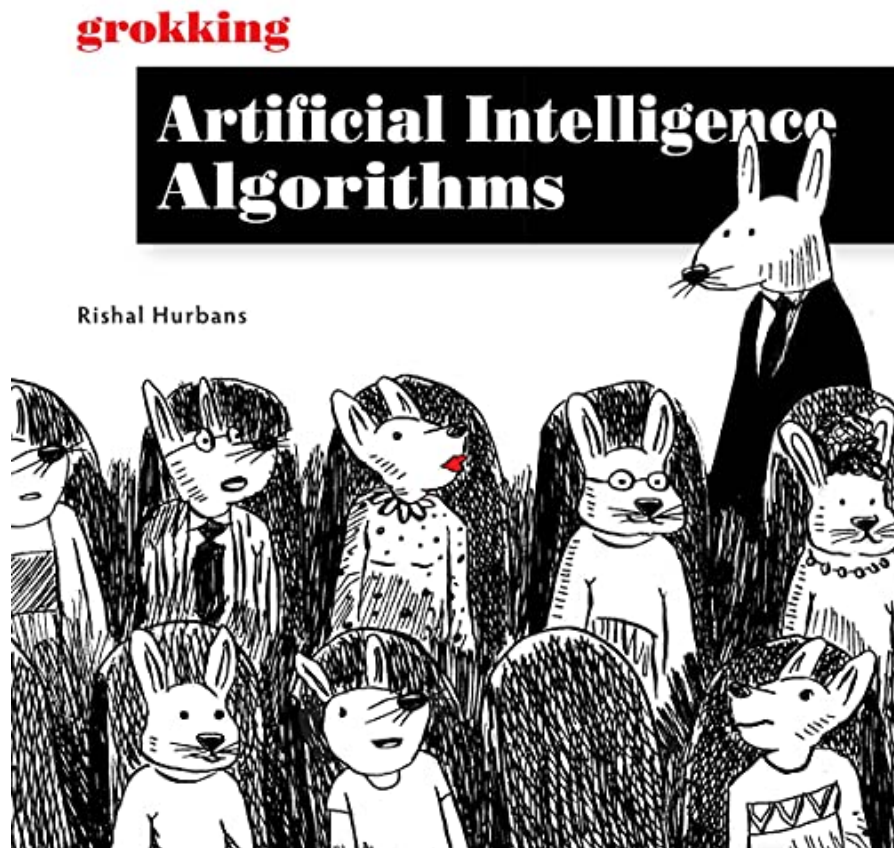


AI Programming project

Richtlijnen



VIVES University of Applied Sciences
Bachelor in electronics-ICT

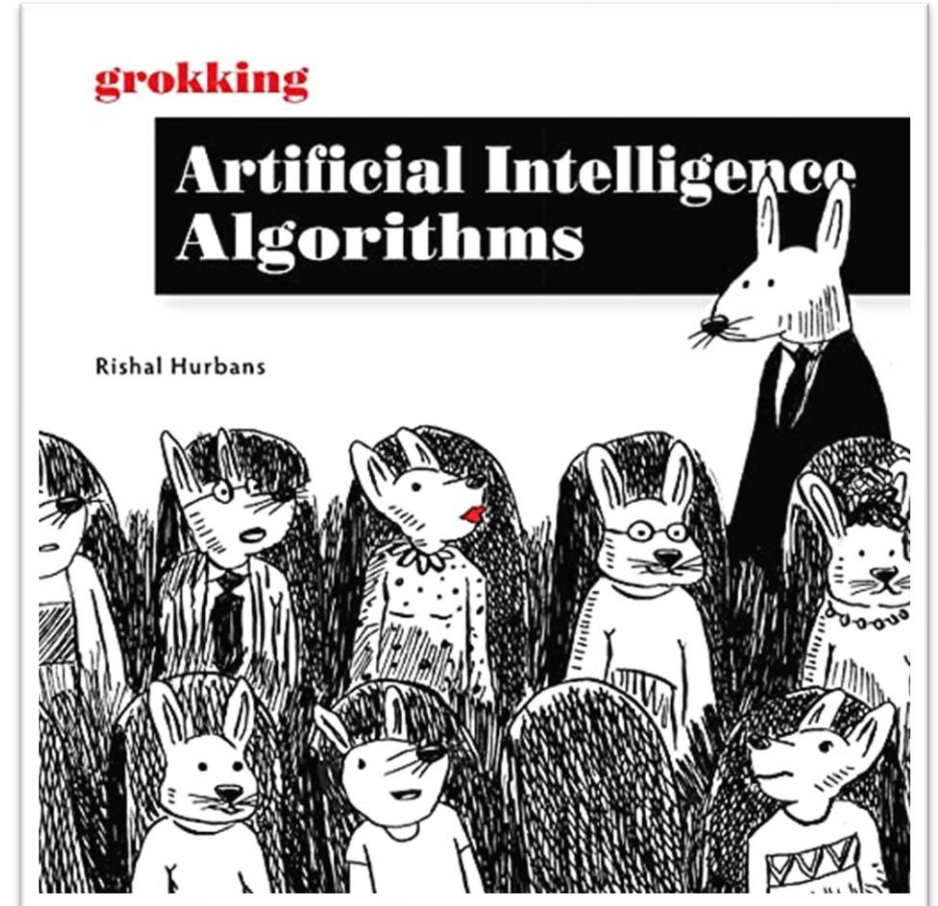


— AI Programming project

Richtlijnen

Inhoud

1. Overzicht permanente evaluatie
2. Richtlijnen rapport
3. Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling



— AI Programming project

Overzicht permanente evaluatie

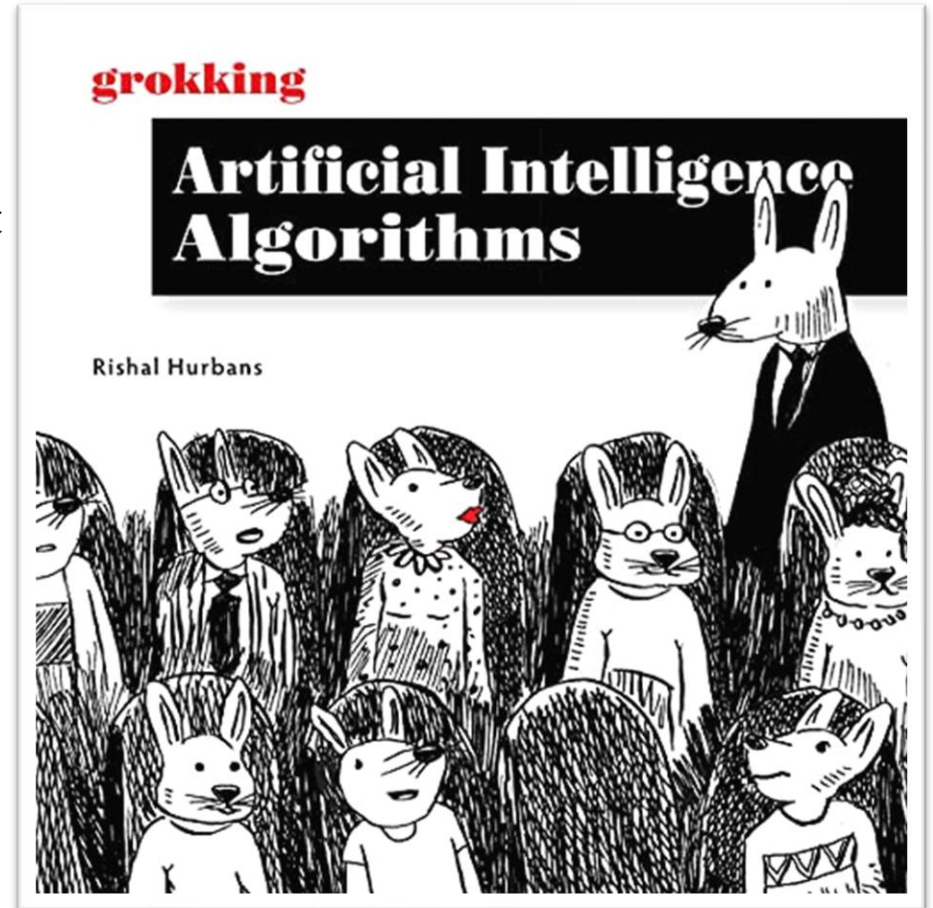
1. Overzicht permanente evaluatie

- **Modaliteiten**

- Standaard groepswerk – standaard: 3 studenten/project
- Topics:
 - Artificial Intelligence Algorithms
 - niet louter machine learning
 - niet louter deep learning
 - combinatie van AI technologieën is toegelaten

- **Totaal:** 100 (= grootste deel van de permanente evaluaties)

