de travail pour le 06, 07 et le 13 mai		
16.05.2024	11:00	11:30	00:30	Implémentation	Ajout des sprites pour les pièces		
16.05.2024	11:30	12:15	00:45	Implémentation	Implémentation de l'initialisation des pièces		
16.05.2024	13:30	14:00	00:30	Implémentation	Continuation de l'implémentation de l'initialisation des pièces		
16.05.2024	14:00	15:05	01:05	Autres	Rendez-vous avec le deuxième expert		
16.05.2024	15:20	16:05	00:45	Implémentation	Continuation de l'implémentation de l'initialisation des pièces		https://docs.unity3d.com/Manual/sprite-automatic-slicing.html
17.05.2024	08:00	09:35	01:35	Implémentation	Finalisation et refactor de l'implémentation de l'initialisation des pièces		https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.collections.generic.dictionary-2?view=net-8.0
17.05.2024	09:50	12:15	02:25	Implémentation	Implémentation de la génération du mouvement des pièces		
17.05.2024	13:30	15:05	01:35	Implémentation	Implémentation de la saisie de la souris		https://docs.unity3d.com/Packages/com.unity.inputsystem@1.8/manual/installation.html
17.05.2024	15:20	16:55	01:35	Implémentation	Résolution de problème avec la saisie de la souris		
21.05.2024	08:00	08:20	00:20	Implémentation	Déplacement de la fonctionnalité de la saisie dans un script apart		
21.05.2024	08:20	09:35	01:15	Implémentation	Implémentation du déplacement des pièces		
21.05.2024	09:50	11:00	01:10	Implémentation	Implémentation du déplacement des pièces		https://discussions.unity.com/t/how-delete-or-remove-a-component-of-an-gameobject/60182
21.05.2024	11:00	11:30	00:30	Implémentation	Refactorisation du code		
21.05.2024	11:30	12:15	00:45	Documentation	Rédaction de la saisie du joueur		
21.05.2024	13:30	14:00	00:30	Documentation	Rédaction du mouvement des pièces		
21.05.2024	14:00	14:30	00:30	Implémentation	Implémentation de la prévision du déplacement des pièces		
21.05.2024	14:30	15:05	00:35	Documentation	Rédaction de la génération des mouvements des pièces		
21.05.2024	15:20	15:55	00:35	Documentation	Rédaction de la génération des mouvements des pièces		
21.05.2024	15:55	16:55	01:00	Implémentation	Rectification du déplacement des pièces	Problème du script qui ne garde pas en mémoire les variable de la pièce, qui cause problème dans certain cas	
23.05.2024	08:50	09:35	00:45	Implémentation	Résolution d'erreur de la génération des mouvements des pièces		
23.05.2024	09:50	10:30	00:40	Implémentation	Implémentation de la génération du mouvement des pièces restante		
23.05.2024	10:30	11:00	00:30	Implémentation	Implémentation de la gestion de tour		
23.05.2024	11:00	12:15	01:15	Implémentation	Implémentation de la simulation d'une position pour faire la validation des mouvements d'une pièce		
23.05.2024	13:30	15:05	01:35	Implémentation	Implémentation de la validation d'une position		
23.05.2024	15:20	16:05	00:45	Implémentation	Résolution de problème de la génération des coups		
24.05.2024	08:00	09:35	01:35	Implémentation	Résolution de la validation des coups		
24.05.2024	09:50	11:00	01:10	Implémentation	Résolution de la validation des coups		
24.05.2024	11:00	12:15	01:15	Implémentation	Implémentation du coup en passant		
24.05.2024	13:30	14:25	00:55	Implémentation	Résolution d'erreur pour le coup en passant		
24.05.2024	14:25	15:05	00:40	Implémentation	Implémentation du roque		

24.05.2024	15:20	15:30	00:10	Implémentation	Implémentation du roque		
24.05.2024	15:30	16:55	01:25	Implémentation	Résolution d'erreur du roque		
27.05.2024	13:30	15:05	01:35	Implémentation	Implémentation de la promotion		https://stackoverflow.com/questions/64810646/delete-gameobject-before-the-end-of-the-frame
28.05.2024	08:00	08:20	00:20	Implémentation	Modification du menu pour le jeu et réalisation du build du jeu		https://docs.unity3d.com/ScriptReference/SceneManagement.SceneManager.LoadScene.html
28.05.2024	08:20	08:40	00:20	Documentation	Rédaction des limites de l'environnement		
28.05.2024	08:40	09:15	00:35	Documentation	Révision des scénarios de tests	Certains cas de tests étaient écrits de manière incorrecte, et certains cas de tests étaient manquants	
28.05.2024	09:15	09:35	00:20	Documentation	Rédaction de l'environnement des tests dans la documentation		
28.05.2024	09:50	10:15	00:25	Documentation	Rédaction des erreurs restantes		
28.05.2024	10:15	10:45	00:30	Documentation	Rédaction de la mise en place		
28.05.2024	10:45	11:05	00:20	Documentation	Amélioration des images		
28.05.2024	11:05	11:40	00:35	Documentation	Rédaction de la génération des mouvements		
28.05.2024	11:40	12:15	00:35	Documentation	Rédaction de la validation des mouvements		
28.05.2024	13:30	13:50	00:20	Documentation	Correction du mouvement des pièces		
28.05.2024	13:50	14:30	00:40	Documentation	Rédaction du roque		
28.05.2024	14:30	15:05	00:35	Documentation	Rédaction de la prise en passant		
28.05.2024	15:20	15:40	00:20	Documentation	Rédaction des promotions		
28.05.2024	15:40	16:15	00:35	Documentation	Rédaction des objectifs non atteints		
28.05.2024	16:15	16:30	00:15	Documentation	Rédaction des conditions de fin de partie		
30.05.2024	08:50	09:35	00:45	Documentation	Rédaction de la conclusion		
30.05.2024	09:50	10:25	00:35	Documentation	Rédaction de la conclusion		
30.05.2024	10:25	10:50	00:25	Documentation	Rédaction du résumé		
30.05.2024	10:50	11:30	00:40	Documentation	Rédaction des sources, le manuel d'installation et d'utilisation		
30.05.2024	11:30	12:15	00:45	Documentation	Création et rédaction de la planification finale		
30.05.2024	13:30	13:45	00:15	Autres	Impression et envoi du TPI		

Statistique	Analyse	Implémentation	Documentation	Tests	Autres	Total
Heure	22:30	13:45	02:25	00:00	03:40	90:20
pourcentage	24.91%	41.79%	29.24%	0.00%	4.06%	100.00%

