Mage Attributs:

- Nom: string
- Pdv: int
- Invoc_Monstre:

Opérations:

- + Affichage_Monstre (): void
- + Affichage_Mage (): void

Monstre

Attributs:

- Nom: string
- Atk: int
- Pdv: int
- Dispo: bool

Opérations:

- + Affichage (): void
- + Dispo (bool): void
- + Dégât (int) : void