

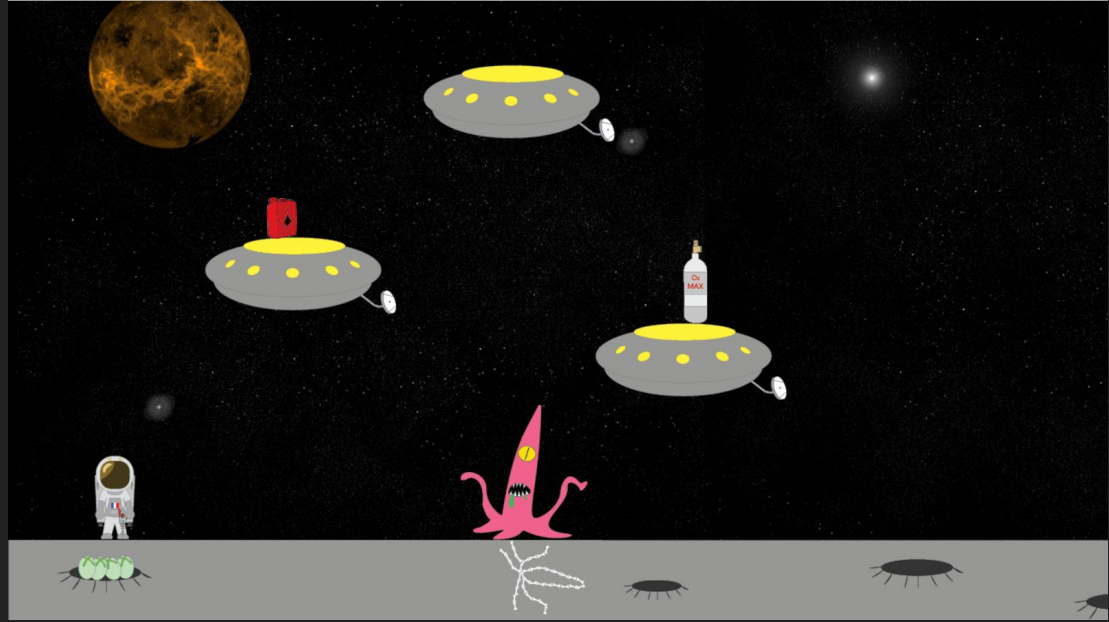
FILL

Devoir sidescroller 2D

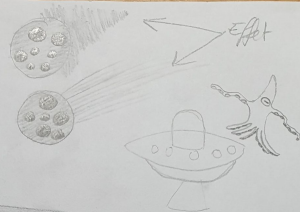
Un projet d'Arthur Le Sayec GD1B

Intention du jeu

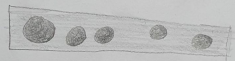
Fill est un platformer 2D qui se déroule sur une planète inconnu. Le joueur incarne un astronaute qui s'est écrasé sur une planète inconnu et doit réussir à s'enfuir en échappant aux aliens. Pour cela, il doit récupérer les jerrican d'essence afin de remplir sa fusée et partir.



Enemies :



Terrain :



Fond :



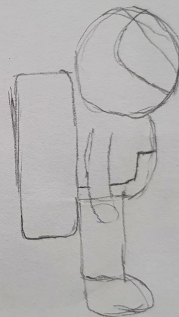
Collectibles :



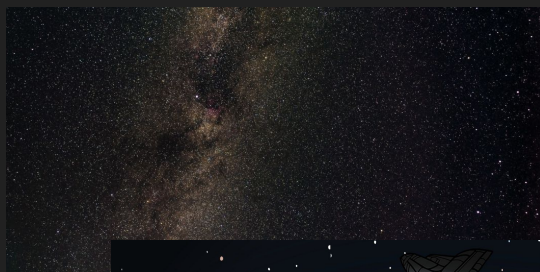
objectifs




vie



Moodborad

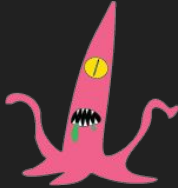




Gameplay

Dans Fill, la gravité est faible. Il doit se déplacer à l'aide des soucoupe volante qui sont des plateformes afin de récupérer les jerricans disséminer un peu partout dans le niveau. 

Le joueur a la possibilité de recevoir un power up. Celui-ci permet d'effectuer un double saut.



Au sol, des ennemies seront présent .  Le joueur doit esquiver leur boule d'acide.  Pour les vaincre, il doit utiliser son arme. 

Le joueur, a à sa disposition, 3 vies.

Lorsqu'il se prend un coup, son casque se brise, jusqu'au game over.

