

ARTHUR CHIRON

☎ 06 34 09 22 02 ✉ arthur.chiron@outlook.fr in arthur-chiron 🚗 Permis B

RÉSUMÉ

Jeune étudiant de 25 ans, et actuellement en voie d'obtenir un diplôme de master en Intelligence Artificielle / Machine Learning, je suis à la recherche d'une thèse dans ce domaine. Depuis toujours passionné par les sciences, et en particulier par les mathématiques et l'informatique, j'ai pu, au travers de mes études et de mes expériences, me construire de solides compétences, aussi bien théoriques que pratiques.

Plus personnellement, je suis quelqu'un d'enthousiaste, qui aime mener à bien ses projets. Je suis passionné de sports de montagne comme l'escalade ou la randonnée, j'aime jouer de la guitare ou encore passer du temps avec mes amis sur les jeux vidéos. D'ici la fin de l'année, je vais également devenir papa, une perspective qui renforce ma détermination à poursuivre mes ambitions personnelles et professionnelles.

EXPÉRIENCES

Stagiaire en recherche (M2, 6 mois)

Machine Learning pour la Télédétection Archéologique en Haute et Moyenne Montagne (programme TAHMM).

Toulouse
mars-août 2024

- Travail réalisé au sein de l'équipe STORM de l'IRIT, en lien avec le laboratoire d'archéologie TRACES et l'INP.
- Sous la direction de Nicolas Mellado (IRIT), Carine Calastrenc (TRACES) et Nicolas Dobigeon (INP).
- Développement d'une nouvelle méthode de télédétection archéologique.

Stagiaire en recherche (M1, 3 mois)

Machine Learning pour l'accélération des solveurs MIP et application au problème de planification des séances de radiothérapie.

Toulouse
mai-juillet 2023

- Travail réalisé au sein de l'institut ANITI, en lien avec Airbus et l'IUCT.
- Sous la direction de Romain Guillaume (IRIT) et Guillaume Poveda (Airbus).
- Utilisation du solveur Gurobi, de la librairie MIPLearn et implémentation sur les données de l'IUCT.

Stagiaire en recherche et développement (L3, 4 mois)

Développement d'un système embarqué de détection de piétons pour la prévention d'accidents.

Toulouse
avril-juillet 2022

- Travail réalisé au sein de l'entreprise SUEZ.
- Sous la direction de Laurent Fau (SUEZ) et Mathieu Serrurier (UPS).
- Utilisation du réseau de neurone YOLO, de la librairie OpenCV et implémentation sur NVIDIA Jetson.

Employé au Service Technique de la mairie de Rivesaltes

Mise en place des structures pour les activités estivales.

Rivesaltes
été 2019

- Mise en place des barrières, estrades, gradins...
- Travail d'équipe, de jour et parfois de nuit.

Animateur en ALSH (L'Hippocampe)

Animation et gestion d'enfants de 3 à 11 ans.

Rivesaltes
étés 2017-2018

- Assurer la sécurité physique et morale des enfants.
- Participer à la conception et à l'animation des activités quotidiennes.
- Participer aux réunions d'équipe et à l'élaboration d'un projet pédagogique cohérent.
- Je possède le Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur (BAFA).

FORMATION

Université Toulouse III Paul Sabatier

Master interactions de l'Informatique et des Mathématiques pour l'IA (IMA).

Toulouse
2022 - 2024

Université Toulouse III Paul Sabatier

Double Licence de Mathématiques (ESR) et d'Informatique.

Toulouse
2018 - 2022

Lycée Ozanne

1^{ère} année de Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles (CPGE) - Economique et Commerciale option Scientifique (ECS).

Toulouse
2017 - 2018

Lycée Pablo Picasso

Baccalauréat Scientifique (S), spécialité Science et Vie de la Terre (SVT), option Mathématiques.

Perpignan
2013 - 2017

Mathématiques

Algèbre linéaire et bilinéaire, structures algébriques (groupes et anneaux), arithmétique, topologie, analyse numérique, calcul différentiel, équations différentielles, théorie des probabilités (mesure de Lebesgue, chaînes de Markov, Martingales, simulation aléatoire, statistiques paramétriques), optimisation...

Informatique

Programmation impérative (**C**, **Python**), orientée objet (**Java**, **Python**, **C++**), parallèle (**C**, **C++**), fonctionnelle (**OCaml**) et système (**C**, **Bash**). Machine Learning (**Pytorch**, **Keras**), Intelligence Artificielle, vérification (**Coq**), bases de données (**SQL**), algorithmique, graphes, analyse du son et des images, sécurité informatique, complexité/calculabilité, langages et automates, logique, architecture machine (**VHDL**), structures de données (**C**), informatique graphique, calcul haute performance (**C++**), réseaux...

Langues

Français (**natif**), Anglais (**professionnel**), Espagnol (**notions**).