- Inhoud: 60
- Presentatie/demo/vraagstelling: 20
- Rapport: 20

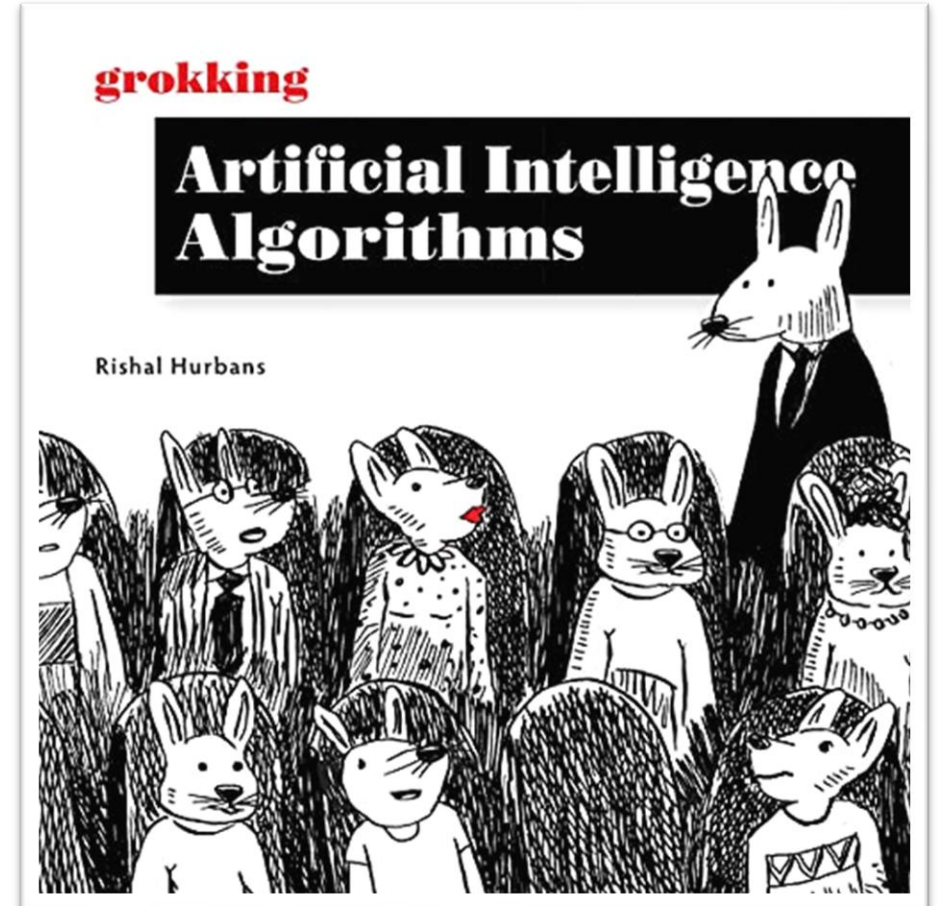


— AI Programming project

Richtlijnen

Inhoud

1. Overzicht permanente evaluatie
- 2. Richtlijnen rapport**
3. Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling

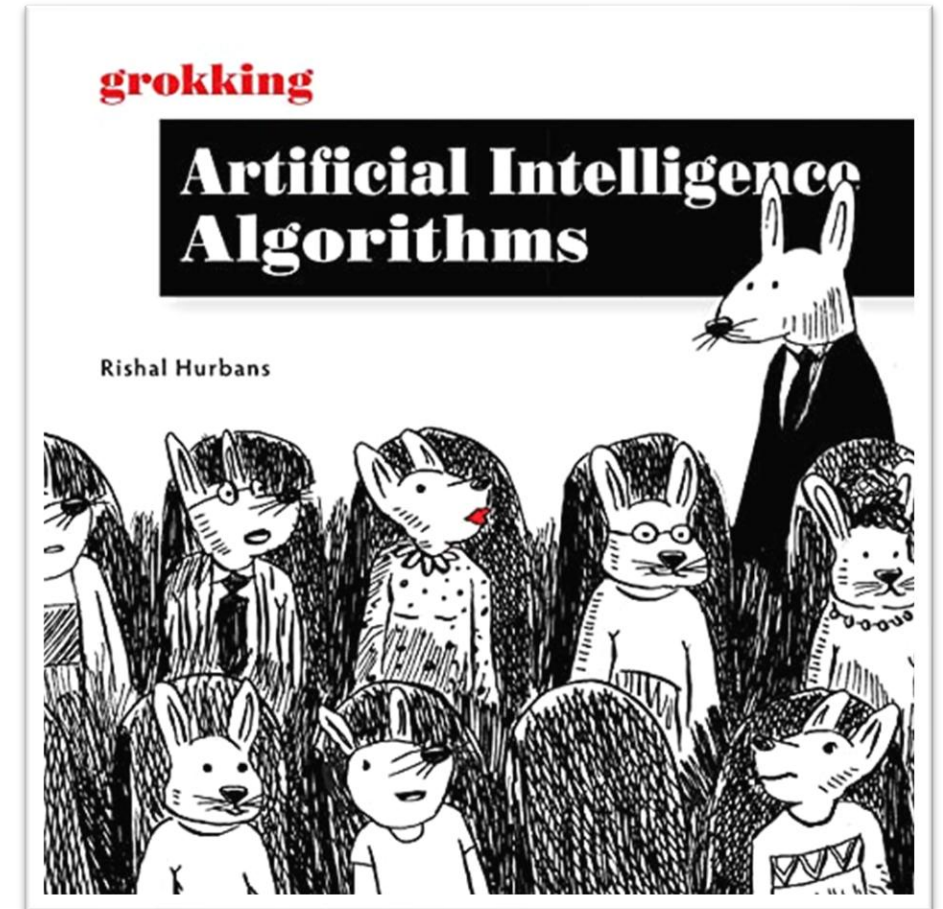


— AI Programming project

Richtlijnen rapport

2. Richtlijnen rapport

- **Modaliteiten**
 - Standaard: github repository/mark down
