```
import 'dart:io';
    import 'package:sqlite3/sqlite3.dart';
    void main() {
      final db = sqlite3.open('alunos.db');
      db.execute('''
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS TB_ALUNO (
          id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
          nome TEXT NOT NULL
11
12
      ''');
      while (true) {
        print('\n=== MENU ===');
        print('1. Inserir aluno');
        print('2. Listar alunos');
        print('3. Sair');
        stdout.write('Escolha uma opção: ');
        final opcao = stdin.readLineSync();
21
        if (opcao == '1') {
          inserirAluno(db);
        } else if (opcao == '2') {
          listarAlunos(db);
        } else if (opcao == '3') {
          db.dispose();
          print('Encerrando...');
          break:
        } else {
          print('Opção inválida!');
```

```
}
    void inserirAluno(Database db) {
      stdout.write('Digite o nome do aluno: ');
      String? nome = stdin.readLineSync();
     if (nome != null && nome.trim().isNotEmpty) {
        db.execute('INSERT INTO TB_ALUNO (nome) VALUES (?)', [nome.trim()]);
       print('Aluno inserido com sucesso!');
      } else {
      print('Nome inválido!');
    }
    void listarAlunos(Database db) {
     final ResultSet resultSet = db.select('SELECT * FROM TB_ALUNO');
     print('\n--- Lista de Alunos ---');
     for (final row in resultSet) {
      print('ID: ${row['id']}, Nome: ${row['nome']}');
56
```

```
=== MENU ===
1. Inserir aluno
Listar alunos
3. Sair
Escolha uma opção: 1
Digite o nome do aluno: Arthur
Aluno inserido com sucesso!
=== MENU ===
1. Inserir aluno
2. Listar alunos
3. Sair
Escolha uma opção: 2
--- Lista de Alunos ---
ID: 1, Nome: Arthur
=== MENU ===
1. Inserir aluno
2. Listar alunos
3. Sair
Escolha uma opção: 3
Encerrando...
PS C:\Users\Alunos\projeto_sqlite>
```