



INSTITUTO FEDERAL
SANTA CATARINA

Nome:		Nota:
Curso: Técnico em Informática		Data: __/__/__
Semestre: 4º Turno: Vespertino	U.C.: Programação III	Prof. Tamer Cavalcante

Orientações:

1) Esta avaliação deverá ser realizada **individualmente**.

Segunda Avaliação de Programação III

Para a realização da prova será necessário utilizar os códigos disponíveis no SIGAA que são eles:

- Pessoa.java;
- Conta.java;
- InfoConta.java; e
- Main.java.

Para desenvolver este sistema, implemente as classes a seguintes classes:

1. (2 pontos) A classe chamada Professor que deve conter a definição do atributo disciplina e herda as características da classe Pessoa.
2. (2 pontos) A classe chamada Aluno que deve conter a definição do atributo matrícula e herda as características da classe Pessoa.
3. (2 pontos) A classe chamada ContaCorrente herda as características da classe Conta.
4. (2 pontos) A classe chamada ContaPoupanca que deve conter a definição do atributo variação e herda as características da classe Conta.
5. (2 pontos) A classe chamada Empresa que deve possuir os seguintes atributos: nome da empresa, CNPJ e uma conta.

- Após a implementação de todas as classes e seus métodos, a classe Main.java deverá ser utilizada para executar o projeto. A saída que deve ser apresentada após a execução será:

Nome: Pedro
Idade: 35 anos
Profissão: Professor de Matemática

Nome: João
Idade: 21 anos
Profissão: Estudante
Matrícula: 12345

INFORMAÇÃO DETALHADA DA CONTA POUPANÇA
NÚMERO DA CONTA: 112233
VARIAÇÃO: 51
SALDO: 500.0
NOME TITULAR: João
CPF: 222.333.444-55

INFORMAÇÕES DA CONTA CORRENTE
NÚMERO DA CONTA: 123456
SALDO: 5000.0
NOME TITULAR: Pedro
CPF TITULAR: 111.111.111-00

INFORMAÇÕES DA CONTA CORRENTE
NÚMERO DA CONTA: 33333
SALDO: 50000.0
NOME: CIA HERING
CNPJ: 78.876.950/0001-71