 - Standaard groepswork – 3 studenten/project
- **Inhoud (wordt verder in detail toegelicht)**
 - Doelstelling(en)
 - Probleemstelling
 - Analyse
 - Resultaat
 - Uitbreiding
 - Conclusie
 - Bibliografie

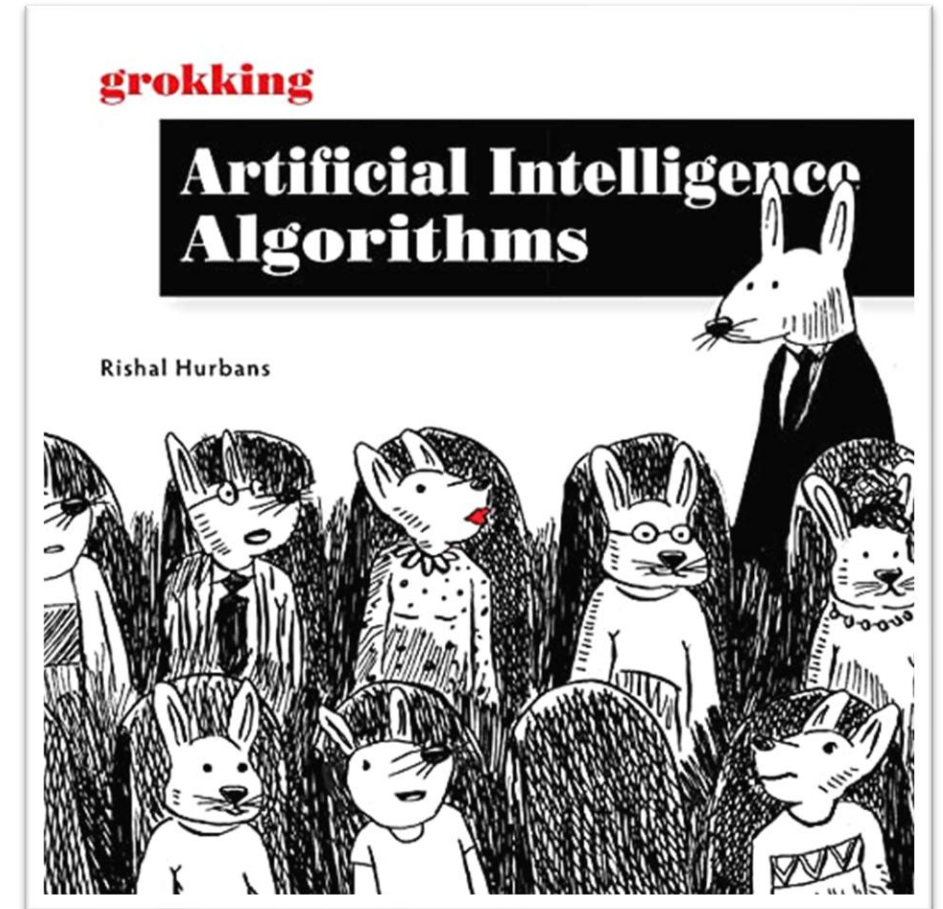


— AI Programming project

Richtlijnen rapport

2. Richtlijnen rapport

- In alle topics van het rapport markeert ELKE student duidelijk zijn eigen bijdragen.
- **Tip:** codeer aan het begin van elk topic [VoornaamNaam]

