

Lucas Silva

Manaus, AM | lucas.silva.dev@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/lucas-silva-dev>

Experiência Profissional

Desenvolvedor de Jogos Júnior - Pixel Games Studio

2021-08 - Atual

- Desenvolveu e implementou mecânicas de jogo e interfaces de usuário em Unity usando C#. Aumentou a performance do jogo em 20% através da otimização de scripts e uso eficiente de recursos.

Educação

Universidade do Estado do Amazonas

Bacharelado em Ciência da Computação (Conclusão: 2021)

Habilidades

Unity, C#, Otimização de performance, Desenvolvimento de interfaces de usuário, Trabalho em equipe, Resolução de problemas