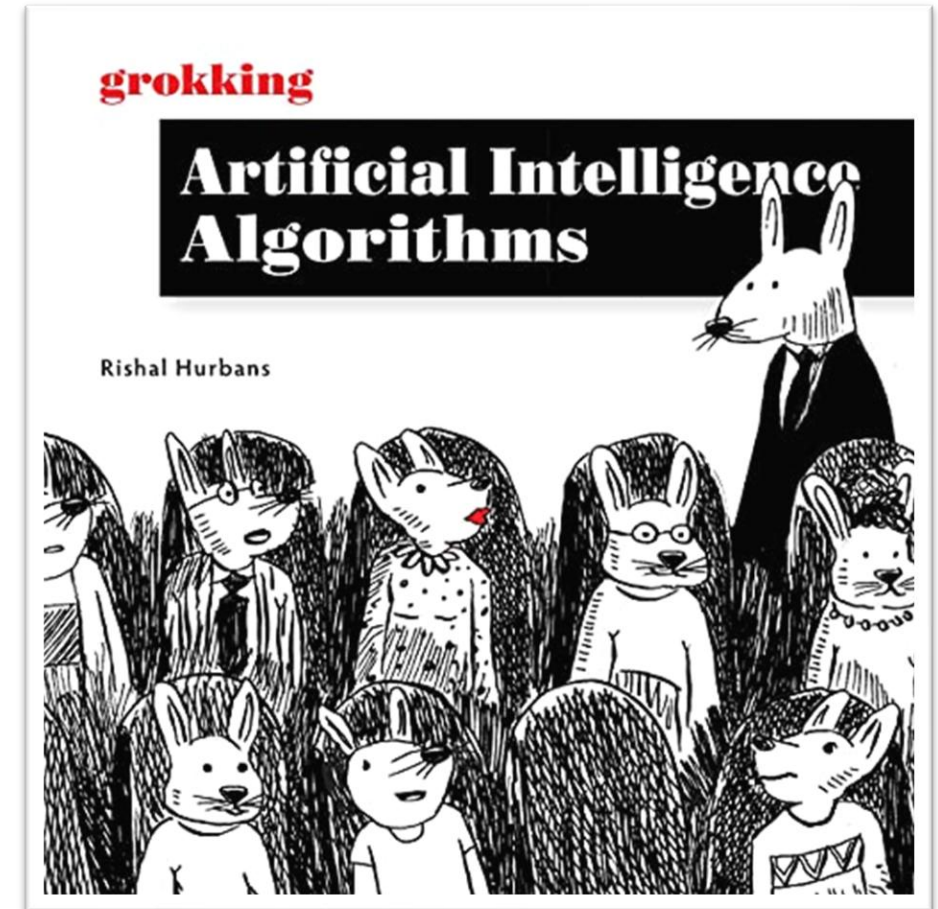


— AI Programming project

Richtlijnen rapport

2. Richtlijnen rapport

- **Doelstelling(en)**
 - Wat is de hoofddoelstelling?
 - Wat zijn de subdoelstellingen?
- **Probleemstelling**
- Beschrijf de probleemstelling (**richtlijn**: 200 woorden).
 - Wat is het probleem dat jullie proberen aan te pakken?
 - Wat is de maatschappelijke context (indien relevant)?
 - Wie is of zijn de doelgroep(en) van jullie project?

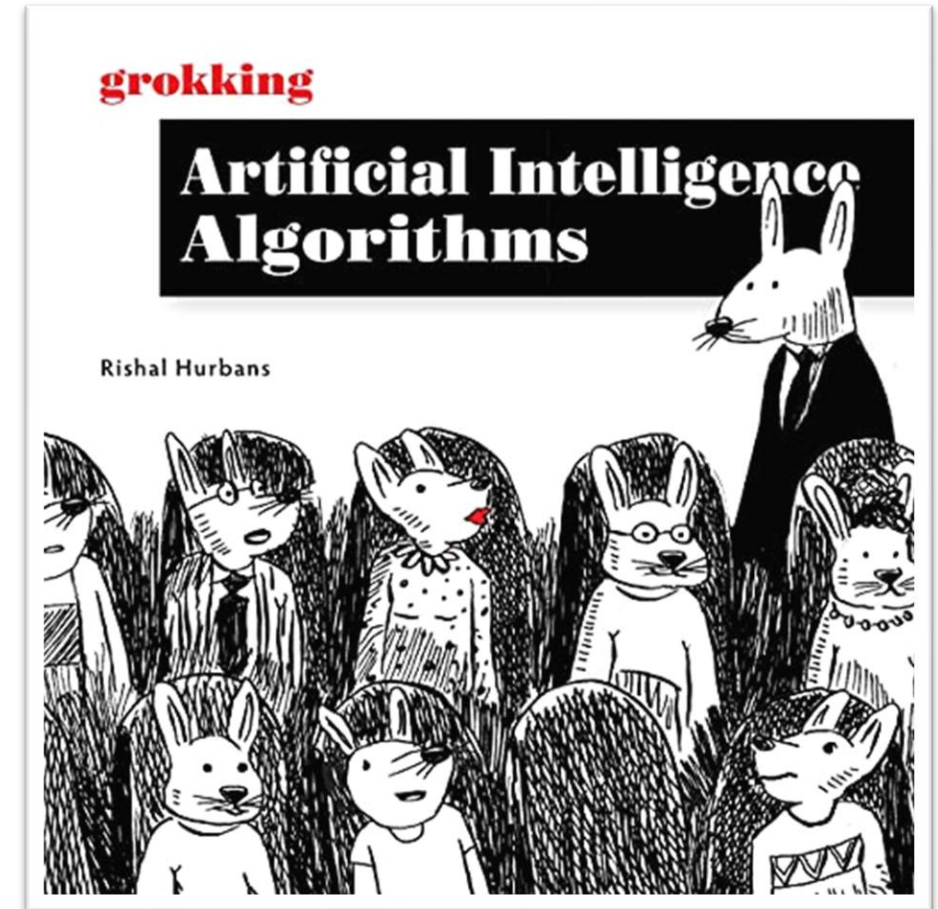


— AI Programming project

Richtlijnen rapport

2. Richtlijnen rapport

- **Analyse**
- Beschrijf de stappen die jullie in de analyse van de probleemstelling hebben gedaan (**richtlijn**: 500 woorden).
 - Wat zijn vergelijkbare projecten?
 - Welke dataset(s) gebruik jullie?
 - Hoe verkrijgen jullie deze datasets?
 - Welke AI algoritmen en/of AI structuren heb je gekozen en waarom?
 - Wat zijn relevante tools die jullie gebruiken?
 - Op welke target gebeurt de inferentie?
 - Beschrijf de hardware die je nodig hebt om te trainen/te inferen.
 - Welke software heb je nodig? Wat is het OS?
 - Welke libraries heb je gebruikt?
 - Hoe wil je de software deployen? .exe? Docker? pip python package?

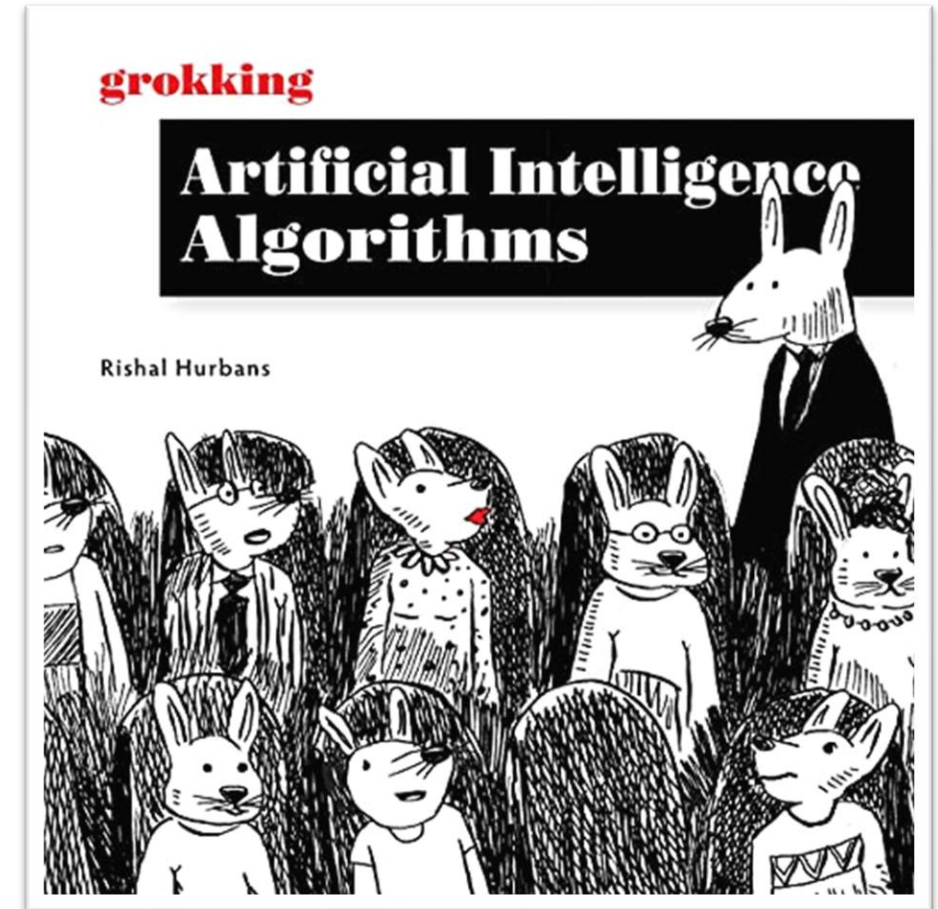


— AI Programming project

Richtlijnen rapport

2. Richtlijnen rapport

- **Resultaat**
- Beschrijf het resultaat (**richtlijn: 500 woorden**).
 - Maak gebruik van figuren, schema's, grafieken en/of diagramma's om jouw tekst te verduidelijken.
 - Maak eerst een overzicht van alle onderdelen en geef een algemene beschrijving.
 - Duik daarna in alle onderdelen en werk ze stuk voor stuk uit.
- **Uitbreiding**
- In dit onderdeel vermeld je alle zaken die je **niet** hebt kunnen uitwerken (**richtlijn: 200 woorden**).

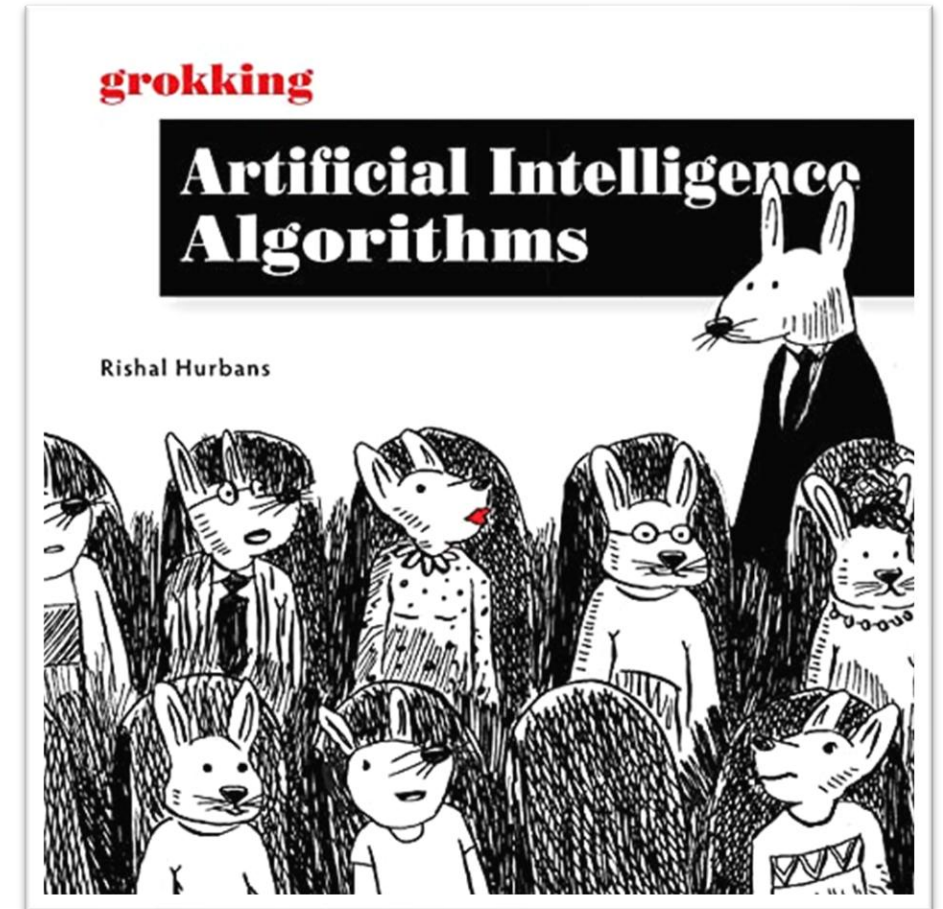


— AI Programming project

Richtlijnen rapport

2. Richtlijnen rapport

- **Conclusie**
- Beschrijf de conclusie (richtlijn: 200 woorden).
 - Vergelijk de doelstelling(en) met het resultaat en beschrijf of je geslaagd bent met dit resultaat.
 - Ga ook na of het resultaat een oplossing is voor de probleemstelling.
 - ELKE student uit de groep voorziet een persoonlijk besluit en een persoonlijke reflectie.
- **Bibliografie**
- Geef een transparant overzicht van alle relevante bronnen, die jullie hebben geraadpleegd.
- Gebruik voor de bibliografische referenties APA.

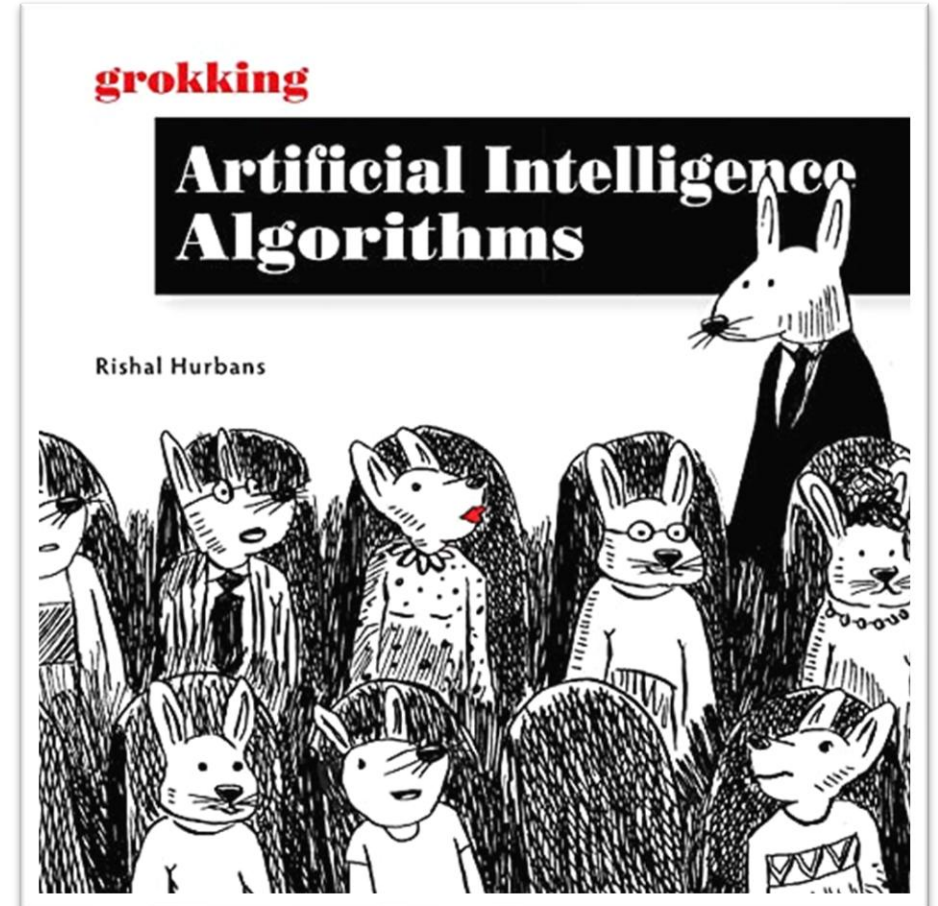


— AI Programming project

Richtlijnen

Inhoud

1. Overzicht permanente evaluatie
2. Richtlijnen rapport
3. **Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling**



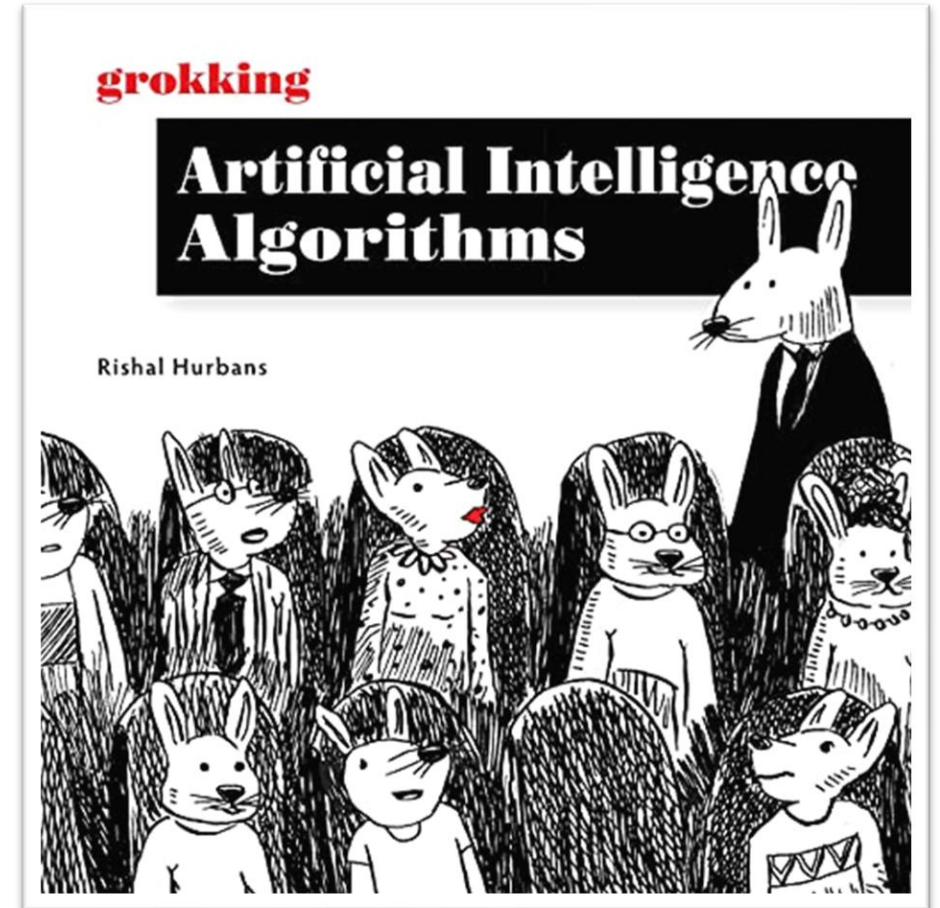
— AI Programming project

Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling

2. Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling

- **Presentatie**

- **Tijdsduur:** maximum 10 minuten
- Werk samen aan de presentatie en spreek duidelijk af wie welke topics bespreekt.
- Elke student komt evenredig aan bod in de presentatie.
- Oefen voldoende op voorhand om de timing te respecteren
- De eerste slide is heel belangrijk (titel, studenten, OPO, ...)
- Nummer alle slides
- Maak de presentatie aantrekkelijk en aangenaam om te volgen
- Volgende topics komen aan bod in de presentatie:
 - Doelstelling(en)
 - Probleemstelling
 - Analyse
 - Resultaat
 - Uitbreiding
 - Conclusie
 - Bibliografie



— AI Programming project

Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling

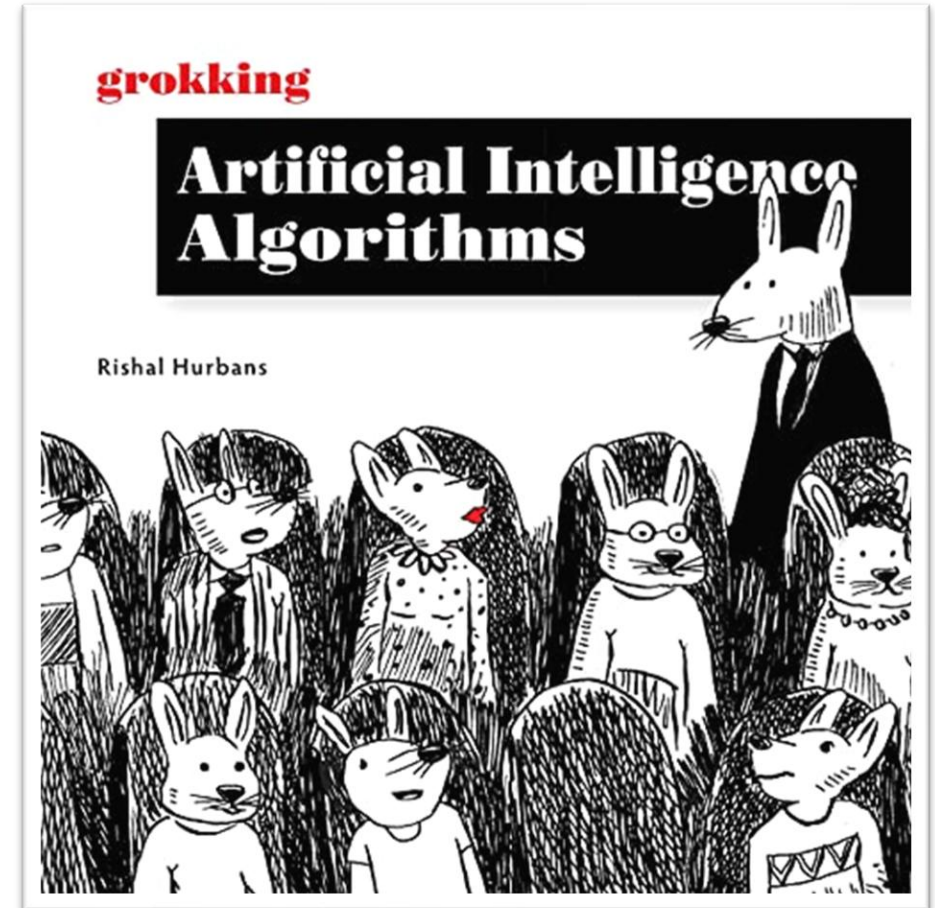
2. Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling

- **Demo**

- **Tijdsduur:** maximum 2 minuten
- Maak duidelijke afspraken wie wat demonstreert.
- Zorg voor een backup plan indien de demo real-time zou falen (vb. vooraf opgenomen video's)
- Demonstreer tijdens het semester op voorhand het resultaat aan de docent

- **Vraagstelling**

- **Tijdsduur:** maximum 3 minuten
- Zowel de studenten als de docent(en) stellen vragen
- De vraagstelling kan gericht zijn naar de groep of naar een specifieke student

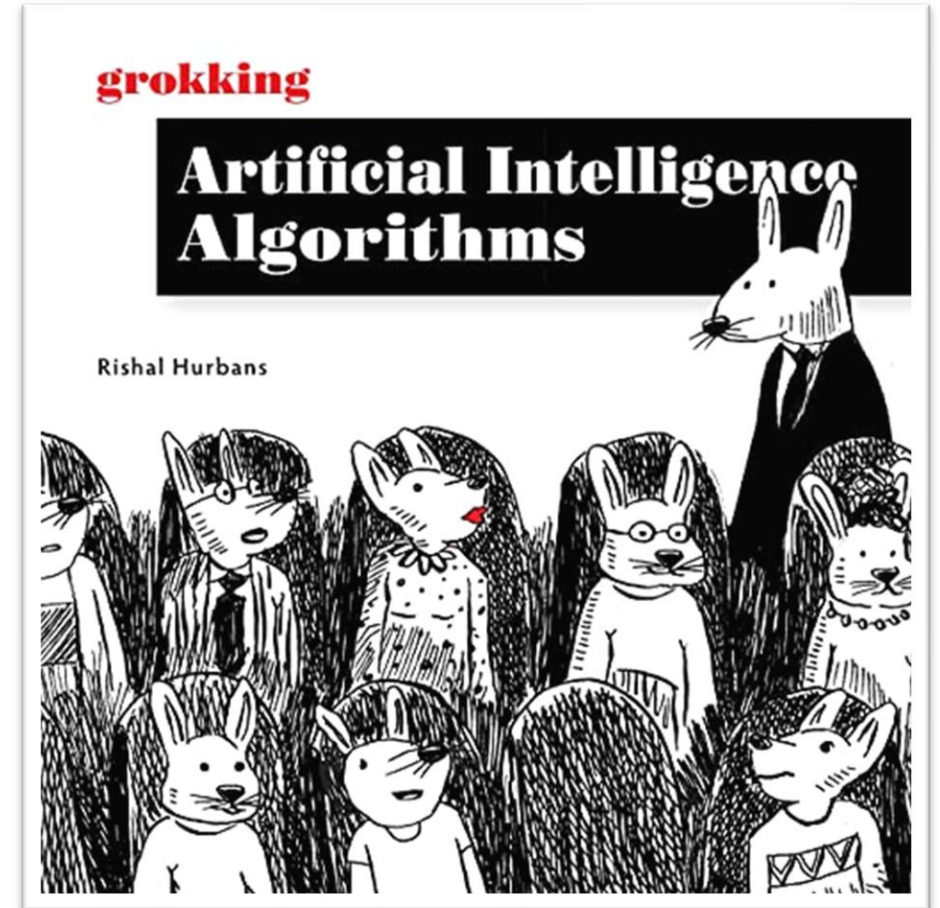


— AI Programming project

Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling

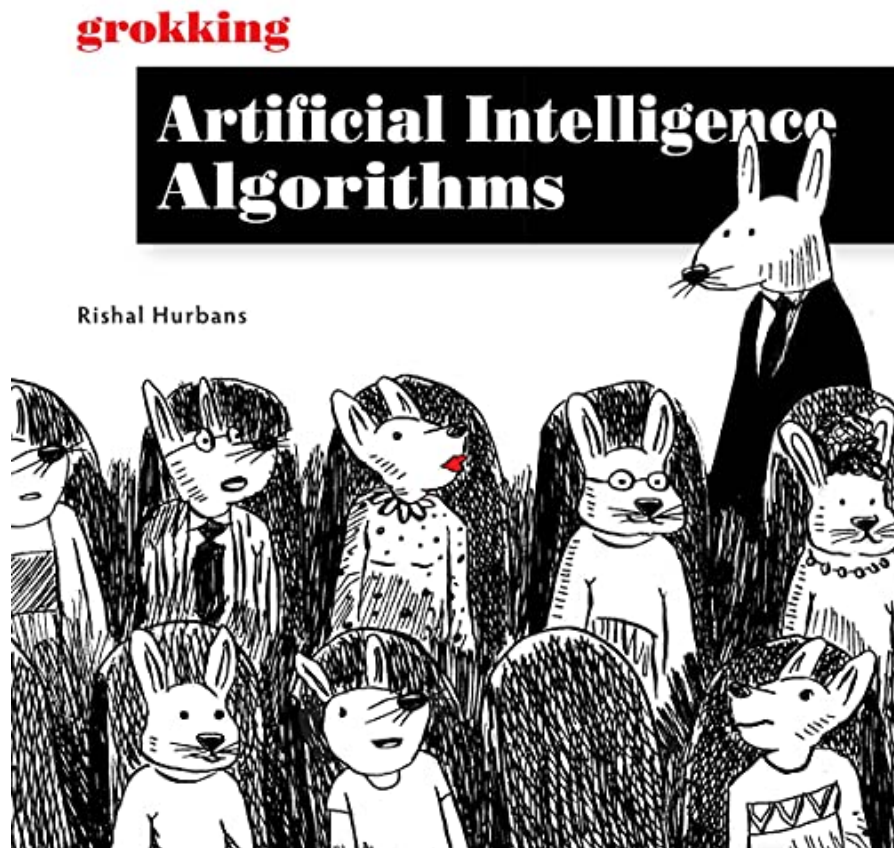
2. Richtlijnen presentatie/demo/vraagstelling

- favoriet van de jury
 - Elke student mag de presentaties van de andere groepen nomineren, volgens prioriteit
 - Waarde-oordeel van de jury:
 - beste groep: score 1 (goud)
 - tweede groep: score 2 (zilver)
 - derde groep: score 3 (brons)



AI Programming project

Einde - richtlijnen



VIVES University of Applied Sciences
Bachelor in electronics-ICT

